

# iOS代充问题

## 问题分析

看群里讨论的方案比较混乱，每个人对黑产的判定和认识并不清晰，这里先给个结论：

唯一可靠的判定就是【通过transactionId在苹果官方服务器查询订单是否真实存在的】，只要真实存在说明这个购买流程在官方看来是没问题的；至于是因为汇率、折扣券或者黑卡是另外的问题。

明确下我们要讨论的问题是如何应对中介使用美元进行代充，不是说美元就是黑产，只是代充对我们游戏生态有一些影响，另外就是汇率差折扣券等会部分影响我们的收入。

## 执行方案

咨询了下会玩的方案，也结合了我们当前存在的问题，不是直接粗暴的封禁美元，封禁美元后也会有对应的其他货币类型出现，可以按照以下几步执行。

1. 客户端在创建订单和验证订单时传递货币类型和地区信息，会随着客户端更新中将相应信息传上去，在验证订单时可以额外传递用户的真实付费价格（HK\$8.00）；创建订单时对货币进行限制，验证订单时做相应预警；目前知道的形式只是囤数据，使用别的App的bundle id 代充等，很多未知的形式并不清楚，所以只要发现订单存在异常，比如获取到的真实价格和我们预期比较大就报警，报警后针对具体订单向苹果官方查询

【[https://developer.apple.com/documentation/appstoreserverapi/get\\_transaction\\_info](https://developer.apple.com/documentation/appstoreserverapi/get_transaction_info)】，对获取的订单时间，价格等各种信息进行比对，如果发现异常进行封禁等惩罚操作。目前会玩采用的也是在订单创建时进行限制，我们的方式和他们没有区别；至于群里的订单信息可以通过官方接口查询后再讨论下。

参数增加：  王龙

```
1 // 分别在创建订单接口和验证订单接口中添加了两个参数
2 region //表示地区 CHN (iOS13以上) 注意可能为CN
3 symbol_price // 表示价格 $8.00元
4
5 real_money 和 real_money_type 保持不变
```



10 苹果 (12+)

