## Slovenská technická univerzita v Bratislave Fakulta informatiky a informačných technológií Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

# Zadanie 1 – SIP Proxy (telefónna ústredňa)

Mobilné technológie a aplikácie

Patrik Kecera

ID: 110815

ak. rok: 2021/22

Cvičiaci: Ing. Adam Ševčík

## **OBSAH**

1.	ZADANIE ÚLOHY	3
2.	IMPLEMENTÁCIA	4
	ANALÝZA VO WIRESHARKU	
4.	TESTOVANIE	<i>6</i>
5.	ZÁVER	7

## **DOKUMENTÁCIA**

### 1. ZADANIE ÚLOHY

## Zadanie 1 – SIP Proxy (telefónna ústredňa)

### Hlavná myšlienka zadania:

Na vašom počítači (alebo virtuálnom počítači) sprevádzkujte SIP Proxy, ktorá umožní prepájanie a realizáciu hovorov medzi štandardnými SIP klientami.

#### Doplňujúce informácie k zadaniu:

Na implementáciu vašej SIP Proxy si môžete zvoliť **akýkoľvek** programovací jazyk a použiť **akúkoľvek** SIP knižnicu, ktorá pre daný programovací jazyk existuje. Vo výsledku však musíte spúšťať "váš kód", v ktorom sú zakomponované knižnice, ktoré poskytujú funkcionalitu SIP Proxy. To znamená, že **nemôžete** zobrať existujúcu SIP Proxy ako napr. Asterisk, kde len skompilujete alebo priamo spustíte cudziu binárku... Hovor **musí** byť realizovaný medzi dvomi **fyzickými** zariadeniami v rámci LAN siete.

#### Rozsah povinných funkcionalít:

- Registrácia účastníka (bez nutnosti autentifikácie)
- Vytočenie hovoru a zvonenie na druhej strane
- Prijatie hovoru druhou stranou, fungujúci hlasový hovor
- Ukončenie hlasového hovoru (prijatého aj neprijatého)

Ak sú splnené **všetky** tieto podmienky, študent získava 5 bodov, ktoré sú minimom na absolvovanie tohoto zadania.

#### Doplnkové funkcionality (ktoré môžete, ale nemusíte urobiť):

- Možnosť zrealizovať konferenčný hovor (aspoň 3 účastníci)
- Možnosť presmerovať hovor
- Možnosť realizovať videohovor
- Logovanie "denníka hovorov" kto kedy komu volal, kedy bol ktorý hovor prijatý, kedy bol ktorý hovor ukončený, do ľubovoľného textového súboru v ľubovoľnom formáte
- Úprava SIP stavových kódov z zdrojovom kóde proxy, napr. "486 Busy Here" zmeníte na "486 Obsadené"

## 2. IMPLEMENTÁCIA

Zadanie bolo implementované v programovacom jazyku python 3.9 a bola použitá knižnica z <a href="https://github.com/tirfil/PySipFullProxy">https://github.com/tirfil/PySipFullProxy</a>, konkrétne súbor sipfullproxy.py, ktorý je importnutý do hlavného programu *main.py*. Knižnica sipfullproxy.py je implementovaná ako UDP server, ktorý slúži ako SIP Proxy a spracováva požiadavky, ktoré dostáva. UDP server je implementovaný ako trieda, ktorá má funkcie, ktoré spracovávajú konkrétne požiadavky. Napríklad funkcia processInvite spracováva požiadavku INVITE v protokole SIP.

Knižnica sipfullproxy.py bola upravená, aby fungovala aj na novšej verzii pythonu konkrétne na python 3.9. Ďalej boli odstránené všetky riadky spojené s logovaním do log súboru. Do knižnice bola pridaná funkcia handle\_topvia\_recordroute\_file, ktorá naplní top\_via a record\_route informáciami a z hlavnej funkcie získa meno súboru, kde budú logované registrácie klientov. Ďalej vo funkcii processRegister bolo pridané zapisovanie do súboru, kde budú vypísané registrovania klientov. V knižnici boli taktiež zmenené stavové kódy na svoje vlastné ako je ukázané aj na obrázku 1.

Hlavný program ( súbor main.py) bol implementovaný na to, aby zistil svoju ip svojho PC (servera proxy SIP) a následne zavolal UDP server z knižnice sipfullproxy, ktorý bude bežať do nekonečna, až kým sa neskončí program.

```
if len(contact_expires) > 0:
    expires = int(contact_expires)
elif len(header_expires) > 0:
    expires = int(header_expires)

if expires == 0:
    if fromm in registrar:
        del registrar[fromm]
        self.sendResponse("200 0K,v poriadku")
        return
else:
    now = int(time.time())
    validity = now + expires

registrar[fromm] = [contact, self.socket, self.client_address, validity]
ip, port = contact.split(":")
    history_file = open(names, "a")
history_file.write(fime.strftime("%H:%M:%S "))
history_file.write(fime.strftime("%H:%M:%S "))
history_file.write(fime.strftime("%H:%M:%S "))
self.sendResponse("200 0K,v poriadku")
```

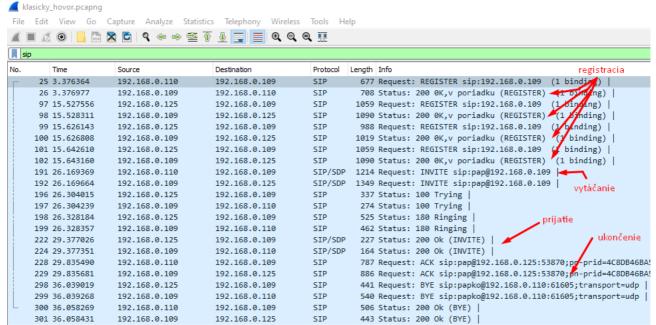
Obrázok 1 zmenené kódy a zapisovanie registrácie

