# Uživatelská dokumentace Kalkulačka

2. projekt do předmětu IVS

Tým: FITness studIO 21

17. dubna 2021

# Obsah

Prostředí	2
Instalace a spuštění	2
Instalace	3
Instalace pomocí připraveného instalátoru	3
Manuální instalace ze zdrojových kódů	5
Odinstalace	6
Odinstalace pomocí Nastavení systému	6
Odinstalace pomocí nabídky Start	6
Odinstalace pomocí spustitelného souboru	6
Manuální odinstalace	6
Používání	7
Přesnost kalkulačky	7
Vzhled	7
Vstup a klávesové zkratky	8
Tipy a rady	10
Licenční smlouva	10
O aplikaci	11
Autoři	11
Zdroje	12

## Prostředí

Aplikace Kalkulačka je vyvinuta, testována a zprovozněna na systému **Windows 10 64-bit.** Na zařízení musí být nainstalována knihovna <u>.NET Framework v4.7.2</u>, která je k dispozici ke stažení z <u>tohoto odkazu</u>.

# Instalace a spuštění

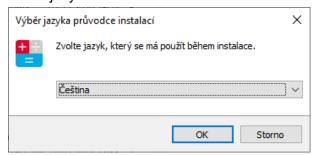
Aplikaci je potřeba nainstalovat z přiloženého instalátoru s příponou .exe, případně manuálně ze zdrojových kódů (pro podrobnější pokyny čtěte kapitolu **Instalace**). Během instalace lze konfigurovat cílové umístění, ikonu na ploše či vložení odkazu do nabídky Start. Po dokončené instalaci stačí aplikaci z cílového umístění (typicky C:\Program Files(x86)\FITness studIO 21\) spustit opět pomocí spustitelného .exe souboru, případně z nabídky Start či z Plochy.

### Instalace

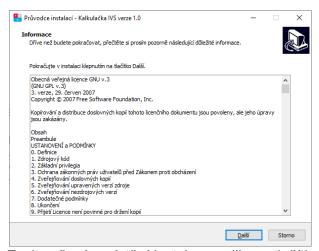
# Instalace pomocí připraveného instalátoru

Než začnete Kalkulačku využívat, je potřeba nejprve provést uživatelskou instalaci.

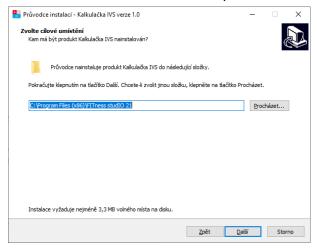
- 1. Otevřete soubor instalátoru install\_calc\_fitstudio21.exe.
- 2. Zvolte jazyk instalace



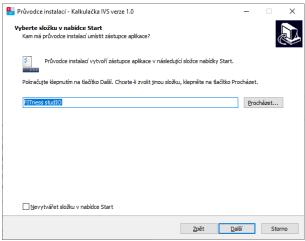
3. Seznamte se, prosím, s licenční smlouvou produktu Kalkulačka - FITness studIO 21. Klepněte na **Další**.



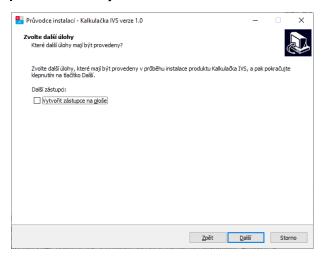
4. Zvolte cílové umístění instalace aplikace tlačítkem Procházet. Klepněte na Další.



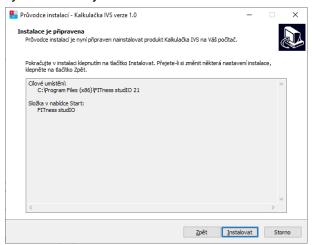
5. Vyberte složku v nabídce Start, případně zvolte **Nevytvářet složku v nabídce Start**, aby se zástupce do nabídky Start nevložil. Klepněte na **Další**.



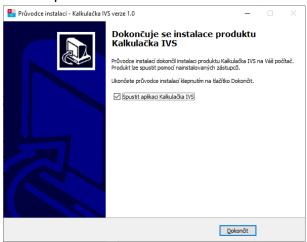
6. Pokud chcete vložit ikonu aplikace na plochu, zaškrtněte volbu **Vytvořit zástupce na ploše**. Pokračujte na **Další**.



