Introdução a Linguagem de Programação

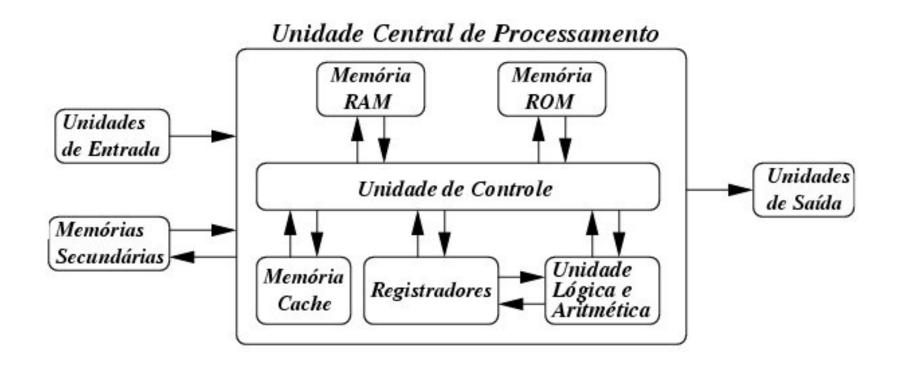
O que é um computador?

"Um computador é uma coleção de componentes Que realizam operações lógicas e aritméticas Sobre um grande volume de dados." (F. K. Miyazawa)

Introdução a Linguagem de Programação

Um computador é composto por:
□•Unidades de entrada de dados: Ex.: teclado, mouse, câmera de vídeo, etc
□•Unidades de saída de dados Ex.: monitor, impressora, etc
□•Unidades de armazenamento Ex.: memória RAM, memória ROM, discos rígidos, cache. etc
□•Unidade Central de Processamento-CPU
□•Unidade Lógica Aritmética–ULA

Introdução a Linguagem de Programação

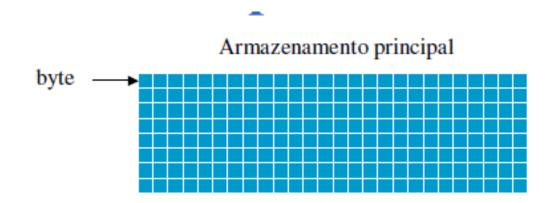


<u> A Memória Principal</u>

A memória principal armazena instruções de programas e os dados que estão sendo utilizados por essas instruções.

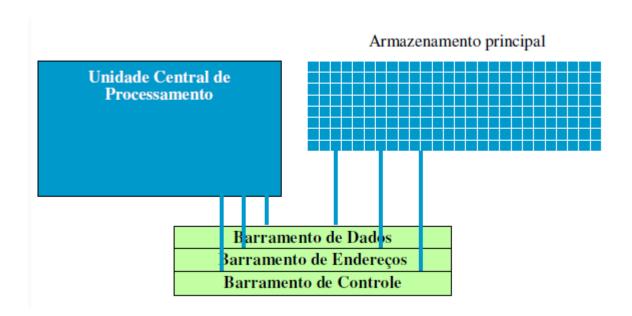
- Os dados e os programas são colocados no armazenamento principal:
- antes do processamento,
- entre as etapas do processamento e
- depois do término do processamento, antes de serem emitidos como saída.

