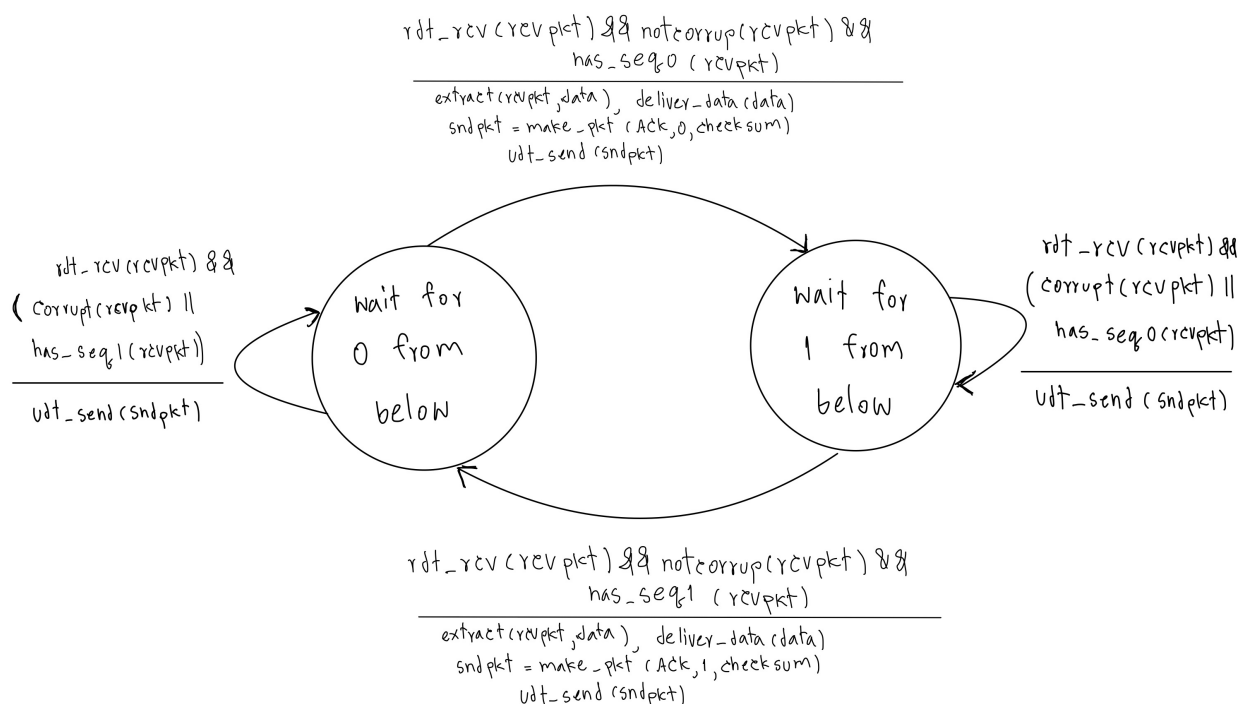


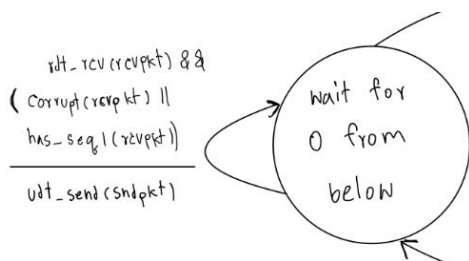
### Problem # 03

1. จงออกแบบหลักการของ Reliable Data Transfer ของ Rdt. Version 3.0 ในส่วนของโฮสต์ปลายทาง (Destination Host) โดยใช้ Finite State Machine (FSM) มาโดยละเอียดให้ครอบคลุมทุกกรณี พร้อมอธิบายการทำงาน



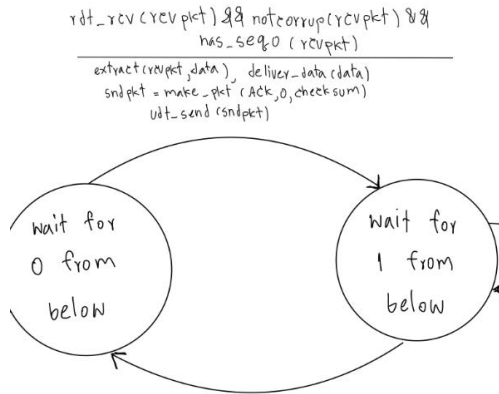
### อธิบายการทำงาน

1.



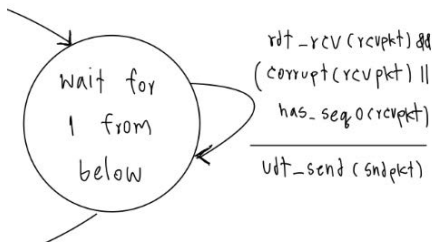
โดยในส่วนนี้รอรับ seg 0 อยู่ เมื่อได้รับข้อมูลพบว่าได้รับ pkt แต่ pkt มีเสียหาย หรือ ได้รับ seg 1 กรณีนี้จะทำการส่ง sndpkt ซึ่งมี ACK Respond และ checksum กับไปยัง Source Host ในกรณีนี้จะส่ง ACK 1 ไป

2.



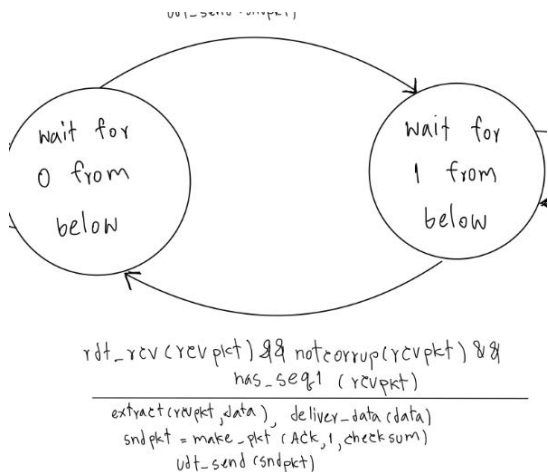
ในส่วนนี้จะรอรับ seg 0 เมื่อได้รับข้อมูลพบว่า มี pkt และ ข้อมูลไม่เสียหาย และ ได้รับ seq 0 กรณีนี้จะทำการแตกไฟล์ pkt ได้ข้อมูลเป็น data ส่งข้อมูล data ไปยัง layer ถัดไปด้านบนทำการสร้าง pkt โดยมี ACK 0 และ checksum ส่ง pkt ที่สร้างไปยัง Source Host

3.



ในส่วนนี้จะรอรับ seg 1 เมื่อได้รับข้อมูลพบว่า มี pkt แต่ pkt เสียหาย หรือ ได้รับ seq 0 ในกรณีนี้จะทำการส่ง sndpkt ซึ่งมี ACK Respond และ checksum กลับไปยัง Source Host ในกรณีนี้จะส่ง ACK 0 ไป

4.



ในส่วนนี้จะรอรับ seg 1 เมื่อได้รับข้อมูลพบว่า มี pkt และ ข้อมูลไม่เสียหาย และ ได้รับ seq 1 ในกรณีนี้จะทำการแตกไฟล์ pkt ได้ข้อมูลเป็น data ส่งข้อมูล data ไปยัง layer ถัดไปด้านบนทำการสร้าง pkt โดยมี ACK 1 และ checksum ส่ง pkt ที่สร้างไปยัง Source Host