



模块	编号	参数，类型	说明	备注	模块中其他参数
枚举	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>depth: 深度, int</li> </ul>	主链上节点的个数，定义网络的深度。	枚举模块中的三个参数定义了拓扑结构搜索空间（除了跨层链接结构之外）。	无
	2	<ul style="list-style-type: none"> <li>width: 支链个数, int</li> <li>max_depth: 支链上最大节点个数, int</li> </ul>	分别支链个数和支链上节点的个数。		
采样	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>skip_max_dist: 跨层链接距离, int</li> <li>skip_max_num: 跨层链接个数, int</li> </ul>	两个参数均对某一个节点，表示此节点的输出最多往后跨越的层数，和跨层链接的个数。	和枚举模块的两个参数共同构成完整的拓扑结构搜索空间。	<ul style="list-style-type: none"> <li>space: 操作配置参数定义，详见3.2节相关说明</li> </ul>
总控	4	<ul style="list-style-type: none"> <li>block_num: block总个数, int</li> </ul>	基于block搜索时，定义block个总个数。	定义了网络的整体结构。	<ul style="list-style-type: none"> <li>num_gpu: 使用GPU个数, int</li> <li>add_data_per_round: 每轮竞赛中添加数据量, int</li> <li>add_data_for_winner: 对胜出网络结构训练时添加样本数量, int</li> </ul>
	5	<ul style="list-style-type: none"> <li>repeat_num: 模块重复次数, int</li> </ul>	基于block搜索时，可以进行block堆叠，定义堆叠次数。		
	6	<ul style="list-style-type: none"> <li>link_node: 连接节点类型, bool</li> </ul>	链接block中间的操作，可选项为pooling和空。	空操作是即为直接将上一个block的输出作为下一个特block的输入。	无