

# WEB PROGRAMOZÁS - Projekt

## Hűtőszekrényem, receptek

### A projekt leírása:

A projekt célja egy webalkalmazás-webhely létrehozása, amely recept javaslatok ad a felhasználó hűtőszekrényében található összetevők alapján. Az alkalmazás a hozzáférés három szintjét különbözteti meg: vendég, regisztrált / bejelentkezett felhasználó és rendszergazda.

#### Vendég

- megtekintheti az oldalon kínált információkat
- az összes receptet megtekintheti a webhelyen recept-kategóriák szerint
- regisztrálni tud az oldalon

#### Regisztrált / bejelentkezett felhasználó

- hozzáadhat egy receptet (név, összetevők, kép, leírás, a recept hozzávetőleges ára)
- a kategóriák szerint áttekintheti a recepteket
- kereshet recepteket a Keresés opcióval
- kereshet recepteket a Hűtőszekrényem opcióval
- megváltoztathatja a profil adatait (jelszó, név, vezetéknév, telefonszám)
- szerkesztheti, megtekintheti és törölheti kedvenc receptjeit
- értékelheti a webhely összes receptjét, valamint megírhatja saját megjegyzését
- készíthet menüt napok szerint (fontos a menü neve, a hét napja és a receptek)
- jelszóváltást kérhet (elfelejtett jelszó)

#### Rendszergazda

- beviheti, módosíthatja és törölheti a receptkategóriákat
- beviheti, módosíthatja és törölheti az összetevőket (név és mértékegység)
- beviheti, módosíthatja és törölheti a recept adatait (név, összetevők, kép, leírás, a recept hozzávetőleges ára)
- jóváhagyhatja / elutasíthatja a felhasználó által elküldött receptet
- jóváhagyhatja / elutasíthatja a felhasználó által küldött megjegyzést
- megtilthatja/ jóváhagyhatja a felhasználónak a rendszerbe történő bejelentkezés jogát

A felhasználói regisztrációt biztonságos módon és kötelező aktiválási link elküldésével e-mail útján kell megtenni. A link küldést jelszóváltoztatás igényléséhez is alkalmazni kell. Nem engedélyezhetjük az azonos e-mail címmel rendelkező felhasználói fiókok regisztrálását. Az e-mail címnek egyedinek kell lennie, és egyeznie kell a felhasználó névvel..

A regisztrált felhasználó hozzáadhatja receptjét. Minden ételt külön adhat hozzá, kívánatos lenne már meglévő ételeket javasolni az élelmiszerekbe való belépéskor. Ha egy élelmiszer nem létezik az adatbázisban, akkor kötelező hozzáadni. Recept hozzáadása után az rendszergazdának jóvá kell hagynia / el kell utasítania a hozzáadott receptet. Ha a receptet elutasítják, a rendszergazdának e-mailt kell küldenie az adott felhasználónak a recept elutasításának okairól.

Kategóriák kiválasztásával vagy kereséssel a felhasználó megtalálhatja a kívánt receptet, amelyet hozzáadhat a kedvenc receptek listájához. A kedvenc receptek listájából elkészítheti a heti menüt.

A Hűtőszekrényem opciónak lehetővé kell tennie a felhasználó számára, hogy recepteket ajánljon a hűtőszekrényben lévő ételek alapján. Ebben a lehetőségben feltétlenül ajánljon élelmiszert az élelmiszer beírásakor. A Hűtőszekrényem keresési találatai olyan recepteket tartalmazzanak, amelyekből legfeljebb 2 étel hiányzik a hűtőszekrényből. Vizuálisan emelje ki a hiányzó ételeket. A Hűtőszekrényem opcióban drag and drop megoldást lehetne használni az élelmiszerek hozzáadásához és / vagy eltávolításához.

A felhasználó értékelheti az egyes recepteket, és megjegyzéseket írhat. Minden receptnél ezt csak egyszer tudja megtenni. Ahhoz, hogy egy megjegyzés aktív legyen, a rendszergazdának azt jóvá kell hagynia. Ha a megjegyzés elutasításra kerül, a rendszergazdának e-mailt kell küldenie az adott felhasználónak a megjegyzés elutasításának okaival.

A rendszergazdának rendelkeznie kell egy lehetőséggel, amelyen keresztül megtekintheti az összes letiltott fiókot, és ha szükséges, feloldhatja azokat.

Az oldal adminisztrációs részét munkamenetek (PHP) használatával kell levédeni. Az összes felhasználói jelszót a **bcrypt** algoritmussal kell „hash-elni“.

Hozzon létre egy **recipe** nevű adatbázist és azon belül a táblázatokat, amelyek kielégítik a projekt összes funkcióját.

