

1) Faça um Programa que mostre a mensagem "Alo mundo" na tela.

```
index.html x
index.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <title>Document</title>
8  </head>
9  <body>
10
11      <p>Olá.</p>
12
13      <script>
14          window.alert("Alô, mundo!");
15      </script>
16
17 </body>
18 </html>
```

2) Faça um Programa que peça um número e então mostre a mensagem "O número informado foi [número]"

```
index.html x
index.html > html > body > script
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <title>Document</title>
8  </head>
9  <body>
10
11      <p>Olá.</p>
12
13      <script>
14          num = prompt("Digite um número qualquer.");
15          window.alert("O número informado foi o: " + num);
16      </script>
17
18 </body>
19 </html>
```

3) Faça um Programa que peça dois números e imprima a soma.

```
index.html X
index.html > html > body > p
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>Document</title>
8 </head>
9 <body>
10
11   <p>Aluno: Pedro Julius.</p>
12
13   <script>
14     var x = prompt("Digite um número qualquer para ser somado:", "0");
15     var y = prompt("Digite outro número qualquer:", "0");
16     var num1 = parseInt(x);
17     var num2 = parseInt(y);
18     soma = num1 + num2
19     window.alert("A soma dos números informados resultou em: " + soma);
20
21   </script>
22 </body>
23 </html>
```

4) Faça um Programa que peça as 4 notas bimestrais e mostre a média.

```
index.html X
index.html > html > body > script > nota1
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>Document</title>
8 </head>
9 <body>
10
11   <p>Aluno: Pedro Julius.</p>
12
13   <script>
14     var nota1 = parseFloat(prompt("Digite sua primeira nota:", "0"));
15     var nota2 = parseFloat(prompt("Digite sua segunda nota:", "0"));
16     var nota3 = parseFloat(prompt("Digite sua segunda nota:", "0"));
17     var nota4 = parseFloat(prompt("Digite sua segunda nota:", "0"));
18     var mediaAluno = (nota1 + nota2 + nota3 + nota4) / 4
19     window.alert("O resultado da sua média no bimestre é: " + mediaAluno);
20
21   </script>
22 </body>
23 </html>
```

5) Faça um Programa que peça um número e então mostre

o antecessor e o sucessor deste.

```
index.html X
index.html > html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>Document</title>
8 </head>
9 <body>
10
11   <p>Aluno: Pedro Julius.</p>
12
13   <script>
14     var intNumber = parseInt(prompt("Digite um número inteiro para saber seu sucessor e antecessor:", "0"));
15     var nextNumber = intNumber + 1
16     var previousNumber = intNumber - 1
17     window.alert("O sucessor do número digitado é " + nextNumber + ", já o antecessor é: " + previousNumber + ".");
18
19   </script>
20 </body>
21 </html>
```

6) Faça um Programa que pergunte quanto você ganha por hora e o número de horas trabalhadas no mês. Calcule e mostre o total do seu salário no referido mês.

```
index.html X
index.html > html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>Document</title>
8 </head>
9 <body>
10
11   <p>Aluno: Pedro Julius.</p>
12
13   <script>
14     var payPerHour = parseInt(prompt("Digite quanto ganha por hora:", "0"));
15     var manyHours = parseInt(prompt("Digite o número de horas trabalhadas no mês:", "0"));
16     var salaryMonth = payPerHour * manyHours
17     alert("Você deverá receber a quantia de R$ " + salaryMonth + " por mês.");
18
19   </script>
20 </body>
21 </html>
```

7) Faça um programa que peça o tamanho de um arquivo para download (em MB) e a velocidade de um link de Internet (em Mbps), calcule e informe o tempo aproximado de download do arquivo usando este link (em minutos).

```

index.html X
index.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <title>Document</title>
8  </head>
9  <body>
10
11      <p>Aluno: Pedro Julius.</p>
12
13      <script>
14          var downloadSize = parseInt(prompt("Digite o tamanho do arquivo a ser baixado (MB) : ", "0"));
15          var internetSpeed = parseInt(prompt("Digite a velocidade da sua internet (Mbps): ", "0"));
16          var downloadTime = (downloadSize / internetSpeed) / 60;
17          alert("O tempo em minutos do download será de: " + downloadTime.toFixed(2));
18      </script>
19  </body>
20 </html>
21

```

8) Faça um programa que peça um nome e mostre a mensagem "Boa noite [nome:]

```

index.html X
index.html > html > body > script
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <title>Document</title>
8  </head>
9  <body>
10
11      <p>Aluno: Pedro Julius.</p>
12
13      <script>
14          var getName = prompt("Qual o seu nome? ");
15          alert("Boa noite, queridissimo(a) " + getName + ".");
16      </script>
17  </body>
18 </html>
19

```