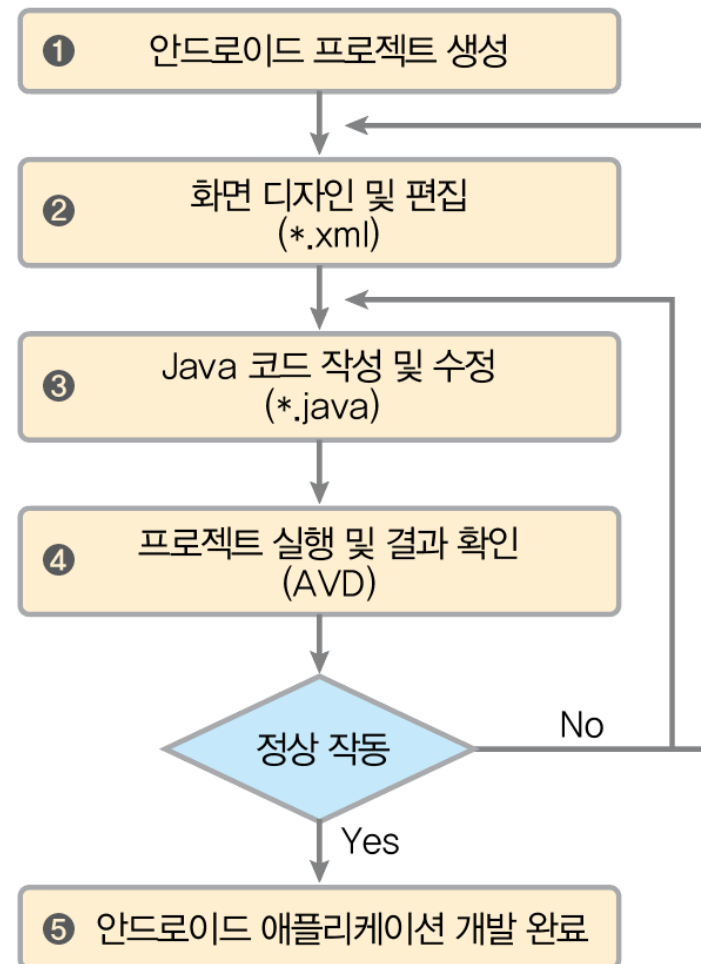
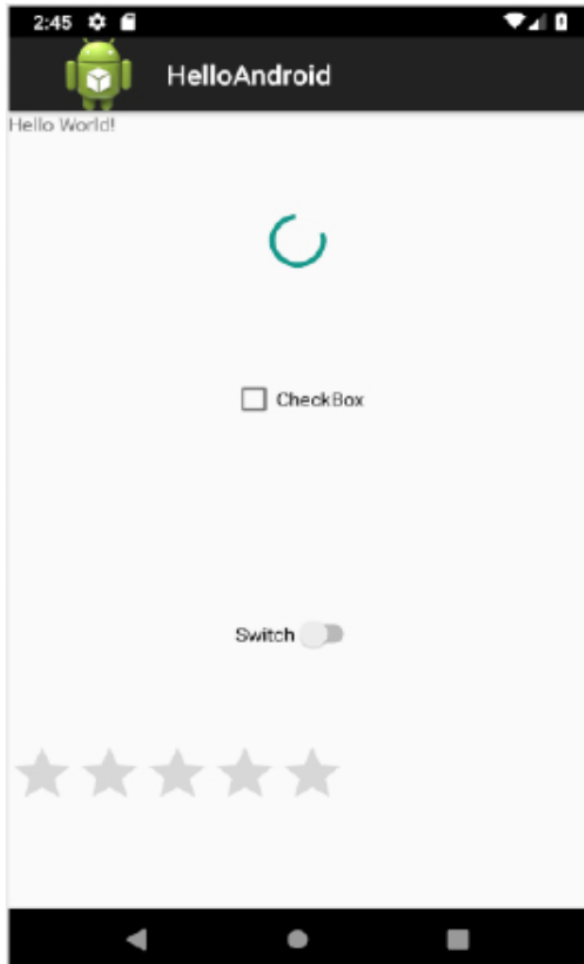