<u> A Memória Principal</u>



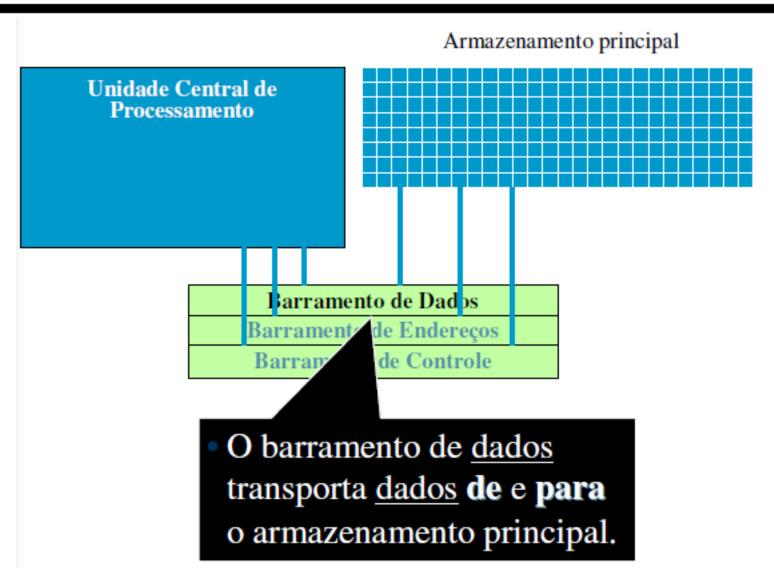
- Sempre que dados ou instruções de programas são colocados no armazenamento principal, estes são encaminhados para células de armazenamento denominados bytes.
- Cada byte armazena apenas um único caractere de dado e tem um endereço único de modo tal que possa ser encontrado sempre que necessário.

Computação Aplicada a Meteorologia Barramentos

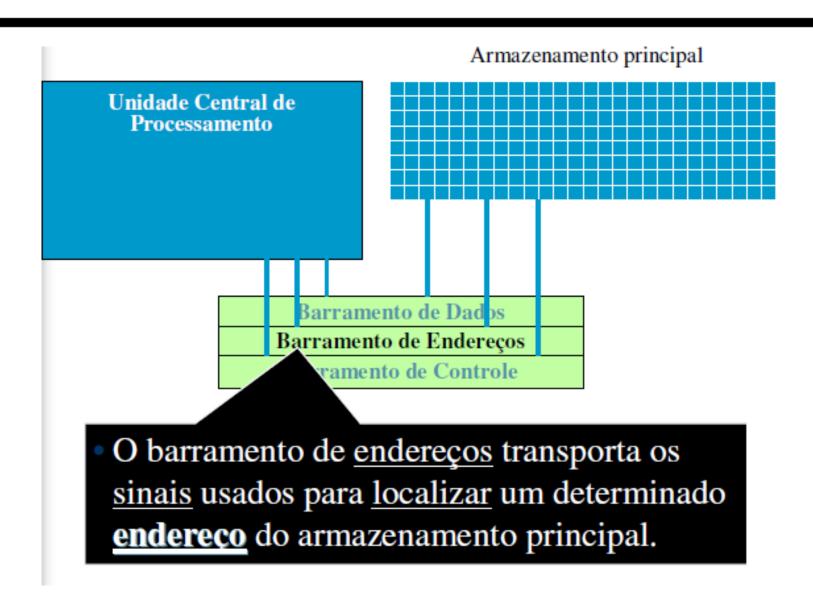


 Três tipos de barramentos interligam a UCP, o armazenamento principal e outros dispositivos do sistema de computador.

