

Postać

- zarządzanie statystykami postaci
- atakowanie
- rzucanie czarów
- zarządzanie posiadanymi przedmiotami
- obrona

- Broń
- Czar
- Przedmiot
- Kostka
- Tarcza
- Zbroja

Abstract

Przedmiot

Tarcza, Zbroja

- przechowywanie informacji o typie przedmiotu

Walka

- przeprowadzanie tury (atak i obrona)
- zarządzanie postaciami biorącymi udział w walce

- Postać
- Czar
- Przedmiot

Broń

- Przechowywanie informacji o statystykach

Tarcza

- Przechowywanie informacji o statystykach

Czar

- przechowywanie informacji o obrażeniach i ilości wymaganej many

Zbroja

- Przechowywanie informacji o statystykach

Kostka

- losowanie czaru

- Czar