# Введение в рекомендательные системы

Гиздатуллин Данил

## Мы перегружены информацией

- Тысячи новостей и постов публикуются каждый день
- Миллионы фильмов, книг и песен просматриваются, читаются и слушаются каждый день
- Каждый день мы видим тысячи рекламных объявлений

### Может ли Google помочь?

- Да, но только если мы точно знаем, что нам нужно
- Что если мы хотим какой-то интересный фильм?
  - Что значит «Интересный»?

#### Может ли Facebook помочь?

- Да, мне нравится контент моих друзей
  - Что если у меня мало друзей?
  - Что если мне не всегда нравится то, что они любят?

### Могут ли эксперты помочь?

- Да, но это не масштабируется
  - Каждый получит одни и те же рекомендации

- Это то, что им нравится, не мне!
  - Если фильмы нравятся экспертам, это не значит что они понравятся обычным зрителям

# Основная идея рекомендательных систем

- Рекомендовать нам то, что возможно нам понравится
  - Это не обязательно должно быть что-то популярное
  - Люди любят то, что находится в длинном хвосте
- Как?
  - На основе истории пользования сервисом
  - На основе того, что нравится другим людям

#### Примеры

Amazon

amazon

- Netflix
- Google news
- Spotify
- Etc.







## Важность рекомендаций

- Netflix
  - 2/3 просмотров происходят из рекомендации
- Google News
  - CTR на рекомендациях более 38%
- Amazon
  - 35% продаж происходит через рекомендации

#### Виды рекомендательных систем

#### 1. Неперсонализованные

• Используя агрегированные данные (например, средний рейтинг)

#### 2. Content-based

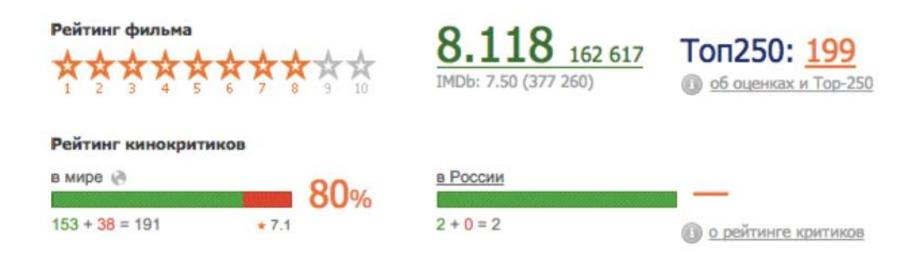
- Пользователю рекомендуются объекты, похожие на те, с которыми пользователь уже взаимодействовал
- Похожие оцениваются по признакам содержимого объектов
- Сильная зависимость от предметной области, полезность рекомендаций ограничена

#### 3. Коллаборативная фильтрация

- Для рекомендаций используется история оценок как самого пользователя, так и других пользователей
- Более универсальный подход, часто дает лучший результат
- Есть свои проблемы (например, холодный старт)

# Неперсонализованные рекомендации

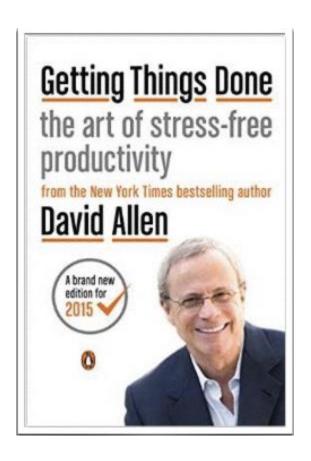
• Рейтинги kinopoisk.ru



Гарри Поттер и филосовский камень

# Неперсонализованные рекомендации

• Рейтинг amazon.com





### Проблемы с рейтингами

- Явные рейтинги
  - Разные шкалы
  - Разброс рейтингов
- Неявные рейтинги
  - Покупки (понравилось или нет?)
  - Время на сайте (а если отвлекся?)
  - Клик (является ли клик сигналом, а что после клика?)
- Накрутки

## Формулы для рейтингов

$$\bullet \ P_i = \frac{\sum_{u=1}^n r_{ui}}{n}$$

– Что если у объекта мало рейтингов?

