프로그래밍 너무 어려웡

학번:2118226

이름:박찬식

Github address:

https://github.com/pjyimo/5-10/blob/main/main.py

1. 계산기의 목적

안전공학 분야에서 자주 사용되는 다양한 계산을 수행하고 결과를 제공하는데 유용하다.

2. 계산기의 네이밍의 의미

실제로 주제를 정할때의 생각을 썼습니다.

3. 계산기 개발 계획

- a. 코드의 입력 변수'num1'과'num2'입니다.
- b. 사용자가 입력한 두 숫자에 대해 다음과 같은 연산을 수행한다.
- c. 1. 사용자로부터 두 개의 숫자를 입력받습니다.
 - 2. 두 숫자의 차를 계산합니다.
 - 3. 두 숫자의 곱을 계산합니다.
 - 4. 두 숫자를 나눈 결과를 계산합니다.(단, 두 번째 숫자가 0이 아닌 경우에만)
 - 5. 각 숫자의 제곱을 계산합니다.
- d. 각 연산의 결과를 축력합니다.

4. 계산기 개발 과정

a. chat GPT를 통해 뼈대를 만들었다.

sum_result(num1, num2):

이 함수는 두 개의 숫자 num1과 num2를 매개변수로 받습니다.

받은 두 숫자를 더한 값을 계산하여 반환합니다.

diff_result(num1, num2):

이 함수는 두 개의 숫자 num1과 num2를 매개변수로 받습니다.

첫 번째 숫자 num1에서 두 번째 숫자 num2를 뺀 값을 계산하여 반환합니다.

product_result(num1, num2):

이 함수는 두 개의 숫자 num1과 num2를 매개변수로 받습니다.

받은 두 숫자를 곱한 값을 계산하여 반환합니다.

division result(num1, num2):

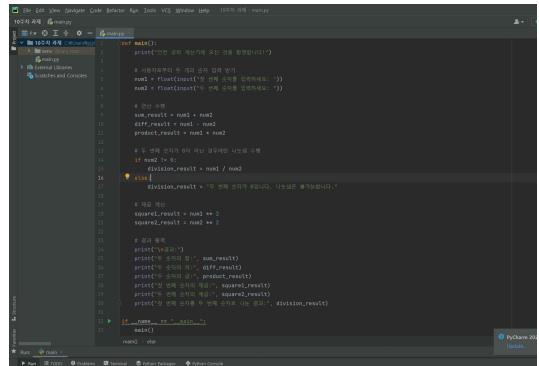
이 함수는 두 개의 숫자 num1과 num2를 매개변수로 받습니다.

두 번째 숫자 num2가 0이 아닌 경우에만, 첫 번째 숫자 num1을 두 번째 숫자 num2로 나눈 값을 계산하여 반환합니다. 만약 두 번째 숫자가 0이라면 "두 번째 숫자가 0입니다. 나눗셈은 불가능합니다."라는 메시지를 반환합니다.

square_result(num):

이 함수는 하나의 숫자 num를 매개변수로 받습니다. 받은 숫자를 제곱한 값을 계산하여 반환합니다.

- b. 에러 발생 지점은 딱히 없었고, GPT가 말을 자꾸 바꾸는 더러운 짓을 많이했다.
- c. 그냥 다시 GPT를 키고 끄는것을 반복했다.
- d. 처음부터 코드를 짜달라고 하는것이 아니라 정확이 어떠한 것을 원하고 그 결과를 어떻게 보여 달라는 명령을 했더니 GPT가 똑똑해졌다



e.

```
"C:\Users\pjyim\Documents\프로그래잉 과제\10주차 과제\venv\Scripts\python.exe" "C:/Users/pjyim/Documents/프로그래잉 과제/10주차 과제/ma
안전 공학 계산기에 오신 것을 환영합니다!
첫 번째 숫자를 입력하세요: 20
결과:
두 숫자의 합: 21.8
두 숫자의 합: 21.8
두 숫자의 곱: 20.0
첫 번째 숫자의 제곱: 1.0
두 번째 숫자의 제곱: 400.0
첫 번째 숫자의 제곱: 400.0
```

5. 계산기 개발 후기

a. 코드를 짜는것은 GPT가 저와는 상대가 되지 않지만, 제목을 지어달라고 했을때 이상한 이름을 짓는것을 보며, 아직 인간이 설 곳이 있다는것을 깨닭았습니다. 또 제가 제목으로 지은 프로그래밍 너무 어려웡은 시작만 어려울 뿐이고, 하는 과정이 재미있다는 것을 깨닭았습니다.