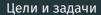
Лабораторная работа № 9

Текстовой редактор emacs

Алади Принц Ч.

06 Апрель 2023

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Задание

Последовательность выполнения работы 1. Ознакомиться с теоретическим материалом. 2. Ознакомиться с редактором emacs. 3. Выполнить упражнения. 4. Ответить на контрольные вопросы.

Задание

Основные команды emacs 1. Открыть emacs. 2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f). 3. Наберите текст, который дан. 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s). 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.

Последовательность выполнения работы 1. Ознакомиться с теоретическим материалом. 2. Ознакомиться с редактором emacs. 3. Выполнить упражнения. 4. Ответить на контрольные вопросы.

Основные команды emacs 1. Открыть emacs. 2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f). 3. Наберите текст, который дан. 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s). 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. 5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k). 5.2. Вставить эту строку в конец файла (C-y). 5.3. Выделить область текста (C-space). 5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w). 5.5. Вставить область в конец файла. 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w). 5.7. Отмените последнее действие (C-/).

- 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора. 6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a). 6.2. Переместите курсор в конец строки (C-e). 6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<). 6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->).
- 7. Управление буферами. 7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-х C-b). 7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-х) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. 7.3. Закройте это окно (C-х 0). 7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-х b).

- 8. Управление окнами. 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2). 8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.
- 9. Режим поиска 9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте. 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s. 9.3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g. 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены. 9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s о. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

Теоретическое введение

Emacs — один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире UNIX. По популярности он соперничает с редактором vi и его клонами. В зависимости от ситуации, Emacs может быть:

- текстовым редактором;
- программой для чтения почты и новостей Usenet;
- · интегрированной средой разработки (IDE);

Всё это разнообразие достигается благодаря архитектуре Emacs, которая позволяет расширять возможности редактора при помощи языка Emacs Lisp. На языке С написаны лишь самые базовые и низкоуровневые части Emacs, включая полнофункциональный интерпретатор языка Lisp. Таким образом, Emacs имеет встроенный язык программирования, который может использоваться для настройки, расширения и изменения поведения редактора.

Первая версия редактора Emacs была написана в 70-х годах 20-го столетия Richard Stallman (Ричардом Столманом) как набор макросов для редактора TECO . В дальнейшем, уже будучи основателем Фонда Свободного программного обеспечения Free Software Foundation и проекта GNU, Stallman разработал GNU Emacs в развитие оригинального Emacs и до сих пор сопровождает эту программу.

Emacs является одним из старейших редакторов. Он использовался тысячами программистов на протяжении последних 20 с лишним лет, для него создано много дополнительных пакетов расширений. Эти дополнения позволяют делать с помощью Emacs такие вещи, которые Stallman, вероятно, даже не считал возможными в начале своей работы над редактором.

1. Открыть emacs. (рис. (fig:001?))

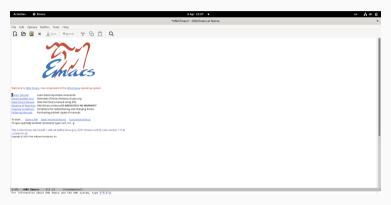


Рис. 1: Редактор Emacs

2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f). (рис. (fig:002?))



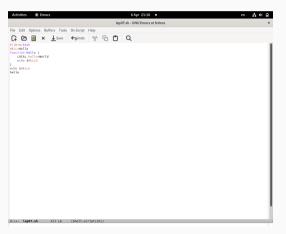
Рис. 2: Редактор Emacs

- 3. Наберите текст, который дан.
- 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s). (рис. (fig:003?))



Рис. 3: Текст в редакторе

5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. 5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k). (рис. (fig:004?))



5.2. Вставить эту строку в конец файла (C-y). (рис. (fig:005?))

```
The first of the f
```

Рис. 5: Вставка строчки в конец файла

5.3. Выделить область текста (C-space). 5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w). 5.5. Вставить область в конец файла. (рис. (fig:006?))



Рис. 6: Вставка скопированной области в конец файла

5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w). (рис. (fig:007?))

