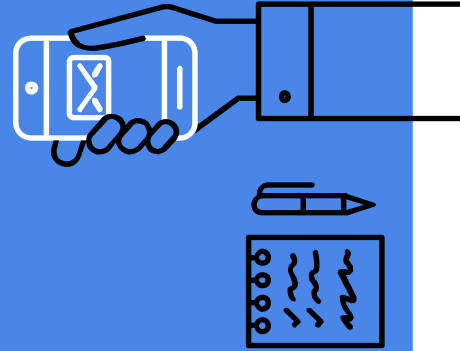


Enseñanza a Distancia basada en Juegos

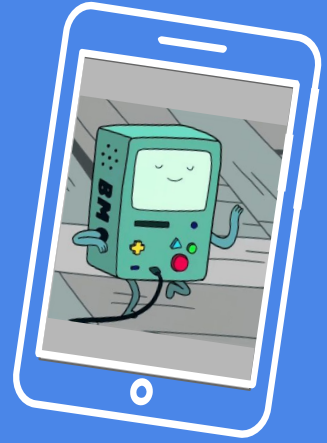


*“Los juegos son la forma más
elevada de la investigación”*

Albert Einstein

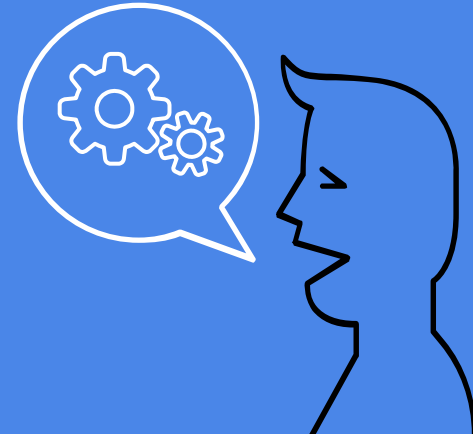
Aprendizaje basado en Juegos

- **Juegos** como herramientas de **apoyo** al aprendizaje, la asimilación o la evaluación de conocimientos
 - Estudiantes son **Protagonistas** de su aprendizaje
 - Docentes actúan como **Guías**



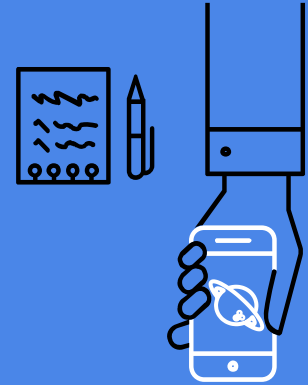
Aprendizaje basado en Juegos

- Usar juegos, ya creados o inventados para la ocasión, con el objetivo de aprender a través de ellos.
- El juego se convierte en el vehículo para afianzar conceptos de diferentes materias.



Divertirse Jugando

- ***Muy Importante !!*** el nivel de jugabilidad y divertimento del juego.
- Existen juegos creados sólo para divertirse (contenido académico bajo).
- Otros juegos están pensados para enseñar algo concreto.



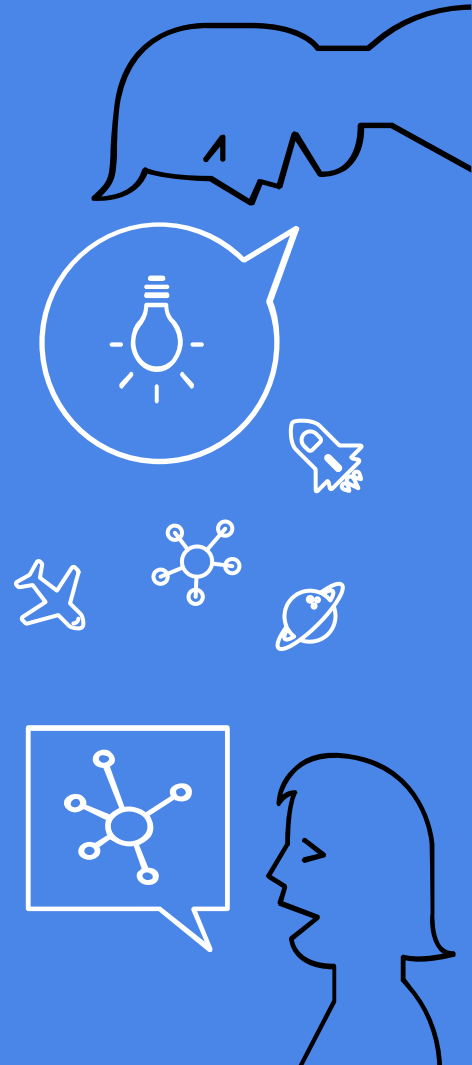
Ventajas (1)

- Motiva al Estudiante
- Razonar y ser Autónomo
- Aprendizaje Activo
- Auto-control del aprendizaje