Android Studio

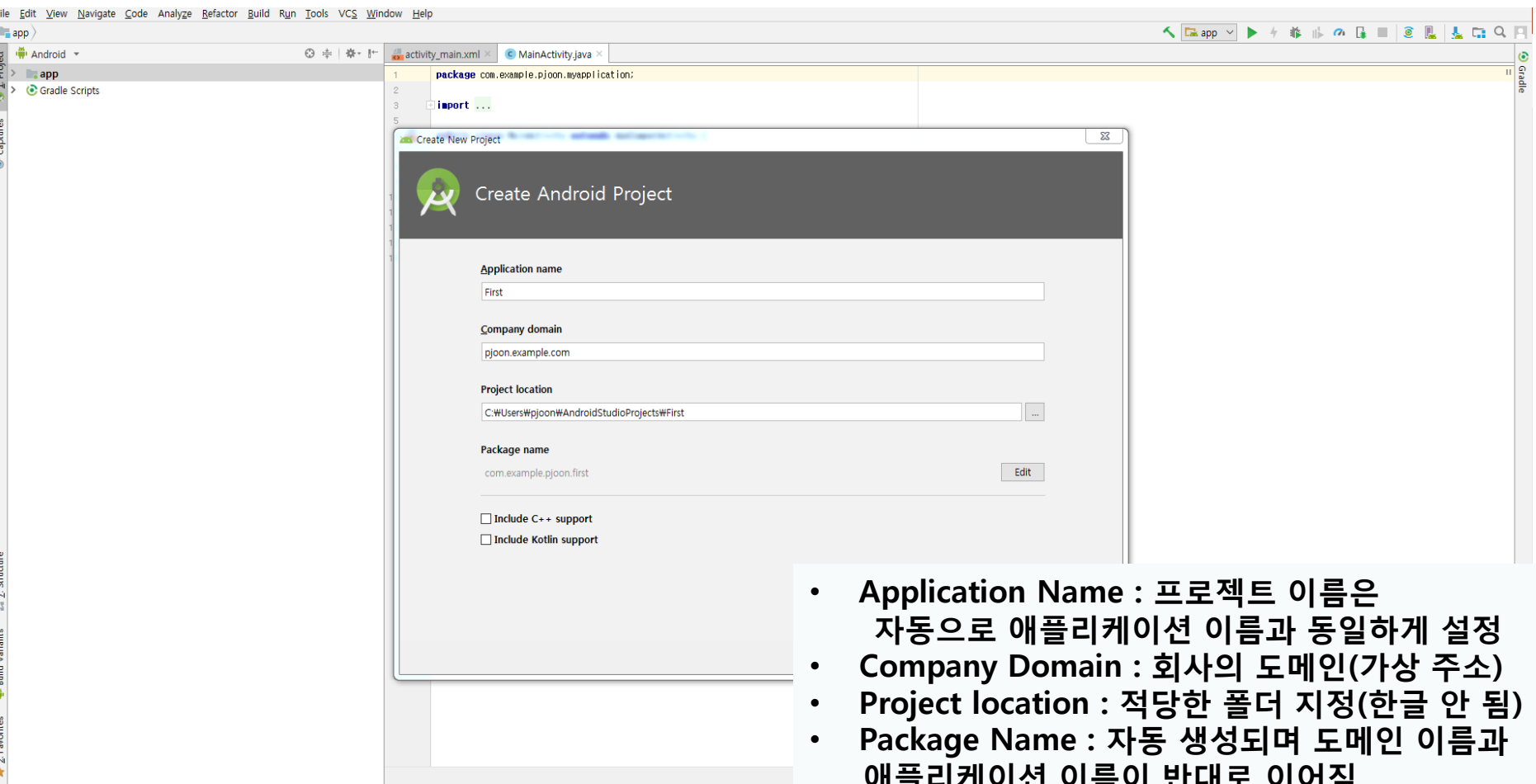
Instructor: Park, JoonSeok (pjs50@pusan.ac.kr)

안드로이드 프로그램 작성




프로젝트 생성

▶ Create Android Project



- **Application Name :** 프로젝트 이름은 자동으로 애플리케이션 이름과 동일하게 설정
- **Company Domain :** 회사의 도메인(가상 주소)
- **Project location :** 적당한 폴더 지정(한글 안 됨)
- **Package Name :** 자동 생성되며 도메인 이름과 애플리케이션 이름이 반대로 이어짐

Create New Project

Target Android Devices

Select the form factors and minimum SDK

Some devices require additional SDKs. Low API levels target more devices, but offer fewer API features.