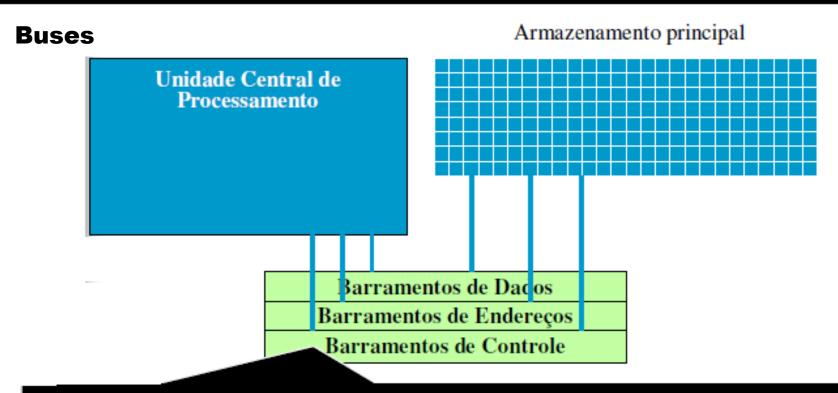
Barramentos



Computação Aplicada a Meteorologia Barramentos

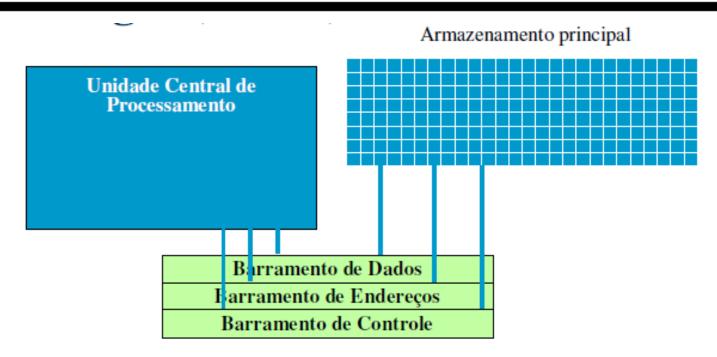


Computação Aplicada a Meteorologia Barramentos



 O barramento de <u>controle</u> transporta <u>sinais</u> indicando se <u>dados</u> devem ser "<u>lidos</u>" ou "<u>escritos</u>" no endereço especificado do armazenamento principal e de, ou para, dispositivos de entrada ou saída.

Computação Aplicada a Meteorologia Relógio (Clock)



 O clock do sistema ajuda a regular o ritmo das operações do computador.

Computação Aplicada a Meteorologia Relógio (Clock)

Circuito oscilador que tem a função de sincronizar e ditar a medida de velocidade de transferência de dados entre as partes envolvidas no processamento (memória/CPU).

Ao <u>clock está associada uma medida de</u> <u>frequência com que as operações são realizadas</u> (ciclos por segundo), expressa em milhões de ciclos por segundo ou MHz (megahertz).

- Atualmente GHz (bilhões de ciclos por segundo)

Unidade Central de Processamento

- A UCP (ou CPU) é responsável pela manipulação de símbolos, números e letras.
- Também <u>controla</u> as outras partes do sistema do computador.



- A Unidade Central de Processamento é composta de:
- uma Unidade de Controle e
- uma Unidade Lógico-Aritmética.

A Unidade Lógico-Aritmética



- A Unidade Lógico-Aritmética (ou ULA) executa operações aritméticas e lógicas sobre os dados.
- A ULA soma, subtrai, multiplica, divide e determina se um número é positivo, negativo ou zero.
- A ULA pode comparar logicamente dois números para estabelecer se um deles é maior, menor ou igual ao outro.
- A ULA também pode executar operações lógicas com letras ou palavras.

A Unidade de Controle



- A Unidade de Controle controla e coordena os outros componentes do computador.
- A Unidade de Controle lê instruções de programas armazenadas, uma de cada vez e, com base no que o programa manda que seja feito, orienta os outros componentes do computador para executarem as tarefas exigidas.
- Depois que cada instrução é executada, a Unidade de Controle passa para a instrução seguinte.

Computação Aplicada a Meteorologia Dispositivos de Memória

☐ Diversos tipos de chips de memória semicondutores são utilizados no armazenamento principal.

- ☐ Cada um serve a um propósito diferente.
- RAM
- ROM
- PROM
- EPROM

Memória RAM

A RAM ou memória de acesso aleatório (random access memory) é utilizada para armazenamento de dados ou instruções de programas por curtos períodos de tempo.

A RAM está localizada em chips RAM, fisicamente próximos da UCP.

O conteúdo da RAM pode ser lido e modificado quando desejado.

A RAM é volátil, o que significa que se a força elétrica do computador for interrompida ou se o computador for desligado, seu conteúdo se perderá.

Computação Aplicada a Meteorologia Memória ROM

- □ A ROM, ou memória apenas de leitura (*read-only memory*), armazena permanentemente instruções importantes de programas.
- □ Por exemplo, em um PC IBM, a ROM armazena de forma permanente instruções referentes à tela do monitor, ao teclado e à impressora.
- ☐ A ROM não é volátil, e portanto seu conteúdo não se perderá se a energia elétrica for interrompida ou se o computador for desligado.
- ☐ Também não pode ser destruída se alguém tentar sobrescrever as instruções.

