

- - 강사: 허광남(kenu)
    - 약력
    - 주요 프로젝트
    - 저서
  - Java Platform Web Service 개발 (1~2 개월)
    - 교육 대상
    - 학습 목표
    - 전체 과정
    - Java
    - Servlet / JSP
    - Spring Framework
    - TDD
    - HTML5
    - JavaScript
    - jQuery
    - node.js
    - Google App Engine
      - 대상
      - 커리큘럼
  - Mobile App(Android) 개발 (1~2 개월)
    - 교육 대상
    - 학습 목표
    - 전체 과정
    - Java
    - Android SDK
      - Advanced
      - Optional
  - Mobile Web
    - 모바일 웹앱 프로그래밍 기본 과정
      - 교육 대상
      - 교육 효과
      - 커리큘럼
  - 기타 도구(상위 과정 기간에 포함)
    - Eclipse
    - IntelliJ
    - Git
    - Gradle
  - 기타
    - 전자정부 표준프레임워크
    - Application Lifecycle Management
    - 구글 오피스 활용한 협업
    - 클라우드 환경에서의 개발 방법
    - Jenkins/Hudson 지속적인 통합 도구
    - 이클립스 기반의 협업 개발 방법
    - 코드 품질 검사 도구 SonarQube
    - 오픈소스 활용하기
  - 교육문의

# 강사: 허광남(kenu)

---

- [kenu.heo@gmail.com](mailto:kenu.heo@gmail.com)
- <http://afreeca.com/kenuheo> 프로그래밍 방송
- <http://www.slideshare.net/kenu> 슬라이드
- <http://okjsp.tistory.com/> blog
- <http://twitter.com/kenu0000> 트위터

## 약력

- [OKJSP.net](http://okjsp.net) 공동대표 (since 2000.12.05)
- 2012, 2013, 2014, 2015 전자정부 표준프레임워크 에반젤리스트
- [afreeca.com/kenuheo](http://afreeca.com/kenuheo) 프로그래밍 방송 운영(since 2013.10.20)
- Eclipse 협업, 모바일, 클라우드 서버 활용 관련 세미나 발표

## 주요 프로젝트

- 마이다스아이티 SaaS 프로젝트 2015
- 삼성전자 아메리카 벤더관리 프로젝트 2014
- 월드컵앱 힘내라 대한민국 개발 2010
- GS홈쇼핑 사이트 개편 프로젝트 2006
- 삼성생명 고도화 프로젝트 2004

## 저서

- 플랫폼을 말하다(2012) 공동집필
- 나는 프로그래머다(2004) 공동집필
- 모델2로 다시 배우는 JSP(2003) 공동집필

---

# Java Platform Web Service 개발 (1~2 개월)

---

## 교육 대상

- 신입 개발자
- 자바 플랫폼 초심자

## 학습 목표

- 원하는 기능 구현이 가능하게 한다.
- 자바 플랫폼을 이해하고, 관련 라이브러리를 활용할 수 있다.
- 자바 개발 도구의 기능을 잘 이용할 수 있다.
- 디버깅 기능을 활용해서 문제 해결 능력을 높인다.

## 전체 과정

과목	교육시간	비고
Java	40H	eclipse, git 포함
Servlet / JSP	40H	tomcat
Spring FrameWork	40H	spring 3.x
TDD	16H	JUnit
HTML5	40H	html5rocks.com
JavaScript	24H	ECMAScript5
jQuery	24H	jQuery 1.10
node.js	40H	node platform
Google App Engine	16H	PaaS
총계	280H	(7주)

## Java

- JVM, 자바 플랫폼 개요
- 개발환경(jdk7, eclipse)
- 기본 데이터 타입
- 명령문, 메소드, 클래스, 패키지
- JAR 자바 라이브러리
- 객체지향 프로그래밍
- 예외 처리
- Generics, Annotation
- 배열과 컬렉션 프레임워크
- 데이터 저장과 관리
- JDBC
- 파일 입출력
- 소켓 통신

