

线上OOM监控

什么是OOM？

简单来讲，iOS前台应用内存使用超过一定的阈值后，系统会强制回收内存而导致应用进程闪退的现象，称为OutOfMemory；这种闪退区别于其他类型的闪退，Crash监控不能抓取到闪退日志和堆栈的。每种机器闪退的内存阈值都是类似的，可以大概以下图作为参考

| 设备 RAM | 阈值范围（百分制） |
|--------|-----------|
| 256MB | 49% - 51% |
| 512MB | 53% - 63% |
| 1024MB | 57% - 68% |
| 2048MB | 68% - 69% |
| 3072MB | 63% - 66% |
| 4096MB | 77% |
| 6144MB | 81% |

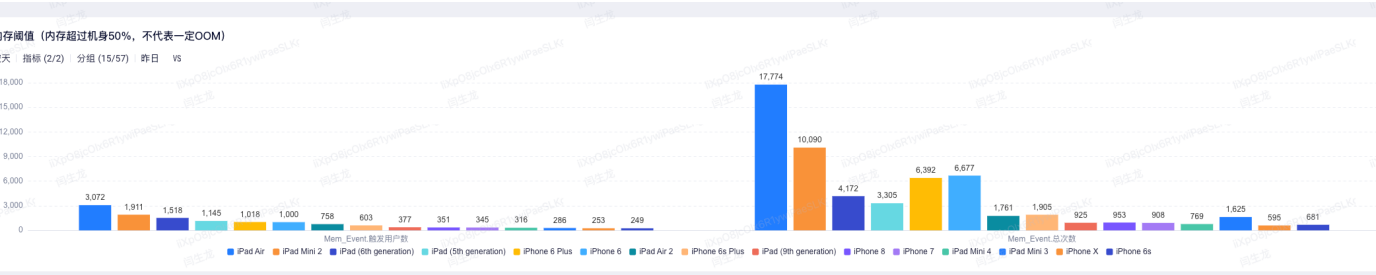
特别的条例。

| 设备 RAM | 阈值范围（百分制） |
|-------------------------------|-----------|
| iPhone X (3072MB) | 50% |
| iPhone XS/XS Max (4096MB) | 55% |
| iPhone XR (3072MB) | 63% |
| iPhone 11/11 Pro Max (4096MB) | 54% - 55% |

基本上可以认为：1GB设备 安全阈值 45%，2-3GB 设备安全阈值 50% 4GB设备安全阈值 55%

二、贪吃蛇实现及结果分析

在5.5.6版本上，我们采用定时器每隔10s我们获取应用占用内存，超过阈值（目前针对1GB设备采用的是45%，其余设备直接采用50%）进行打点上报，数据如下：



详情可以在数数面板上查看。

目前看超过阈值的机型主要集中在2014-2016年的设备上，无论是触发用户数还是总次数都排在前列，其中iPad Air、iPad mini、iPhone6、iPhone6s设备最为显著。

△值得注意的是还是有iPhoneX及iPhone8的设备也有类似上报，需要重点关注此类设备超阈值的对应页面栈。

iPhoneX 页面调用栈部分参数如下：

| 账户ID | IP | SDK类型 | SDK版本 | 网络类型 | 操作系统 | 操作系统版本 | 省份 | 内存(GB) | 屏幕高度 | 屏幕宽度 | 是否为模拟器 | 系统默认语言 | viewhierarchy |
|--------------------------------------|----------------------------|-------|-------|------|------|--------|----|---------|------|------|--------|--------|--|
| 2e609ad0-688a-47de-ad38-27ea09f6f8e0 | 1177.174 | Unity | 2.5.1 | WIFI | iOS | 14.4 | 湖北 | 0.5/2.8 | 375 | 812 | false | zh | SNKHomeViewController-SNKSingleGameViewController-SNKSingleGameEndAlertVC-SNKBackPressedViewController |
| 2e609ad0-688a-47de-ad38-27ea09f6f8e0 | 1177.174 | Unity | 2.5.1 | WIFI | iOS | 14.4 | 湖北 | 0.5/2.8 | 375 | 812 | false | zh | SNKHomeViewController-SNKMoreGameModeViewController-WPWonTreasureViewController-WPWTFieldViewController-SNKOLWTGameViewController |
| f96474f5-10f3-4968-8c14-002dc39c14a7 | 90367f3a60440449e7902babb0 | Unity | 2.5.1 | WIFI | iOS | 15.3.1 | 浙江 | 0.7/2.8 | 375 | 812 | false | zh | SNKHomeViewController-SNKMoreGameModeViewController-SNKUnityViewController-SNKWatchVideoVC-CS.NativeExpressRewardedVideoAdViewCon... |
| 5d0ab676-badf-48e7-a96e-5e1bbe325a60 | 0.86.142 | Unity | 2.5.1 | WIFI | iOS | 15.6.1 | 广东 | 0.7/2.8 | 320 | 693 | false | zh | SNKHomeViewController-SNKMoreGameModeViewController-SNKUnityViewController |
| 7cd9eb77-4532-4564-a4d0-894c4338b99a | 44.94.21 | Unity | 2.5.1 | 4G | iOS | 16.2 | 贵州 | 0.8/2.8 | 375 | 812 | false | zh | SNKHomeViewController-SNKMoreGameModeViewController-SNKUnityViewController |
| 43843949-e877-46ab-aa00-72a8813dfa7a | 5.225.0 | Unity | 2.5.1 | WIFI | iOS | 16.6 | 广东 | 0.7/2.8 | 375 | 812 | false | zh | SNKHomeViewController-SNKMoreGameModeViewController-SNKUnityViewController |
| 2e609ad0-688a-47de-ad38-27ea09f6f8e0 | 1177.174 | Unity | 2.5.1 | WIFI | iOS | 14.4 | 湖北 | 0.6/2.8 | 375 | 812 | false | zh | SNKHomeViewController-SNKMoreGameModeViewController |
| dea00eb2-4dbc-40c4-ad11-9d36479d8be9 | 3.124.88 | Unity | 2.5.1 | WIFI | iOS | 14.5.1 | 河北 | 0.6/2.8 | 375 | 812 | false | zh | SNKHomeViewController-SNKMoreGameModeViewController-SNKUnityViewController |
| 5d0ab676-badf-48e7-a96e-5e1bbe325a60 | 0.86.142 | Unity | 2.5.1 | WIFI | iOS | 15.6.1 | 广东 | 0.7/2.8 | 320 | 693 | false | zh | SNKHomeViewController-SNKMoreGameModeViewController-SNKUnityViewController |
| 43843949-e877-46ab-aa00-72a8813dfa7a | 5.225.0 | Unity | 2.5.1 | WIFI | iOS | 16.6 | 广东 | 0.7/2.8 | 375 | 812 | false | zh | SNKHomeViewController-SNKMoreGameModeViewController-SNKUnityViewController |

