

zadanie4

December 10, 2021

1 Algorytmy macierzowe - Eliminacja Gaussa i Cholesky'ego dla macierzy rzadkich, Algorytmy permutacji macierzy

1.1 Wykonali: Robert Kazimirek, Paweł Kruczkiewicz

Numer ćwiczenia: 5

Temat: Wierszowa rzadka eliminacja Gaussa w formacie Coordinate format.

Treść ćwiczenia: 1. Proszę zaimplementować ustaloną z prowadzącym wersję eliminacji Cholesky'ego lub Gaussa dla macierzy rzadkiej używając ustalonego formatu macierzy rzadkiej 2. Proszę również zaimplementować ustaloną z prowadzącym wersję eliminacji Cholesky'ego lub Gaussa dla macierzy gęstej 3. 1. Proszę zastosować skrypt massmatrix najlepiej w MATLABie do wygenerowania macierzy massmatrix(0,18,2,0) daje $n_x=n_y=18+2=20$ oraz $n=20*20=400$ lub większej, proszę narysować wzór rzadkości macierzy sky(A) 2. Proszę porównać czasy działania eliminacji rzadkiej i gęstej dla 3a 3. Proszę porównać zużycie pamięci eliminacji rzadkiej i gęstej dla 3a 4. 1. Proszę zastosować skrypt massmatrix najlepiej w MATLABie do wygenerowania macierzy massmatrix(1,13,3,0) daje $n_x=n_y=13+1+2*13=40$ oraz $n=40*40=1600$, proszę narysować wzór rzadkości macierzy sky(A) 2. Proszę porównać czasy działania eliminacji rzadkiej i gęstej dla 4a 3. Proszę porównać zużycie pamięci eliminacji rzadkiej i gęstej dla 4a

```
[1]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

1.1.1 Ad. 1

```
[2]: def sparse_elimination(A):
    n = len(A)
    for k, k_row_vals in enumerate(A):
        akk = k_row_vals[k]
        A[k] = { x: (v/akk if x > k else v) for x, v in k_row_vals.items()}
        for j in range(k+1, n):
            j_row_vals = A[j]
            if k in j_row_vals:
                ajk = j_row_vals[k]
                A[j] = {i: (v - A[k].get(i, 0)*ajk if i > k else v) for i, v in
                ↪ j_row_vals.items() }
```

1.1.2 Ad. 2

```
[3]: def dense_elimination(A):
      n = len(A)
      for k in range(n - 1):
          akk = A[k][k]
          for j in range(k+1, n):
              for i in range(k, n):
                  A[j][i] -= A[k][i]*(A[j][k]/akk)
```

1.1.3 Ad. 3a

Wygenerowaliśmy dwie macierze za pomocą skryptu w języku C++, stworzonego przez Arkadiusza Wolka. Zostały one przekonwertowane do formatu csv, z którego zostały odczytane. Jedna odpowiada poleceniu `massmatrix(0,18,2,0)`, a druga — `massmatrix(0,48,2,0)`. Ich wielkości to odpowiednio 400x400 oraz 25000x25000.

```
[4]: def get_matrix_from_csv(csv_file):
      return np.loadtxt(open(csv_file, "rb"), delimiter=",", skiprows=0)
```

```
[5]: A = get_matrix_from_csv("matrix_0_18_2_0.csv")
      B = get_matrix_from_csv("matrix_0_48_2_0.csv")

      print(A.shape, B.shape)
```

(400, 400) (2500, 2500)