贪吃蛇大作战®-7 周年庆

App 內購買

帳戶

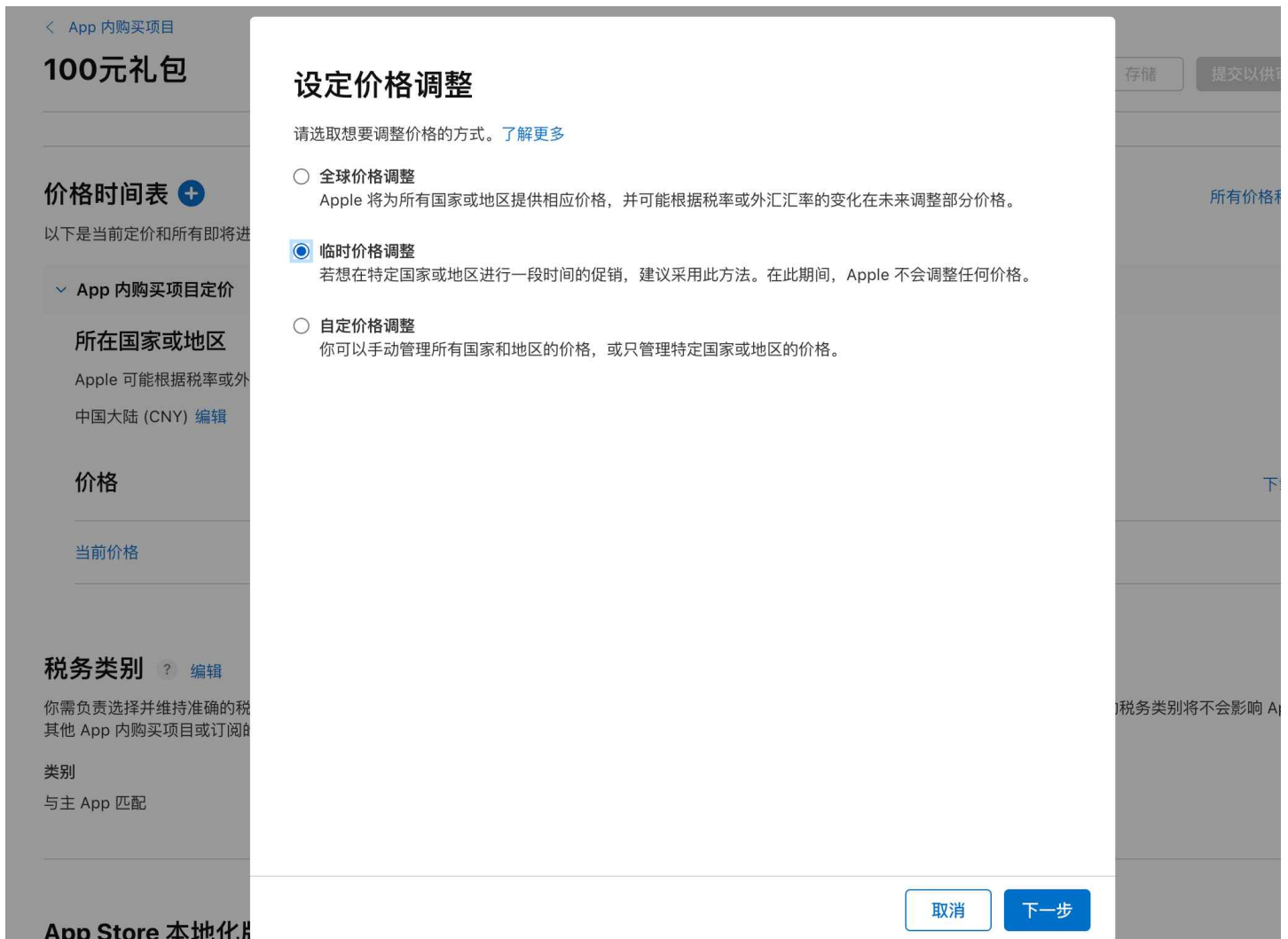
gordodechocolate\_65@hotmail.com

價錢

**HK\$8.00**

购买

2. 目前看我们代充的多是以美元计费的，我们可以适当调高美元区价格，调高以后看看代充是否转移到其他货币了，会玩在调高美元价格以后发现代充货币类型转换了其他通货膨胀较高的货币，我们可以先执行这一步试试看，看是否有效果。



- 如果第2步有效果，可以根据玩家的最近的常用地址信息与货币类型对比，例如玩家一直在中国大陆使用美元支付则提示订单异常，如果玩家最近地址在港澳不禁用港币，具体策略可以根据我们监控的代充数据进行调整，这一步会玩也有涉及。
- 兜底措施，我们可以直接在苹果后台将商品的销售地址限制在中国大陆，香港，澳门，这样美区 AppleID 直接就拉不到商品信息。

100元礼包

参考名称 ?

100元礼包

销售范围

- ☒ 已选择所有国家或地区
- ☐ 下架

价格时间表 +

以下是当前定价和所有即将进

App 内购买项目定价

所在国家或地区

Apple 可能根据税率或外  
中国大陆 (CNY) 编辑

价格

当前价格

存储

提交以

所有价

国家或地区供应情况 (175)

选择 全部 | 无

☒ 美国和加拿大 (2)

- ☒ 加拿大 ☒ 美国

☒ 欧洲 (42)

- |                                           |                                                |                                          |
|-------------------------------------------|------------------------------------------------|------------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> 丹麦    | <input checked="" type="checkbox"/> 乌克兰        | <input checked="" type="checkbox"/> 俄罗斯  |
| <input checked="" type="checkbox"/> 保加利亚  | <input checked="" type="checkbox"/> 克罗地亚       | <input checked="" type="checkbox"/> 冰岛   |
| <input checked="" type="checkbox"/> 匈牙利   | <input checked="" type="checkbox"/> 北马其顿       | <input checked="" type="checkbox"/> 卢森堡  |
| <input checked="" type="checkbox"/> 土耳其   | <input checked="" type="checkbox"/> 塞尔维亚       | <input checked="" type="checkbox"/> 塞浦路斯 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 奥地利   | <input checked="" type="checkbox"/> 希腊         | <input checked="" type="checkbox"/> 德国   |
| <input checked="" type="checkbox"/> 意大利   | <input checked="" type="checkbox"/> 拉脱维亚       | <input checked="" type="checkbox"/> 挪威   |
| <input checked="" type="checkbox"/> 捷克共和国 | <input checked="" type="checkbox"/> 摩尔多瓦       | <input checked="" type="checkbox"/> 斯洛伐克 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 斯洛文尼亚 | <input checked="" type="checkbox"/> 比利时        | <input checked="" type="checkbox"/> 法国   |
| <input checked="" type="checkbox"/> 波兰    | <input checked="" type="checkbox"/> 波斯尼亚和黑塞哥维那 | <input checked="" type="checkbox"/> 爱尔兰  |
| <input checked="" type="checkbox"/> 爱沙尼亚  | <input checked="" type="checkbox"/> 瑞典         | <input checked="" type="checkbox"/> 瑞士   |
| <input checked="" type="checkbox"/> 白俄罗斯  | <input checked="" type="checkbox"/> 科索沃        | <input checked="" type="checkbox"/> 立陶宛  |
| <input checked="" type="checkbox"/> 罗马尼亚  | <input checked="" type="checkbox"/> 芬兰         | <input checked="" type="checkbox"/> 英国   |
| <input checked="" type="checkbox"/> 荷兰    | <input checked="" type="checkbox"/> 葡萄牙        | <input checked="" type="checkbox"/> 西班牙  |
| <input checked="" type="checkbox"/> 阿尔巴尼亚 | <input checked="" type="checkbox"/> 马耳他        | <input checked="" type="checkbox"/> 黑山   |

取消

完成