Obrázok 2 hlavný program (funkcia main)

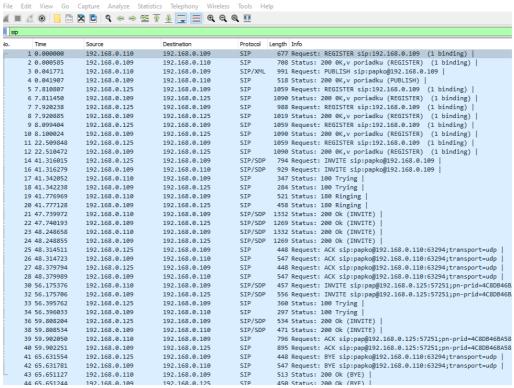
### 3. ANALÝZA VO WIRESHARKU

Program bol zanalyzovaný v programe Wireshark na ethernete. V rovnakej LAN sieti bol pripojený PC, na ktorom bežal program SIP proxy a ostatné 3 zariadenia, ktoré sa pripájali na tento server pomocou klienta linphone. 3 zariadenia boli pripojené z dôvodu analýzy konferenčného hovoru, teda hovoru, kde medzi sebou komunikujú aspoň 3 zariadenia.

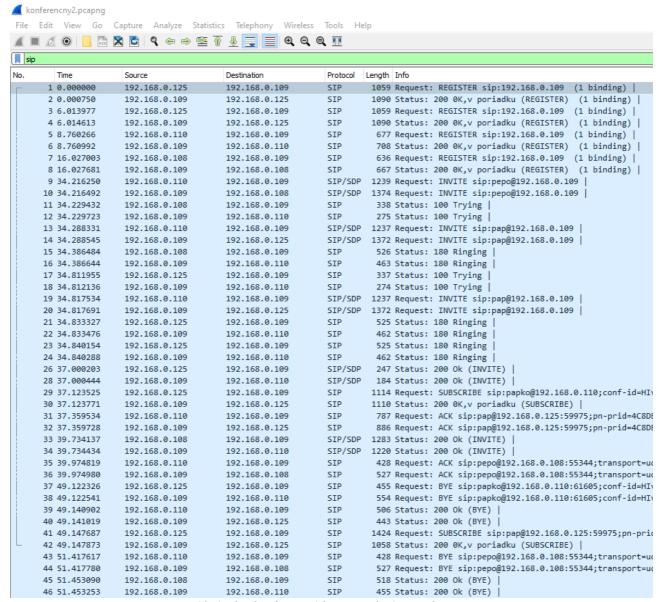
Vo wiresharku boli odchytené pakety pri klasickom hovore, konferenčnom hovore a pri videohovore.



Obrázok 3 klasický hovor



Obrázok 4 videohovor

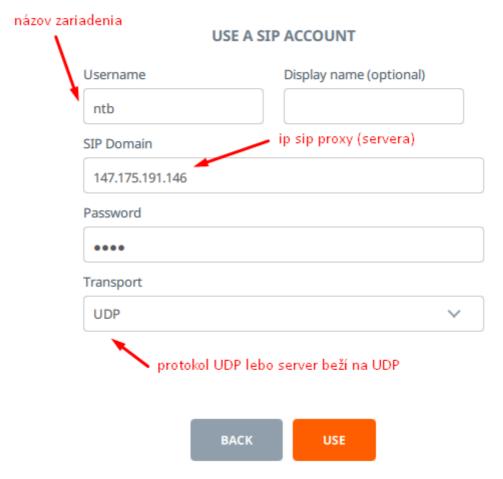


Obrázok 5 konferenčný hovor medzi 3 zariadeniami

Ako sa dá z obrázkov 3,4,5 vidieť pri video hovore a konferenčnom hovore je zachytených omnoho viac paketov ako pri klasickom hovore.

#### 4. TESTOVANIE

Testovanie hovorov prebehlo pomocou linphone klienta. V linphone klientovi bolo treba zadať username, SIP domain (ip, kde nám beží server) a nejaké heslo. Následne sa naše zariadenie objavilo pod adresou username@ip\_servera – konkrétne ntb@147.175.191.146 pre obrázok 6.



Obrázok 6 nastavenie sip účtu

### 5. ZÁVER

Program bol úspešne implementovaný v pythone. Program bol testovaný na linphone, kde bol úspešne vykonaný najprv klasicky hovor medzi dvomi zariadeniami v LAN sieti, následne bol vykonaný videohovor a na konci bol vykonaný konferenčný hovor medzi 3 zariadeniami. Všetky tieto hovory boli odchytené vo wiresharku a následne zanalyzované. Denník hovorov nebol implementovaný, bolo len implementované denník registrácie na SIP proxy, ktorý je uložený v súbore history.txt. Úspešne bolo implementovaná aj úprava stavových kódov, kde napr. namiesto OK zahlási OK, v poriadku. Možnosť presmerovať hovor funguje taktiež len táto komunikácia nebola odchytená vo wiresharku. Link na repozitár: <a href="https://github.com/pkecera/zad">https://github.com/pkecera/zad</a> 1