Vysoké učení technické v Brně Fakulta informačních technologií



TVORBA UŽIVATELSKÝCH ROZHRANÍ (ITU)

akademický rok 2021/22

Projekt do ITU: Technická zpráva

Autoři:

Dalibor Čásek (xcasek01) Kristián Heřman (xherma33) Petr Junák (xjunak01)

Brno, 5. prosince 2021

Obsah

1	Podrobná specifikace zadání	2
	1.1 Co bude implementováno v novém návrhu GUI	2
	1.2 Zjednodušený návrh ER diagramu	3
2	Návrh architektury a GUI	4
	2.1 Návrh architektury	4
	2.2 Návrh grafického uživatelského rozhraní	4
	2.2.1 Snímky GUI původního portálu IS OTE, a.s	4
	2.2.2 Mockup grafického uživatelského rozhraní	
3	Popis použitých nástrojů	5
	3.1 Seznam použitých technologií	5
	3.2 PHP framework Nette	
4	Popis implementace	6
	4.1 Struktura souborů	6
	4.2 Postup implementace	6
5	Screenshoty výsledné aplikace	7
6	Použitá literatura	9

1 Podrobná specifikace zadání

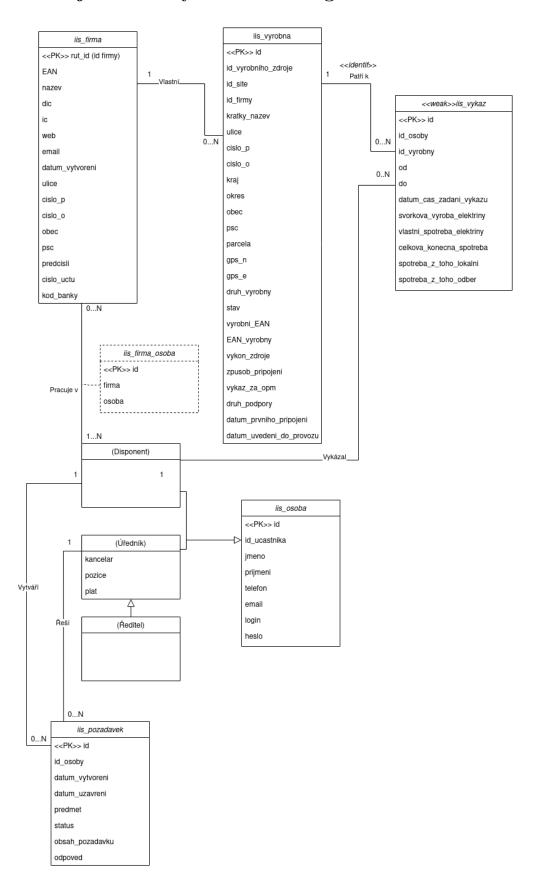
Cílem projektu do předmětu ITU – Tvorba uživatelských rozhraní bylo redesignovat Informační systém OTE, a.s. Zásadním problémem GUI původního systému jsou nedostatečné informace k políčkům formulářů, ale také celkový grafický vzhled, zejména rozmístění tlačítek a strukturování uživatelských dat. Vhodnější umístění by vedlo k rychlejší orientaci v systému pro nové uživatele. Stejně tak u každého políčka by měla být umístěna nápověda s detailnějšími informacemi o požadovaných datech.

1.1 Co bude implementováno v novém návrhu GUI

- Zlepšení barevného schématu. Využití barvy vycházející z firemní identity, které umožní zvýraznění důležitých prvků a zvýšení přehlednosti. Současně vzhled přiblížit co nejvíce webovým stránkám společnosti OTE, a.s.
- Restrukturalizace webu a snížení chaotičnosti rozřazení položek v nabídkách.
- Zavedení jasné barevné symboliky pro potvrzení a zvýraznění důležitých částí.
- Konzistence chování napříč celým webem.
- Vytvoření rozcestníku pro příchozí uživatele.
- Dopsání důležitých informací a vysvětlivek pro méně zkušeného uživatele.
- Stálá možnost zobrazení nápovědy či slovníku pojmů pro nové uživatele.

Navrhované změny by měly pomoct uživateli se rychle zorientovat na portálu a provést ho prováděnými úkony. Také by měly učinit portál příjemnějším na pohled a zvýraznit důležité informace, které by uživatel měl vědět.

