

💧 1. Memory leak là gì?

Memory leak xảy ra khi object không còn được dùng nhưng vẫn được giữ reference → không được GC thu hồi → làm app nặng, chậm, crash (OutOfMemoryError).

💧 2. Các nguyên nhân memory leak phổ biến

A. Context Leak

! Sai lầm phổ biến:

Giữ context (đặc biệt Activity/Fragment context) trong một object có thời gian sống lâu hơn → memory leak.

✗ Ví dụ leak:

```
object NetworkHelper {  
    lateinit var context: Context  
}
```

object sống suốt vòng đời ứng dụng → giữ luôn Activity → leak.

Cách đúng:

- Dùng **Application context** nếu cần giữ lâu
- Không giữ Activity context trong singleton hoặc static object

```
object NetworkHelper {  
    fun initialize(appContext: Context) {  
        this.context = appContext.applicationContext  
    }  
}
```

B. Static Reference Leak

! Lỗi phổ biến:

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {  
    companion object {  
        var instance: MainActivity? = null  
    }  
}
```

```
    }  
  
    override fun onCreate(...) {  
        instance = this // ✗ giữ Activity static → leak  
    }  
}
```

Cách tránh:

Không bao giờ giữ Activity/Fragment trong biến static.

C. Lifecycle Misuse (quản lý vòng đời sai)

! Ví dụ leak trong Fragment:

```
class MyFragment : Fragment() {  
    private var binding: FragmentBinding? = null  
  
    override fun onDestroyView() {  
        super.onDestroyView()  
        // Không set binding = null → leak view hierarchy  
    }  
}
```

Cách đúng:

```
override fun onDestroyView() {  
    binding = null  
    super.onDestroyView()  
}
```

D. Handler / Runnable Leak

! Lỗi:

```
val handler = Handler()  
handler.postDelayed({  
    // giữ Activity reference trong lambda  
}, 50000)
```

Giải pháp:

- Dùng **LifecycleScope**
- Hoặc huỷ delay trong onDestroy()

E. Listener / Callback không gỡ bỏ

Ví dụ: đăng ký listener nhưng không unregister → leak Activity.

Gỡ trong onPause()/onStop()/onDestroy().

1. Android Profiler

Công cụ trong Android Studio dùng để phân tích:

- Memory usage
- CPU usage
- Network calls
- Garbage collection events

Memory Profiler giúp:

- tìm leak
 - xem đối tượng bị giữ reference
 - dump heap
-

2. LeakCanary (Square)

🔗 Là thư viện giúp:

- tự động detect leak
- hiển thị leak trace
- cực hiệu quả khi debug

Cài đặt:

```
debugImplementation 'com.squareup.leakcanary:leakcanary-android:2.12'
```

Khi leak xảy ra:

LeakCanary tự hiện thông báo và cho bạn stacktrace chỉ ra đối tượng nào bị giữ.

Một ứng dụng Android mượt yêu cầu:

- RecyclerView chạy mượt
- render nhẹ
- tránh notifyDataSetChanged()
- phân trang để giảm tải

1. DiffUtil → Tối ưu RecyclerView

! Vấn đề:

Dùng `notifyDataSetChanged()` làm:

- refresh toàn bộ list
- tốn CPU
- UI giật lag

DiffUtil giải quyết bằng cách:

Chỉ update những item **thật sự thay đổi**.

Ví dụ DiffUtil:

```
class UserDiffUtil : DiffUtil.ItemCallback<User>() {  
    override fun areItemsTheSame(old: User, new: User) = old.id == new.id  
    override fun areContentsTheSame(old: User, new: User) = old == new  
}
```

2. ListAdapter → RecyclerView tối ưu

`ListAdapter` tích hợp sẵn DiffUtil → tự tính toán update list trên background thread.

Ví dụ:

```
class UserAdapter :  
    ListAdapter<User, UserAdapter.UserVH>(UserDiffUtil()) {  
  
    override fun onBindViewHolder(holder: UserVH, position: Int) {  
        holder.bind(getItem(position))  
    }  
}
```

→ Mượt hơn rất nhiều so với RecyclerView.Adapter thông thường.

3. Pagination (Paging 3)

Tại sao cần pagination?

- List lớn (1000+ item) → load toàn bộ = lag
- Tốn network & RAM
- Tăng thời gian render RecyclerView

Paging 3 giúp:

- Tải dữ liệu theo trang
 - Tối ưu memory
 - Support caching, retry, loading state
 - Kết hợp tốt với Flow + Room
-

Ví dụ Paging 3:

Step 1: DataSource (PagingSource)

```
class UserPagingSource(  
    private val api: ApiService  
) : PagingSource<Int, User>() {  
  
    override suspend fun load(params: LoadParams<Int>): LoadResult<Int, User> {  
        val page = params.key ?: 1  
        val result = api.getUsers(page)  
  
        return LoadResult.Page(  
            data = result.users,  
            prevKey = if (page == 1) null else page - 1,  
            nextKey = if (result.users.isEmpty()) null else page + 1  
        )  
    }  
}
```

Step 2: Repository

```
fun getUsersPager() = Pager(  
    PagingConfig(pageSize = 20)  
) {  
    UserPagingSource(api)  
}.flow
```

Step 3: Use in ViewModel

```
val flow = repository.getUsersPager().cachedIn(viewModelScope)
```

Step 4: Submit to ListAdapter

```
lifecycleScope.launch {  
    viewModel.flow.collect { data ->  
        adapter.submitData(data)  
    }  
}
```