

VSCode的Unity开发环境配置

1. 安装C#和.Net Core环境

2. 在VSCode中安装插件

- C#：基础插件，必须
- C# Snippets：代码块，建议
- Unity Code Snippets：代码块，建议
- Unity Snippets：代码块，建议
- Unity Tools：开发工具，建议

3. 项目中添加调试工具

a. 进入运行与调试界面



b. 创建Unity Debugger

打开文件，可调试或运行。

运行和调试

要自定义运行和调试创建 launch.json 文件。

显示所有自动调试配置。

