

1.1

1. socket() : TCP/UDP 설정, 소켓을 생성 하는 함수

bind() : 주소 할당

listen() : 몇 명까지 받을 것인지 할당

accept() : 접속이 될 때까지 대기, 접속 되면 client소켓에 접속된 클라이언트를 할당

recv() : 데이터를 받음

send() : 데이터를 보냄

2. 한 개의 접속 밖에 허용하지 않을 수도 있고 이전 소켓을 닫아주지 않아서 일수도 있음

3. SYN : 클라이언트에서 서버로 접속 시도

SYN + ACK : 서버에서 응답 및 접속되었다고 응답

ACK : 클라이언트에서 접속이 잘 되었다고 응답

