

## PLAN TESTÓW

PROJEKT:	PLATFORMA „CODERS GURU”
AUTOR:	Paweł Kozów
WERSJA:	v1

## PLAN TESTÓW PLATFORMY „CODERS GURU” – v1

### Metryka dokumentu

METRYKA DOKUMENTU			
Nazwa dokumentu:	PLAN TESTÓW PLATFORMY „CODERS GURU”		
Nr ID dokumentu:	v1		
Streszczenie:	Przestawiono ogólny plan testów aplikacji „CODERS GURU”; w szczególności, określono cel i zakres testów, strategię (podejście do testowania); zdefiniowano kryteria „wejścia/wyjścia”, harmonogram, role oraz odpowiedzialności; wykonano analizę ryzyk (produktowych i projektowych).		
Projekt:	Budowa systemu CodersGuru		
Właściciel dokumentu:	Zespół po stronie Wykonawcy		
Sporządził:	Paweł Kozów		
Nr wersji:	V1	Data sporządzenia:	06.08.2022
Status:	oczekujący na zatwierdzenie	Data ostatniej modyfikacji:	06.08.2022
Zatwierdził:		Data zatwierdzenia:	

### Historia zmian dokumentu

HISTORIA ZMIAN DOKUMENTU					
Nr wersji	Data	Opis zmian	Działanie*	Rozdział**	Autor
v1	06.08.2022	utworzono dokument	N	-	Paweł Kozów

\* N - nowy, M – modyfikacja, W – weryfikacja

\*\* Numer rozdziału lub W – wszystkie rozdziały

### Lista załączników

LISTA ZAŁĄCZNIKÓW		
Lp.	Załącznik	Uwagi
1.	Projekt techniczny jako plik CG-ProjektTechniczny_1.0.pdf	

### WYKAZ UŻYTYCH SKRÓTÓW, SYMBOLI I TERMINÓW

Skrót/termin	Znaczenie
W-FUN	Wymaganie funkcjonalne
W-INT	Wymaganie dotyczące integracji z systemami zewnętrznymi
W-UX	Wymaganie dotyczące użyteczności serwisu
W-BD	Wymaganie dotyczące baz danych

## PLAN TESTÓW PLATFORMY „CODERS GURU” – v1

W-WYD	Wymagania wydajnościowe
W-BEZ	Wymagania bezpieczeństwa
PT	Projekt techniczny

### 1. Wprowadzenie

#### 1.1. Cel i zakres dokumentu

Przedstawienie ogólnego planu testów.

### 2. Przedmiot testów

#### 2.1. Ogólna charakterystyka produktu

Platforma łącząca doświadczonych programistów z osobami, które potrzebują wsparcia w rozwiązywaniu konkretnego problemu. Umożliwia zdalne połączenie dwóch osób za pomocą czata wideo i tekstowego, wymiany plików i edycji kodu na żywo.

#### 2.2. Użytkownicy i cele produktu

Użytkownicy:

B2C

- Potencjalni kursanci - osoby, które myślą o nauce programowania, ale nie wiedzą czym ono jest.
- Uczący się samodzielnie - osoby potrzebujące w procesie edukacji wsparcia mentora.

B2B

- Pakiet dla firm - zbliżone do Grupy 3 – opłacone przez firmy jako benefit dla pracowników.

Cele:

- Budowa bazy potencjalnych wykładowców

Osoby chcące udzielać korepetycji to idealny materiał dla naszego HR do rekrutacji wykładowców.

- Zwiększenie przejścia potencjalnych kursantów

Osobom, które dopiero zastanawiają się nad swoim początkiem w IT serwis umożliwi porozmawianie z doświadczonym wykładowcą, które nie rodzi dużych kosztów i zobowiązań – niwelujemy barierę dla osób, które przychodzą na kurs nie wiedząc czego się spodziewać.

#### 2.3. Elementy podlegające testowaniu

Wymagania funkcjonalne, użyteczności, wydajności.

### 3. Zakres planowanych testów

#### 3.1. Wymagania objęte zakresem testów

Patrz tabela wymagań w PT, strony 5-8.

