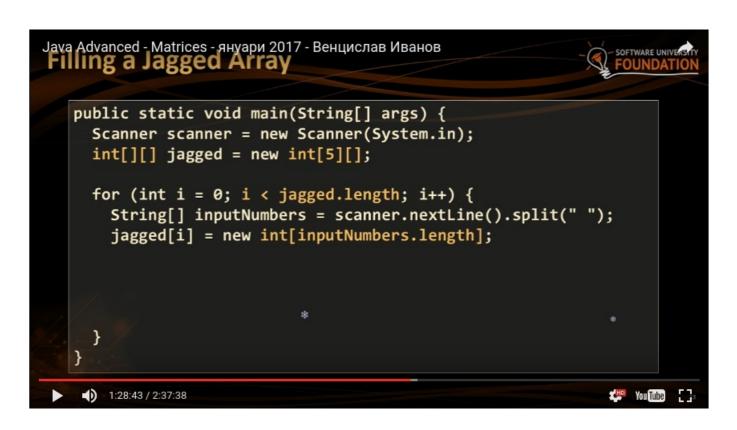
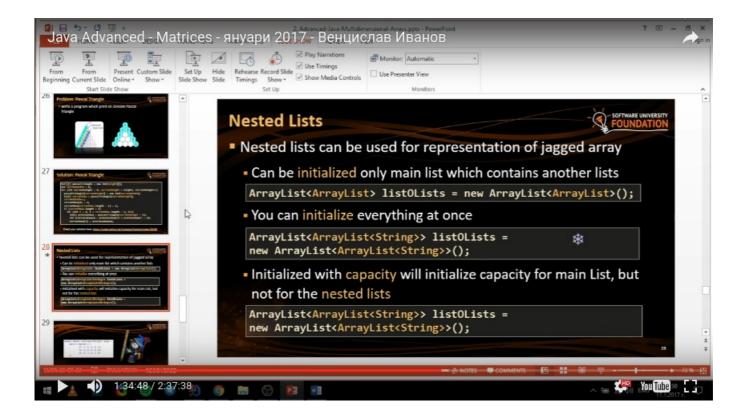


How to fill Jagged Array:



За да направим Jagged array най-лесния начин е да се използва ArrayList от ArrayList или както е показано на следващата снимка:

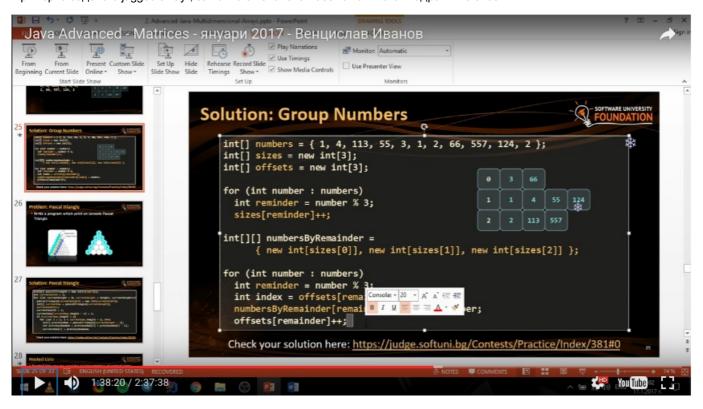


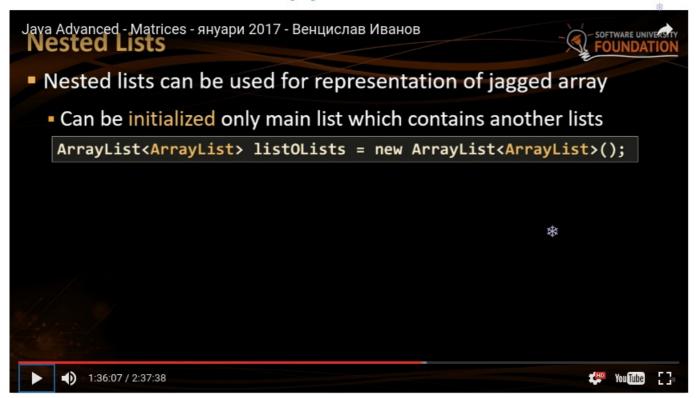
СЪВЕТ ОТ ЛЕКТОРА: ако имаме правилна матрица, тоест нещо от рода на 5 реда и 4 колони (5х4) да си използваме форматът с квадратните скоби -> int[][] matrix = new int[5][4];

Ако обаче ще правим jagged array, най-лесният начин е с:

ArrayList от ArrayList -> ArrayList<ArrayList> jaggedArray = new ArrayList<ArrayList<String>>(); както е показано на предходната снимка.

