

LINEÁRNÍ ALGEBRA

Vektor – intuitivní chápání

□ Vektor

- × uspořádaná n -tice objektů
 - $\mathbf{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$
 - zpravidla čísla nebo skalární funkce
- × je definována operace sčítání a násobení číslem
- × musí tvořit vhodnou strukturu
 - např. existence neutrálního a opačného prvku

□ Dimenze vektoru

- × počet komponent v n -tici

Vektor a vektorový prostor

□ Vektorový prostor

- × množina V_n uspořádaných n -tic (a_1, a_2, \dots, a_n)
- × s operacemi sčítání a násobení reálným (obecně komplexním) číslem definovanými takto:
 - × $(a_1, a_2, \dots, a_n) + (b_1, b_2, \dots, b_n) = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, \dots, a_n + b_n)$
 - × $c \cdot (a_1, a_2, \dots, a_n) = (c \cdot a_1, c \cdot a_2, \dots, c \cdot a_n)$

□ Vektor

- × prvek vektorového prostoru V_n

□ Dimenze prostoru V_n

- × dimenze vektoru n

Soustava vektorů

□ Lineární závislost vektorů

× Vektory

$$\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_k \in V_n$$

jsou lineárně závislé, existují-li taková komplexní čísla c_1, \dots, c_k (z nichž alespoň jedno je různé od nuly), pro která platí:

$$\times \quad c_1 \mathbf{a}_1 + c_2 \mathbf{a}_2 + \dots + c_k \mathbf{a}_k = 0$$

lineární kombinace

□ Hodnost

× soustava vektorů $\{\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_k\}$ z V_n má hodnost h

- jestliže mezi vektory existuje h lineárně nezávislých vektorů
- ale každých $h + 1$ vektorů je již lineárně závislých

× každá soustava vektorů má $h \leq n$

× hodnost soustavy se nemění, pokud:

- zaměníme pořadí vektorů v soustavě
- provedeme jakoukoli operaci s vektory
 - která vede k lineárně závislému vektoru

Vektory ve fyzice

❑ Klasická mechanika:

× polohový vektor $\mathbf{r}(t)$

× $\mathbf{F} = m \frac{d^2 \mathbf{r}}{dt^2}$

❑ Kvantová teorie:

× Schrödingerova rovnice ($E = \frac{p^2}{2m} + V$)

× $i\hbar \frac{\partial \Psi}{\partial t} = -\frac{\hbar^2}{2m} \frac{\partial^2 \Psi}{\partial x^2} + V\Psi$

❑ Speciální teorie relativity:

× relativistická kinematika

× $v' = \frac{v-u}{1+\frac{uv}{c^2}}$ (v soustavě spojené s prvním se druhé bude pohybovat)

❑ Elektromagnetismus:

× $\operatorname{div} \mathbf{E} = \frac{\rho}{\epsilon_0}$ (intenzita pole, hustota volného náboje, permitivita)

Vektory v informatice

- Informační (Shannonova) entropie

- × $S(X) = -\sum_{x \in M} p(x) \log p(x)$
- × střední hodnota množství informace připadající na jeden symbol generovaný stochastickým zdrojem dat
- × míra informační entropie přiřazená ke každé možné datové hodnotě je záporným logaritmem pravděpodobnostní funkce dané hodnoty

Aplikovaná informatika pracuje většinou s vektory definovanými v jiných oblastech vědy a techniky

- Vektorová grafika:

- × polygon, ray-tracing

- Analýza dat:

- × časové řady, korelace, distribuce, transformace

- Kyberbezpečnost:

- × šifrování, reprezentace dat, komprese atd.

Vektorová algebra

- Algebraické (nediferenciální) operace
 - × definovány pro vektorový prostor
 - × aplikovány na vektorové pole
- Základní algebraické operace
 - × sčítání vektorů
 - × násobení skalárem
 - × skalární součin
 - × vektorový součin
 - × tenzorový součin

- Mějme soustavu lineárně nezávislých vektorů $\{\mathbf{a}, \mathbf{b}\} \in \mathbb{R}^3$ takových, že $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)$ a $\mathbf{b} = (b_1, b_2, b_3)$.

