

WAP

GAME_1

Present idea to start a project

이문빈

김현수

김민아

CONTENTS

| | | | |
|---|------------------------------|-----------|-----|
|  | Project Outline | 프로젝트 개요 | 3~4 |
|  | Development Environment | 개발 환경 | 5 |
|  | Flow Chart & Structure Chart | 순서도 & 구조도 | 6~7 |
|  | Development Schedule | 개발 일정 | 8 |

프로젝트 개요

시점

2D Side View



장르

Roguelike Game

#스테이지는
'절차적 맵' 생성

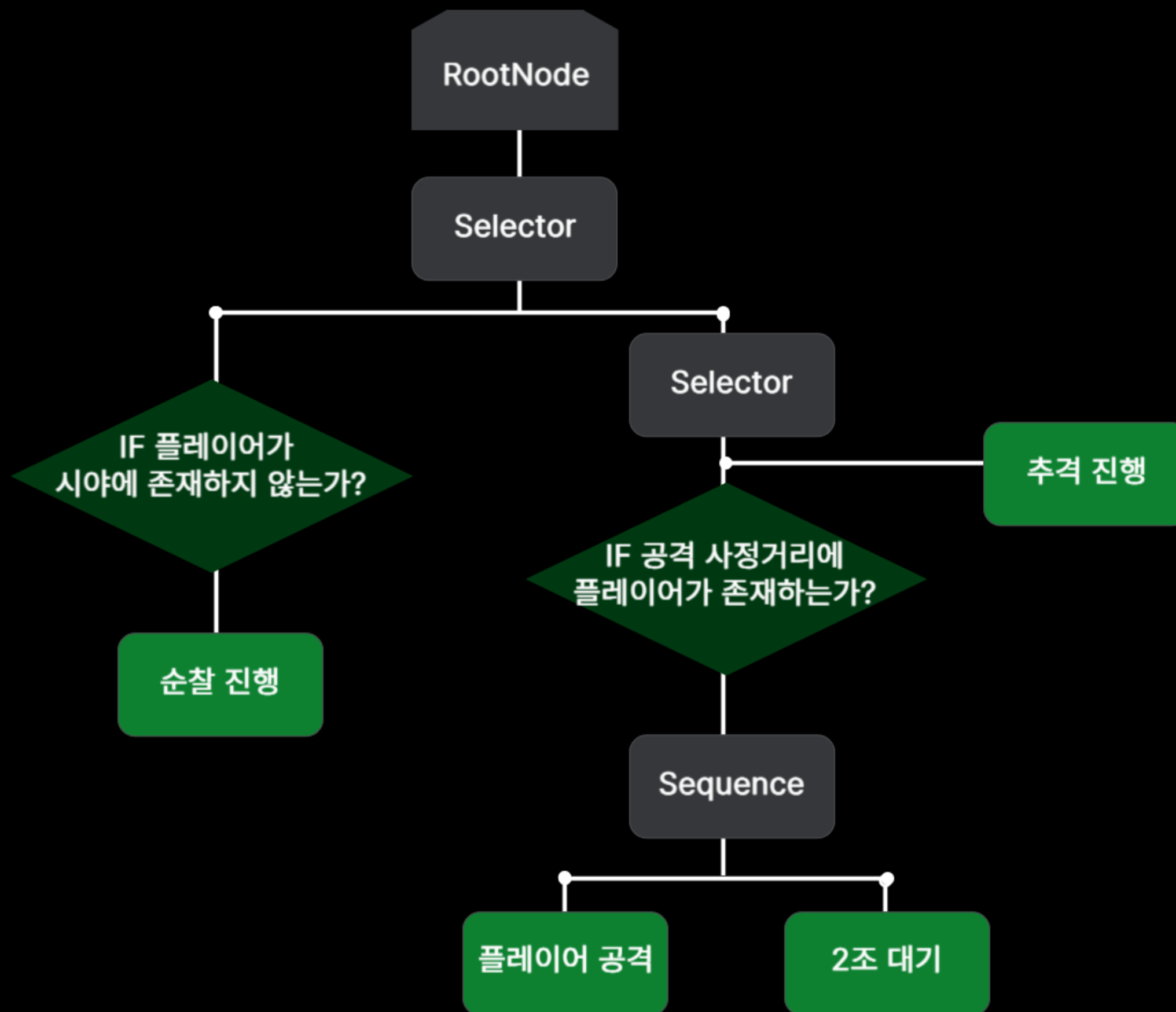
#플레이어가 방 선택



프로젝트 개요

**#행동 트리를
플레이어와 몬스터에 적용**

#객체 지향적인 프로그래밍



개발 환경

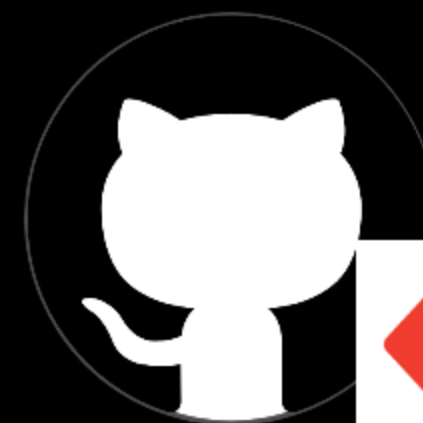


Game
Engine



Unity

Git,
Git Hub



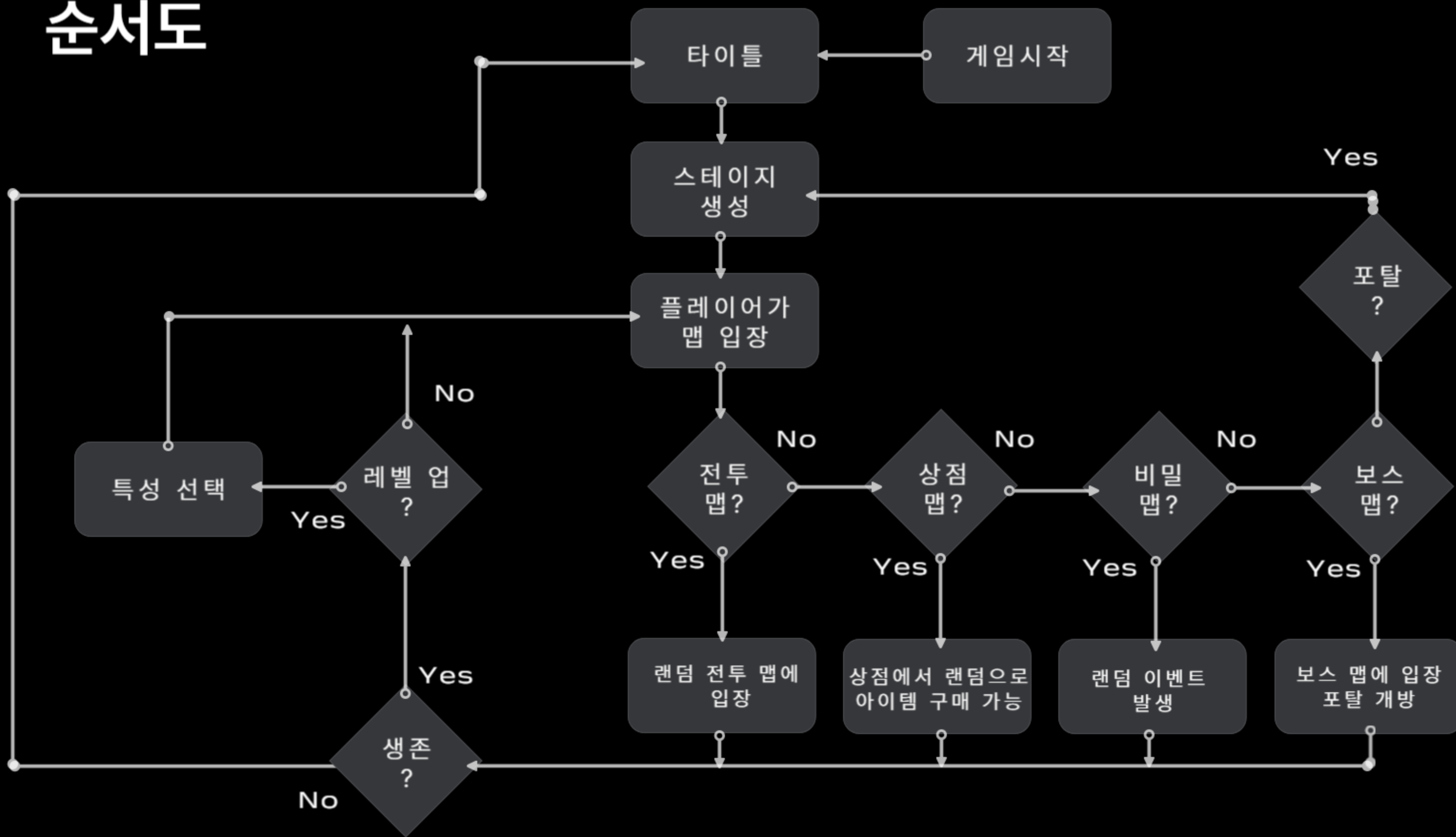
IDE



Notion



순서도



구조도



Player

Behaviour Tree
Move
Attack
Skill
Abillity
Interact
Inventory

Melee
Monster

Behavior Tree
Move
Attack

Monster

Behavior Tree
Move
Attack

Boss

Behavior Tree
Move
Attack
Skill

Ranged
Monster

Behavior Tree
Move
Attack
Skill

Component

StageMaker

Generate Random
Stage

Component

Data
Manager

Save Date
load Data

개발 일정



| | 9월 2주 | 9월 3-4주 | 10월 1주 | 10월 2주 | 11월 1주 | 11월2-3주 | 11월 4주 |
|-----|-------|---------|----------|--------|--------|-------------|-----------|
| 이문빈 | 스터디 | 일반 몬스터 | 스킬 및 콤보 | | 보스 | | 디버깅 및 테스트 |
| 김현수 | | 플레이어 조작 | 특성 | 레벨 디자인 | | 절차적 맵 생성 | |
| 김민아 | | 플레이어 조작 | 상점 및 비밀방 | | | | |

Q&A

Present idea to start a project