Примерна задача с jagged array , за която е използван обаче начина с квадратните скоби:





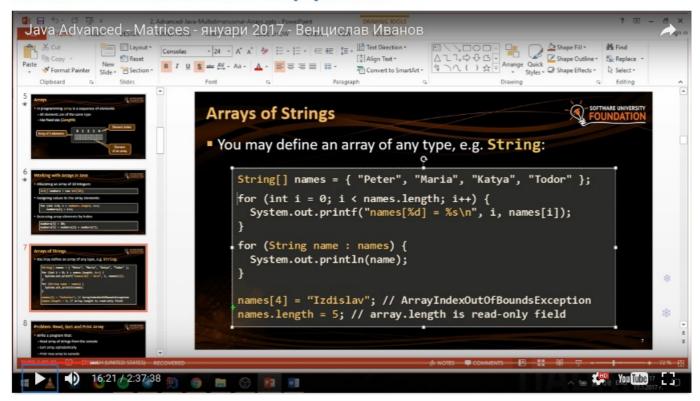
Array(масив) - редица от елементи от един и същи тип. Всеки array(масив) има lenght, който представлява броят на елементите в масива. Достъпването на елементите в масив става чрез индексиране.

Декларирането на масив става чрез:

```
int[] numbers = new int[10];
```

Без ключовата дума new можем да присвоим стойности от масив, на масив. Копира по референция (адрес в паметта).

Обхождане на масив:

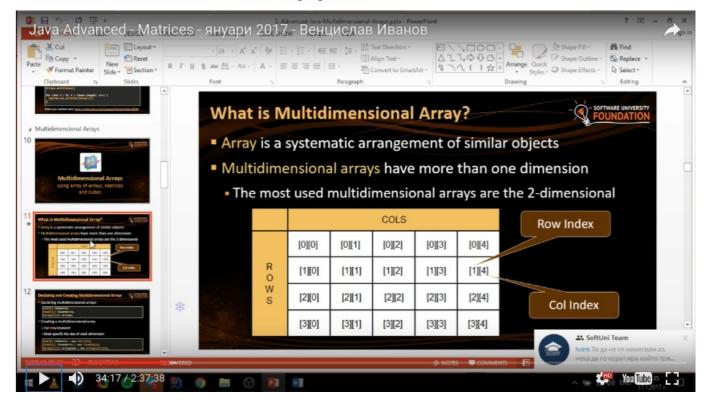


length e read-only, тоест не може да му се присвоява директно нова стойност.

Аггау работи поне 3 пъти по-бързо от List. Когато ни трябва време е по-добре да си направим нов масив с по-голям размер, отколкото нов Лист. Последния работи по следния начин - когато се напълни с елементи, той си създава нов масив с двойно по-голям размер и после копира новите стойности. Един масив с 64 елемента е по-бърз, отколкото един лист отново с 64 елемента, защото при листа се удвоява 64 * 2 = 128 и когато се обхожда масива с 64те елемента с фор цикъл, той наистина обхожда 64 елемента, докато при листа ще обходи 128. Така работи листа.

В масива се обхождат всички елементи без значение дали имат стойност или са null.

Двумерни масиви - матрици.



Всеки ArrayList e List, както и всеки Collection независимо какъв е той, също е List. List събира в себе си група от методи,

които могат да се използват върху всеки ArrayList, като освен това в ArrayList-а могат да се направят и няколко допълнителни метода, които да са уникални и да бъдат само в тази колекция. List-а е интерфейс, който надолу разцепва - има ArrayList -ove, Iterable<E>, Collection и с List не можем да инициализираме List. Това се нарична наследяване - List-а е родителят, ArrayList е детето. (В курса по ООП ще получим повече информация за всичко това.)

ΑФ