Memória PROM

- □ A PROM, ou memória de leitura programável (programmmable read-only memory), é semelhante à ROM, uma vez que somente pode ser lida, não podendo ser modificada depois que os chips tiverem sido programados.
- □ Inicialmente, contudo, os chips da PROM não contêm instruções de programas.
- ☐ Elas são incluídas pelo comprador, normalmente um fabricante, que programa os chips e os implanta em produtos manufaturados, onde servem como dispositivos de controle.

Computação Aplicada a Meteorologia Memória EPROM

- ☐ Os chips de EPROM, ou memória de leitura apagável e programável (erasable programmable read-only memory), também não são voláteis.
- ☐ Ao contrário dos chips de PROM, entretanto, os chips EPROM podem ser apagados e reprogramados.
- ☐ Em consequência, eles são utilizados em robôs e outros dispositivos em que o programa pode ter de ser modificado esporadicamente.

Memória EEPROM

☐ Os chips de EEPROM, ou memória de leitura apagável e programável eletronicamente (eletronically erasable programmable read-only memory), também não são voláteis.

□Semelhantes aos chips de EPROM, os chips de EEPROM podem ser apagados e reprogramados, porém eletronicamente e diretamente pelo barramento.

Memória Flash

- ☐ Memória semelhante à EEPROM, porém com uma velocidade mais rápida.
- ☐ Utilizada em cartões de memória e pendrives.

Computação Aplicada a Meteorologia Medidas do Computador

☐ É essencial se conhecer as medidas de <u>velocidade de</u> <u>processamento</u> e de <u>capacidade de armazenamento</u> para poder determinar se um certo computador poderá ajudar a solucionar problemas.

Velocidade de Processamento

Computadores mais antigos (lentos), medem a velocidade em milissegundos (milésimos de segundo).

Máquinas mais poderosas usam medidas como:

- microssegundos (10⁻⁶s)
- nanossegundos (10⁻⁹s)
- picossegundos (10⁻¹²s)

Computação Aplicada a Meteorologia Capacidade de Armazenamento

- □ A capacidade de armazenamento de um computador é medida em termos de bytes.
- ☐ Mil bytes (na realidade 1.024, ou 2¹⁰ posições de memória) compõem um kilobyte (KB).
- □ O kilobyte era a medida comumente utilizada para a capacidade de armazenamento dos PCs.
- Assim, quando alguém diz que um PC tem 640
 K de memória, quer dizer que a máquina tem uma capacidade de RAM interna de 640
 kilobytes.

Capacidade de Armazenamento

- ☐ Os PCs atuais têm capacidade de armazenamento na faixa de gigabytes (2³⁰ ou mais de 1 bilhão de bytes).
- □ Os dispositivos externos de armazenamento podem conter trilhões de bytes (terabytes = 2⁴⁰) de dados.
- Qual a capacidade de um disquete, HD e CD?
 Representação dos Dados

