



rok\_szkolny(2023,2024) ;  
edycja\_OI(31) ;

31\_OI\_etap(1); 31\_OI\_etap(2);  
[=====>.....]  
16.10 - 20.11 13.02 - 15.02

XXXI OI()  
{  
Aktualności;  
Omówienia zadań;  
{  
BUD (I etap);  
CZA (I etap);  
PRZ (I etap);  
SAT (I etap);  
ZAP (I etap);  
}  
Przepisy;  
Terminarz;  
Komitety;  
Dla uczestników;  
}

JAK ZACZAĆ?()

O Olimpiadzie()

Międzynarodowe OI()

Archiwum OI()

Linki()

RODO()

OI Juniorów()

f()

## OMÓWIENIE ZADANIA CZATBBB (I ETAP XXXI OI)

Podzadanie 1 -  $n \leq 100, b \leq 1000$ :

Limity w tym podzadaniu pozwalają na bezpośrednią symulację treści. Dla każdego  $k$ -literowego pod słowa  $S$  zliczamy litery występujące po nim. Dzięki temu dla określonego  $k$ -literowego sufiksu wiemy, jaka litera zostanie po nim dopisana. Po dopisaniu jakiejś litery do naszego słowa, jesteśmy w stanie zaktualizować informację o licznosciach liter w czasie  $O(1)$ . Do takiego zliczania możemy wykorzystać drzewo trie lub kontener `unordered_map` w języku C++.

Całkowita złożoność wyniesie  $O(n \cdot A + b \cdot k)$ , przy czym  $A$  to rozmiar alfabetu.

Podzadanie 2 -  $n \leq 10^6, b \leq 10^8$ :

Zamiast indeksować strukturę całymi słowami, to możemy indeksować ich haszami wielomianowymi (patrz np. [opis w języku angielskim](#) lub opis w książce "Przygody Bajtazara. 25 lat Olimpiady Informatycznej. Wybór zadań", PWN 2018). Musimy uważać na paradoks dnia urodzin, więc trzeba zastosować moduł rzędu  $10^{18}$  lub dwa rzędu  $10^9$ . Dzięki temu złożoność wyniesie  $O(n \cdot A + b)$ .

Podzadania 3 oraz 4 - wcześniejsze wystąpienie sufiksu  $R$  zawsze będzie istnieć i za każdym wystąpieniem będzie znajdować się ta sama litera:

Skoro wcześniejsze wystąpienia zawsze będą istnieć oraz zawsze będzie występować po nich ta sama litera, to jeżeli  $k$ -literowym sufiksem jest słowo  $P$ , a po nim  $k$ -literowym sufiksem staje się słowo  $Q$ , to zawsze gdy następnym razem  $k$ -literowym sufiksem będzie słowo  $P$ , kolejnym  $k$ -literowym sufiksem będzie ponownie  $Q$ . Rozważmy graf skierowany, którego wierzchołkami są  $k$ -literowe słowa oraz istnieje krawędź ze słowa  $P$  do słowa  $Q$  wtedy i tylko wtedy, gdy po sufiksie  $P$  zawsze następuje sufiks  $Q$ . Graf ten składa się z wierzchołków o stopniu wyjściowym 1 oraz odizolowanych wierzchołków o stopniu wejściowym i wyjściowym 0.

Nasze zadanie można sprowadzić do następującego problemu: Dany jest graf skierowany oraz wierzchołek  $v$  o stopniu wyjściowym 1; należy stwierdzić, w jakim wierzchołku się znajdziemy, jeżeli  $t$  razy przejdziemy krawędzią, zaczynając od wierzchołka  $v$ . Każda taka ścieżka od pewnego momentu (niekoniecznie po  $t$  krawędziach) się zacykli. Po wyznaczeniu ścieżki do cyklu oraz cyklu (oba rozmiaru  $O(n)$ ) możemy wyznaczyć wierzchołek końcowy, a następnie cofnąć się odpowiednią liczbę razy, wyznaczając przy tym odpowiednie litery (od końca).

