сряда, 26.07.2017

Modules

- 1.Откъде започва application-a?
 - Общо взето имаме NgModule декоратор, който можем да сложим на някой клас. И можем да имаме много на брой NgModule класове, които отговарят за различни неща. Примерно един NgModule клас да отговаря за user-ите на нашето приложение, друг NgModule клас ще отговаря за курсовете, трети за коли, четвърти за студенти и тн. Тоест разбиваме си многото компоненти на малки парченца и ги слагаме в отделни модули така че да бъдат логически свързани.
 - Модулите са опционални и се ползват по избор. Те са само и единствено, за да ни улеснят работата като девелопъри, но не ни задължават да следваме стриктни правила и патърни.
 - Едно единствено нещо има нужда Ангулар от него, за да тръгне. Това е т.нар. гоот модул. Представлява клас който е деклариран с NgModule и откъдето тръгват всичките неща. Буквално от него се декларират всичките компоненти, сървиси и др..надолу. Когато отидем в директория src/app, там app.module.ts ни се явява главният гоот модул. В него има няколко неща declarations, imports, providers и bootstrap:
 - **Declarations Heoбходими са , когато сме си създали нов компонент и** искаме да кажем на Ангулар че трябва да използва този клас.
 - Imports Съдържа всички останали модули, които искаме да ползваме наготово например готова функционалност от други колеги, third-party модули или нещо друго от Ангулар екипа.. Примерно модула HttpModule просто се импортва най-отгоре във файла, добавя се в imports и след това вече може да се inject-ва наляво-надясно в конструкторите. Това обаче няма да сработи ако не е добавен в imports. Също така ако си създадем собствени модули, те също трябва да се добавят там.
 - **Providers Означава , че искам да вкарам неща, които могат да бъдат** inject-вани по конструкторите на всякакви компоненти. Ако се регистрират в providers стават глобални. Това означава че оттук насетне всеки един компонент може да ги използва.
 - Bootstrap Това е нещо, което само глобалният гоот модул притежава. Тук казваме, кой компонент искаме да бъде заместен в index.html. И все пак това си е просто клас и нищо повече. Той трябва отнякъде да бъде стартиран, и извикан, и някой трябва да го направи и тук идва файлът main.ts
- 2. Как можем ние сами да си създаваме модули и каква им е идеята? Накратко означа да експорнем някакъв клас, който трябва да се регистрира и му трябва NgModule от '@angular/core' . Другият модул, който е главен вкарва BrowserModule в imports и това е само в гоот модула. Никъде другаде. Нашите custom модулчета трябва да импортват Common Module.

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { CommonModule } from '@angular/common';
import { FormsModule } from '@angular/forms';
import { SomePipe } from './some.pipe';
import { SomeComponent } from './some.component';
```

```
import { SomeService } from './some.service';
import { SomeDirective } from './some.directive';
@NgModule({
                  [ CommonModule, FormsModule ],
  imports:
  declarations: [ SomeComponent, SomeDirective, SomePipe ],
  exports:
                  [ SomeComponent ],
  providers:
                  [ SomeService ]
export class SomeModule { }
🤼 app.module.ts 🗙
      import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
      import { NgModule } from '@angular/core';
      import { AppComponent } from './app.component';
      @NgModule({
       declarations: [
       AppComponent
       imports:
       BrowserModule
       providers: [],
       bootstrap: [AppComponent]
      export class AppModule {}
```

Прилича много на root модула, но с малки разлики:

- Тук имаме export, вместо imports
- Няма bootrap
- Тук ползваме CommonModule , а не BrowserModule

Създаваме на собствен модул:

1. Трябва да експортнем някакъв клас

3 export class UserModule

2. Трябва да импортнем NgModule om '@angular/cire;

3. Вместо BrowserModule, трябва да импортнем CommonModule om '@angular/common'

4. След това слагаме декоратора NgModule и започваме да описваме, подобно на компонент - Трябва да опишем 4 неща, които споменахме по-горе -

declarations, imports, providers u exports.

5. Сега трябва да си вкараме всички компоненти и сървиси, които ни

интересуват. Първо си ги импортваме разбира се.

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { CommonModule } from '@angular/common';

import { UserComponent } from './users.component'
import { UserService } from './users.service'

MNgModule({

imports: [CommonModule],
declarations: [UserComponent],
providers: [UserService],
exports: []

providers: [UserService],
export class UserModule{}

export class UserModule{}

export class UserModule{}

import { UserService.ts

users.service.ts

users.service.ts

users.service.ts

users.service.ts

users.service.ts
```

б. Отиваме в app modules, за да си добавим нашият. Първо отново си го импортваме.

```
11 | // Oser Component
12 |,
13 imports: [
14 | Browser Module
15 |,
16 providers: [],
17 bootstrap: [App Component]
18 })
19 export class App Module {}
20
```

7. Добавяме го в импортите

```
@NgModule({

9     declarations: [

10     AppComponent

11     // UserComponent

12     ],

13     imports: [

14     BrowserModule,

15     UsersModule

16     ],

17     providers: [],

18     bootstrap: [AppComponent]

19     })

20     export class AppModule {}

21
```

8. Остава само още едно нещо, за да заработи. По принцип всичко в declarations е private, за да не се сбият отделните модули ако имат и двамата примерно HomeComponent. За това изрично в exports трябва да кажем кое искаме да ни е публично и да могат всички да го виждат.

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { CommonModule } from '@angular/common';

import { UserComponent } from './users.component'
import { UserService } from './users.service'

| WaserService | from './users.service'
```