```
[ ]: print(f"Liczba niezerowych elementów macierzy A: {np.count_nonzero(A)}")
      print(f"Procent niezerowych pól macierzy A: {100*np.count_nonzero(A)/(A.
      ↪shape[0])**2} %")
      print()
      print(f"Liczba niezerowych elementów macierzy B: {np.count_nonzero(B)}")
      print(f"Procent niezerowych pól macierzy B: {100*np.count_nonzero(B)/(B.
      ↪shape[0])**2} %")
```

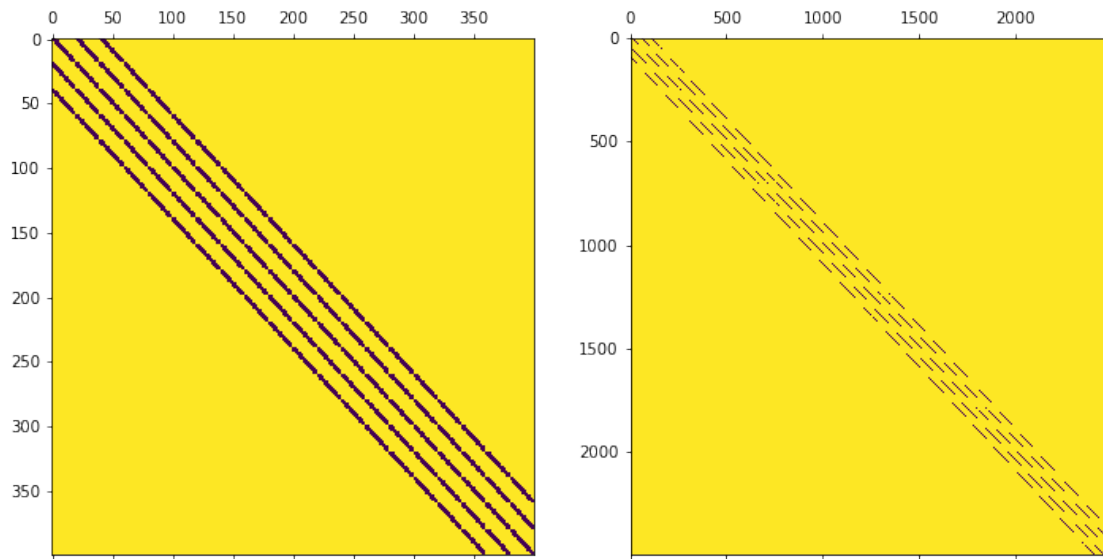
Poniżej przedstawiamy niezerowe pola wejściowych oraz wyjściowe macierzy. Fiolet oznacza niezerową wartość, żółty oznacza zerową.

```
[7]: def spy(matrix, plot):
      mask = matrix == 0
      if matrix.shape[1] == 1:
          plot.set_xticklabels(['', '0', '', '', '1'])
          plot.matshow(mask, aspect=0.001)
      else:
          plot.matshow(mask, aspect='auto')
```

```
[8]: fig, (plot_1, plot_2) = plt.subplots(1, 2, figsize=(12, 6))

      spy(A, plot_1)
```

```
spy(B, plot_2)
```



Konwersja do Coordinate format

```
[11]: def matrix_to_coordinates(A):  
    x_coords, y_coords = A.nonzero()  
    vals = A[x_coords, y_coords]  
    return list(zip(vals, x_coords, y_coords))  
  
    def coordinates_to_row_coord(coord_matrix):  
        n = max([x[2] for x in coord_matrix]) + 1  
  
        row_lists = [{} for _ in range(n)]  
        for v, x, y in coord_matrix:  
            row_lists[y][x] = v  
  
        return row_lists  
  
    def matrix_to_row_coord(A):  
        A_coord = matrix_to_coordinates(A)  
        return coordinates_to_ecsr(A_coord)
```

```
[12]: A_coord_row = matrix_to_row_coord(A)  
    B_coord_row = matrix_to_row_coord(B)
```

1.1.4 Ad. 3b

Porównanie czasu eliminacji rzadkiej i gęstej dla macierzy z 3a

```
[13]: from time import time

def log_time(func, arg, message):
    number_of_tests = 5
    exec_times = []
    arg_copy = arg.copy()
    for _ in range(number_of_tests):
        t1 = time()
        func(arg_copy)
        t2 = time()
        exec_times.append(round(t2 - t1, 5))

    avg_time = round(sum(exec_times)/number_of_tests, 5)
    print(f"{message:8}: {avg_time} [s]")
    return avg_time