Ponadto, wymaganie W-UX.3 będzie robione w ramach innych wymagań; W-UX3 nie będzie miało odrębnych przypadków testowych.

#### 3.2. Wyłączenie z zakresu testów

- W-WYD.1 – niezakontraktowane; ponadto, YSlow bo nie jest wspierany (projekt porzucony).
- W-BD.1 – niezakontraktowane.
- Wyłączenie z wymagania W-UX.3 przeglądarek IE (nie wspierana), Safari oraz przeglądarek mobilnych (patrz niżej).
- W-UX.4 – brak (mobilnego) środowiska testowego.
- W-INT.1 – niezakontraktowane.

### 4. Podejście do testów

Strategia metodyczna w oparciu o specyfikację wymagań, uzupełniona strategią reaktywną (w oparciu o doświadczenie).

#### 4.1. Poziom i typ testów

Testy systemowe; testy funkcjonalne, нефункционалне: wydajnościowe oraz bezpieczeństwa; testy potwierdzające (ewentualnie).

#### 4.2. Wykorzystane techniki projektowania testów oraz narzędzia

Techniki czarnoskrzynkowe: podział na klasy równoważności i analiza wartości brzegowych (dla formularzy), testowanie przejść między stanami.

Techniki uzupełniające, oparte na doświadczeniu: zgadywanie błędów (także w formie ataku usterkowego), testy eksploracyjne.

Narzędzia: do zarządzania testami TestLink.

#### 4.3. Fazy testów

Testy podzielone na fazy sprintu; testy obejmują planowanie, analizę, projektowanie, implementację, wykonanie oraz ukończenie.

## 5. Kryteria

### 5.1. Kryteria zaliczenia / niezaliczenia testu

Wynik rzeczywisty równy wynikowi oczekiwanemu lub dowiązane błędy mało nieznaczące.

### 5.2. Warunki rozpoczęcia testów

Zatwierdzony ogólny plan testów (ten dokument) i dostępne środowisko.

### 5.3. Warunki zakończenia testów

(i) Koniec czasu na testy zdefiniowanego harmonogramem.

LUB (ewentualnie)

(ii) Pokrycie przynajmniej jednym przypadkiem testowym każdego z wymagań zidentyfikowanych w zakresie testów i brak nienaprawionych defektów stanowiących ryzyko produktowe.

### 5.4. Kryteria zawieszenie i wznowienia testów

Środowisko niedostępne lub zbyt duża liczba błędów blokująca dalsze testowanie; środowisko znów dostępne.

## 6. Produkty procesu testowego

Plan testów; warunki/przypadki/zestawy testowe; zalogowane wyniki testów; raport testowy.

## 7. Czynności i zadania testowe

Planowanie testów, analiza-projektowanie-implementacja testów, wykonanie testów; ukończenie testów.

## 8. Środowisko testowe

Aplikacja internetowa tester.codersguru.pl testowana na przeglądarkach desktopowych Chrome, Firefox oraz Opera.

## 9. Role i odpowiedzialności

Kierownik testów i (jednocześnie) tester manualny - osoba odpowiedzialna za czynności i zadania testowe zidentyfikowane w punkcie 7. powyżej (planowanie i czarnoskrzynkowe testowanie na różnych przeglądarkach).

## 10. Harmonogram

06.08.2022 – planowanie, analiza, projektowanie oraz implementacja testów;

07.08.2022 – zatwierdzenie planu testów; analiza, projektowanie oraz implementacja testów; wykonanie oraz ukończenie testów.

## 11. Rejestr ryzyk

### 11.1. Ryzyka projektowe

- Niemożliwe przetestowanie płatności.
- Dostarczanie zmian na ostatnią chwilę.

### 11.2. Ryzyka produktowe

- Wymagania (w PT) są niedokładnie sformułowane - nie można precyzyjnie zaprojektować przypadków testowych.
- System może nie działać na urządzeniach mobilnych lub niektórych przeglądarkach.

## 12. Zatwierdzenie planu

Poniżej zamieszczona jest tabela interesariuszy, którzy muszą zatwierdzić plan, aby mógł on wejść w życie.

Imię i nazwisko	Funkcja	Organizacja