

Dinâmica 20/09/2021 a 18/11/2021

Review

Influencia da Computação Cientifica na Previsão Numérica de Tempo e Clima.

(Paulo Yoshio Kubota, Ph.D.)

Cachoeira Paulista-SP
CPTEC/INPE
21 Agosto 2018

Sumário

- 1. Previsão numérica de Tempo.
- a. Modelo Matemático (Equações Governantes)
- b. Tipo de Grade Numérica
- c. Forma de Discretização

Qual a relação Meteorologia-Computação...

- 1. Otimização do tempo computacional das PNT.
- a. Otimização Serial.
- b. Otimização Paralela
- c. Paralelismo de Memória Compartilhada usado no MCGA-CPTEC (OpenMP)
- d. Paralelismo de Memória Distribuída usado no MCGA-CPTEC (MPI)



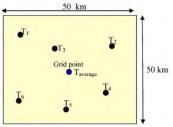
- 1. Impacto para Sociedade.
- a. Produtos de PNT com Alta Qualidade Com Baixo Custo.
- b. Tipo de Supercomputador e Consumo de Energia Elétrica





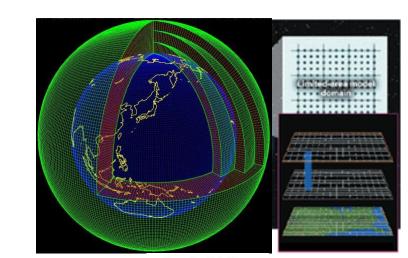
Previsão numérica de Tempo.





- Observation points
- Model grid points

Fig. 2. 50 km grid box, represents area of 2500 km².



Equações Primitivas

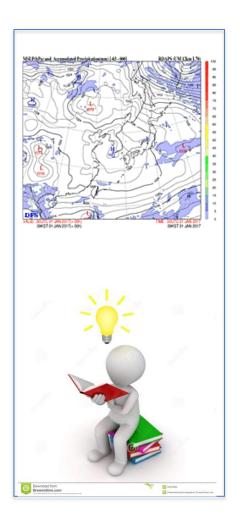
$$\frac{Du}{Dt} - fv = -\frac{1}{\rho} \frac{\partial p}{\partial x} + F_x$$

$$\frac{Dv}{Dt} + fu = -\frac{1}{\rho} \frac{\partial p}{\partial y} + F_y$$

$$\frac{Dw}{Dt} = g - \frac{1}{\rho} \frac{\partial p}{\partial z} + F_z$$

$$\frac{D\rho}{Dt} + \rho \nabla \cdot \mathbf{u} = 0$$

$$\frac{D\theta}{Dt} = 0$$



Observação

Modelo Numérico

Previsão

Equações governantes do estado médio

Média de Reynolds A = A + A'

$$A = \overline{A} + A'$$

Temperatura virtual

Nas equações de Navier Stokes



lei do gas

$$\bar{p} = \bar{\rho} R_d \overline{T_v}$$

$$\overline{T_v} = T(1 + 0.61q_v - q_l)$$

Necessita ser parametrizado!

2nd ordem

momentum

$$\frac{\partial \overline{u_i}}{\partial t} + \overline{u_j} \frac{\partial \overline{u_i}}{\partial x_j} = -\delta_{i3}g + f_c \varepsilon_{ij3} \overline{u_j} - \frac{1}{\rho} \frac{\partial \overline{P}}{\partial x_i} + \frac{\upsilon \partial^2 \overline{u_i}}{\partial x_j^2}$$

Advecção media

gravidade Coriolis

Gradiente de

Pressão

Estresse **Transporte** Viscoso **Turbulento**

 $\partial(u_i'u_i')$

 ∂x_i

Eq. Continuidade

$$\frac{\partial \overline{u_i}}{\partial x_j} = \mathbf{0}$$



$$\frac{\partial u_i}{\partial x_j} = 0$$

$$\frac{\partial \theta}{\partial t} + \overline{u_j} \frac{\partial \overline{\theta}}{\partial x_j}$$

