

# Způsob testování produktu

Produkt bude testován po dokončení betaverze produktu (předpoklad: 5.4.2015). To znamená primárně po doplnění všech logovacích hlášek pomocí extenze Log4j a zprovoznění tzv. rolling file. Plná funkčnost GUI není vyžadována - funkcionalita je poměrně hodně a bude třeba ještě větší programátorská práce.

## 1 Testování na více počítačích

---

Otestujeme projekt na více počítačích, než na kterých probíhá vývoj. Na těchto pc je nutné mít nainstalovanou Javu 1.8 (není nutná poslední revize). V tomto testování se budeme snažit otestovat produkt na běžných OS (Windows, Linux, Mac OS X). Cíle: základní kontrola multiplatformnosti aplikace; kontrola spustitelnosti

## 2 Testování do hloubky

---

Dva testéři se dále po provedení první fáze testování pustí do podrobnějšího testování. Testování nejspíše bude prováděno manuálně, protože projekt není uzpůsoben pro větší nasazení například JUnit testů. Navíc projekt samotný je sám o sobě protkaný logováním - je to jeho funkcionalita, takže by testování mělo být o něco snazší.

## 3 Nahlašování a opravování chyb

---

Pokud některý z testerů objeví v programu chybu napíše do issues její hlášení, aby byl o této chybě záznam. Hlášení bude sestávat z podrobného popisu chyby a času testování (včetně minut). Pokud to bude vhodné může tester dopsat i své domněnky ohledně toho, co mohlo chybu způsobit. Programátor po přebrání reportu zkusí opakovat postup, který vedl k výskytu chyby a na základě zjištěných poznatků provede opravu. V případě, že si nebude vědět rady chybu deleguje na jiného programátora - doplní do tématu k chybě svoje poznatky, popřípadě co mu nešlo/šlo. Pokud bude chyba úspěšně opravena programátor provede commit a uzavře issue s krátkým reportem.