☒ Phone and Tablet

API 15: Android 4.0.3 (IceCreamSandwich)

By targeting **API 15 and later**, your app will run on approximately **100%** of devices. [Help me choose](#)

☐ Include Android Instant App support

☐ Wear OS

API 23: Android 6.0 (Marshmallow)

☐ TV

API 21: Android 5.0 (Lollipop)

☐ Android Auto

☐ Android Things

API 24: Android 7.0 (Nougat)

Previous

Next

Cancel

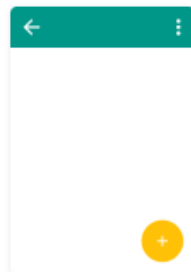
Finish



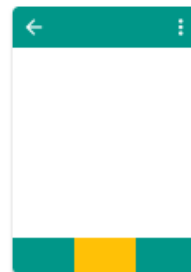
Add an Activity to Mobile



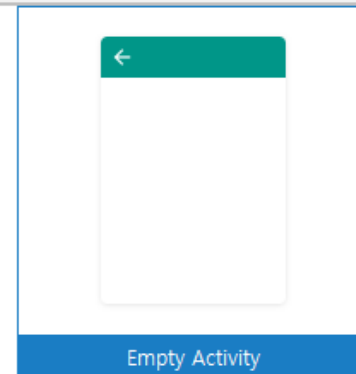
Add No Activity



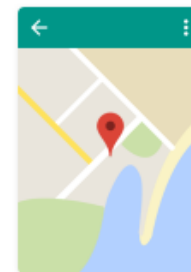
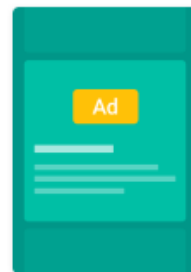
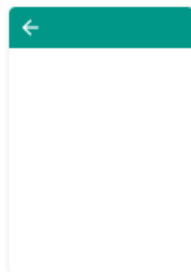
Basic Activity



Bottom Navigation Activity



Empty Activity



Previous

Next

Cancel

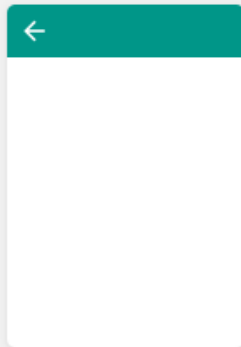
Finish



Configure Activity



Creates a new empty activity



Activity Name:

MainActivity

☒ Generate Layout File

Layout Name:

activity_main

☒ Backwards Compatibility (AppCompat)

- **Activity Name** : 기본 소스인 Java 파일 이름으로 지정
- **Layout Name** : 기본 화면인 XML 파일 이름으로 지정