• 
$$P_i = rac{\sum_{u=1}^n r_{ui} + k\mu}{n+k}$$
 где

- μ-глобальное среднее
- k-нужно подбирать

# User-based и Item-based (Memorybased)

- $u \in U$  множество пользователей
- $i \in I$  множество объектов
- $(r_{ui}, u, i, ...) \in D$  множество событий

#### Хотим предсказать:

- Предпочтение:  $\hat{\mathbf{r}}_{ui} = Predict(u, i, ...) \approx r_{ui}$
- Персональные рекомендации:  $u \to (i_1, ..., i_k) = Recommend_k(u, ...)$
- Похожие объекты:  $i \to (i_1, ..., i_M) = Similar_M(i)$

# Меры сходства между пользователями и между объектами

- Коэффициент корреляции Пирсона:
  - Для пользователей

• 
$$I_{uv} = \{i \in I | \exists r_{ui} \& \exists r_{vi}\}$$

• 
$$w_{uv} = \frac{\sum_{i \in I_{uv}} (r_{ui} - \bar{r}_u) (r_{vi} - \bar{r}_v)}{\sqrt{\sum_{i \in I_{uv}} (r_{ui} - \bar{r}_u)^2} \sqrt{\sum_{i \in I_{uv}} (r_{vi} - \bar{r}_v)^2}}$$

- Для айтемов
  - $U_{ij} = \{u \in U | \exists r_{ui} \& \exists r_{uj}\}$

• 
$$w_{ij} = \frac{\sum_{u \in U_{ij}} (r_{ui} - \bar{r}_i) (r_{uj} - \bar{r}_j)}{\sqrt{\sum_{u \in U_{ij}} (r_{ui} - \bar{r}_i)^2} \sqrt{\sum_{u \in U_{ij}} (r_{uj} - \bar{r}_j)^2}}$$

#### Упражнение

	Item 1	Item 2	Item 3	Item 4	Item 5	Item 6
User 1	5	4	5			
User 2	4		5			
User 3		3	5		4	
User 4				3	4	
User 5			4	2	4	
User 6	3					5

- Вычислить similarity между User4 и User5
- Вычислить similarity между Item2 и Item3

#### **User-based**

$$\hat{\mathbf{r}}_{ui} = \bar{r}_u + \frac{\sum_{v \in U_i} sim(u,v)(r_{vi} - \bar{r}_v)}{\sum_{v \in U_i} sim(u,v)}$$
, где  $U_i$  - топ N пользователей, наиболее похожих на пользователя и

#### Недостатки:

- Нечего рекомендовать новым или нетипичным пользователям
- Холодный старт. Новые объекты никому не рекомендуются

#### Item-based

$$\hat{\mathbf{r}}_{ui} = \bar{r}_i + rac{\sum_{j \in I_u} sim(i,j)(r_{uj} - \bar{r}_j)}{\sum_{j \in I_u} sim(i,j)}$$
, где  $I_u$  - топ N айтемов, наиболее похожих на айтем і

#### Недостатки:

- Холодный старт. Новые объекты никому не рекомендуются
- Рекомендации часто тривиальны

#### Проблемы memory-based подходов

- Проблема холодного старта
- Плохие предсказания для новых/нетипичных пользователей/объектов
- Тривиальность рекомендаций
- Ресурсоемкость вычислений. Для того чтобы делать предсказания нам нужно держать в памяти все оценки всех пользователей