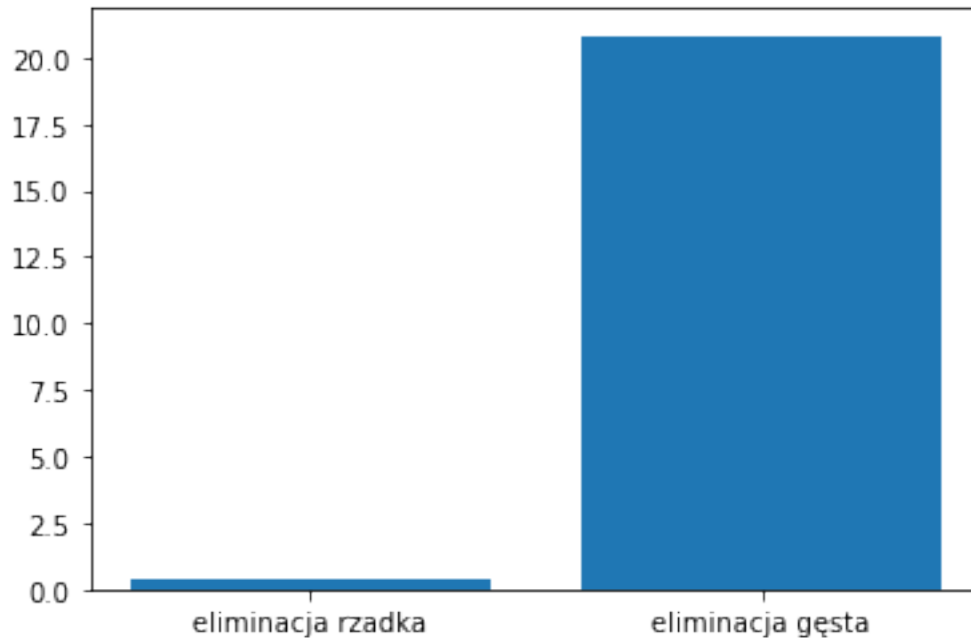
[14]: sparse_elimination_time = log_time(lambda matrix: sparse_elimination(matrix), A_coord_row, "Czas eliminacji rzadkiej dla macierzy A")
      dense_elimination_time = log_time(lambda matrix: dense_elimination(matrix), A, "Czas eliminacji gęstej dla macierzy A")

Czas eliminacji rzadkiej dla macierzy A: 0.40546 [s]
Czas eliminacji gęstej dla macierzy A: 20.81791 [s]

[15]: print('macierz A')
      plt.bar(['eliminacja rzadka', 'eliminacja gęsta'],
              [sparse_elimination_time, dense_elimination_time])

macierz A

[15]: <BarContainer object of 2 artists>
```



```
[16]: sparse_elimination_time_B = log_time(lambda matrix: sparse_elimination(matrix),
      ↪B_coord_row, "Czas eliminacji rzadkiej dla macierzy B")
      dense_elimination_time_B = log_time(lambda matrix: dense_elimination(matrix),
      ↪B, "Czas eliminacji gęstej dla macierzy B")
```

Czas eliminacji rzadkiej dla macierzy B: 0.66014 [s]

```
-----
KeyboardInterrupt                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-16-3d175e96415c> in <module>
      1 sparse_elimination_time_B = log_time(lambda matrix:
      ↪sparse_elimination(matrix), B_coord_row, "Czas eliminacji rzadkiej dla
      ↪macierzy B")
----> 2 dense_elimination_time_B = log_time(lambda matrix:
      ↪dense_elimination(matrix), B, "Czas eliminacji gęstej dla macierzy B")

<ipython-input-13-b0c3735e5661> in log_time(func, arg, message)
      7     for _ in range(number_of_tests):
      8         t1 = time()
----> 9         func(arg_copy)
     10         t2 = time()
     11         exec_times.append(round(t2 - t1, 5))

<ipython-input-16-3d175e96415c> in <lambda>(matrix)
```

```

1 sparse_elimination_time_B = log_time(lambda matrix:
↳sparse_elimination(matrix), B_coord_row, "Czas eliminacji rzadkiej dla
↳macierzy B")
----> 2 dense_elimination_time_B = log_time(lambda matrix:
↳dense_elimination(matrix), B, "Czas eliminacji gęstej dla macierzy B")

<ipython-input-3-1fdae792c14a> in dense_elimination(A)
      5         for j in range(k+1, n):
      6             for i in range(k, n):
----> 7                 A[j][i] -= A[k][i]*(A[j][k]/akk)