Advecção media

$$\frac{1}{\overline{\rho c}} \frac{\partial \overline{F_j}}{\partial x}$$

 $\rho c_p \partial x$

radiação

 ∂x_i Transporte

 $\partial u'_{i}\theta'$

Liberação de

Discretização

Turbulento alor



Agua Total

$$\left| \frac{\partial \overline{q}_{t}}{\partial t} \right| + \overline{u}_{j} \frac{\partial \overline{q}_{t}}{\partial x_{j}} = \left| \frac{S_{q_{t}}}{\overline{\rho}} - \frac{\partial \overline{u}_{j}' q_{t}'}{\partial x_{j}} \right|$$

Advecção media

precipitação

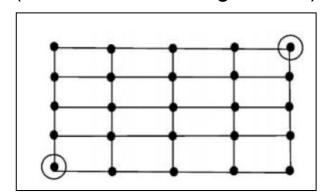
Transporte Turbulento





ESTRUTURADA

(consistes de retângulos 2D)

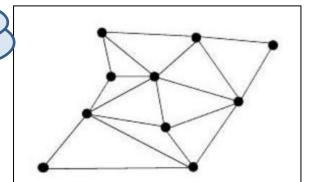






NÃO-ESTRUTURADA

(consistes de triângulos 2D)



Vantagens:

- -A indexação sozinha, mostra uma conectividade limpa,
- -Fácil de manipular os indices e armazenar na computação

Desvantagens:

- -Restrições à ortogonalidade e razão de aspecto.
- -Difícil envolver geometrias complexas.
- -Menos eficiente para malhas localmente refinadas.

Vantagens:

- -Informações de conectividade para cada célula precisam ser armazenadas
- -Difícil de armazenar e manipular dados na computação

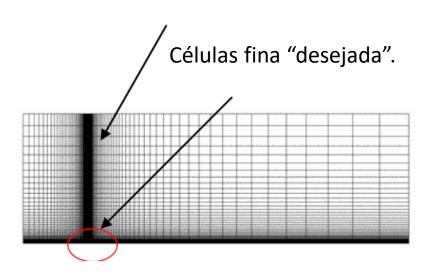
Desvantagens:

- -Mais fácil envolver forma complexas.
- -Muito eficiente para malhas localmente refinadas

Tipo de Malha Numérica

ESTRUTURADA

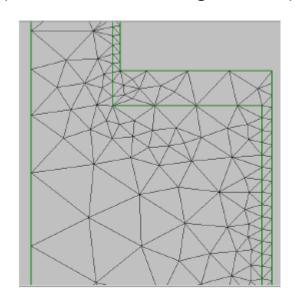
(consistes de retângulos 2D)



- -Geração de Malha (Dificile manual)
- -Usada para Diferença Finitas, e Volume finito

NÃO-ESTRUTURADA

(consistes de triângulos 2D)

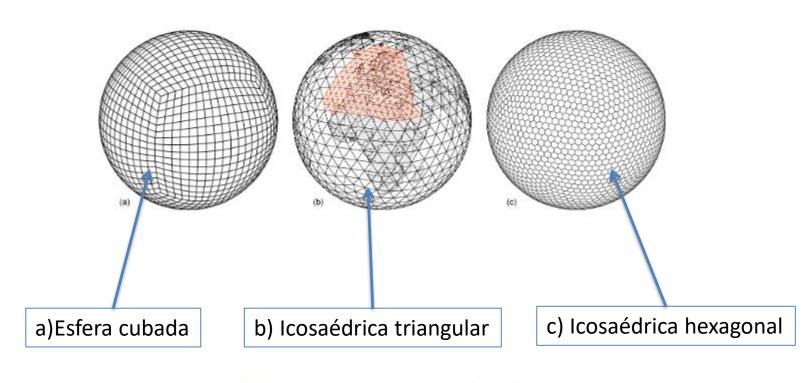


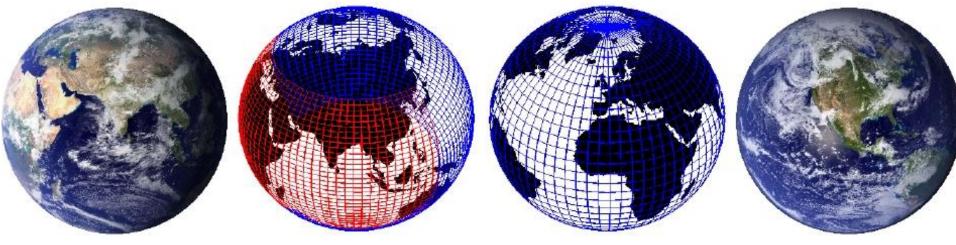
-Geração de Malja (Facil e geralmente automatica)