## Servlet / JSP

- 서버 클라이언트 환경의 이해
- HTTP, HTML
- 자바 웹 개발 환경
- 동적으로 HTML을 만드는 법
- 표현식(expressions)
- 스크립틀릿(scriptlets)
- 지시자(directives)
- 선언(declarations)

- jsp action
- 태그
- 세션
- 빈(bans)
- JSTL

## Spring Framework

- 스프링 프레임워크 개요
- 스프링 개발환경 STS
- Inversion of Control / Dependency Injection
- 스프링 빈, Core
- Context
- 스프링 웹MVC
- Maven, Gradle 빌드 도구의 이해
- 스프링 JDBC, MyBatis/iBatis
- Aspect Oriented Programming
- Advice, Pointcut, Weaving
- Portable Service Abstractions
- 스프링 모듈 소개

## TDD

- 이클립스에서 지원하는 테스트케이스
- JUnit 이해하기
- 테스트케이스와 리팩토링
- Findbugs 플러그인을 통한 품질향상
- JUnit과 Findbugs의 지속적인 리포트
- Selenium을 이용한 웹 UI 레코딩 테스트

## HTML5

- HTML5 개요
- HTML5 개발환경
- 오프라인 기능
- 스토리지
- 파일 처리
- 하드웨어 접근
- 웹소켓
- 그래픽
- 멀티미디어
- HTML5 새로운 마크업
- CSS3 Effect
- HTML5 미니 프로젝트
- 오픈API 활용
- 목록과 상세 구현

# JavaScript

- JavaScript 개발 환경 설치
- 자바스크립트 객체 표기법
- 객체와 배열
- 데이터 타입
- 연산자
- 제어문
- 함수 객체지향 프로그래밍
- 내장 객체와 브라우저 객체 모델
- DOM과 이벤트
- 예외처리
- 자바스크립트 디버깅

## jQuery

- javascript basic and tools
- jQuery 개요
- jQuery 셀렉터
- jQuery 이벤트
- jQuery ajax
- jQuery utility
- jQuery plugin
- jQuery UI
- jQueryMobile
- JS TDD, QUnit

## node.js

- node.js 개요
- 이벤트 루프
- 서버사이드 자바스크립트 개발환경 설치
- 모듈 만들고 참조하기
- npm 을 통한 확장
- expressjs 웹 프레임워크
- socket.io 모듈
- 데이터베이스 연결
- node.js PaaS 활용 - heroku

## Google App Engine

### 대상

- 자바/JSP로 만든 웹앱을 무료로 테스트하기 원하는 분
- 구글의 자원을 이용해서 쉽게 웹서비스를 만드실 분
- 클라우드 시스템 기반에서 서비스 개발을 필요로 하는 분

- PaaS에 대해 관심있으신 분

## 커리큘럼

- PaaS와 구글 앱 엔진 개요
  - Platform as a Service 이해
  - 구글 앱 엔진의 특징
  - GAE 개발 환경 설정
- 개발 라이프사이클
  - 웹앱 생성과 관리
  - 개발,테스트,배포
- 데이터베이스 이용하기
  - JPA를 이용한 코딩
  - GAE MySQL 활용
- 구글 자원 활용하기
  - 구글 계정 인증 활용
  - 메일 자원 활용
  - 구글톡 메시지 연결
- GAE 관리자 모드
  - 웹앱 관리하기
  - 빌링과 과금

## Mobile App(Android) 개발 (1~2 개월)

### 교육 대상

- 신입 개발자
- 자바 플랫폼 초심자

### 학습 목표

- 원하는 기능 구현이 가능하게 한다.
- 자바 플랫폼을 이해하고, 관련 라이브러리를 활용할 수 있다.
- 자바 개발 도구의 기능을 잘 이용할 수 있다.
- 디버깅 기능을 활용해서 문제 해결 능력을 높인다.