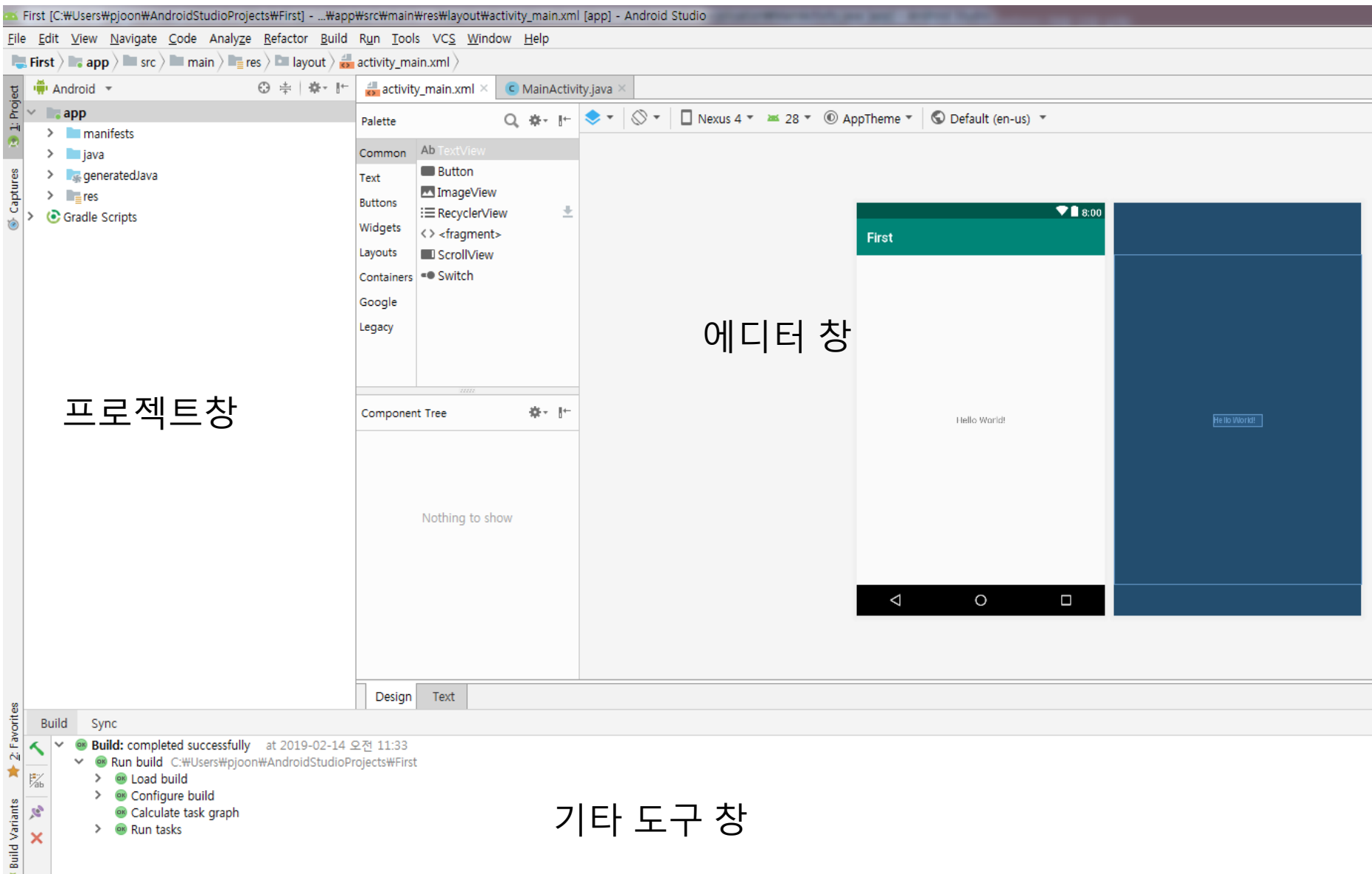
The name of the activity class to create