-Usada para Elemento Finitos e Volume finito







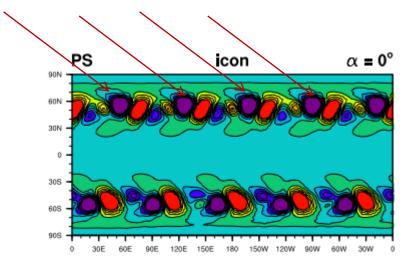


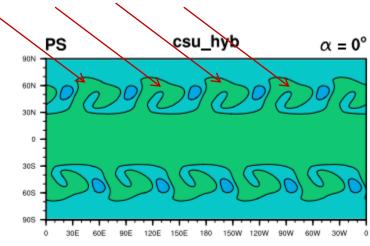


Métodos Numéricos: Problemas

Ambos os modelos OLAM, ICON e CSU são construídos em uma grade icosaédrica (resultados da oficina de 2008). Isso leva a um **realce** do modo de onda **k** = **5**.







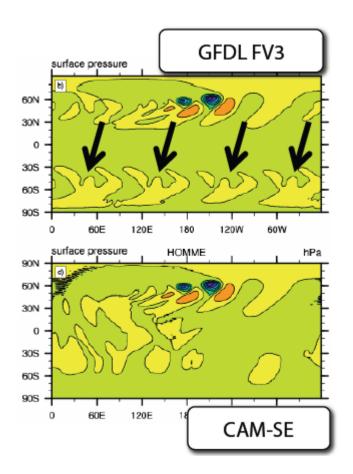


Métodos Numéricos: Problemas

Tanto o modelo **GFDL FV3** (FVcubed) como o modelo **CAM-SE** (elemento espectral) são construídos na **esfera em cubos**. Isso leva a um **realce** do modo de onda **k** = **4**.

O uso de alta ordem numerica no CAM-SE é mais eficaz para reprimir este modo.



