

## Programación Front End

ASIGNATURA	Programación Front End		Sección:
Unidad de aprendizaje 1: Sitio Web con HTML5 y CCS5	Aprendizaje esperado:		
Las actividades de esta pauta consideran los siguientes criterios de evaluación	1.1.1 Diseña la interfaz de usuario según requerimiento.		
Evaluación	2	Nombre alumno(s):	
Fecha de entrega			

Se debe crear una página web con tema a consolidar con el docente en Aula (Desafío ESUCAR, adjunto junto con este documento), la estructura es de carácter libre, pero deberá utilizar los componentes de bootstrap listados a continuación.

<b>Componente</b>	<b>Descripción</b>
<b>Esquema de la página</b>	La estructura debe estar organizada utilizando la grilla de Bootstrap. El diseño debe adaptarse a diferentes tamaños de pantalla y debe incluir al menos 4 secciones claras.
<b>Formulario en Modal</b>	Crea un formulario de registro (nombre, email, contraseña, confirmación de contraseña) dentro de un modal que se active al hacer clic en un botón específico. Usa form control de Bootstrap y asegúrate de que el modal esté centrado y adaptado a dispositivos móviles.
<b>Validators y Alertas</b>	Implementa validaciones en el formulario. Agrega mensajes de error usando validadores de Bootstrap. Si el formulario se completa correctamente, muestra una alerta de éxito dentro del modal (usando el componente de alerta de Bootstrap).
<b>Acordeón con Cards</b>	Crea un acordeón en el cual cada sección contenga un card con una imagen, título y descripción breve. Asegúrate de que solo un panel del acordeón esté abierto a la vez.

## Programación Front End

<b>Carrusel y Lightbox</b>	Añade un carrusel de imágenes y al hacer clic en cualquier imagen, abre un modal tipo lightbox que permita visualizar la imagen en pantalla completa.
<b>Navbar con Dropdowns</b>	La barra de navegación debe incluir enlaces a las diferentes secciones de la página y un menú desplegable. Este menú debe permitir al usuario cambiar el tema de la página entre “claro” y “oscuro” (agrega una clase CSS para simular esta funcionalidad).
<b>Grid avanzado</b>	Organiza los elementos utilizando el sistema de grillas de Bootstrap, y personaliza la distribución de columnas en dispositivos pequeños, medianos y grandes. Usa una distribución en la que al menos una sección incluya un diseño asimétrico (por ejemplo, dos columnas de diferentes tamaños en pantallas grandes).

El sitio web a construir deberá cumplir con ciertos conceptos para una mejora a la UX, tales como:

### Diseño Modular y Jerarquía Visual:

- Usar una jerarquía visual clara, estableciendo tamaños, colores y espacios que guíen la atención del usuario hacia los elementos importantes, como el formulario de registro o los enlaces principales en la navbar.
- Dividir la página en módulos definidos (navbar, acordeón, carrusel, etc.), lo que ayuda a los usuarios a orientarse visualmente y a ubicar cada sección con facilidad.

### Formulario en Modal con Confirmación Visual:

- Colocar indicadores de validación junto a cada campo (como un check o una X) para mostrar en tiempo real si el input cumple con los requisitos.
- Después de enviar el formulario con éxito, agregar una notificación visual (como una barra de progreso o un mensaje de éxito) para brindar retroalimentación inmediata y reducir la ansiedad del usuario.

### Animaciones Sutiles para Transiciones Suaves:

- Aplicar transiciones suaves al abrir/cerrar el modal, al expandir el acordeón y al cambiar entre las imágenes del carrusel. Las animaciones mejoran la fluidez y hacen que el usuario se sienta más inmerso.

## **Programación Front End**

- Añadir un ligero “fade-in” en las cards del acordeón y en las imágenes del carrusel al desplazarse, logrando una interfaz más envolvente y atractiva.

### **Diseño Adaptativo (Responsive) y Ajuste de Grilla:**

- Aprovechar la grilla de Bootstrap para crear diseños adaptables, con puntos de quiebre que aseguren que los elementos se reorganicen en pantallas pequeñas.
- En dispositivos móviles, considerar reducir el contenido visible en cada sección (por ejemplo, mostrar una sola card a la vez en el acordeón) para evitar sobrecargar al usuario.

### **Barra de Navegación con Cambios de Estado:**

- Destacar la sección activa en la navbar usando indicadores visuales (como una línea o cambio de color) para que los usuarios sepan en qué sección están.
- Al incluir un menú desplegable para cambiar el tema (claro/oscuro), utilizar animaciones para indicar la transición y aplica un ajuste gradual al color de fondo para que el cambio sea agradable a la vista.

### **Botones y Enlaces Accesibles:**

- Utilizar colores de alto contraste en los botones y asegúrate de que sean lo suficientemente grandes para hacer clic en dispositivos móviles.
- Asegurarse de que todos los botones tengan un “hover state” destacado (un cambio de color o de sombra) para indicar que son interactivos.

### **Optimización del Carrusel:**

- Añadir flechas de navegación visibles y puntos de paginación en el carrusel, permitiendo al usuario conocer su posición y retroceder o avanzar rápidamente.
- Permitir que el usuario pueda pausar el carrusel, lo cual es importante para mejorar la accesibilidad y evitar distracciones.

### **Espaciado y Consistencia en el Diseño:**

- Establecer un sistema de espaciado y márgenes consistente para cada módulo, manteniendo una distancia uniforme entre títulos, párrafos y otros elementos para lograr un diseño limpio y sin aglomeraciones.
- Usar un diseño minimalista y evita el exceso de información en cada sección, facilitando la legibilidad y la percepción de los elementos clave.

## **Programación Front End**

### **Optimización de Color y Contraste para Accesibilidad:**

- Definir colores de fondo y tipografía con suficiente contraste para asegurar que el contenido sea legible, incluso en condiciones de baja visibilidad.