# Модели со скрытыми переменными (Latent Factor Models)

SVD (Singular Value Decomposition)

$$A_{n*m} = U_{n*n} \Sigma_{n*m} (V_{m*m})^T$$

$$UU^{T} = I_{n}; VV^{T} = I_{n};$$
  

$$\Sigma = diag(\lambda_{1}, ..., \lambda_{\min(n,m)})$$
  

$$\lambda_{1} \ge ... \ge \lambda_{\min(n,m)} \ge 0$$

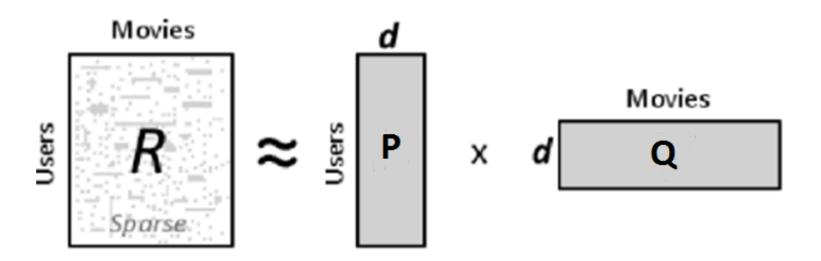
#### SVD (Singular Value Decomposition)

$$\lambda_{d+1}, \dots, \lambda_{\min(n,m)} = 0$$

$$A'_{n*m} = U'_{n*d} \Sigma'_{d*d} (V'_{d*m})^T$$

Лучшее низкоранговое приближение по RMSE

## SVD для рекомендаций



$$\hat{\mathbf{r}}_{ui} = \langle p_u, q_i \rangle$$

## Как обучить?

• Запишем функционал ошибки

$$\sum_{(u,i)\in R} (r_{ui} - \bar{r}_u - \bar{r}_i - \langle p_u, q_i \rangle)^2 \to \min_{P,Q}$$

• Добавим регуляризацию

$$\sum_{(u,i)\in R} (r_{ui} - \bar{r}_u - \bar{r}_i - \langle p_u, q_i \rangle)^2 + \lambda \sum_{u\in U} ||p_u||^2 + \mu \sum_{i\in I} ||q_i||^2 \to \min_{P,Q}$$

#### Численная оптимизация

Для простоты немного перепишем наш функционал

$$J(\Theta) = \sum_{(u,i)\in\mathcal{D}} (\boldsymbol{p}_u^T \boldsymbol{q}_i - r_{ui})^2 + \lambda \left(\sum_u \|\boldsymbol{p}_u\|^2 + \sum_i \|\boldsymbol{q}_i\|^2\right)$$

Можем использовать градиентный спуск, но он работает медленно.

## ALS (Alternating Least Squares)

$$p_u^*(\Theta) = \underset{p_u}{\operatorname{arg\,min}} J(\Theta) = (Q_u^T Q_u + \lambda I)^{-1} Q_u^T r_u,$$

$$q_i^*(\Theta) = \underset{q_i}{\operatorname{arg\,min}} J(\Theta) = (\boldsymbol{P}_i^T \boldsymbol{P}_i + \lambda \boldsymbol{I})^{-1} \boldsymbol{P}_i^T \boldsymbol{r}_i.$$

$$\forall u \in U \quad \boldsymbol{p}_u^{2t+1} = \boldsymbol{p}_u^*(\Theta_{2t}),$$

$$\forall i \in I \quad \boldsymbol{q}_i^{2t+2} = \boldsymbol{q}_i^*(\Theta_{2t+1}).$$

# Метрики оценки качества рекомендаций

- Если модель предсказывает рейтинги
  - MSE, RMSE, MAE ...
- Предсказание события (клик, просмотр)
  - Precision, Recall, F-мера, ROC-AUC
- Обычно пользователь видит только k товаров
  - hitrate@k, precision@k, recall@k

# Специфичные для рекомендаций метрики

- Покрытие товаров
- Покрытие пользователей
- Новизна
- Прозорливость(serendipity)
- Разнообразие

# Спасибо за внимание!