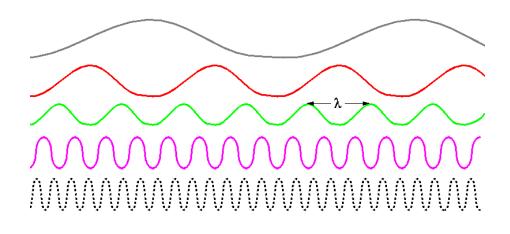


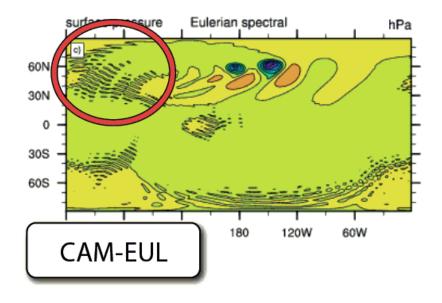


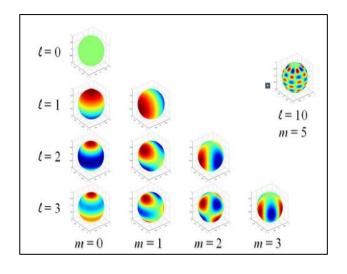
Tipo de Grade Numérica

Métodos Numéricos: Problemas

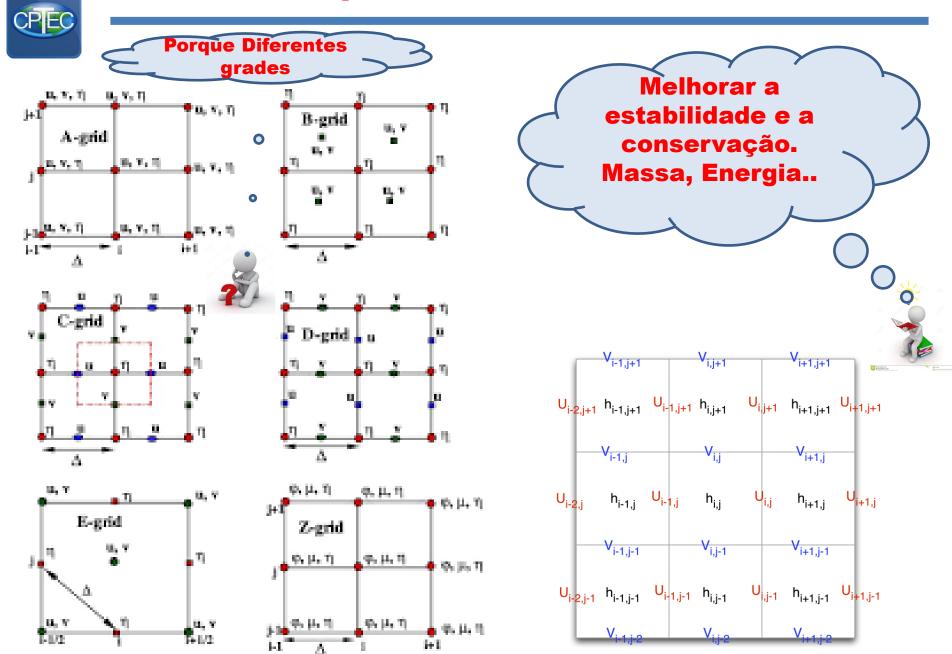
CAM-EUL (Euleriana) e BAM usam métodos espectrais, que são conhecidos por serem sensíveis ao ruído espectral. Este ruído é caracterizado por oscilações rápidas devido ao realce do modo de alta frequência.



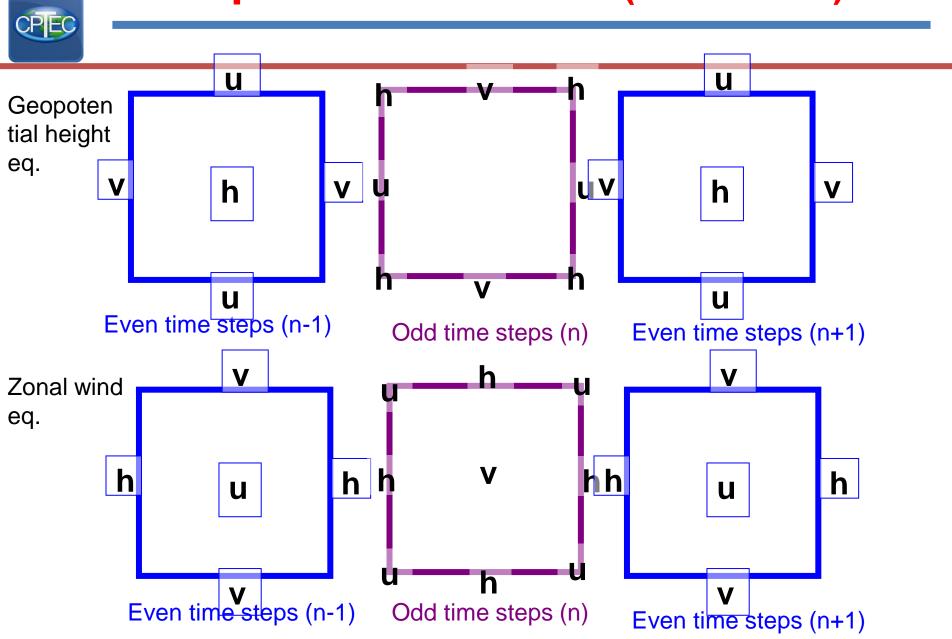




Tipo de Grade Numérica



Tipo de Malha Numérica (Grade Eliassen)