7. Instalace je nyní připravena. Pokud si přejete změnit některá nastavení, klepněte na tlačítko **Zpět**, pokud je vše v pořádku, klepněte na tlačítko **Instalovat**. Aplikace se nyní nainstaluje.



8. Nepřejete-li si aplikaci Kalkulačka spustit, zrušte volbu **Spustit aplikaci Kalkulačka IVS**. Klepněte na **Dokončit**.



9. Aplikace Kalkulačka FITness studIO 21 je nyní nainstalována.

### Manuální instalace ze zdrojových kódů

Postup je popisován na stroji s nainstalovanou aplikací **Visual Studio 2019 Enterprise**, **česká verze**.

- V programu Visual Studio 2019 zvolte v horní nabídce konfiguraci řešení na verzi Release a poté v položce horního menu Sestavit klikněte na možnost Sestavit Calculator.
- 2. V průzkumníku souborů přejděte do složky s uloženými zdrojovými kódy pro Visual Studio (složka /src) a přesuňte se do podsložky bin/Release.
- 3. Celý obsah složky bin/Release překopírujte do libovolné složky dle vlastního uvážení (doporučujeme do Program Files(x86)/FITness studIO 21/).
- 4. Pro správnou funkci Nápovědy programu vytvořte ve složce se spustitelnými soubory složku Napoveda a zkopírujte do ní obsah složky src/Napoveda.
- 5. Pro vytvoření ikony na ploše přetáhněte spustitelný soubor Calculator.exe při současném držení klávesy **Alt** z průzkumníka souborů na plochu. Vytvoří se zástupce pro aplikaci Kalkulačky.
- 6. Pro připnutí aplikace do nabídky Start podržte pravé tlačítko myši na spustitelném souboru Calculator.exe. Z kontextové nabídky vyberte položku **Připnout na Start**.

Pro manuální odinstalaci čtěte kapitolu Manuální odinstalace v sekci Odinstalace.

### **Odinstalace**

### Odinstalace pomocí Nastavení systému

- Přejděte do nastavení Přidat nebo odebrat programy. Např. tlačítko Start → Přidat nebo odebrat programy nebo Nabídka Start → Aplikace.
- 2. V seznamu funkcí vyhledejte program Kalkulačka IVS.
- 3. Klepněte na Odinstalovat.
- 4. V Průvodci odinstalací potvrďte odinstalaci všech součástí tlačítkem **Ano**.
- 5. Produkt bude z Vašeho počítače odinstalován.

### Odinstalace pomocí nabídky Start

- 1. Spusťte nabídku Start.
- 2. Vyhledejte složku autora aplikace FITness studiO 21.
- 3. Uvnitř složky klepněte na aplikaci Odinstalovat aplikaci Kalkulačka IVS.
- 4. V Průvodci odinstalací potvrďte odinstalaci všech součástí tlačítkem **Ano**.
- 5. Produkt bude z Vašeho počítače odinstalován.

### Odinstalace pomocí spustitelného souboru

- V Průzkumníku souborů přejděte do složky s instalací produktu Kalkulačka IVS
   (pokud jste při instalaci nechali původní cestu, aplikace se pravděpodobně
   nainstalovala do c:\Program Files(x86)\FITness studIO 21.
- 2. Klepněte na soubor unins000.exe a spusťte ho.
- 3. V Průvodci odinstalací potvrďte odinstalaci všech součástí tlačítkem Ano.
- 4. Produkt bude z Vašeho počítače odinstalován.

### Manuální odinstalace

- 1. Odstraňte všechny vytvořené zástupce na Ploše či v nabídce Start.
- 2. Přejděte do složky, kam jste při instalaci vložili zdrojové soubory aplikace (typicky Program Files(x86)/FITness studIO 21/) a celou složku odstraňte.
- 3. Aplikace Kalkulačka FITness studIO 21 je nyní odinstalována.

