Johdanto

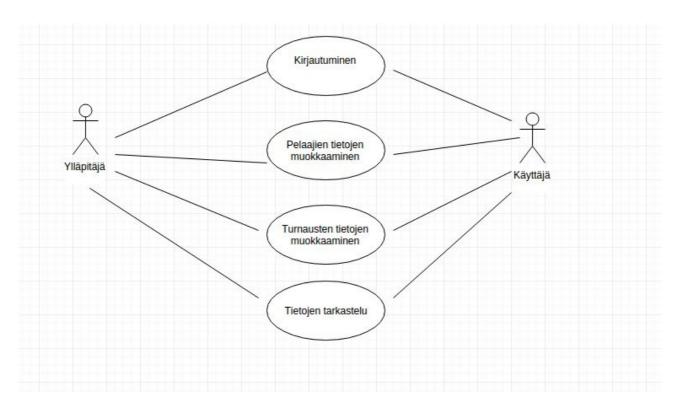
Järjestelmän tarkoituksena on voida ylläpitää Street Fighter V-pelin Capcom Pro Tourin pelaaja- ja turnaustilastoja. Capcom Pro Tourissa on alueittain turnauksia ja pelaajat saavat sijoituksestaan riippuen pisteitä kokonaistilastoon, joiden kautta pelaajat sitten karsiutuvat loppukilpailuun. Ajatuksena se, että käyttäjät voivat kirjauduttuaan päivittää tilastoja mm. lisätä kuvaksia,

mitä hahmoja pelaaja on käyttänyt, kuinka paljon pisteitä he ovat ansainneet yms.

Tavoitteena on ylläpitää helposti luettavaa ja muokattavaa versiota liigan turnauksista ja pelaajista. Työ tullaan toteuttamaan

laitoksen users-palvelimella ja ohjelmointikielenä tulee olemaan PHP. Sovellus tulee käyttämään PostgreSQL-tietokantapalvelinta.

Käyttötapaukset



Käyttäjäryhmät

Kirjautunut käyttäjä

Käyttäjä, joka voi lisätä, poistaa ja muokata turnausten, sekä pelaajien tietoja.

Kirjautumaton käyttäjä

Käyttäjä, joka voi tarkastella pelaajien ja turnausten tietoja.

Käyttötapauskuvaukset

Kirjautuneen käyttäjän käyttötapaukset

Pelaajien tietojen muokkaaminen:

Kaikki kirjautuneet sovelluksen käyttäjät voivat muokata pelaajien tietoja, kuten mitä hahmoja pelaaja on käyttänyt, kuinka paljon pisteitä kyseisellä pelaajalla on kokonaistilastossa ja lisätä pelaajille kuvauksen, joka voi sisältää esimerkiksi saavutuksia, pelityylin ja iän.

Turnausten tietojen muokkaaminen:

Kirjautunut käyttäjä voi lisätä uusia turnauksia järjestelmään, sekä lisätä turnaukselle tietoja, kuten koska ja missä se järjestetään ja onko turnauksen status minor tai premier.

Muita käyttötapauksia ovat kirjautuminen ja tietojen tarkastelu.

Järjestelmän tietosisältö



Tietokohde: Pelaaja

| Attribuutti | Arvojoukko | Kuvailu |
|------------------|--------------------------------|--|
| Nimimerkki | Merkkijono, max 100 merkkiä | Pelaajan turnauksissa käyttävä nimi esim. Codemaster3000 |
| Nimi | Merkkijono, max 100 merkkiä | Henkilön oikea nimi |
| Sponsori/joukkue | Merkkijono, max 100 merkkiä | Pääasiallinen sponsori tai joukkue pelaajalle |
| Maa/Kansallisuus | Merkkijono, max 100 merkkiä | Maa jonka kansalaisuus pelaajalla on |
| Lempihahmo | Merkkijono, max 100 merkkiä | Pelaajan käyttämä lempihahmo |
| Yhteispisteet | Kokonaisluku | Luku joka kertoo kuinka paljon pisteitä pelaaja on saanut nykyisellä kaudella. |
| Kuvaus | Merkkijono, max 500 merkkiä | Kuvaus pelaajan saavutuksista ja pelityylistä |