KeyboardInterrupt:

```

Niestety, testowanie czasu wykonania mnożenia macierzy po niemal 5 h czekania zostało zatrzymane. Pozostawiono wpis o niej w sprawozdaniu, aby pokazać, jak nieproporcjonalnie dłuższa jest ta procedura dla klasycznego algorytmu.

1.1.5 Ad. 3c

W ramach tego zadania liczymy liczbę memopsów dla obu algorytmów.

Dla mnożenia macierzy gęstych Skorzystamy z gotowego wzoru matematycznego, ponieważ był on użyty w poprzednich ćwiczeniach. Łatwiej jest również w tym wypadku podłożyć liczby do wzoru niż uruchamiać tenże wolny algorytm ponownie.

$$\sum_{k=0}^{n-1} \left(\sum_{j=k+1}^{n-1} (-k + n + 1 + 1 + 1) \right) = \frac{1}{6} n (2n^2 + 9n - 11)$$

Wzór wygląda następująco:

Wg powyższego wzoru macierz A wykonuje **21 572 600** zapisów do pamięci, natomiast macierz B potrzebowałaby ich aż **5 217 703 750**

Dla mnożenia macierzy rzadkich Tutaj, ponieważ liczba wykonywanych operacji jest różna w każdej iteracji w zależności od tego, ile wartości znajduje się w danym wierszu, zdecydowano się użyć zmodyfikowanej wersji powyższego algorytmu, aby zliczyć wszystkie zmiany w pamięci potrzebne do wykonania algorytmu.

Uznano (być może nieco mylnie, ale nie zmienia to ostatecznie znacząco wyniku), że każde *dict comprehension* użyte w poniższym algorytmie zużywa $3 * [\text{liczba_niezerowych_elem_w_wierszu}]$ wpisów do pamięci (2 na przypisanie wartości w pętlach, 1 na zapisanie pary *klucz:wartość*).

```

[25]: def sparse_elimination_printing_memops(A):
      memop_counter = 0

      n = len(A)
      memop_counter += 1

```

```

for k, k_row_vals in enumerate(A):
    memop_counter += 2

    akk = k_row_vals[k]
    memop_counter += 1

    A[k] = { x: (v/akk if x > k else v) for x, v in k_row_vals.items()}
    memop_counter += 3*len(k_row_vals)

    for j in range(k+1, n):
        memop_counter += 1

        j_row_vals = A[j]
        memop_counter += 1

        if k in j_row_vals:
            ajk = j_row_vals[k]
            memop_counter += 1

            A[j] = {i: (v - A[k].get(i, 0)*ajk if i > k else v) for i, v in
→j_row_vals.items()}
            memop_counter += 3*len(j_row_vals)

print(f"Liczba wykonanych operacji na pamięci: {memop_counter}")

```

Używamy zatem powyższego algorytmu do obliczenia potrzebnej pamięci:

```

[27]: print("Dla macierzy A:")
      sparse_elimination_printing_memops(A_coord_row)
      print()

      print("Dla macierzy B:")
      sparse_elimination_printing_memops(B_coord_row)

```

Dla macierzy A:

Liczba wykonanych operacji na pamięci: 482023

Dla macierzy B:

Liczba wykonanych operacji na pamięci: 8532823

Jak widać, liczba operacji spadła w obu przypadkach o kilka rzędów wielkości. Teraz koszt pamięciowy dla macierzy B jest mniejszy trzykrotnie niż przy klasycznym algorytmie dla macierzy A.

1.1.6 Ad. 4a

Ponownie wygenerowaliśmy dwie macierze za pomocą skryptu w języku C++, stworzonego przez Arkadiusza Wolka. Ponownie zostały one przekonwertowane do formatu csv, z którego zostały odczytane. Jedna odpowiada poleceniu `massmatrix(1,13,3,0)`, a druga — `massmatrix(1,19,3,0)`.

Ich wielkości to odpowiednio 784x784 oraz 1600x1600.

```
[17]: C = get_matrix_from_csv("matrix_1_13_3_0.csv")
      D = get_matrix_from_csv("matrix_1_19_3_0.csv")
      print(C.shape, D.shape)
```

(784, 784) (1600, 1600)

