

Команда: Супрунов (javascript/физику), Луценко(css/внешний вид), Остапчук (javascript/физику), Стецюк(Проектирование и устранение конечных ошибок)

- 1) мысли о проекте и выбор между ОС и игрой.(Общая работа)
- 2) проектирование и распределение обязанностей (Стецюк)
- 3) начало работы- первые наброски (Супрунов, Луценко,Остапчук)
- 4) начало написания физической модели и конец выбора ассетов (Супрунов, Луценко)
- 5) Добавление аудио,гифки, стола (Луценко)
- 6) первый прототип (с одним шаром) (Общая работа)
- 7) поправка физической модели (Супрунов)
- 8) добавления шаров и проверка багов (Супрунов, Стецюк)
- 9) финальная стадия поиска багов и оптимизации (Стецюк)
- 10) завершения работы и готовка закидывание на GitHub (Общая работа)