

# Proyecto Ambiente Web Servidor

## 1. Especificación

- Proyecto grupal programado a desarrollar para su entrega en Semana 14 y exposición en Semana 15 por 20% de la nota.

## 2. Calificación

1. Código: Tendrá un valor de 50% del Proyecto.
  2. Presentación: Tendrá un valor de 50% del Proyecto.
- La nota es grupal, es la misma para todos los miembros del grupo, a menos que no asista:
    - Ausentes a la exposición tendrán un 0% en este rubro. Los demás miembros del grupo que sí se presenten no se verán afectados por esto. No se puede reponer, pero se puede justificar.
    - No se puede salir de la clase hasta que expongan tod@s sus compañer@s. De lo contrario su nota (individual) de Presentación será de 0%.
  - No se puede utilizar ningún framework o código previo salvo que se para la parte de gráfica. Todo código debe ser generado por los estudiantes desde cero. Código nuevo y original. El código de cada grupo debe ser desarrollado por cada grupo por separado, no se permite cooperar, se considerará plagio.

## 3. Entrega

Habrà en el campus virtual un enlace para recibir el archivo entregable del proyecto, abierto hasta la hora de inicio de la clase de Semana 14. Después de la hora de inicio de la clase no se recibirán proyectos y perderá el rubro de calificación de Código (50% de la nota del proyecto). Se deberá subir un único archivo .zip conteniendo:

1. Código (incluyendo archivo .sql de Base de Datos)

## 4. Presentación

La presentación deberá durar 15-20 minutos. La siguiente es una estructura aconsejada para sacarse un 100%:

1. Introducción del Tema
  - i. Presentación de los integrantes
  - ii. Presentación del Tema desde un punto de vista de programación
  - iii. Presentación de la Agenda: Resumen y estructura de la exposición
2. Estructura de la Solución: Diseño Archivos HTML, JS, PHP y base de datos
  - Presentación de los archivos utilizados y su función
3. Principales decisiones de diseño
  - Presente y Justifique sus decisiones de diseño
    - i. Diseño de tablas de bases de datos
    - ii. Diseño y Utilización de funciones y variables
    - iii. Flujo de Ejecución del Programa, Diseño de Interfaces Gráficas
4. Retos y lecciones
  - Comparta con sus compañeros los retos y lecciones de la planificación y ejecución de su proyecto en cuanto a tiempo, decisiones, organización del grupo, etc.
5. Demostración en vivo
  - Ejecución en vivo del Proyecto con todas sus funcionalidades implementadas.

## 2. Temas y Grupos

- Los grupos serán de mínimo 2 y máximo 3 integrantes.
- Enviar un correo por grupo a [luis.brenesf@ufide.ac.cr](mailto:luis.brenesf@ufide.ac.cr) indicando: el grupo del curso al que pertenece (u horario de la clase, si no lo sabe) el tema a escoger y los integrantes del grupo.
- Se asignará el número de grupo por orden de recibido. La exposición se hará escogiendo los grupos según su número en un sorteo aleatorio.

Tema		Requisitos Funcionales
1	<b>Tuiter</b> (Clon de Twitter)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Login/Registrar por usuario/clave (Poblar previamente la BD con al menos 4 usuarios, cada uno con al menos 6 tuits.)</li> <li>2. Todo usuario puede publicar un nuevo Tuit.</li> <li>3. Un Tuit tiene: un usuario autor, hora de publicación y un cuerpo de mensaje que tiene un límite máximo de 140 caracteres.</li> <li>4. Ver el timeline, que es los tuits publicados en orden cronológico por un usuario al seleccionar su nombre en uno de sus tuits.</li> <li>5. Ver timeline general, es decir todos los tuits publicados por todos los usuarios, desplegados en orden cronológico.</li> </ol>
2	<b>Gogeta Forms</b> (Clon de Google Forms)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. La página desplegará un cuestionario. (Deberá poblar la BD con al menos 7 cuestionarios llenos. El cuestionario debe consistir de al menos 10 preguntas.)</li> <li>2. Se desplegarán por pantalla un máximo de 2 preguntas a la vez.</li> <li>3. Habrá 2 tipos de preguntas: "SI o NO", y "Califique de 1 a 5".</li> <li>4. Al finalizar la encuesta habrá un botón de "Enviar y ver Resultados", esto almacenará los resultados de la actual encuesta en la BD.</li> <li>5. Después de almacenar la nueva encuesta se procederá a mostrar los porcentajes de las respuestas almacenadas de cada pregunta de todos los cuestionarios almacenados en la BD. (incluyendo la última encuesta procesada.)</li> </ol>
3	<b>AWSCO</b> (Biblioteca Virtual)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Login/Registrar por usuario/clave (Poblar previamente la BD con al menos 6 usuarios, cada uno con 3 préstamos.)</li> <li>2. Todo Usuario es capaz de realizar un préstamo de un libro disponible.</li> <li>3. Todo Usuario es capaz de ver el historial y estado de sus préstamos.</li> <li>4. Todo Usuario es capaz de ver todos los libros disponibles para préstamo.</li> <li>5. Un préstamo consiste de un usuario asignado un libro, una fecha de préstamo, una fecha de entrega y un Estado: Tardío, En Progreso o Devuelto.</li> <li>6. Un libro consiste de un Autor, Título, ID (Poblar previamente la BD con al menos 20 libros)</li> </ol>
4	<b>Maso Menos</b> (Supermercado en línea)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Login/Registrar por usuario/clave (Poblar previamente la BD con al menos 3 usuarios, cada uno con al menos 1 compra.)</li> <li>2. Todo Usuario es capaz de ver el historial de sus compras.</li> <li>3. Todo Usuario es capaz de realizar una nueva compra.</li> <li>4. Una compra consiste de: Usuario cliente, Fecha y Hora de la compra, lista de productos comprados y sus precios al momento, y total de la compra.</li> <li>5. Se debe manejar inventario de productos, chequear por su disponibilidad.</li> <li>6. Un producto consiste de: Nombre, Precio, Código, Cantidad de Inventario (Poblar previamente la BD con al menos 6 productos.)</li> </ol>
5	<b>Pizza HoTML</b> (Pizzería en Línea)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Login/Registrar por usuario/clave (Poblar previamente la BD con al menos 3 usuarios, cada uno con al menos 1 compra.)</li> <li>2. Todo Usuario es capaz de ver el historial de sus compras.</li> <li>3. Todo Usuario es capaz de realizar una nueva compra.</li> <li>4. Una compra consiste de: Usuario cliente, Fecha y Hora de la compra, descripción de la pizza comprada, su precio al momento y total de la compra.</li> <li>5. Una pizza consta de: <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Uno de tres tamaños disponibles.</li> <li>b. Un ingrediente tipo Carne (Poblar la BD con al menos 3 opciones)</li> <li>c. Un ingrediente tipo Vegetales (Poblar la BD con al menos 3 opciones)</li> <li>d. Un ingrediente tipo Masa/Pasta (Poblar la BD con al menos 3 opciones)</li> </ol> </li> </ol>