```
[18]: print(f"Liczba niezerowych elementów macierzy C: {np.count_nonzero(C)}")
      print(f"Procent niezerowych pól macierzy C: {100*np.count_nonzero(C)/(C.
        ↳shape[0])**2} %")
      print()
      print(f"Liczba niezerowych elementów macierzy D: {np.count_nonzero(D)}")
      print(f"Procent niezerowych pól macierzy D: {100*np.count_nonzero(D)/(D.
        ↳shape[0])**2} %")
```

Liczba niezerowych elementów macierzy C: 25600

Procent niezerowych pól macierzy C: 4.164931278633903 %

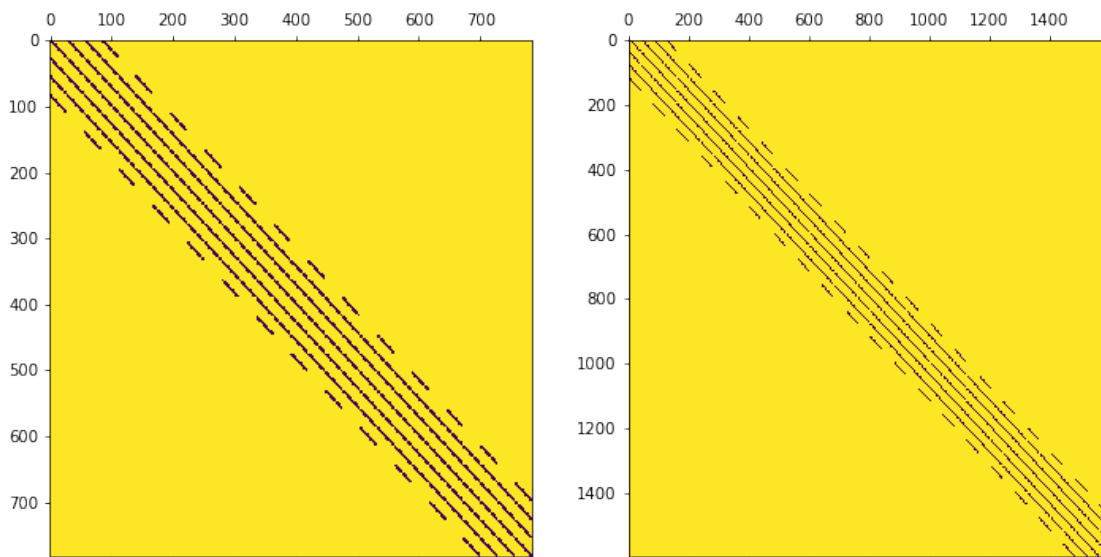
Liczba niezerowych elementów macierzy D: 53824

Procent niezerowych pól macierzy D: 2.1025 %

Poniżej przedstawiamy niezerowe pola wejściowych oraz wyjściowe macierzy. Fiolet oznacza niezerową wartość, żółty oznacza zerową.

```
[20]: fig, (plot_1, plot_2) = plt.subplots(1, 2, figsize=(12, 6))

      spy(C, plot_1)
      spy(D, plot_2)
```



Konwersja do Coordinate format

```
[21]: C_coordinate = matrix_to_row_coord(C)
      D_coordinate = matrix_to_row_coord(D)
```

1.1.7 Ad. 4b

Porównanie czasu eliminacji rzadkiej i gęstej dla macierzy z 4a

```
[23]: sparse_elimination_time_C = log_time(lambda matrix: sparse_elimination(matrix),
      ↪C_coordinate, "Czas eliminacji rzadkiej dla macierzy C")
      dense_elimination_time_C = log_time(lambda matrix: dense_elimination(matrix),
      ↪C, "Czas eliminacji gęstej dla macierzy C")
```

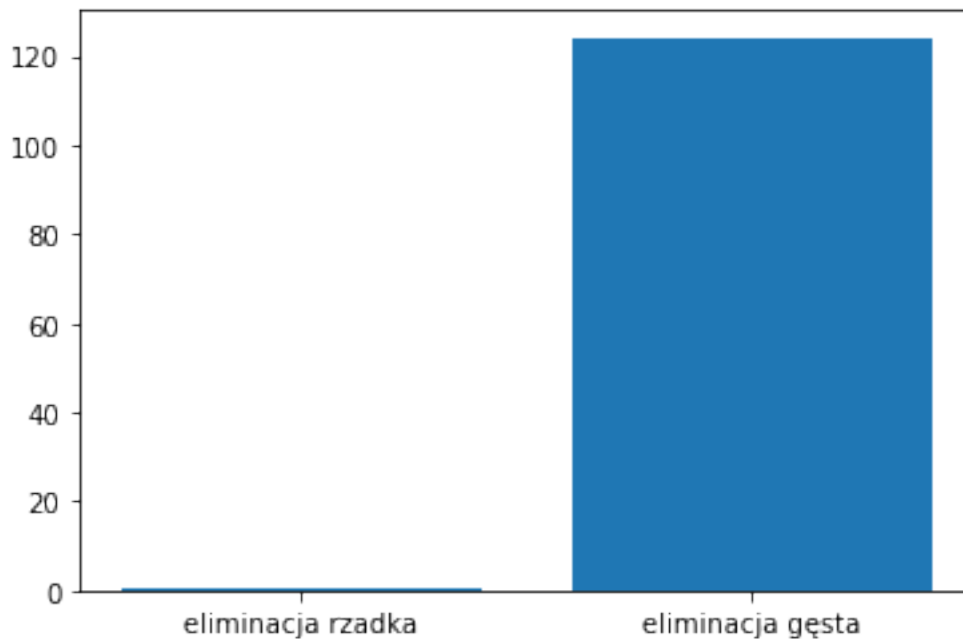
Czas eliminacji rzadkiej dla macierzy C: 0.22462 [s]

Czas eliminacji gęstej dla macierzy C: 124.10446 [s]