Tietokohde: Turnaus

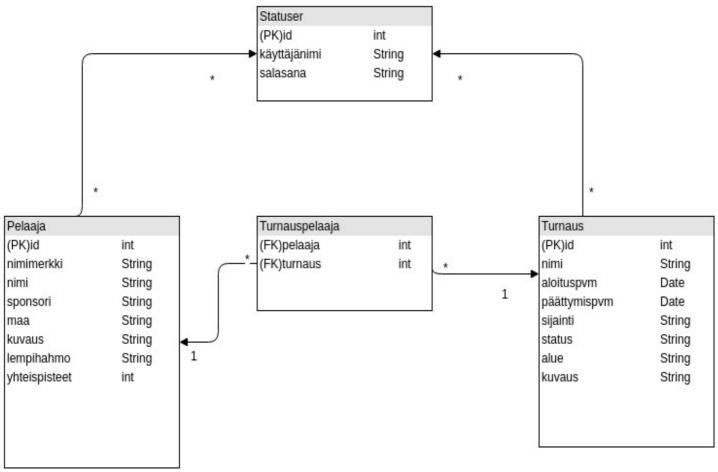
| Attribuutti | Arvojoukko | Kuvailu |
|---------------------|--------------------------------|---|
| Nimi | Merkkijono, max 100 merkkiä | Turnauksen nimi |
| Aloituspäivämäärä | päivämäärä | Turnauksen alkamispäivämäärä esim. 2016-08-30 |
| Sijainti | Merkkijono, max 100 merkkiä | Turnauksen sijainti esim. Cannes, France |
| Status | Merkkijono, max 50 merkkiä | Ranking tai Premier, joka vaikuttaa siihen kuinka paljon pisteitä on jaossa |
| Alue | Merkkijono, max 50 merkkiä | Maanosa jossa turnaus on esim. Eurooppa, Aasia |
| Kuvaus | Merkkijono, max 500 merkkiä | Yleistä tietoa turnauksesta mukaanlukien historiaa, jos ei ole ensimmäinen laatuaan. |
| Päättymispäivämäärä | päivämäärä | Turnauksen päättymispäivämäärä esim. 2016-08-30 |

Tietokohde: Statuser

| Attribuutti | Arvojoukko | Kuvailu |
|----------------|-------------------------------|-----------------------------|
| Käyttäjätunnus | Merkkijono, max 50 merkkiä | Käyttäjän käyttäjätunnus |
| Salasana | Merkkijono, max 50 merkkiä | Käyttäjän salasana |

Vuodessa on yksi protour, johon valitaan useita turnauksia. Turnauksessa voi olla useita pelaajia ja pelaajat voivat osallistua niin moneen turnaukseen kun haluavat. Kirjautunut käyttäjä voi muokat turnausten ja pelaajien tietoja.

Relaatiotietokantakaavio



Käynnistys-/Käyttöohje

Sovelluksen osoite: http://jappappi.users.cs.helsinki.fi/protour/ Kirjautuminen onnistuu näillä tiedoilla : käyttäjänimi "admin", salasana "1234"

Asennustiedot

Asenna sovellus kopioimalla sen tiedostot palvelimen nettiin näkyvään hakemistoon. Aseta sen jälkeen tietokannan yhteystiedot oikeaksi tiedostoon config/database.php

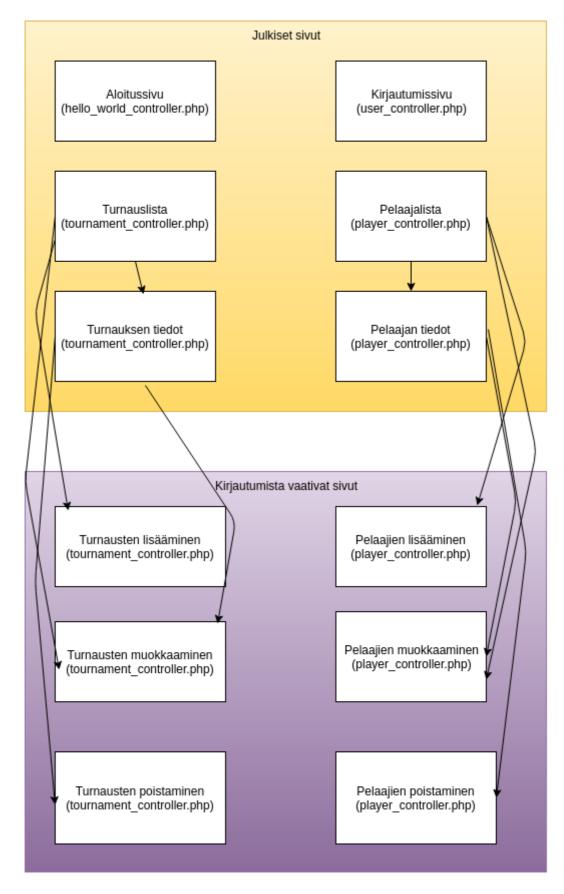
Järjestelmän yleisrakenne

Tietokantasovellusta tehdessä on noudatettu MVC-mallia. Kontrollerit, näkymät ja mallit ovat hakemistoissa controllers, views ja models.

Istunnon aikana kirjautunut käyttäjä voi lisätä, muokata ja poistaa pelaajien ja turnausten tietoja. Käyttäjä joka ei ole kirjautunut voi selata turnausten ja pelaajien tietoja.

Kaikki tiedostonimet on kirjoitettu pienellä ja ne on ryhmitelty omiin kansioihinsa.

Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit



Navigaatiopalkista pääsee etusivulle, turnausten listaussivulle, pelaajien listaussivulle, sekä kirjautumissivulle.