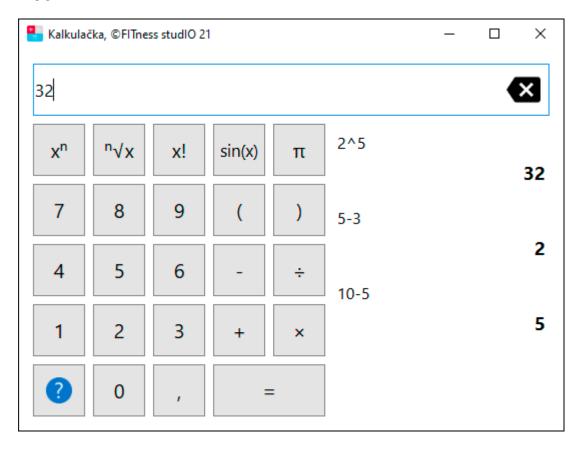
# Používání

 Kdykoliv během používání lze zobrazit kompletní nápovědu pomocí stisknutí F1, nebo tlačítka otazníku

# Přesnost kalkulačky

Kalkulačka funguje s přesností na 15 číslic a 10 desetinných míst. Při větším rozsahu může být zkreslena přesnost výpočtů.

#### **Vzhled**



• Psané znaky se přidají na aktuální pozici kurzoru v textovém poli.



 Text ve vstupním poli zčervená, pokud je detekována chyba, kterou nelze opravit dopsáním výrazu.

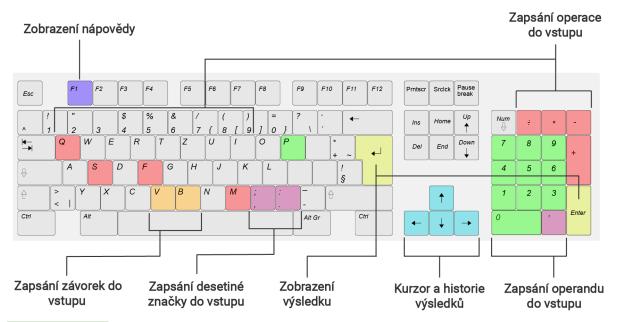


 V případě většího počtu zavíracích závorek na vstupu než otevíracích je text na vstupu zbarven červeně na znamení chyby.

10+5)

### Vstup a klávesové zkratky

 Znaky lze Zadávat skrze klávesnici, nebo pomocí stisknutí odpovídajícího pole v uživatelském rozhraní. Znaky lze pomocí klávesnice zapsat přímo stisknutím daného znaku, nebo pomocí vyznačené klávesové zkratky.



#### Operand (číslo)

- Všechny operandy musí být odděleny operacemi.
- Všechny operandy jsou brány jako double hodnoty.
- Čísla lze psát bez úvodní nuly.
  - Výraz 1-.5 je korektní a bude implicitně převeden na 1-0.5
- Speciálním případem je číslo π, které lze zapsat stisknutím klávesy P, nebo pomocí pole π v rozhraní.

#### Desetinná značka

• Desetinnou značku lze zapsat pomocí kláves, a.

#### Operace

- Lze psát záporná a explicitně kladná čísla pomocí znamének + a -, pouze znaménka nejde řetězit.
  - Výrazy 5\*(-5) a -5\*(-5) jsou korektní.
  - Výrazy 5\*(\*5) a 5\*-5 jsou **nekorektní** a uživatel bude upozorněn na chybu.
- Mocnina lze zapsat pomocí klávesy M a po stisku je zapsán znak ^.
  - Výrazy 4^2 a 4^2\*5 jsou korektní.
  - Výraz 4^-2 je nekorektní, protože došlo k zřetězení operací a uživatel bude upozorněn na chybu.
- Odmocnina lze zapsat pomocí klávesy a Q a po stisku je zapsán řetězec ^(1/ který lze následně při dodržení pravidel závorek libovolně upravovat.

- Výraz 4<sup>^</sup>(1/2) je korektní.
- Výraz (-1)^(1/2) je na vstupu brán jako korektní, ale bude vyhodnocen jako chyba při výpočtu. (Chybný základ odmocniny) Uživatel je upozorněn na chybu až po potvrzení vstupního výrazu.
- Sinus lze zapsat pomocí klávesy S a po stisku je zapsán řetězec s(. Pokud by došlo
  ke smazání otevírací závorky za s, bude smazáno automaticky taktéž.
  - Výraz s(π) je korektní a výraz s() nekorektní.
  - Výraz sπ nemůže nastat, s je automaticky ze vstupního výrazu odstraněno, pokud uživatel smaže otevírací závorku.
- Faktoriál lze zapsat pomocí klávesy **F** a po stisku je zapsán znak !.
  - Faktoriál z jiného, než přirozeného čísla je na vstupu brán jako korektní, ale bude vyhodnocen jako chyba při výpočtu a uživatel upozorněn na chybu až po potvrzení vstupního výrazu.

#### Závorky

- Implicitní násobení mezi závorkami **není** bráno v potaz.
  - Výrazy 1.21.5 a (1.2)(1.5) jsou nekorektní.
- Otevírací závorku ( lze zapsat pomocí stisknutí klávesy V
- Uzavírací závorku ) lze zapsat pomocí stisknutí klávesy B

#### Pohyb kurzoru ve vstupním výrazu

• Šipky vlevo a vpravo pohybují kurzorem ve vstupním výrazu. Znaky budou vždy zadávány v místě kurzoru a to ať už klávesnicí, nebo skrz rozhraní aplikace.

#### Pohyb v historii vstupů

- Pomocí šipek nahoru a dolů lze procházet historii vstupních výrazů (viditelných v pravém sloupci kalkulačky) a lehce se k nim tak lze vrátit.
- **Šipka nahoru**: předchozí výraz
- **Šipka dolů**: následující výraz
- Pro posun v historii výsledků lze také použít kolečko myši.

#### Zobrazení výsledku

 Po potvrzení vstupního výrazu klávesou Enter, nebo stisknutím = je vstupní výraz zpracován, zařazen do historie výsledků. Ve vstupním poli je výraz nahrazen výsledkem, který se také zobrazuje vedle odpovídajícího výrazu v historii jakožto výsledek.

#### Zobrazení nápovědy

 Kdykoliv během používání programu lze zobrazit nápovědu stisknutím klávesy F1, nebo pole s otazníkem v rozhraní.

### Tipy a rady

- U komplikovanějších výrazů doporučujeme používat závorky ve všech sporných případech priority operátorů.
- Pro zobrazení krátké nápovědy (popisku) dané funkce najeďte na její tlačítko a vyčkejte, než se popisek zobrazí.
- Funkce kalkulačky lze ovládat myší i klávesnicí. Všechna tlačítka mají své klávesové zkratky (viz sekce **Vstup a klávesové zkratky**).
- Po zobrazení výsledku lze pokračovat operátorem a použít výsledek spočítaného výrazu pro další výpočty. Pokud však stisknete operand (číslo apod.), výsledek se přepíše zadaným operandem.

# Licenční smlouva

Kristián - na závěr nakopírovat z TXT dokumentu

# O aplikaci

Tato aplikace Kalkulačka vznikla jako školní projekt do předmětu <u>IVS - Praktické aspekty vývoje software</u> v akademickém roce 2020/21 na <u>Fakultě informačních technologií VUT v Brně</u>.

Kalkulačka umožňuje výpočty se základními matematickými operacemi, jako jsou sčítání, odčítání, násobení, dělení a zároveň podporuje složitější operace, jako je mocnina či odmocnina, faktoriál čísla, nebo sinus úhlu, zadaného v radiánech.

#### Autoři

Celá aplikace byla vyvíjena týmem **FITness studiO 21**, konkrétně se pak na jednotlivých částech vývoje podíleli tito lidé:

- Dalibor Čásek, xcasek01@stud.fit.vutbr.cz grafický návrh aplikace a jeho realizace
- Patrik Haas, <u>xhaasp00@stud.fit.vutbr.cz</u> funkce matematické knihovny, předávání dat uživatele k výpočtům
- Kristián Heřman, <u>xherma33@stud.fit.vutbr.cz</u> nápověda k programu, design UX, programová dokumentace, vedení týmu
- Petr Junák, <u>xjunak01@stud.fit.vutbr.cz</u> převod výpočetních výrazů do postfixové notace, tokenizace vstupního řetězce

# Zdroje

Pokud není uvedeno, jsou obrázky přímo vytvořené členy týmu.

- 1. Použitý obrázek klávesnice
  - o <a href="https://pixabay.com/vectors/keyboard-hardware-layout-24883/">https://pixabay.com/vectors/keyboard-hardware-layout-24883/</a>