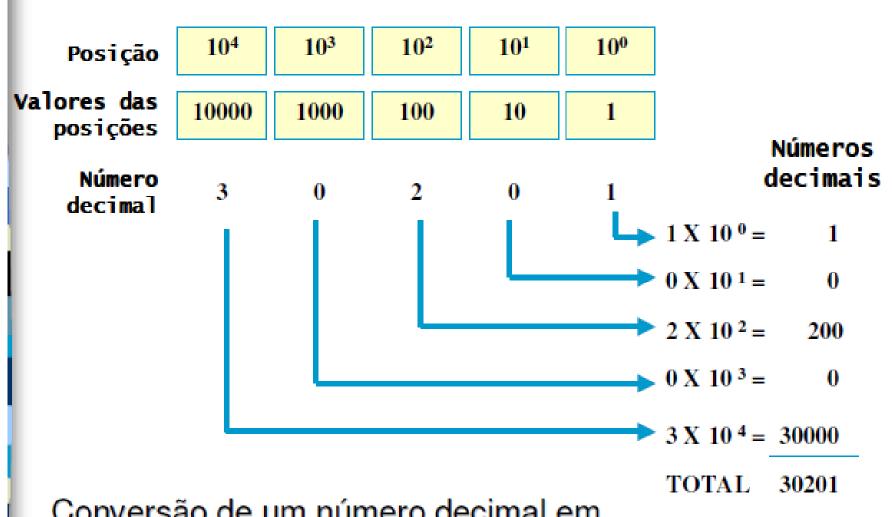
Representação dos Dados

- ☐ Um computador representa dados reduzindo todos os símbolos, figuras ou palavras a uma cadeia de dígitos binários.
- □ Binário significa algo que apresenta dois estados, e cada dígito binário só pode estar em um de dois estados ou condições, dependendo da presença ou ausência de sinais eletrônicos ou magnéticos.
- Um estado condutor em um circuito semicondutor representa um 1; um estado não-condutor representa um 0.
- Em um meio magnético, um ponto magnetizado representa um 1 quando o campo magnético está orientado em uma direção, e representa um 0 quando o magnetismo está orientado em sentido inverso.

Dígito Binário

- □ Um dígito binário é chamado de bit e representa 0 ou 1.
- □ O sistema numérico binário, ou sistema de base 2, pode expressar todos os números como grupos de zeros e uns.
- ☐ Qualquer número no sistema decimal pode ser expresso como um número binário e vice versa.

Representação dos Dados



Conversão de um número decimal em seus componentes decimais

Representação dos Dados

$$0 = 0$$

$$1 = 1$$

$$2 = ?$$

Representação dos Dados

$$0 = 0$$

$$1 = 1$$

$$2 = 10$$

$$3 = ?$$

Representação dos Dados

$$0 = 0$$

$$1 = 1$$

$$2 = 10$$

$$3 = 11$$

Representação dos Dados

$$0 = 0$$

$$1 = 1$$

$$2 = 10$$

$$3 = 11$$

$$4 = 100$$

Representação dos Dados

$$0 = 0$$

$$1 = 1$$

$$2 = 10$$

$$3 = 11$$

$$4 = 100$$

$$5 = 101$$

$$6 = ?$$

Representação dos Dados

$$0 = 0$$

$$1 = 1$$

$$2 = 10$$

$$3 = 11$$

$$4 = 100$$

$$5 = 101$$

$$6 = 110$$

Representação dos Dados

$$0 = 0$$

$$1 = 1$$

$$2 = 10$$

$$3 = 11$$

$$4 = 100$$

$$5 = 101$$

$$6 = 110$$

$$7 = 111$$

$$8 = ?$$

$$9 = ?$$

Representação dos Dados

Números decimais em binários:

$$0 = 0$$

$$1 = 1$$

$$2 = 10$$

$$3 = 11$$

$$4 = 100$$

$$5 = 101$$

$$6 = 110$$

$$7 = 111$$

$$8 = 1000$$

$$9 = 1001$$

Representação dos Dados

BYTE (binary term): Unidade básica da informação.

O byte é composto por 8 BITS.

BYTE							
bit	bit	bit	bit	bit	bit	bit	bit

BIT (binary digit) – dígitos binários (0 e 1).

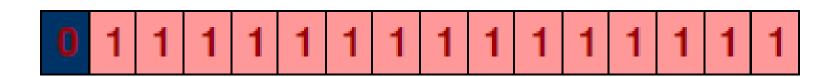
BYTE							
bit							
0 ou 1							

Representação dos Dados

Armazenamento de Informações NUMÉRICAS Exemplo FORTRAN

Utiliza 2 bytes (16 bits) para armazenar um valor decimal inteiro (tipo *integer*).

