

Programowanie aplikacji multimedialnych

Patryk Jugowiec

**WST - Katowice
Informatyka
Niestacjonarne
Semestr 5**

Cała gra jest oparta na jednym poziomie zbudowanym za pomocą silnika Unity z pomocą biblioteki Pro-Builder. Zostały napisane skrypty pozwalające na chodzenie, strzelanie do przeciwników oraz triggery powalające na odpowiednie zachowanie po interakcji przez użytkownika.

Prezentacja gry znajduje się na GitHubie:

https://github.com/pjugowiec/StudyProjects/tree/master/sem_4/Unity/Docs