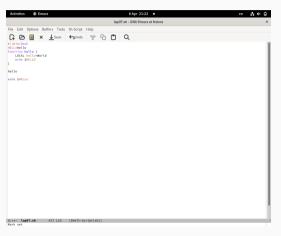


Рис. 7: Вырезание области текста

5.7. Отмените последнее действие (C-/). (рис. (fig:008?))

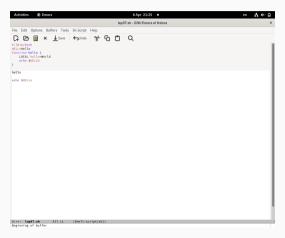
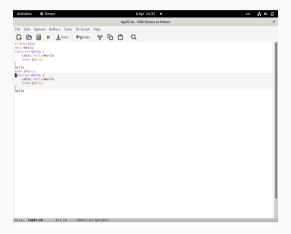


Рис. 8: Отмена последнего действия

6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора. 6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a). (рис. (fig:009?))



6.2. Переместите курсор в конец строки (C-e). (рис. (fig:010?))

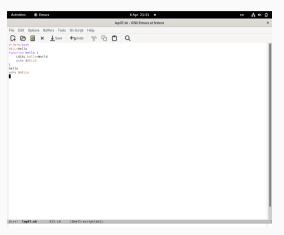
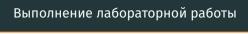
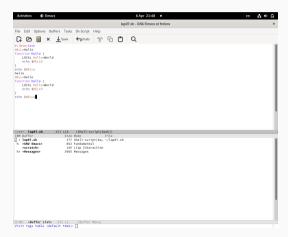


Рис. 10: Курсор в конце строки



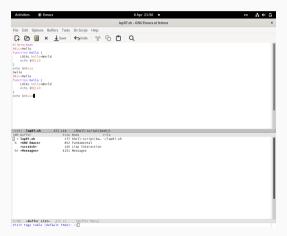
6.3. Переместите курсор в начало буфера (М-<). 6.4. Переместите курсор в конец буфера (М->).

7. Управление буферами. 7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-х C-b). (рис. (fig:011?))



21/32

7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. (рис. (fig:012?))



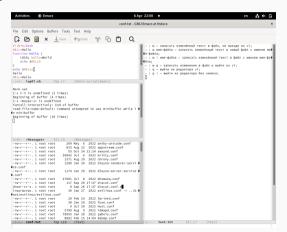
7.3. Закройте это окно (C-х 0). 7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-х b).

8. Управление окнами. 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2). (рис. (fig:013?))

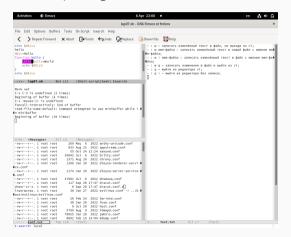


Рис. 13: 4 окна

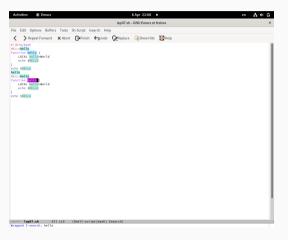
8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста. (рис. (fig:014?))



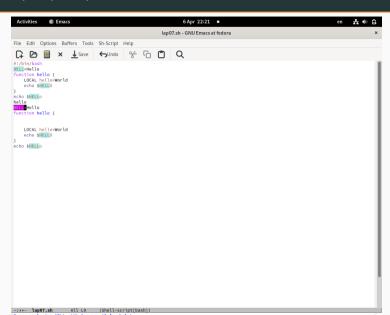
9. Режим поиска 9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте. (рис. (fig:015?))



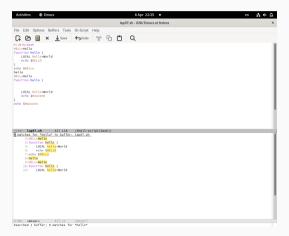
9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s. (рис. (fig:016?))



9.3. Выйдите из режима поиска, нажав С-g. 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены. (рис. (fig:017?))



9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s о. Объясните, чем он отличается от обычного режима? (рис. (fig:018?))





В процессе выполнения лабораторной работы я получила практические навыки работы в редакторе Emacs.

Список литературы

1. Emacs для начинающих [Электронный ресурс]. URL: https://www.opennet.ru/docs/RUS/emacs_begin/.

Спасибо за внимание!