Forma de Discretização



1. Método de Diferenças Finitas: BRAMS, WRF (forma DE FLUX

Qual as Formas de Discretização

2. Método de Volume Finito: (ETA**)

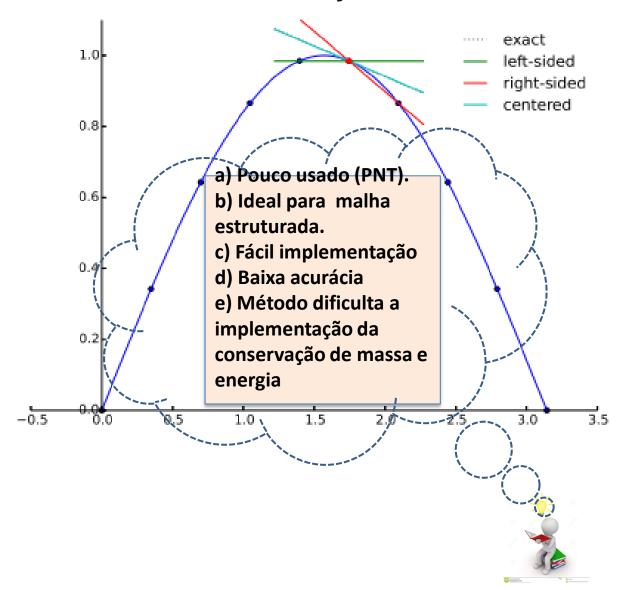
3. Método de Elementos Finitos(CAM-SE)

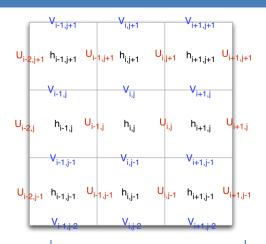
USADO NO CPTEC e no Futuro...

4. Método de Espectral: (BAM)

Forma de Discretização

1. Método de Diferenças Finitas:





$$\left. \frac{da}{dx} \right|_{i} \approx \frac{a_{i} - a_{i-1}}{\Delta x}$$

$$\left. \frac{da}{dx} \right|_i \approx \frac{a_{i+1} - a_i}{\Delta x}$$

$$\left. \frac{da}{dx} \right|_{i} \approx \frac{a_{i+1} - a_{i-1}}{2\Delta x}$$

Forma de Discretização



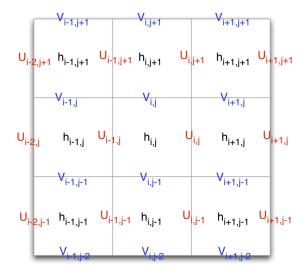
A lei de conservação

1. Método de Volume Finito:

$$\frac{\partial q}{\partial t} + \frac{1}{I} \nabla \cdot \vec{F} = S$$

Integra sobre um elemento Z com contorno ∂Z a aplicando o teorema da divergência. Teremos:

- a) Muito usado (PNT).
- b) Ideal para malha estruturada e não estruturada.
- c) Implementação mais elaborada
- d) Alta acurácia (depende do graus)
- e) Método facilita a conservação de massa e energia-





$$=$$
 $\int_{\mathcal{I}} SdV$

Temo
Fonte do
elemento
médio

 $\frac{\partial \vec{q}}{\partial i}$

médio

+

 $\oint_{\partial z} \vec{F} \cdot \vec{n} \, ds$

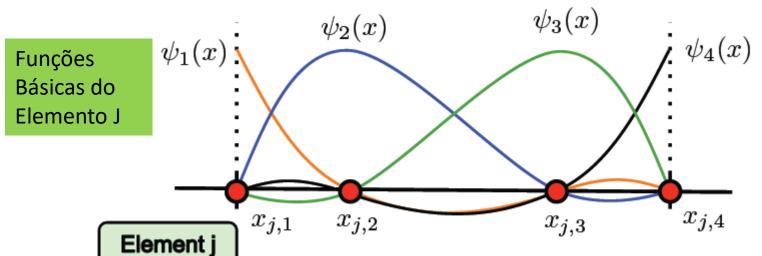
Evolução no tempo do estado do elemento

Fluxo Através do elemento de contorno

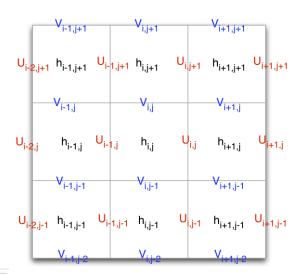
Forma de Discretização

1. Método de Elementos Finitos:

$$q(x,t) = \sum_{n=1}^{N} a_n(t) \psi_n(x)$$



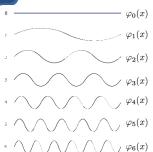
- a) Pouco usado (PNT).
- b) Ideal para malha não estruturada.
- c) Implementação bem elaborada
- d) Alta acurácia
- e) Método facilita a conservação de massa e energia-