### 전체 과정

과목	교육시간	비고
Java	40H	eclipse, git 포함
Android SDK 기본	40H	
Android SDK 고급	40H	

Android 프로젝트	40H	
Mobile Web	40H	
총계	200H	(5주)

## Java

상기 내용과 동일

## Android SDK

- 안드로이드 개요
  - 안드로이드 개발환경
  - 안드로이드 에뮬레이터
- 안드로이드 Manifest
- 안드로이드 액티비티
  - Activity to Activity
- 안드로이드 인터페이스 구성
- 뷰/뷰 컨테이너
  - 레이아웃
- 안드로이드 위젯
  - 스타일과 테마
  - 버튼
  - 에디트텍스트
  - 스피너 등
  - 메뉴
  - 환경설정
  - 다이얼로그
  - 토스트
- 파일 활용
- 로컬 데이터베이스 활용
- 원격 JSON 데이터 처리
- 원격 XML 처리
- 위치 정보 활용
  - 구글 맵 활용
- 네트워크 활용
- 전화 제어
  - SMS 송신 및 수신
- Notification
- 구글 클라우드 메시지 GCM
- 멀티미디어 처리
- 카메라
- 게임 엔진 개요, Cocos2D-X

## Advanced

- 인텐트, 인텐트 필터
- 서비스 살펴보기
- 브로드캐스트 리시버
- 콘텐츠 프로바이더

## Optional

- 안드로이드 4.x 디자인

## Mobile Web

---

- 모바일 웹과 모바일 앱
- jQueryMobile
- Sencha Touch
- 폰갭 빌드

## 모바일 웹앱 프로그래밍 기본 과정

### 교육 대상

- 모바일 웹 앱을 처음 시작하는 사람

### 교육 효과

- 모바일 브라우저에서 동작하는 웹 앱을 개발할 수 있음
- 모바일 개발환경을 이해하고, 모바일 웹앱으로 서비스를 만들 수 있음

### 커리큘럼

- 모바일 웹앱 프로그래밍 개요
  - 모바일 웹앱 프로그래밍을 위한 도구
  - HTML과 모바일 브라우저
  - 웹의 엔진 자바스크립트
  - 자바스크립트로 HTML 다루기
  - 자바스크립트 에러와 디버깅
  - CSS로 꾸미기
  - jQuery로 자바스크립트를 쉽게
  - 데이터 저장하기
  - jQuery모바일
  - HTML5
  - 지도 API
  - 디바이스 API
  - 갤러리 프로젝트
-



# 기타 도구(상위 과정 기간에 포함)

---

## Eclipse

- 배포판 종류
- 이클립스 아키텍처
- 프로젝트 기반 개발
- IDE 특징
- 코드 네비게이션
- 이클립스 플러그인
- 마켓플레이스

## Intelli J

- 이클립스 환경과 비교
- 단축키
- IDE 특징
- 코드 네비게이션
- 플러그인

## Git

- 버전관리 시스템 개요
- SVN과 비교
- git 사용 환경
- 기본 명령
- git remote
- git branch
- GitHub 의 특징
- BitBucket의 특징
- 소스 트리 도구

## Gradle

- Maven 인프라의 이해
- Maven과의 차이점
- Gradle 기본 구조
- Gradle 빌드의 장점
- Jenkins와 연결

## 기타

---

- 전자정부 표준프레임워크
- **Application Lifecycle Management**
- 구글 오피스 활용한 협업
- 클라우드 환경에서의 개발 방법
- **Jenkins/Hudson** 지속적인 통합 도구
- 이클립스 기반의 협업 개발 방법
- 코드 품질 검사 도구 **SonarQube**
- 오픈소스 활용하기

## 교육문의

---

generated by [haroopad](#)

- [kenu.heo@gmail.com](mailto:kenu.heo@gmail.com)
- 강의료는 시간당 10~30만원이며 교육 규모와 대상에 따라 조정 가능합니다.