共 595 条 显示字段(34)

| 账户ID | IP | SDK类型 | SDK版本 | 网络类型 | 操作系统 | 操作系统版本 | 省份 | 内存(GB) | 屏幕高度 | 屏幕宽度 | 是否为模拟器 | 系统默认语言 | viewhierarchy | 时区偏移 |
|--------------------------------------|-----------------------------|-------|-------|------|------|--------|----|---------|------|------|--------|--------|---|------|
| 8152a533-b08c-4031-a6ec-4feb192c3d16 | 420b255a886c959aed4d17861df | Unity | 2.5.1 | WIFI | iOS | 14.3 | 河南 | 0.6/2.8 | 375 | 812 | false | zh | SNKHomeViewController-SNKMoreGameModeViewController-SNKUnityViewController | 8 |
| 2da066ac-b688-47bf-aa9c-b5276bd63c2b | 136.175 | Unity | 2.5.1 | WIFI | iOS | 15.6.1 | 河北 | 0.6/2.8 | 375 | 812 | false | zh | SNKHomeViewController-SNKMoreGameModeViewController-SNKUnityViewController | 8 |
| 45dc18e9-70fd-4f3e-a531-4d381ed05740 | 3870128680c5f8c234d1516c6 | Unity | 2.5.1 | WIFI | iOS | 16.6 | 贵州 | 0.6/2.8 | 375 | 812 | false | zh | SNKHomeViewController-SNKMoreGameModeViewController-SNKUnityViewController | 8 |
| 5c581dbb-5f0b-4efd-aef5-e6c85350742c | 166.206 | Unity | 2.5.1 | WIFI | iOS | 15.4 | 广西 | 0.4/2.8 | 375 | 812 | false | zh | SNKHomeViewController-SNKMoreGameModeViewController-SNKUnityViewController | 8 |
| 7cd9eb77-4532-4564-a4d0-894c4338b99a | a6a5640fbd445abfe806dee902d | Unity | 2.5.1 | WIFI | iOS | 16.2 | 贵州 | 0.7/2.8 | 375 | 812 | false | zh | SNKHomeViewController-SNKMoreGameModeViewController-SNKUnityViewController | 8 |
| c4675db8-395b-435b-a449-bd5324f95378 | 0.39.195 | Unity | 2.5.1 | WIFI | iOS | 12.2 | 广东 | 0.7/2.8 | 375 | 812 | false | zh | SNKHomeViewController-SNKMoreGameModeViewController-SNKUnityViewController | 8 |
| c4675db8-395b-435b-a449-bd5324f95378 | 0.39.195 | Unity | 2.5.1 | WIFI | iOS | 12.2 | 广东 | 0.7/2.8 | 375 | 812 | false | zh | SNKHomeViewController-SNKMoreGameModeViewController-SNKUnityViewController | 8 |
| 5c581dbb-5f0b-4efd-aef5-e6c85350742c | 166.206 | Unity | 2.5.1 | WIFI | iOS | 15.4 | 广西 | 0.5/2.8 | 375 | 812 | false | zh | SNKHomeViewController-SNKMoreGameModeViewController-SNKUnityViewController | 8 |
| d70dce62-bae6-4807-83f9-36c39d9e4e1d | 1121.96 | Unity | 2.5.1 | WIFI | iOS | 16.0 | 山东 | 0.4/2.8 | 375 | 812 | false | zh | SNKHomeViewController-SNKMoreGameModeViewController-SNKUnityViewController-SNKWatchVideoVC-CS.NativeExpressVideoAdParentViewController... | 8 |
| 5c581dbb-5f0b-4efd-aef5-e6c85350742c | 166.206 | Unity | 2.5.1 | WIFI | iOS | 15.4 | 广西 | 0.4/2.8 | 375 | 812 | false | zh | SNKHomeViewController-SNKMoreGameModeViewController-SNKUnityViewController | 8 |

主要集中在Unity(暂时打点没有加上具体的unity模式，这部分后续会加上)和无尽游戏上；内存改善上主要还是需要在游戏内下功夫