Forma de Discretização



1. Método de Espectral:



$$\phi_{(x,t)} = \sum_{k=1}^{N} a_k(t) \varphi_k(x)$$

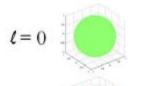
$$\psi_k(x) = e^{-ikx}$$

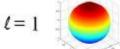
Harmônicos Esféricos: Ortogonalidade

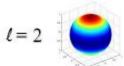
$$\int_{S} \varphi_{l,m} \varphi_{k,n} DS = \begin{cases} I_{l,m}, \\ 0, \end{cases}$$

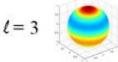
$$k = l$$
 e $m = n$
 $k \neq l$ ou $m \neq n$

 $\ell = 10$ m = 5





















Harmônico Linear: Ortogonalidade

$$\int_{S} \psi_{k} \psi_{n} dS = \begin{cases} 2\pi, & \text{se } k = n \\ 0, & \text{se } k \neq n \end{cases}$$

- a) Muito usado antigamente (PNT).
- c) Implementação bem elaborada
- d) Alta acurácia
- e) Método facilita a conservação de massa.



1. Otimização do tempo computacional das PNT.

a. Otimização Serial.

b. Otimização Paralela

c. Paralelismo de Memória Compartilhada usado no MCGA-CPTEC (OpenMP)

d. Paralelismo de Memória Distribuída usado no MCGA-CPTEC (MPI)

e. Processamento me GPU (OPENACC)







Otimização Serial

Compilers:

(Intel, PGI, CRAY, GNU, etc.)

Libraries:

(LAPCK, BLAS, etc)

COMO Otimizar o código serial

Para Escrever um Código Otimizado:

- a) eficiência do algoritmo,
- b) como o executável explora a arquitetura do processador

Instrução e Optimização do paralelismo de dados:

- a) pipelines: (decompõe a instrução de ponto flutuante em estágios.)
- b) **vector registers**: (um pipeline pode operar em um conjunto de dados de ponto flutuante usando registros amplos)

Cache optimisation

- a) **Temporal**:(múltiplo uso do mesmo item de dados em um curto período de tempo enquanto os dados residem na memória cache.)
- b) **Spatial**:(refere-se ao uso de dados localizados em um bloco de endereços consecutivos)

Gerenciamento de Memoria

Gerenciar a alocação dinâmica de memoria nas funções e subrotinas

Otimização Paralela



Diferentes tipos de abordagens:

- * MPI (paralelismo de meméria distribuída) (BAM,ETA,BRAM,WRF)
- * OpenMP / OpenACC* (paralelismo incremental / fácil, memoria compartilhada)(BAM, BRAMS*)

<u>CUDA</u> (E uma tecnologia proprietária da Nvidia. Desenvolvida especificamente para as GPUs Nvidia)

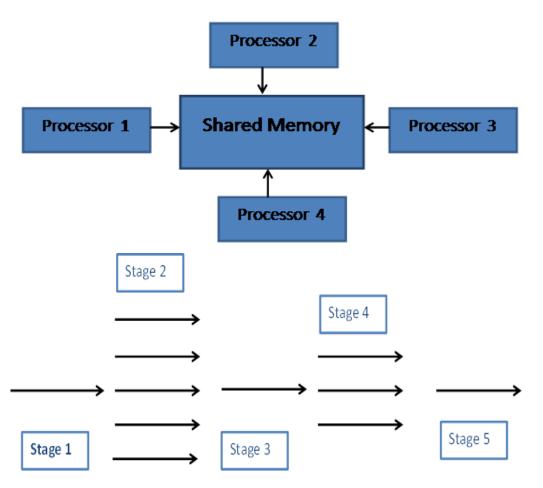
OpenCL (paralelismo massivo heterogêneo)