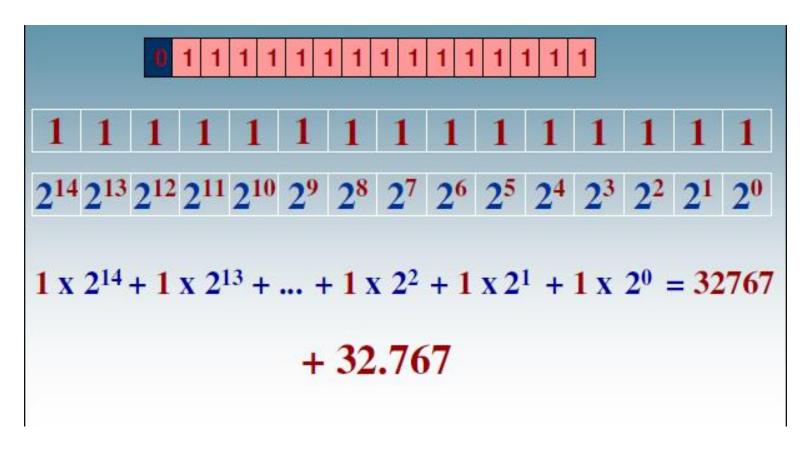
1 bit é utilizado para o sinal (0 positivo e 1 negativo) e 15 bits para o módulo do número.



 Qual o maior valor do tipo integer que a linguagem FORTRAN aceita?

Representação dos Dados

FORTRAN

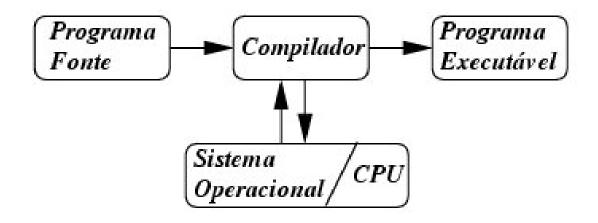


Termos técnicos:•		
□Hardware:Componentes eletroeletrônicos (<i>Parte dura d</i>	mecânicos do computador).	е
□•Software: Sequencia de ins fazem o computador tarefa(Programas de computa	realizar determ	_
□•Sistema Operacional:Cole	ção de programas	que

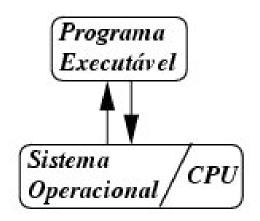
gerencia e aloca recursos de hardware e software

(Linux, Unix, Windows).

- •Linguagem de Máquina: Conjunto de instruções que podem ser interpretados e executados diretamente pela CPU.
- •Linguagem de alto nível: Linguagem que independe do conjunto de instruções da linguagem de máquina (Pascal, C, C++,Algol, BASIC, FORTRAN).
- •Compilador: Tradutor de programas escritos em uma linguagem de programação para programas em linguagem de máquina(GCC,GFORTRAN).



(a) Geração do Programa Executável



(b) Execução do Programa

Computação Aplicada a Meteorologia Bits e Bytes:

- •A menor unidade de informação de um computador é o *Bit,* um *Bit pode assumir os valores* **0 ou 1.**
- •Um Byte é um conjunto de oito Bits.
- •Dados são armazenados na base binária não na decimal.

```
0 = 00000000
1 = 00000001
10 = 00001010
255 = 11111111
```

Computação Aplicada a Meteorologia Desafio:

Você possui dez caixas vazias e deve distribuir nessas caixas 999 moedas de tal forma que, <u>quando solicitado</u>, <u>você possa retornar um número qualquer de moedas sem retirá-las das caixas.</u>

Cada caixa comporta pelo menos 999 moedas e os valores solicitados serão todos maiores que zero.

Solução:

Usando a base binária...

Caixas com:

- 1 moeda
- 2 moedas
- 4 moedas
- 8 moedas
- 16 moedas
- 32 moedas
- 64 moedas
- 128 moedas
- 256 moedas
- 488 moedas

Desafio:

Existem 10 tipos de pessoas...
Aquelas que entendem binário...
e as que não entendem.

