PZSP2 – Wirtualizacja/konteneryzacja, bezpieczeństwo

Zespół 11

Piotr Szmurło

Denys Savytskyi

Do Truong Giang

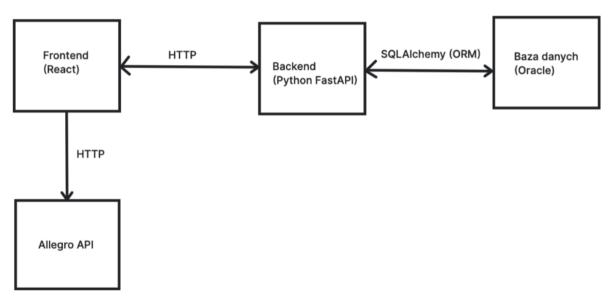
Piotr Kosmala

Krótki opis architektury

Nasz system składa się z trzech głównych elementów architektonicznych:

- API zrealizowane w frameworku FastAPI w języku Python
- Frontend napisany w technologii React
- Baza danych Oracle dostarczona nam przez uczelnię

Komunikacja przebiega za pomocą requestów http wysyłanych przez frontend do naszego API, które może wykonywać zapytania do bazy danych w celu zdobycia potrzebnych danych.



Dodatkowym elementem będzie komunikacja z API wystawionym przez środowisko Allegro Sandbox, ale jako że jest to podmiot zewnętrzny, to nie będziemy się na nim skupiać w tym dokumencie.

Zastosowane rozwiązania konteneryzacyjne

Projekt został wykonany z myślą o uruchomieniu go w kontenerach w środowisku Docker. W tym celu powstały poniższe pliki dockerfile:

```
backend > Dockerfile > ...

1  FROM python:3.9
2  WORKDIR /code
3  COPY ./requirements.txt /code/requirements.txt
4  RUN pip install --no-cache-dir --upgrade -r /code/requirements.txt
5  COPY . /code
6
7  CMD ["uvicorn", "main:app", "--host", "0.0.0.0", "--port", "8080"]
```

```
frontend > Dockerfile > ...

1 FROM node:14-alpine
2 WORKDIR /
3 COPY package*.json ./
4 RUN npm install
5 COPY . .
6 EXPOSE 3000
7 CMD ["npm", "start"]
8
```

Oraz następujący plik docker-compose.yml:

```
docker-compose.yml
     version: "3.9"
     services:
      api:
         build:
          context: backend
          dockerfile: Dockerfile
         environment:
         - DB_PASSWORD=${DB_PASSWORD}
         ports:
        - "8080:8080"
11
12
       app:
         build:
          context: frontend
          dockerfile: Dockerfile
         ports:
          - "3000:3000"
         stdin_open: true
```

Takie rozwiązanie pozwala nam uruchamiać cały system jedną komendą terminalową, co jest bardzo wygodne podczas rozwoju aplikacji.

Jeśli chodzi o istotne zagadnienia bezpieczeństwa, widać tutaj, że hasło do bazy danych nie jest podane wprost nigdzie w projekcie – zamiast tego brane będzie z pliku .env, który musi być dodany przez każdą osobę pragnącą uruchomić system. W ten sposób ustawiamy zmienną środowiskową DB_PASSWORD, która następnie zostanie pobrana podczas próby utworzenia connection stringa:

```
def get_engine():
    with open("config.yaml") as config_file;
    config = yaml.safe_load(config_file)['database']

db_password = os.getenv('DB_PASSWORD')

if db_password is None:
    raise Exception("DB password not set")

connection_uni = f"(config['dialect'])+{config['driver']}://{config['username']}:{db_password}@{config['host']}:{config['port']}/{config['dbname']}"

return create_engine(connection_uni)
```

Potencjalne zagrożenia bezpieczeństwa

- Przechowywanie haseł użytkownika w bazie danych przechowywane będą jedynie wartości funkcji haszującej wyliczonej na bazie hasła
- Uwierzytelnienie dostępu użytkownika do zasobu podczas zalogowania zostanie wygenerowany JSON Web Token (jwt), na podstawie którego backend będzie zwracał odpowiednią zawartość lub błąd 403 (Unauthorised)
- Dane wrażliwe użytkowników nasz system nie przechowuje danych wrażliwych poza adresem email
- Uwierzytelnienie w systemie Allegro Sandbox przebiega za pośrednictwem tokenu generowanego przez API Allegro, zatem nie musimy przechowywać żadnych haseł do tego portalu
- Niepowołane osoby uzyskujące dostęp do naszego API, a tym samym bazy danych
 - Obecnie API przyjmuje jedynie zapytania z adresu localhost:3000 (z możliwością łatwego dodania kolejnych adresów)
 - Dostęp do bazy danych jest możliwy jedynie po poznaniu hasła, którego nie ma nigdzie w repozytorium kodu

Dnia 13.12.2022 r. o godzinie 17:00 odbędzie się spotkanie z Panem dr. Inż. Tomaszem Krukiem w celu skonsultowania treści powyższego dokumentu.