* Usado nos modelos do CPTEC

Otimização Paralela



OpenMP (paralelismo incremental / fácil, memoria compartilhada)



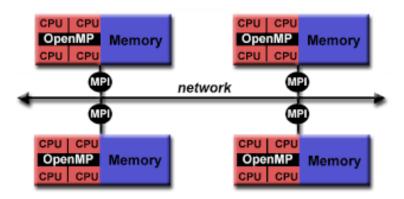
Fonte: http://pawangh.blogspot.com/2014/05/mpi-vs-openmp.html

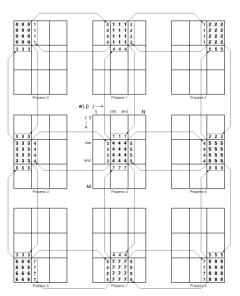
Program hybrid call OMP_SET_NUM_THREADS(4) !\$OMP PARALLEL DO PRIVATE(i) !\$OMP& SHARED(n) doi=1.n... computation enddo !\$OMP END PARALLEL DO end #pragma omp parallel #pragma omp for i=9 i=2 i=10 i=3 i=12 /* end omp for */ (implicit) Barrier

/* end omp parallel */



MPI (paralelismo de meméria distribuída)



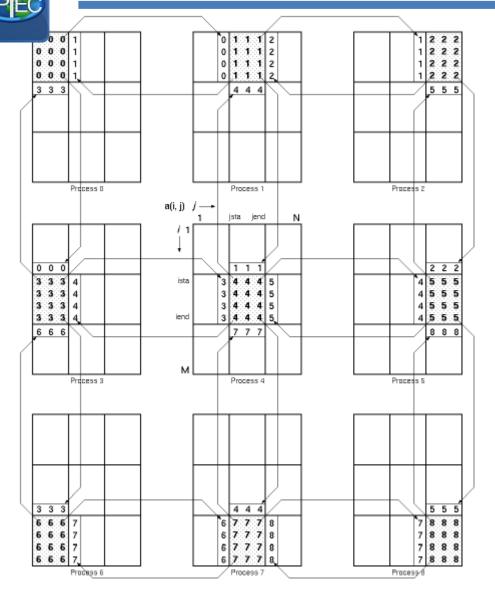


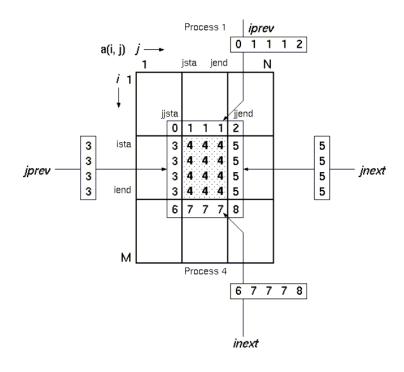
A Pseudo Hybrid Code

Program hybrid

```
call MPI_INIT (ierr)
call MPI_COMM_RANK (...)
call MPI_COMM_SIZE (...)
... some computation and MPI communication
call OMP_SET_NUM_THREADS(4)
!$OMP PARALLEL DO PRIVATE(i)
!$OMP& SHARED(n)
do i=1,n
... computation
enddo
!$OMP END PARALLEL DO
... some computation and MPI communication
call MPI_FINALIZE (ierr)
end
```

MPI (paralelismo de meméria distribuída)





CALL MPI_WAIT (jrecv2, istatus, ierr)