1.2 Zjednodušený návrh ER diagramu



2 Návrh architektury a GUI

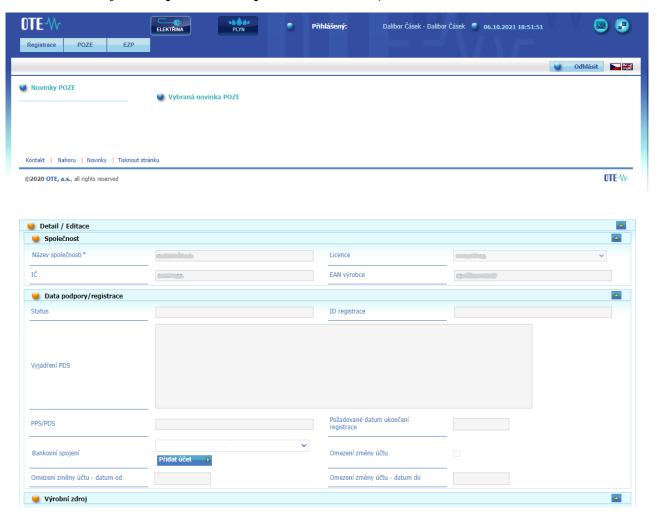
2.1 Návrh architektury

Informační systém OTE, a.s. je zástupcem systému, pro který je vhodné použít třívrstvou architekturu, tedy rozdělení toho, co vidí uživatel a to, co se odehrává na straně serveru.

Jako návrhový vzor byl použit MVC – Model-View-Controller – konkrétně tedy pro využívaný PHP framework Nette MVP – Model-View-Presenter. Využití tohoto návrhového vzoru je opravdu zásadní pro oddělení backendu a frontendu. V aplikaci se pak na straně View nijak nemanipuluje s daty, protože toto zastřešuje Model. Komunikace mezi tímto pak probíhá pomocí Presenteru (obecně Controller).

2.2 Návrh grafického uživatelského rozhraní

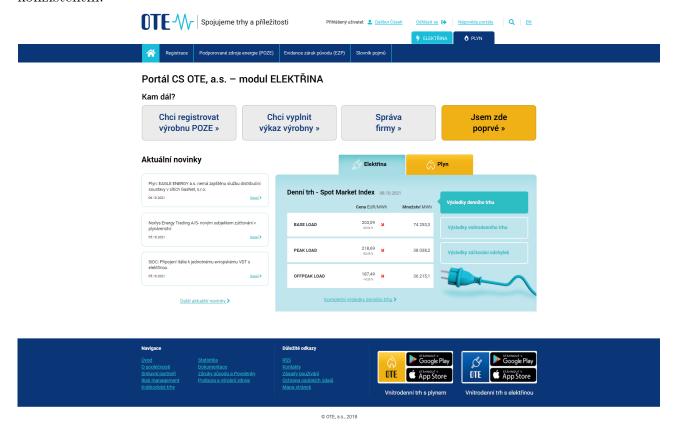
2.2.1 Snímky GUI původního portálu IS OTE, a.s.



2.2.2 Mockup grafického uživatelského rozhraní

Pro účely specifikace zadání byl vytvořen mockup uživatelského rozhraní, který byl následně využíván jako grafická předloha při práci na projektu. Mockup vychází a přesně kopíruje

vzhled firemních webových stránek firmy OTE, a.s (https://www.ote-cr.cz/cs). Takovéto sjednocení pod jednu korporátní identitu uživatelům výrazně usnadní orientaci v uživatelském portále, protože při příchodu do portálu přes webové stránky bude vzhled uživatelského rozhraní konzistentní.



3 Popis použitých nástrojů

3.1 Seznam použitých technologií

Pro tvorbu informačního systému byly využity tyto technologie:

- PHP backend, využíván framework Nette, okomentováno dále,
- HTML značkovací jazyk pro frontend,
- CSS kaskádové styly, zajišťují vzhled celého informačního systému,
- JavaScript skriptovací jazyk využit pro real-time dynamické funkce jako například dynamické vyhledávání v tabulkách.

3.2 PHP framework Nette

Pro zjednodušení práce a zajištění dodržování návrhového vzoru MVC byl použit Nette Framework. Tento open source projekt pro jednoduchou tvorbu PHP aplikací podporuje nejen MVC, ale současně řeší bezpečnostní otázky, jako například SQL injection i další. Přestože

je tento framework českým projektem a řada odborníků jej nedoporučuje využívat pro velké projekty, pro potřeby projektu do předmětu ITU byl vyhovující. Také proto, že žádný z členů neměl větší zkušenosti práce s PHP frameworkem a Nette úvodní kroky dokázalo zjednodušit.

4 Popis implementace

4.1 Struktura souborů

- Soubory *Manager.php zprostředkovávají práce s databází.
- Soubory *Presenter.php zprostředkovávají tvorbu formulářů a předávání dat do frontendu.
- Soubory *.latte tvoří většinu frontendu, tedy část View.
- Soubory *.css obsahují kaskádové styly pro zobrazování webových stránek.
- Soubor main.js obsahuje kódy skriptů v jazyce JavaScript.