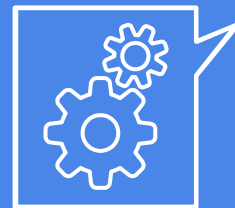
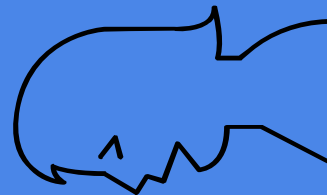
Ventajas (2)

- Información útil a Docente
- Creatividad e Imaginación
- Habilidades Sociales - Colaborativa
- Alfabetización Digital



Herramientas de Juegos On-Line

- Enseñanza: asimilar, afianzar conceptos
 - **Cerebrity** - Free sólo para juegos ya creados
 - <https://www.cerebriti.com/>
 - **KnowRe** - Matemáticas
 - <https://www.knowre.com/>
 - **Code.org** - Programación
 - <https://code.org/>
 - **Hornero** - Programación
 - <http://hornero.fi.uncoma.edu.ar/>



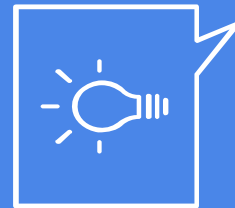
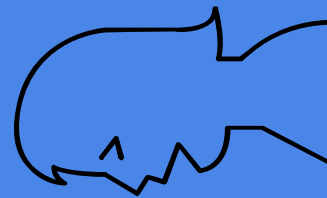
Herramientas de Juegos On-Line

- Enseñanza y Evaluación
 - **ClassCraft** - Free Juego de Rol, Calificación
 - <https://www.classcraft.com/>
 - **Kahoot** - Free Preg/Resp, Puzzle
 - <https://kahoot.com/>
 - **Quizizz** - Free Preguntas/Respuestas
 - <https://quizizz.com/>
 - **Quizlet** - Free Preg/Resp Colaborativo
 - <https://quizlet.com/>



Tips para Juegos On-Line

- Objetivo claro y conciso
 - Ej: Tema o Unidad Temática
- Duración corta
 - Ej. ½ hora, 1 hora
- Complejidad de menor a mayor
- Querer que les Estudiantes acierten
- Tener buen ancho de banda, para un Juego Live



Kahoot

- Universidad de Ciencia y Tecnología - Noruega
- Permite crear Cuestionarios de Evaluación
 - Docente crea Concursos en el aula
 - Aprender o reforzar el aprendizaje
 - Estudiantes son concursantes
- Acceder a Kahoots ya creados
- Jugar con App o Web



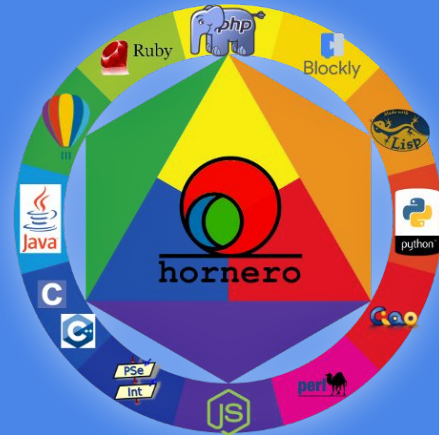
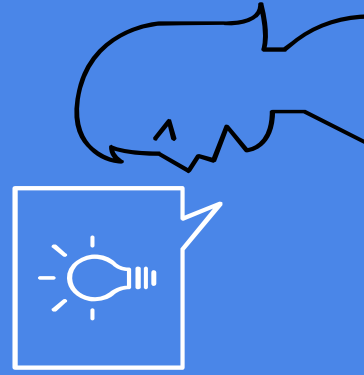
Kahoot!

- Tipos
 - Multiple-Choice
 - Verdadero/Falso
 - Puzzle
- Características
 - Tiempo
 - Bonus
 - Podio
 - Resultados en xls

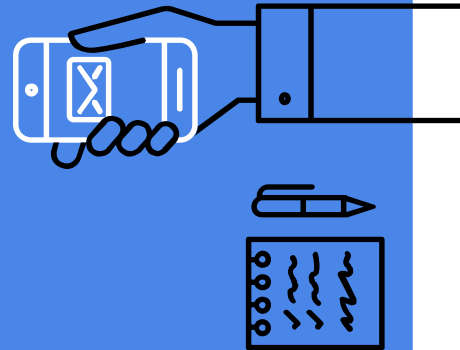


Hornero

- Proyecto de la Facultad de Informática
- Programar/competir con cualquier lenguaje
 - java, javascript, python, php, c, c++, c#, perl, ruby, smalltalk, pascal, ciao-prolog, bash, lisp, PSeInt, cualquier lenguaje.
- Competencia de Preguntados
- Puede jugar el que quiera



Enseñanza a Distancia basada en Juegos



¿ Preguntas ?



*“Jugar es la forma favorita de nuestro
cerebro para aprender”*

Dianne Ackerman

Jugamos con Kahoot!

- Jugar con el Celular
 - Descargar la APP
 - Web → <https://kahoot.it/>
- Esperar Código
- Ingresar Nickname