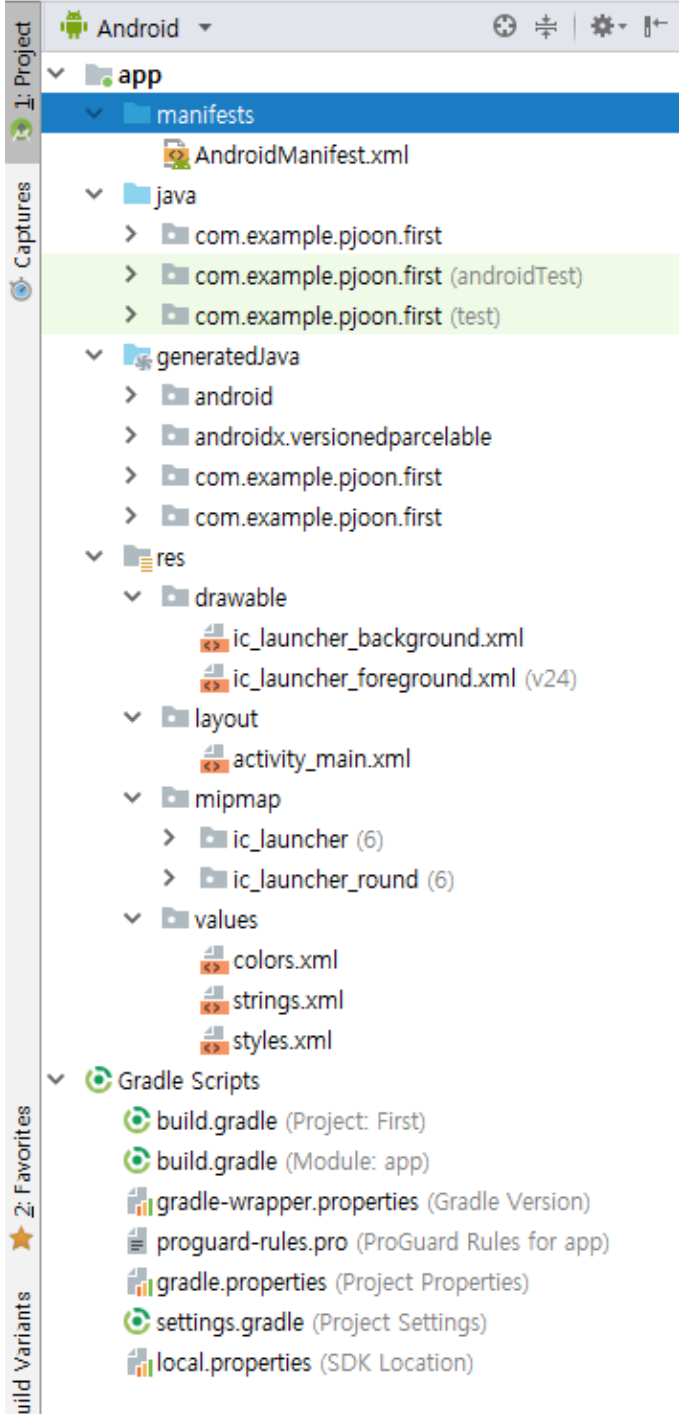
Previous

Next

Cancel

Finish





***Manifest 폴더** – 앱 전체 구성 정보를 담고 있는 **AndroidManifest.xml** 파일을 포함

***java 폴더** – 안드로이드 프로젝트를 생성할 때 정의한 패키지 이름 아래에 메인 java 소스가 들어 있음

***generatedjava 폴더** – Android Studio로부터 제공되는 폴더로 시스템 내부적으로 사용됨

***res 폴더** – 앱 개발에 사용되는 이미지, 레이아웃, 문자열 등이 들어가는 폴더

***Gradle Scripts 폴더** – 프로젝트, 모듈 수준 등의 