

Bsp.1:

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
cout << "Wie heißen Sie? << endl;    // Hier wurde ein Anführungszeichen vergessen,  
womit der String nicht abgeschlossen wird.
```

```
}
```

Bsp.2:

```
#include <iostream>
```

```
// Hier wurde die namespace Deklaration vergessen
```

```
int main()
```

```
{
```

```
int i
```

```
for (i=0;i<10;i++);
```

```
{
```

```
cout << "Nächste Zahl:" << i endl;
```

```
}
```

```
// In beiden Beispielen wurde kein return 0; am Ende angegeben.
```