# Лабораторная работа №5

Модель хищник-жертва

Алади П. Ч.

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



#### Докладчик

- Алади Принц Чисом
- студентк группы Нфибд-01-22
- Российский университет дружбы народов
- https://github.com/pjosh456

# Вводная часть



Исследовать математическую модель хищник-жертва.

Для модели «хищник-жертва»:

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -0.45x(t) + 0.046x(t)y(t) \\ \frac{dy}{dt} = 0.47y(t) - 0.048x(t)y(t) \end{cases}$$

Постройте график зависимости численности хищников от численности жертв, а также графики изменения численности хищников и численности жертв при следующих начальных условиях:  $x_0=7$ ,  $y_0=12$ . Найдите стационарное состояние системы.

#### Материалы и методы

- · Язык программирования Julia
- Библиотеки
  - · OrdinaryDiffEq
  - · Plots
- · Язык программирования OpenModelica

Выполнение лабораторной работы

#### Теоретическое введение

$$\begin{cases} & \frac{dx}{dt} = ax(t) - bx(t)y(t) \\ & \frac{dy}{dt} = -cy(t) + dx(t)y(t) \end{cases}$$

x – число жертв, y - число хищников a, d - коэффициенты прироста популяции, b, c - коэффициенты смертностик.

#### Теоретическое введение

$$\begin{cases} -0.45x(t) + 0.046x(t)y(t) = 0\\ 0.47y(t) - 0.048x(t)y(t) = 0 \end{cases}$$
$$\begin{cases} x_0 = 0.47/0.048 = 9.79167\\ y_0 = 0.45/0.046 = 9.78261 \end{cases}$$

## Julia. Программная реализация модели хищник-жертва

```
function lotka volterra(u, p, t)
    # Model parameters.
    a, b, c, d = p
    # Current state.
    x, y = u
    # Evaluate differential equations.
    dx = (a - b * v) * x
    dv = (c * x - d) * v
    return [dx. dv]
end
```

## Julia. Программная реализация модели хищник-жертва

```
u0 = [7.0, 12.0]
p = [0.45, 0.046, 0.47,0.048]
tspan = (0.0, 16.0)
```

Для отрисовки стационарного состояния задаём:

$$u0 = [0.47/0.048, 0.45/0.046]$$

### Julia. Программная реализация модели хищник-жертва

```
prob = ODEProblem(lotka_volterra, u0, tspan, p)
dt = 0.01
solution = solve(prob, Tsit5(); saveat = dt)
```

# OpenModelica. Программная реализация модели хищник-жертва

```
parameter Real a=0.45;
parameter Real b=0.046:
parameter Real c=0.47;
parameter Real d=0.048;
parameter Real x0=7;
parameter Real v0=12:
Real x(start=x0):
Real v(start=v0);
```

## OpenModelica. Программная реализация модели хищник-жертва

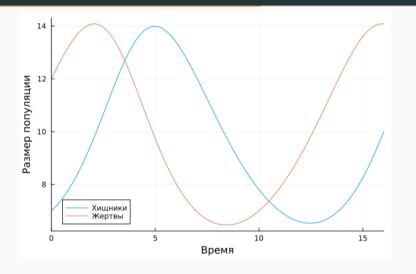
#### equation

```
der(x) = -a*x + b*x*y;

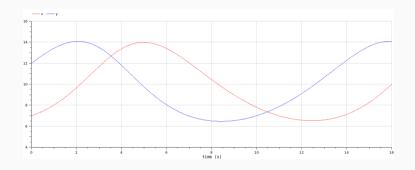
der(y) = c*y-d*x*y;
```

Для отрисовки стационарного состояния задаём:

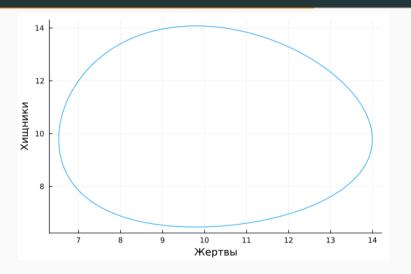
```
parameter Real x0=0.47/0.048; parameter Real y0=0.45/0.046;
```



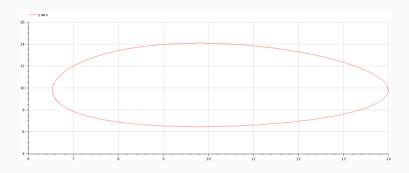
**Рис. 1:** Решение модели при  $x_0=7,\,y_0=12$ . Julia



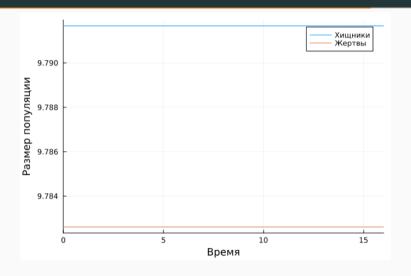
**Рис. 2:** Решение модели при  $x_0=7,\,y_0=12$ . OpenModelica



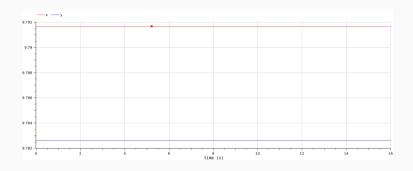
**Рис. 3:** Фозовый портрет модели при  $x_0=7,\,y_0=12$ . Julia



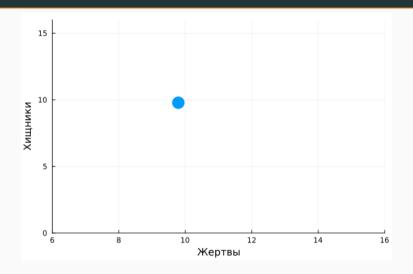
**Рис. 4:** Фозовый портрет модели при  $x_0=7,\,y_0=12$ . OpenModelica



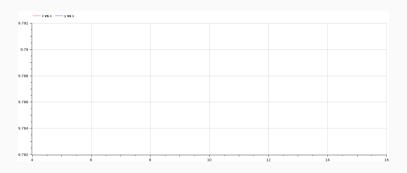
**Рис. 5:** Решение модели при  $x_0=9.79167,\,y_0=9.78261.$  Julia



**Рис. 6:** Решение модели при  $x_0=9.79167,\ y_0=9.78261.$  OpenModelica



**Рис. 7:** Фозовый портрет модели при  $x_0=9.79167,\ y_0=9.78261.$  Julia



**Рис. 8:** Фозовый портрет модели при  $x_0=9.79167,\,y_0=9.78261.$  OpenModelica

# Выводы



Построили математическую модель хищник жертва и провели анализ.

Список литературы

# Список литературы

1. Вольтерра В. Математическая теория борьбы за существование. Наука, 1976. 354 с.