MPI (paralelismo de meméria distribuída)

```
CALL MPI ISEND (a(ista,jend),ilen,MPI REAL8,jnext,1,MPI COMM WORLD,isend1,ierr)
CALL MPI ISEND (a(ista, jsta), ilen, MPI REAL8, jprev, 1, MPI COMM WORLD, isend2, ierr)
CALL MPI ISEND (works1(jsta), jlen, MPI REAL8, inext, 1, MPI COMM WORLD, jsend1, ierr)
CALL MPI ISEND (works2(jsta), jlen, MPI REAL8, jprev, 1, MPI COMM WORLD, jsend2, jerr)
CALL MPI IRECV (a(ista,jsta-1),ilen,MPI_REAL8,jprev,1,MPI_COMM_WORLD,irecv1,ierr)
CALL MPI IRECV (a(ista,jend+1),ilen,MPI REAL8,jnext,1,MPI COMM WORLD,irecv2,ierr)
CALL MPI IRECV (workr1(jsta), jlen, MPI REAL8, iprev, 1, MPI COMM WORLD, jrecv1, ierr)
CALL MPI IRECV (workr2(jsta), jlen, MPI REAL8, inext, 1, MPI COMM WORLD, jrecv2, ierr)
CALL MPI WAIT (isend1, istatus, ierr)
CALL MPI WAIT (isend2, istatus, ierr)
CALL MPI WAIT (jsend1, istatus, ierr)
CALL MPI WAIT (jsend2, istatus, ierr)
CALL MPI WAIT (irecv1, istatus, ierr)
CALL MPI WAIT (irecv2, istatus, ierr)
CALL MPI WAIT (jrecv1, istatus, ierr)
```

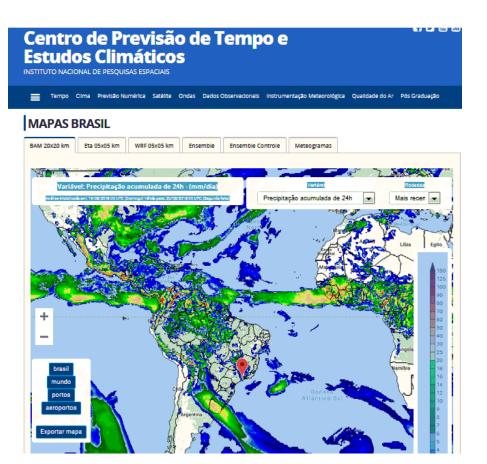
Impacto para Sociedade.

a. Produtos de PNT com Alta Qualidade Com Baixo Custo.

b. Tipo de Supercomputador e Consumo de Energia Elétrica



Produtos de PNT com Alta Qualidade Com Baixo Custo.



Porcentagem do Tempo de Execução relacionado ao TUPÃ

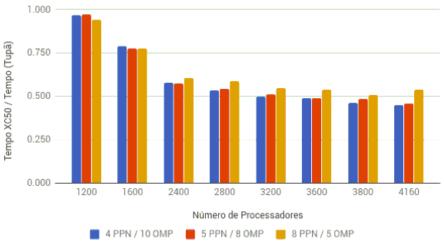


Fig.2: Relação entre o tempo de execução operacional no Tupã XE6 e no upgrade XC50 (Tempo XE6/Tempo XC50), com as diferentes configurações de MPI por nó (PPN) e threads OMP (OMP).



Tipo de Supercomputador e Consumo de Energia Elétrica

No Gráfico 8 observa-se a comparação entre a redução no consumo e os pagamentos realizados para o período de 2014 a junho de 2017 pela unidade CP.

~70% gasto pelo tupa

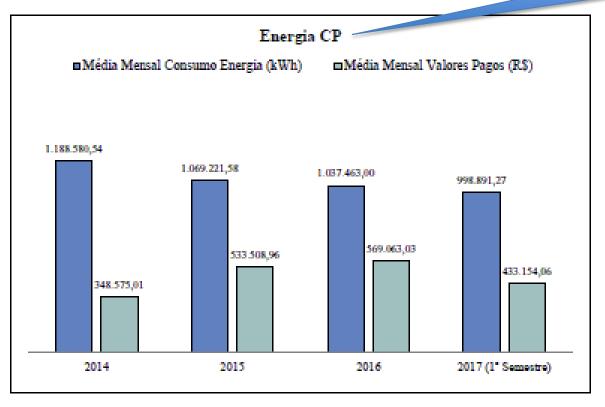


Gráfico 8 – Média Mensal do Consumo de Energia em kWh de janeiro de 2014 a junho de 2017 no INPE-CP Modelo de PNT e Supercomputadore s mais eficientes promovem um consumo menor de energia,