빌드와 관련된 파일이 들어 있음

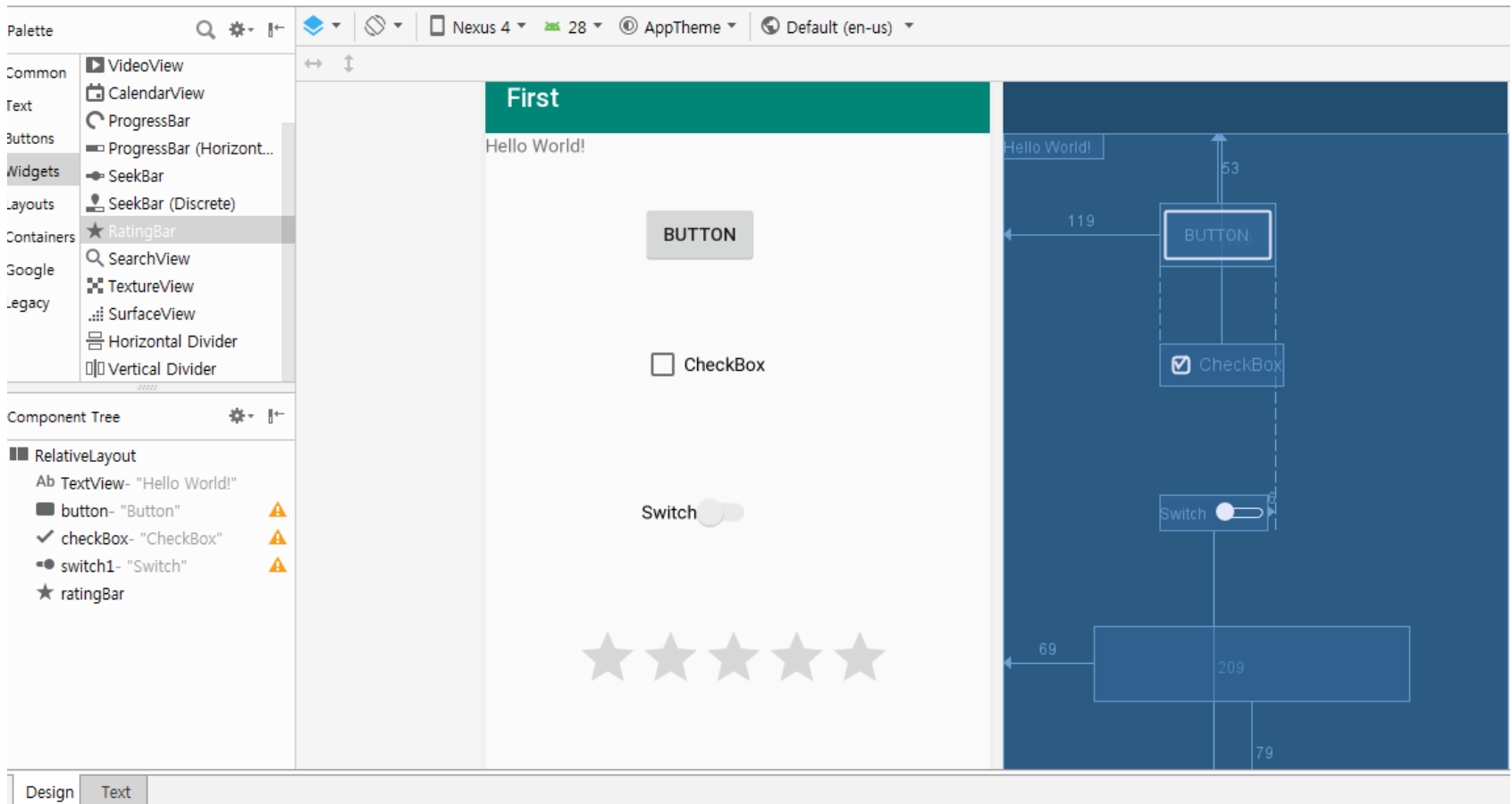
▶ Text를 클릭해서 Layout 변경

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

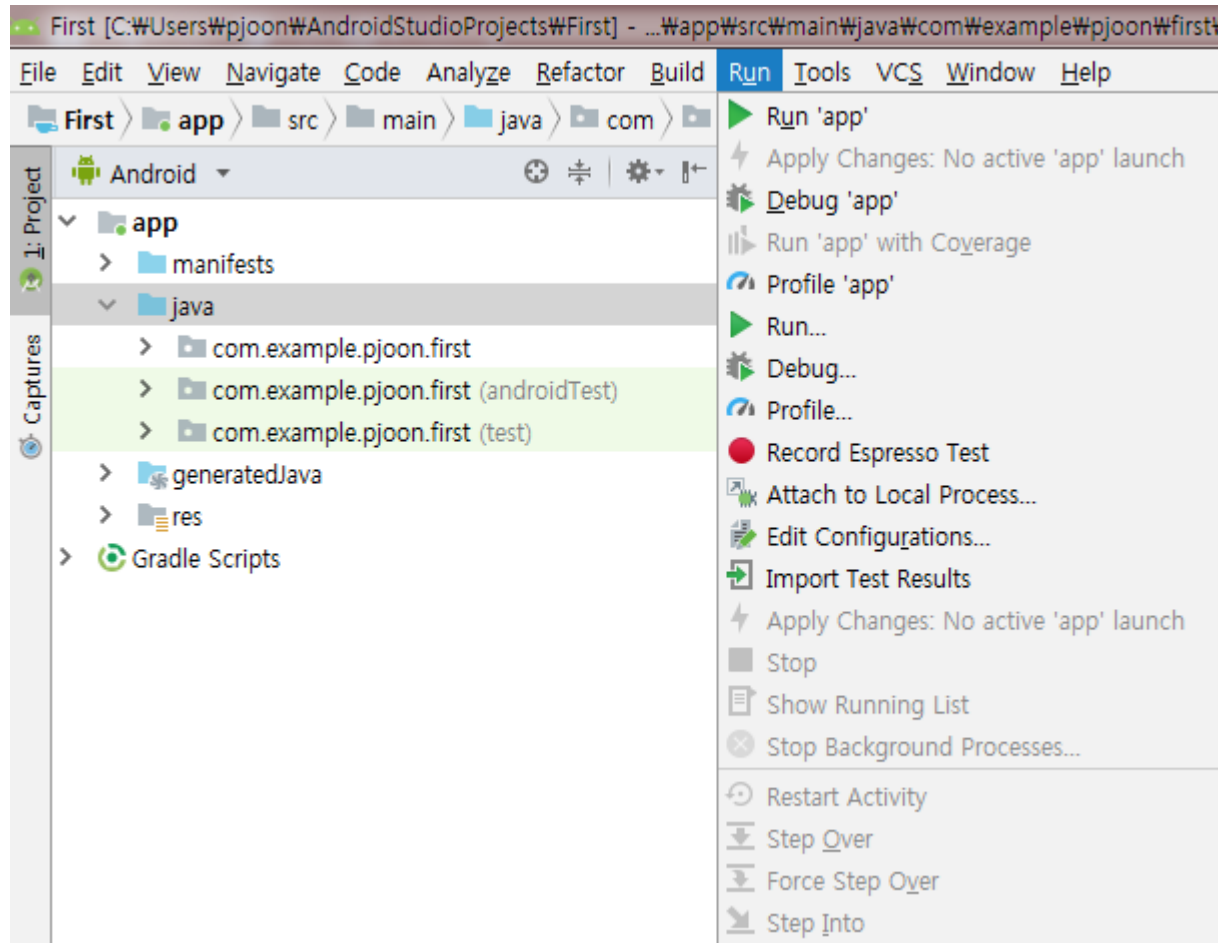
    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Hello World!"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
        app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