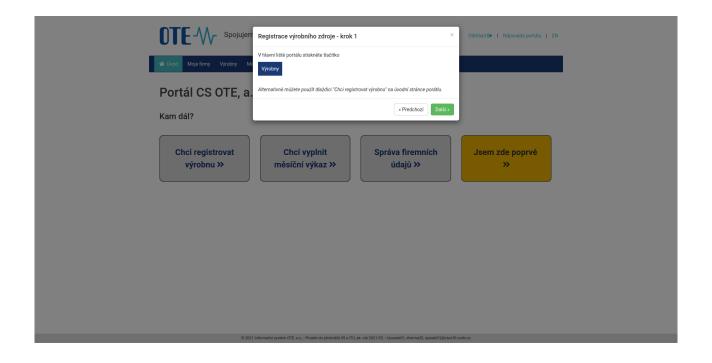
4.2 Postup implementace

Nejdříve jsme se obeznámili s prací ve frameworku Nette, poté jsme vytvořili základní kostru uživatelského rozhraní a operace insert, update, delete pro práci s navrženou databází. Poté byly vytvořeny formuláře pro zadávání, upravování i výpis dat a následně bylo grafické uživatelské rozhraní zdokonalováno. Mezi dalšími například úpravou vzhledu a sjednocením s firemní identitou firmy OTE, a.s., stanovením důležitosti prvků velikostmi fontů či celkové velikosti prvků, přidáním ikon u akčních tlačítek, sjednocením pozic uživatelských prvků napříč celým informačním systémem apod. Na začátku prací tedy převažovalo využívání jazyků PHP a SQL pro backendovou část, v pozdějších fázích projektu začaly převažovat naopak jazyky HTML, JavaScript a CSS, kterými byla řešena stránka vzhledu a dynamičnosti stránek.

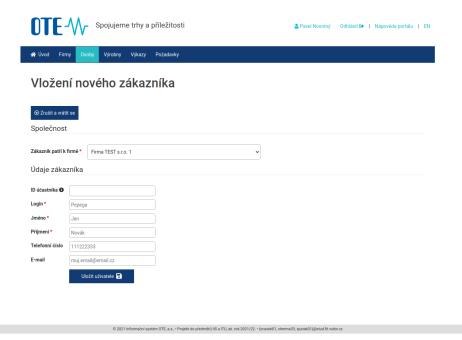
5 Screenshoty výsledné aplikace



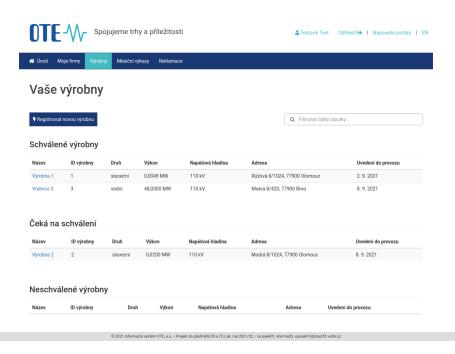
Obrázek 1: Rozcestník pro roli úředníka, na kterém jsou vykresleny grafy s důleižtými daty



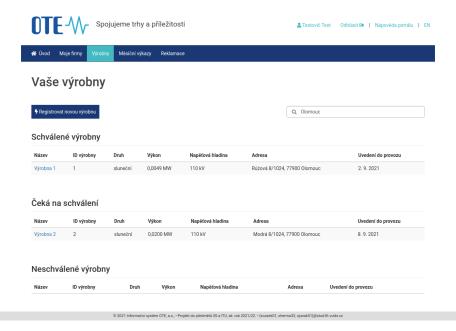
Obrázek 2: Rozcestník pro roli disponenta. Byl spuštěn spuštěn průvodce systémem ${\it Jsem~zde~poprv\'e}$



Obrázek 3: Formulář pro vložení zákazníka do informačního systému



Obrázek 4: Seznam výroben daného zákazníka (disponenta) rozdělen dle stavu



Obrázek 5: Seznam výroben daného zákazníka – filtrován dle zadaného výrazu v reálném čase

6 Použitá literatura

Reference

- [1] Dokumentace Nette 3.1 | Nette 3.1 Docs. [online]. Copyright © 2008, 2021 Nette Foundation. All rights reserved. [cit. 05.12.2021]. Dostupné z: https://doc.nette.org/cs/3.1/
- [2] PROCHÁZKA, David. PHP 6: začínáme programovat. Praha: Grada, 2012. Průvodce (Grada). ISBN 978-80-247-3899-4.
- [3] BERAN, Vítězslav. Web a MVC Slidy do předmětu Tvorba uživatelských rozhraní. Brno: FIT VUT, 2021.
- [4] PHP: Hypertext Preprocessor. PHP: Hypertext Preprocessor [online]. Copyright © 2001 [cit. 05.12.2021]. Dostupné z: https://www.php.net/
- [5] W3Schools Online Web Tutorials. W3Schools Online Web Tutorials [online]. Dostupné z: https://www.w3schools.com/
- [6] Introduction · Bootstrap · The most popular HTML, CSS, and JS library in the world. [online]. Dostupné z: https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/introduction/
- [7] Model-view-controller Wikipedie. [online]. Dostupné z: https://cs.wikipedia.org/wiki/Model-view-controller