W zależności od użytej metody do budowy grafu rozwiązanie to ma złożoność obliczeniową  $O(n \cdot A + (b - a))$  lub  $O(n \cdot A + n^2 + (b - a))$ .

Podzadanie 5 -  $k \leq 20, b \leq 10^{10}, n \leq 10^6$ , użyte są tylko litery  $a$  i  $b$ :

Okazuje się, że aby stwierdzić, jaka litera występuje po  $k$ -literowym słowie wychodzącym już poza słowo  $S$ , wystarczy sprawdzić, jaka litera najczęściej występuje po tym pod słowie wśród wszystkich wystąpień tego pod słowa ściśle wewnątrz słowa  $S$ . Za każdym nowym wystąpieniem tego pod słowa, częstość wystąpienia najliczniejszej litery wzrasta o jeden, więc nadal jest największa, czyli przy kolejnym wystąpieniu tego  $k$ -literowego pod słowa kolejna litera będzie taka sama. Oznacza to, że podejście grafowe z poprzedniego podzadania można zastosować i tutaj. Ponieważ alfabet jest dwuliterowy oraz  $k \leq 20$ , to możliwych słów jest co najwyżej  $2^{20}$ . Jest to dostatecznie mało, aby skonstruować cały graf.

Podzadanie 6 -  $n \leq 10^6, k < n, b \leq 10^{18}$

Zbiór wierzchołków grafu osiągalnych z wierzchołka startowego tak naprawdę zawsze jest rozmiaru  $O(n)$ . Faktycznie, jeżeli  $k$ -literowy sufiks  $P$  nie występował wcześniej jako pod słowo słowa  $S$ , to dopisujemy literę  $a$ . To może się wydarzyć pod rząd co najwyżej  $k$  razy - po  $k + 1$ -wszym dodaniu litery  $a$  już zawsze będziemy dopisywać  $a$ . Jeżeli natomiast  $k$ -literowy sufiks  $P$  występował w całości w słowie  $S$ , to po dodaniu nowej litery,  $k$ -literowy sufiks  $Q$  również będzie występować w całości w słowie  $S$  - wiemy, że najczęściej występująca litera po  $P$  jest również najczęściej występującą literą po  $P$  wśród wszystkich wystąpień w całości w słowie  $S$  i ma krotność przynajmniej 1, więc musi istnieć słowo  $Q$  w całości występujące w słowie  $S$ .

Wynika z tego, że jest tylko  $n + k$  różnych słów długości  $k$  do rozpatrzenia i są to pod słowa słowa  $Sa^k$ . Możemy sobie zatem pozwolić na konstrukcję interesującej nas części grafu i wyznaczenie w nim ścieżki do cyklu oraz cyklu, począwszy od zadanego wierzchołka startowego. Pod słowa reprezentujemy za pomocą identyfikatorów (hasze lub np. deterministyczny słownik pod słów bazowych KMR) i utrzymujemy je w haszmapie (w przypadku haszy) lub w tablicy (w przypadku KMR). Ostateczne rozwiązanie ma złożoność  $O(n \cdot A + (b - a))$  lub  $O(n \cdot A + n \log n + (b - a))$  w przypadku deterministycznym.

Firmy i instytucje  
wspierające



## Olimpiada Informatyczna, OEIIK

ul. Nowogrodzka 73 :: 02-006 Warszawa :: tel. 22 50 140 14 lub 22 50 140 15 :: [olimpiada@oi.edu.pl](mailto:olimpiada@oi.edu.pl)

Olimpiada finansowana jest ze środków Ministerstwa Edukacji i Nauki w ramach zadania publicznego „Organizacja i przeprowadzenie olimpiad przedmiotowych i interdyscyplinarnych w latach szkolnych 2022/2023, 2023/2024, 2024/2025”.