

Lua 热修复Debug

我们可以使用 Lua debugger 工具来调试 lua 代码

使用步骤

- 下载 [ZeroBraneStudio](#) 并运行 ZeroBraneStudio
- 导入 lua 代码: 点击 ZeroBraneStudio 菜单栏上的



图标, 选择要导入的 lua 代码目录

- 先启动 debug 服务器: 点击 Project->Start Debugger Server.
- 添加调试扩展

```
1      // 添加调试库
2      [WPFix addExtensionDebug];
3      // 启动
4      [WPFix start];
5      // 执行测试脚本
6      [WPFix runLuaFile:@"test.lua"];
```

- 添加 lua 代码 `require('mobdebug').start('YOUR_MAC_IP_ADDRESS')` 到 lua 文件的第一行. 如果使用的是模拟器, `'YOUR_MAC_IP_ADDRESS'` 可以留空。
- 启动 当 `require('mobdebug').start()` 调用时, ZeroBraneStudio 就会被激活, 此时可以添加断点, 也可以输入调试命令。

调试功能

remote console: 可以输入要打印的变量

stack window: 打开 view->Stack Window, 可以查看 lua 栈

调试截图