</RelativeLayout>
```

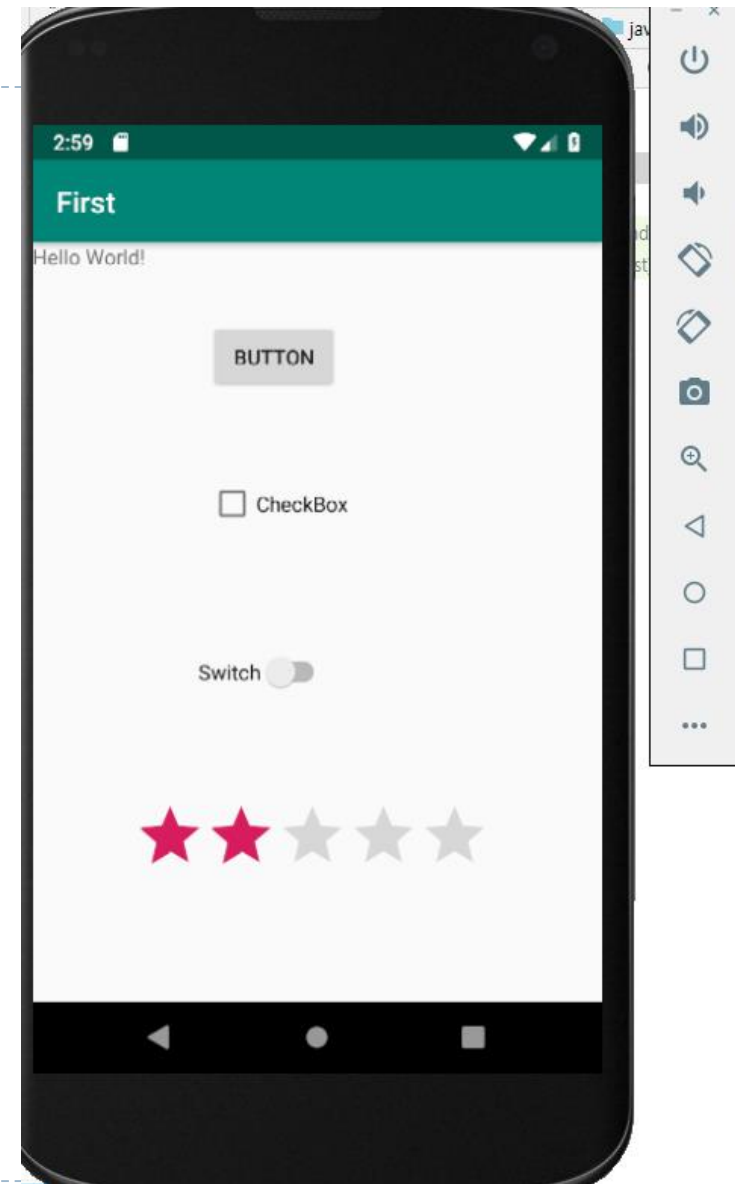
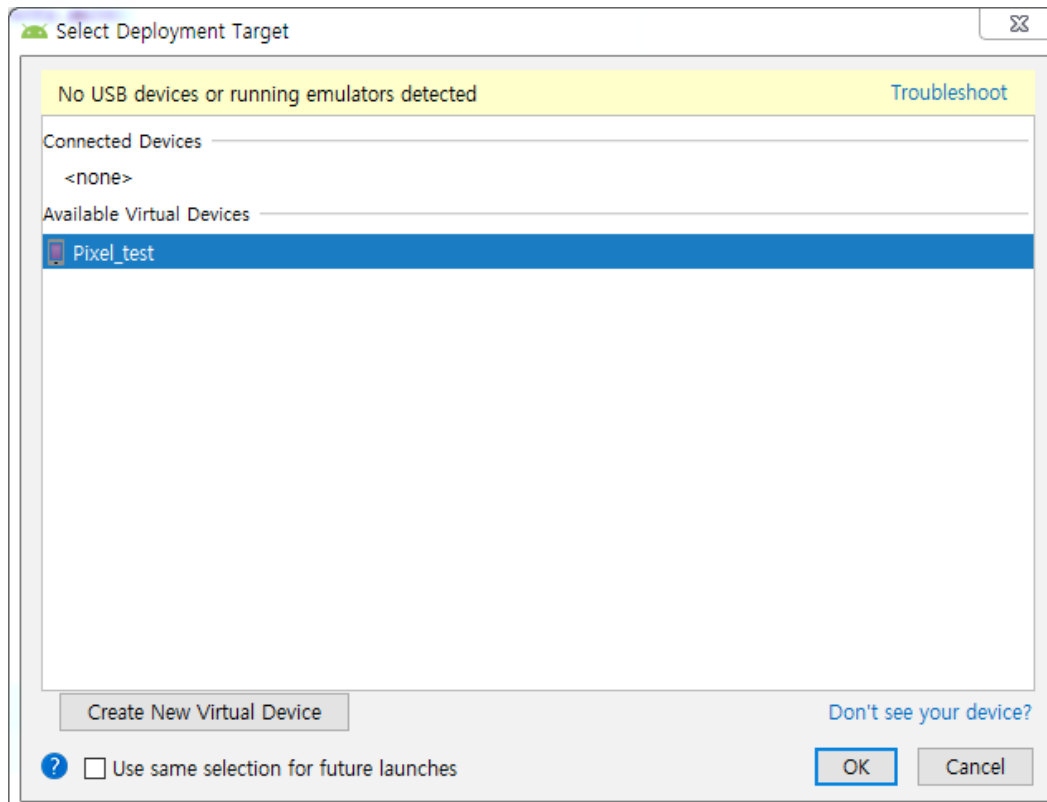
▶ Design 부분을 클릭하여 Widget 배치



▶ Project Tree의 [MainActivity] 선택, Run – Run ‘app’

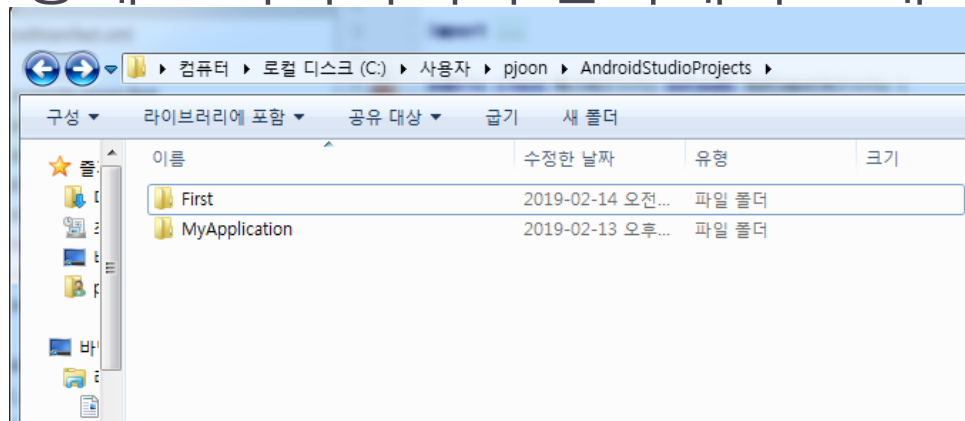


▶ 실행할 기기 또는 가상 장치 선택



▶ 안드로이드 프로젝트 관리

- ▶ 프로젝트 닫기 – [file]-[close project] 를 선택
- ▶ 프로젝트 열기 – 프로젝트의 이름 클릭 또는 폴더 검색
- ▶ 여러 개의 프로젝트 열기 – [file]-[open recent]-[프로젝트 이름] 선택, New Window 클릭하면 새로운 창이 열려서 여러 개의 프로젝트 동시 작업 가능
- ▶ 프로젝트 보내기/가져오기 – 프로젝트가 생성된 폴더를 통째로 복사하거나 압축해서 보내거나 가져옴



AVD의 각 기능



- 돌아가기(Back) 버튼 : 키보드 [Ctrl]+[Back Space]와 동일한 기능
- 홈(Home) 버튼 : 키보드 [Ctrl]+[H]와 동일한 기능
- 오버뷰(Overview) 버튼 : 실행 중인 앱이 보이고, 전환 혹은 종료 가능
- 상태 바(Status Bar) : 3G 수신율, 배터리 상태, 시간 등 나타냄
- 타이틀 바(Title Bar) : 안드로이드 프로젝트 이름 나타냄