Computação Aplicada a Meteorologia Desafio:

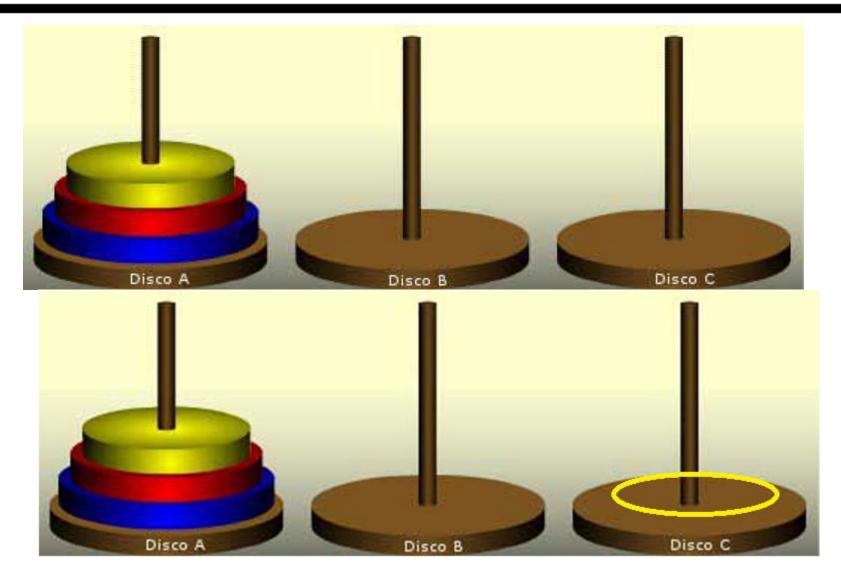
Em um lado de um rio se encontram, você, um lobo um coelho e um repolho. Você possui uma canoa que te permite levar apenas um deles de cada vez, sabendo que caso o lobo fique sozinho com o coelho o lobo o come e o mesmo acontece quando o coelho fica sozinho com o repolho. Como fazer para atravessar todos eles em segurança para a outra margem do rio?

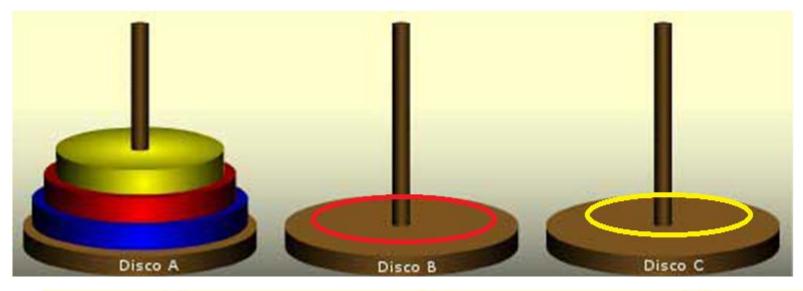
1-vermelho 2-azul 2-verde

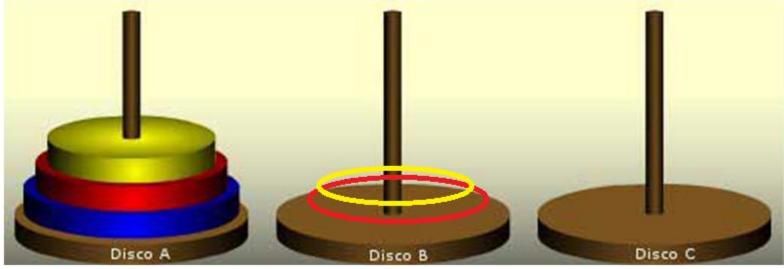
Computação Aplicada a Meteorologia Desafio:

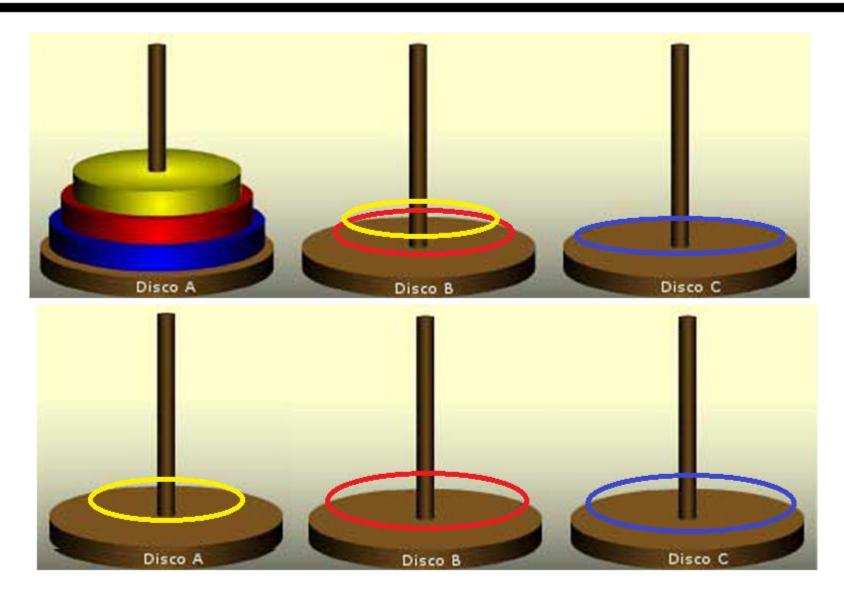
Suponha que você possui 3 pinos, A, B e C e que no Pino A estão dispostos 3 discos de tamanhos diferentes em ordem crescente de cima para baixo (menor em cima). O objetivo é levar os 3 discos do pino A para o pino C, usando o pino B como auxiliar e obedecendo as seguintes restrições:

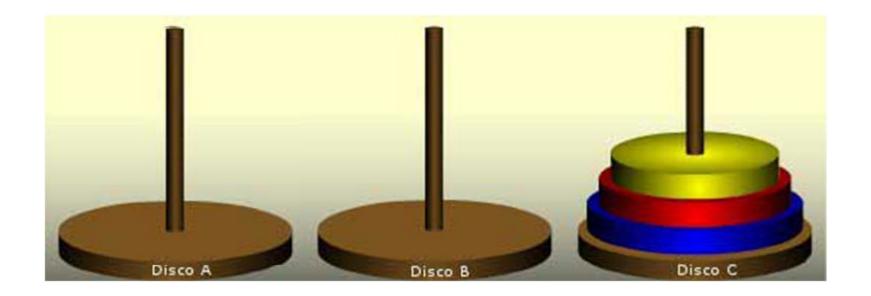
- •Pode-se mover apenas1 discos de cada vez
- •Não se pode colocar um discos maior sobre um menor.











Computação Aplicada a Meteorologia Algoritmos:

- •Um algoritmo é uma sequencia de passos com o objetivo de executar uma tarefa.
- •São muito comuns, receitas, manuais
- •As soluções para os problemas anteriores são algoritmos.

•Computacionalmente:

"Um procedimento computacional que recebe valores de entrada e produz valores de saída."

Algoritmos:

Algoritmo de Euclides (Cálculo do MDC):

- •Entrada: 2 valores inteiros positivos m e n (m > n).
- ·Saída: O Máximo Divisor Comum de *m e n.*
- •Passo1: Faça x = m e y = n
- •Passo2: Calcule o resto de x por y, isto \acute{e} $r = x \mod y$
- •Passo3: Faça x = y e y = r
- •Passo4: Se *r != 0(r diferente de zero) volte para o passo 2, señão retorne x como resposta.*

$$mdc(x, y) = mdc(y, x mod y)$$

 $mdc(x, 0) = x$

Algoritmos:

Computacionalmente:

```
x recebe m
y recebe n
Repita
r recebe x mod y
x recebe y
y receber
Até quer == 0
Imprime x
```

Computação Aplicada a Meteorologia Algoritmos:

Na linguagem FORTRAN:

```
x = m
y = n
DO
r = MOD(x,y)
x = y
y = r
IF (r == 0) Exit
END DO
WRITE(*, *)x
```