```
[24]: print('macierz C')
      plt.bar(['eliminacja rzadka', 'eliminacja gęsta'],
              [sparse_elimination_time_C, dense_elimination_time_C])
```

macierz C

```
[24]: <BarContainer object of 2 artists>
```



```
[30]: sparse_elimination_time = log_time(lambda matrix: sparse_elimination(matrix),
      ↪D_coordinate, "Czas eliminacji rzadkiej dla macierzy D")
```

```
dense_elimination_time = log_time(lambda matrix: dense_elimination(matrix), D,
    ↪ "Czas eliminacji gęstej dla macierzy D")
```

Czas eliminacji rzadkiej dla macierzy D: 0.55155 [s]

```
-----
KeyboardInterrupt                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-30-3bc0497213a0> in <module>
      1 sparse_elimination_time = log_time(lambda matrix:
    ↪ sparse_elimination(matrix), D_coordinate, "Czas eliminacji rzadkiej dla
    ↪ macierzy D")
----> 2 dense_elimination_time = log_time(lambda matrix:
    ↪ dense_elimination(matrix), D, "Czas eliminacji gęstej dla macierzy D")

<ipython-input-13-b0c3735e5661> in log_time(func, arg, message)
      7     for _ in range(number_of_tests):
      8         t1 = time()
----> 9         func(arg_copy)
     10         t2 = time()
     11         exec_times.append(round(t2 - t1, 5))

<ipython-input-30-3bc0497213a0> in <lambda>(matrix)
      1 sparse_elimination_time = log_time(lambda matrix:
    ↪ sparse_elimination(matrix), D_coordinate, "Czas eliminacji rzadkiej dla
    ↪ macierzy D")
----> 2 dense_elimination_time = log_time(lambda matrix:
    ↪ dense_elimination(matrix), D, "Czas eliminacji gęstej dla macierzy D")

<ipython-input-3-1fdae792c14a> in dense_elimination(A)
      5     for j in range(k+1, n):
      6         for i in range(k, n):
----> 7             A[j][i] -= A[k][i]*(A[j][k]/akk)

KeyboardInterrupt:
```

Niestety, powyżej powtórzyła się sytuacja z punktu 3.

1.1.8 Ad. 4c

Dla macierzy gęstych Ponownie korzystamy z danego w punkcie 3c wzoru matematycznego.

Macierz C: 161 550 648

Macierz D: 1 369 170 400

Dla macierzy rzadkich Znów korzystamy z algorytmu z punktu 3c

```
[29]: print("Dla macierzy C:")
      sparse_elimination_printing_memops(C_coordinate)
```

```
print()

print("Dla macierzy D:")
sparse_elimination_printing_memops(D_coordinate)
```

Dla macierzy C:

Liczba wykonanych operacji na pamięci: 1958809

Dla macierzy D:

Liczba wykonanych operacji na pamięci: 5444449

Dla macierzy C liczba operacji pamięciowych zmniejszyła się o 2 rzędy wielkości, a dla D o 3 rzędy wielkości

1.1.9 Wnioski:

To ćwiczenie pokazało, że wykorzystanie właściwości macierzy pozwala na dokonanie stanowi granicę nie tylko szybkości algorytmu, ale również jego wykonania w ogóle. Algorytm wykorzystujący hashowanie zdecydowanie lepiej radzi sobie pod względem szybkości oraz wykorzystania pamięci.

[]: