

PANASOFT

Miembros

Juan Sebastián Parra Quevedo

Samuel David Parra Rodríguez

Pedro Julián Vargas Mejía

Introducción

PANASOFT es un juego desarrollado por estudiantes de la ingeniería de software haciendo uso de HTML, JavaScript y CSS. Se creó pensando en las dificultades que tienen muchos de los estudiantes y profesores nuevos, cuando ingresan a la institución.

El fin del juego es mostrar de una manera dinámica y divertida, las sedes por las que está conformada la UNIPANAMERICANA. Allí, los usuarios registrados podrán recorrer cada sede, conocer de ella y, por último, afrontarse a una serie de preguntas que evaluarán lo aprendido en el recorrido. Se desarrolló teniendo en cuenta los colores institucionales, y obviamente, basándonos en la infraestructura que tiene la universidad.

Reglas

El usuario deberá seleccionar un avatar apenas inicie sesión. En la pantalla principal encontrará dos personajes el cual uno pertenece al género masculino y otro femenino. Posteriormente deberá hacer clic al botón "JUGAR". Como te puedes dar cuenta, es bastante sencillo. El juego se hizo con fines académicos, pues por medio de él podrás conocer más nuestra universidad. Al iniciar el juego, el avatar que seleccionó aparecerá en un mapa interactivo. En dicho mapa, el estudiante podrá moverse libremente. Al llegar a una sede de la institución, se encontrará información. Cuando el jugador lo desee y cuando se sienta preparado, se realizarán una ronda de preguntas. La idea es que responda la mayor cantidad de preguntas correctamente. En el caso de que no pueda contestar por lo menos el 60% de las preguntas, no podrá avanzar a otra sede de la institución. Se quedará en la sede actual, hasta conseguir el puntaje para continuar avanzando.

Interfaces

Dentro de la interfaz encontrará una gama de colores que son característicos de la institución además de un diseño visual cómodo y poco saturado para mejorar la experiencia esto con el fin de que el usuario pueda desenvolverse con facilidad en la página web, para esto solo se ha creado una cabecera con todas las opciones que tiene el usuario ya sea inicio, reglas del juego o acerca. La opción de inicio le permite al usuario volver a la página de selección de personaje, reglas de juego como su nombre lo indica encontrará una guía básica y por último en la opción acerca de encontrará toda la información adicional sobre la institución

Inicio Sesión

Aquí con su correo y contraseña establecidos, podrá iniciar sesión para ya luego dar inicio al juego. Esta interfaz es la principal del sistema. En ella, también encontrará la opción para dirigirse a la pantalla de registro.

Panasoft - Login

Correo: PedroJulín Vargas Mejía

Documento4.docx

localhost/panasoft/Index.html

compensar unipanamericana fundación universitaria

PANASOFT

Inicio de sesión

Correo electronico

example@unipanamericana.edu.co

Contraseña

INICIAR SESIÓN

¿No tienes cuenta? Regístrate [aquí](#)

100% ESP 2:23 a. m.

Registro

En esta pantalla, los usuarios nuevos podrán crear sus cuentas. Para ello, se deben diligenciar los campos de nombre, apellidos, correo, contraseña y validador de contraseña.

Panasoft - Registro

Correo: PedroJulín Vargas Mejía

Documento4.docx

localhost/panasoft/lib/registro.html

compensar unipanamericana fundación universitaria

PANASOFT

Registro

Nombres

Pepito

Apellidos

Perez

Correo

example@unipanamericana.edu.co

Contraseña

Valida contraseña

REGISTRARSE

100% ESP 2:28 a. m.

Menú principal

En esta interfaz tenemos el menú principal del juego con una selección de avatares. Se encuentra un submenú donde se encuentra el botón de inicio, el botón de reglas de juego, el botón de acerca de y el botón de cerrar sesión. también tenemos un botón para empezar el juego después de seleccionar un avatar.



Menú reglas

En este menú el usuario encontrara una guía básica sobre el juego, se explica de manera clara y fácil de entender, este menú se encuentra dividido por subtítulos en cada uno de ellos podar encontrara información específica ya sea selección de personaje, con funciona el posicionamiento, etc.

←

→

↺

📄 Archivo | C:/Users/juaparqu/Desktop/Panasoft/lib/reglas.html

🔍

☆

★

🗑️

👤

⋮

🌐 https://reportmana...

🌐 Qlik Sense Hub


🌐 Página principal de...

📄 BI - Todos los docu...


🌐 Inicio de sesión - S...

🌐 Solved: Re: Imports...

🌐 Re: Multiple QVD fil...



compensar



unipanamericana

fundación universitaria

PANASOFT

Inicio


Reglas de juego

Acerca de

Cerrar sesión

Guía Básica

Para obtener acceso al juego, cada jugador deberá ingresar o loguearse con su cuenta institucional de la universidad. Lo anterior para poder tener mayor control sobre las personas que intervienen en el juego.



Reglas generales

El usuario deberá seleccionar un avatar apenas inicie sesión. En la pantalla principal encontrará dos personajes el cual uno pertenece al género masculino y otro femenino. Posteriormente deberá hacer clic al botón "JUGAR". Como te puedes dar cuenta, es bastante sencillo. El juego se hizo con fines académicos, pues por medio de él podrás conocer más nuestra universidad. Al iniciar el juego, el avatar que seleccionó aparecerá en un mapa interactivo. En dicho mapa, el estudiante podrá moverse libremente. Al llegar a una sede de la institución, se encontrará información. Cuando el jugador lo desee y cuando se sienta preparado, se realizarán una ronda de preguntas. La idea es que responda la mayor cantidad de preguntas correctamente. En el caso de que no pueda contestar por lo menos el 60% de las preguntas, no podrá avanzar a otra sede de la institución. Se quedará en la sede actual, hasta conseguir el puntaje para continuar avanzando.

Posicionamiento

Al finalizar el juego encontrará una lista con los mejores puntajes de los estudiantes.
¿Qué esperas para ser el mejor?