

Architektury zorientowane na usługi			
2	Temat:	Projekt systemu SOA	Zadanie:
	Autor:	Ernst Michał	Opracowanie
	Autor:	Gawor Łukasz	usługi Recykling
			Data:
			13.10.2015
			17:45-19:15

Operacje usługi

Lista operacji

Pobierz zepsute	Metoda ma za zadanie pobrać listę wszystkich produktów (lub półproduktów) których stan określony został jako „Zepsuty”. W tym celu komunikuje się z usługą „Magazyn”.		
	Wejście	Wyjście	Wyjątki
	Lista ID_Produktów	Brak	EX_brak_zesputych
Wykonaj recykling	Metoda odpowiada za pobranie konkretnego egzemplarza wadliwego produktu (jego stan to „Zepsuty”) oraz jego przetworzeniu na surowiec. W tym celu kontaktuje się z usługą „Magazyn”.		
	Wejście	Wyjście	Wyjątki
	ID_Produktu	Surowiec	brak

Opis szczegółowy operacji

Pobierz zepsute

Zadaniem metody jest zbudowanie listy wszystkich produktów oraz półproduktów znajdujących się na magazynie pod kątem ich stanu. Jedynym interesującym nas stanem jest „Zepsuty” informujący nas, że naprawa tego obiektu jest niemożliwa. W celu zbudowania tej listy operacja komunikuje się z usługą „Magazyn”. Usługa ta udostępnia nam metodę odpowiedzialną za realizację przeglądu własnych zasobów oraz na ich podstawie buduje listę obiektów przeznaczonych na recykling

Lista ta jest następnie przekazywana na wejście do naszej usługi i służy nam do pobrania z zasobów magazynu wyłącznie tych obiektów, które powinny zostać przetworzone z powrotem na surowiec.

Operacja nie zwraca żadnych wartości. Posiada jedynie zabezpieczenie przed sytuacją gdy na magazynie nie będą dostępne żadne obiekty do przetworzenia. W takiej sytuacji następuje rzucenie stosownego wyjątku.

Wykonaj recykling

Zadaniem metody jest pobranie jednego z zepsutych obiektów znajdujących się na przygotowanej przez poprzednią metodę liście, celem jego przetworzenia na surowiec. W celu pobrania z magazynu zepsutego obiektu komunikujemy się z operacją udostępnianą nam przez usługę Magazyn. W podobny sposób (przy użyciu innej operacji) dokonujemy zwrotu na magazyn surowca będącego wynikiem recyklingu.

Na wejściu naszej operacji przyjmujemy ID konkretnego egzemplarza obiektu będącego na stanie magazynu.

Wynikiem pracy operacji jest surowiec przekazywany na stan magazynu. Z racji faktu, że w modelowanej rzeczywistości uznajemy, iż każdy obiekt z magazynu (zarówno produkt jak i półprodukty) można przetworzyć, oraz otrzymywania konkretnego identyfikatora obiektu z magazynu operacja nie obsługuje żadnych wyjątków (np. nie jest możliwe pobranie nieistniejącego produktu, czy zaistnienie braku możliwości jego przetworzenia na surowiec).

Diagram UML serwisu