### Követelmények és irányelvek

- A felsorolt kötelező funkciók mellett a hallgatók hozzáadhatnak néhány saját funkciót is, amelyek véleményük szerint javíthat a projekt minőségén.
- Külső JavaScript fájl használata kötelező. A programkódot (változók, függvények, objektumok stb.) angol nyelven íródjon. Megjegyzések írása kötelező. A *coding\_style\_guide.pdf* útmutató követése elvárando a kód írásánál.
- Külső CSS fájl használata kötelező.
- A MySQL szerverhez való csatlakozásra szolgáló paraméterek a *db\_config.php* külső fájlban tárolandók. A MySQL adatbázis használatához használjon PDO kiterjesztést a PHP nyelven belül. A PHP programkód egy részének objektumorientáltnak kell lennie.
- A projekt kidolgozása páros munka által történik, de egyéni is lehet. Minden teamnek nevet kell adni.
- A projektnek többplatformosnak (Responsive) kell lennie, és hozzá kell igazítani a számítógépekhez és a mobil eszközökhöz is.
- A projekt keretein belül **kötelezően** használni kell a következő technológiákat: HTML, CSS, JavaScript, AJAX, JSON, BootStrap, PHP és MySQL.
- Az AJAX technikát használó programrésznek manipulálnia kell az adatbázisból származó adatokkal. Az AJAX technikák használata alkalmazható az adatok ellenőrzése, adatbázis-adatgyűjtés, regisztráció és regisztráció ellenőrzése.

- Azokon az oldalakon, ahol adatellenőrzést hajtanak végre, kötelező az kliens és a szerver oldalon érvényesítést végrehajtani.
- A projektet fel kell tölteni az iskola webszerverére. Minden team e-mailben meg fogja kapni a hozzáférési paramétereit.
- Más technológiák, könyvtárak és API-k használata opcionális..
- A teamen belül a **Trello** rendszert kell használni, és lehetővé tenni a tanárok számára is a hozzáférést (prowebing@gmail.com és helenatmanojlovic@gmail.com). A projekten végzett munka során meg kell határozni a feladatokat, és hozzá rendelni a team tagjaihoz. Szükséges listák a Trello rendszerben: *Additional Documents (Info), Brainstorming, To do, Doing, Testing, Done, To be Archived*. A feladat leírása magyar nyelven is elvégezhető.
- Minden csapatnak vagy egyénnek az egyik Git VCS rendszert (Version Control System) és vele együtt valamely hosting megoldást (GitHub, BitBucket, GitLab stb.) kell használnia. Adják meg a hozzáférést a tanároknak is (chole@vts.su.ac.rs, helenat@vts.su.ac.rs). A projekten való munka közben el kell helyezni a programkódot a Git-tárában.
- A projektet **elektronikus formában** kell benyújtani (programkód, **.sql fájlok** és projektdokumentáció. A dokumentáció a megadott sablon szerint készül.
- A projekt megvalósítása során nagy hangsúlyt kell helyezni a bevitt adatok biztonságára és ellenőrzésére.

## Projekt bemutató

### I bemutató

**Március 19-e** (21611 és 21621 csoportok), **március 22-e** (21612 és 21622 csoportok): A létrehozott adatbázis, a projekt dizájn bemutatása, további technológiák, könyvtárak és / vagy API-k (opcionális) bemutatása. A bemutató legfeljebb 10 perc. A teamek szerinti sorrendről időben tájékoztatást fognak kapni.

### II bemutató

**Május 10.** (21612 és 21622 csoportok), **május 14.** (21611 és 21621 csoportok): A projekt aktuális állapotának a bemutatása, az elvégzett funkciók bemutatása. A bemutató legfeljebb 10 perc. Kíváncsi, hogy a projekt 50% -a megvalósuljon. A teamek szerinti sorrendről időben tájékoztatást fognak kapni.

**FONTOS:** A teamnek legalább egyik tagja kötelezően jelen kell, hogy legyen a bemutatón, máskülönben a projekt nem kerül elfogadásra.

E dokumentum alapján történik majd a végső projekt pontozás. Mindegyik hiányos elem pont levonást von maga után.

A végső projekt átadása a vizsgaidőszakban történik, a vizsga bejelentését követően. A végső projektátadási időpont az utolsó vizsgaidőszak a 2020/2021-es iskolaévben.

Amennyiben megrendezésre kerül a Hackathon a szemeszter végén, akkor a projekt feladatát további funkciókkal kell majd kibővíteni. További funkciókat a tanárok és a helyi IT vállalatok fejlesztői fognak meghatározni.

**2021.02.22., Szabadka**