# 把握用户需求

——产品工作的原点

### 都是吃饭

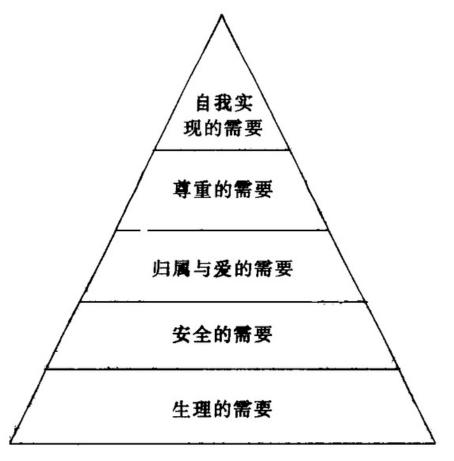




北京亮 (人均:1000元) 沙县小吃 (人均:20元)

# 讨论需求,究竟在讨论什么?

### 需要、需求和产品

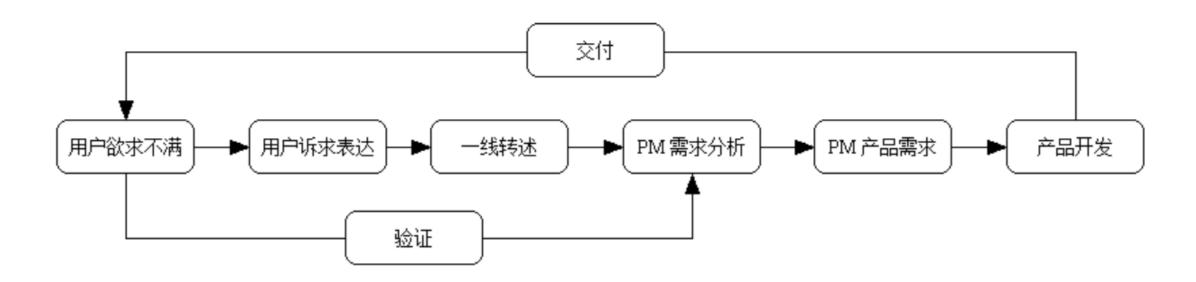


需要——临睡前饿得慌 需求——吃点东西垫肚子 产品——叫几个西门烤翅外卖

需要——跟心仪女生轧马路,有点尬聊 需求——找个地方一起吃吃东西就比较从容了 产品——前边就有个西门烤翅店,一起动手烤

马斯洛:《人类动机的理论》

# 产品经理与真实需要之间的漫漫长路



#### 目标用户

- 首先是"目标用户"的界定,有购买/使用意愿的人群。
- 目标用户群体的未来增长趋势,是对目标用户最基本的一个判断维度。
- 增长的拉动因素以及周期

无差别	4G用户	5G用户 <b>?</b> (若干年后)
细分人群	准备考托福的 在校学生	拥有雄厚经济实力 的老龄化人口

低增长

高增长

#### 需求的真实有效

● 真实:需求在目标用户中,是真实存在的,发自内心,而非口头说说而已

● 有效:目标用户是愿意付出代价(金钱、时间、其他有价资源...)进行价值交换的

有效	行政性书报订阅	在一个新的小区开 个小卖部
无效	为中国主妇提供 Alexa音箱	再造一个手机微信

虚幻

真实

#### 需求的覆盖与频度

● 覆盖:目标客户在人生某个时间阶段会有这个需求的比例

● 频度:一生?数十年?数年?一年数次?一月数次?一天数次?

高频	二次元社区	微信,淘宝,百度
低频	移民中介	房屋贷款

覆盖窄

覆盖广

### 需求的强度与持续性

● 强度:不解决就辗转反侧?还是可有可无?

● 持续:一两天就腻?一两个月就没兴致?一两年就束之高阁?一辈子的好基友?

高强度	追偶像练习生	星巴克咖啡
低强度	朋友圈小游戏	可口可乐

短持续

长持续

案例分析:校园体育场馆预定服务

### 洞察用户需求的基本方法,交叉验证

● 亲身——体察

● 用户——观察

● 数据——探察

● 竟对——询察

# 书目推荐

#### 诺曼



埃里克·莱斯



丹尼尔·卡尼曼



彼得·蒂尔



文章:Marc Andreesen:http://web.stanford.edu/class/ee204/ProductMarketFit.html