Skalární součin

□ Skalární součin

- × zobrazení, které dvojici vektorů přiřadí skalár
- × který má vztah k velikosti těchto vektorů
 - k tzv. ortogonalitě a případně k úhlu, který svírají
- × a platí určité podmínky

□ Podmínky pro skalární součin

- × $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \overline{\mathbf{b} \cdot \mathbf{a}}$
- × $(\mathbf{a} + \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c} = \mathbf{a} \cdot \mathbf{c} + \mathbf{b} \cdot \mathbf{c}$
- × $(\alpha \mathbf{a}) \cdot \mathbf{b} = \alpha(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})$
- × $\mathbf{a} \cdot \mathbf{a} \geq 0$
- × $\mathbf{a} \cdot \mathbf{a} = 0 \iff \mathbf{a} = \mathbf{0}$

Skalární součin

- Skalární součin v trojrozměrném eukleidovském prostoru

- $$s = \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \begin{cases} a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 \\ |\mathbf{a}| |\mathbf{b}| \cos(\varphi) & 0 \leq \varphi \leq \pi \end{cases}$$

- Pro skalární součin v reálném prostoru platí:

- × $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \mathbf{b} \cdot \mathbf{a}$

- × $(\mathbf{a} + \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c} = \mathbf{a} \cdot \mathbf{c} + \mathbf{b} \cdot \mathbf{c}$

- × $(\alpha \mathbf{a}) \cdot \mathbf{b} = \alpha(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})$

- × $\mathbf{a} \cdot \mathbf{a} = |\mathbf{a}|^2$

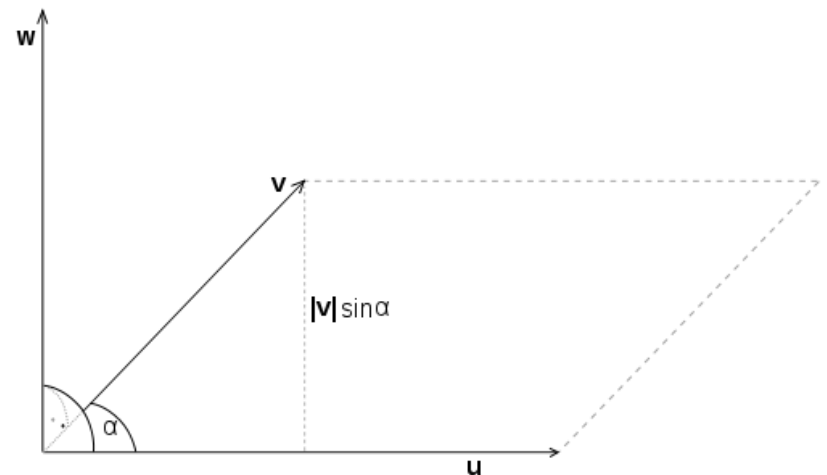
Vektorový součin

□ Vektorový součin

- × binární operace vektorů v trojrozměrném vektorovém prostoru
- × výsledkem je vektor
 - kolmý k oběma původním vektorům

□ Vektorový součin

- × definován jako vektor kolmý k vektorům \mathbf{a} a \mathbf{b}
- × s velikostí rovnou obsahu rovnoběžníka
 - který oba vektory určují
- × $\mathbf{c} = \mathbf{a} \times \mathbf{b} = \mathbf{n} |\mathbf{a}| |\mathbf{b}| \sin \alpha$
 - \mathbf{n} je jednotkový vektor k oběma kolmý



- × vektorový součin dvou lineárně závislých vektorů je nulový
 - ($\sin \alpha = 0$)

Vektorový součin

- Definice bez pomoci úhlů

- Vektor \mathbf{c} nazýváme *vektorovým součinem* vektorů \mathbf{a}, \mathbf{b}

$$\times \quad \mathbf{c} = \left(\begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_3 & a_1 \\ b_3 & b_1 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \right)$$

- neboli

$$\times \quad c_1 = a_2 b_3 - a_3 b_2$$

$$\times \quad c_2 = a_3 b_1 - a_1 b_3$$

$$\times \quad c_3 = a_1 b_2 - a_2 b_1$$

Tenzorový součin

□ Tenzorový (dyadický) součin

$$\times \mathbf{A} = \mathbf{a} \otimes \mathbf{b} = \begin{pmatrix} a_1 b_1 & a_1 b_2 & a_1 b_3 \\ a_2 b_1 & a_2 b_2 & a_2 b_3 \\ a_3 b_1 & a_3 b_2 & a_3 b_3 \end{pmatrix}$$

- × má-li prostor V dimenzi m a W dimenzi n , pak $V \otimes W$ má dimenzi mn
- × obecně není komutativní
- × je distributivní a asociativní