第七章

4题

答：a变量，\*&a就是a，&\*a错误表达式(\* 的运算对象只能是指针)，\*p这里就是a，

\*&p就是p，&\*p表示p指向的那个变量的地址，这里就是&a。

9题,

选项A,B，错，指针变量没有有效的地址值就访问。

选项C，\*c=&t,错误，\*c=t,正确。

选项D ，L=’\0’;等价于L=NULL;或L=0;正确

14题

指针变量做++，--只能在指针变量指向数组时才有意义。

19题

aa[0] aa[1] aa[2] aa[3]

1 2 3 4 ……..

Sum(&aa[2]) 时 sum函数体里的a[1] 是aa[3]

Sum(&aa[1]) 时 sum函数体里的a[1] 是aa[2]

Sum(&aa[0]) 时 sum函数体里的a[1] 是aa[1]

26题

A选项，\*a就是a[0];

B选项， 等价于a[2][3]

C选项，正确，元素的地址。

D选项，数组名是地址常量，常量不能++。

27 ps=s后，ps[0][2] 就是 s[0][2]

A选项，ps+1,行地址

B选项，ps[3],列地址

C选项，正确，ps[0][2] 就是 s[0][2]

D选项，ps[1]+3.列地址。

30题

B选项，\*（\*（p+2）+1）就是\*（p[2]+1)就是p[2][1],行标越界,

C选项，\*（p[1]+1)，就是p[1][1],正确。

33题

选项B错的原因是，p[0] 就是\*（p+0）,p没有指向，即没被赋值就拿来用了。

34题

C选项中的a为什么不能做自增运算？

A,B选项，a数组名是地址常量，常量是不能++的，

C选项， a是指针变量，但它没有赋值

D选项 a是指针变量，并指向了数组元素可以++

35题

ptr 读值元素 读入的值

a a[0][0] 1

a+1 a[1][0] 2

注意：ptr++,之后ptr=a+i，所以prt++的值没用。

scanf(“%d”,ptr); 在循环中被调用2次，分别给a[0][0],a[1][0]读了值（a+1第1行的首地址），其它元素的值都是初始化赋的0.

37题

A char \*a；\*a=”china”; 错a没赋值就\*a，正确的是a=”abck”;

B str[]={“china”}, 只有在初始化时可以用，这里不是初始化。

C 正确，是指向char型的指针变量特有的规则，需要牢记。

D 初始化不能连赋值.

43题

答：\t, a,\01,8,b,c

共6个字符

注意：用到最多匹配原则：是\01而不是\0

52题

A选项 正确，字符数够，从下标是4的元素开始拷贝，放在a[1]开始的元素中。

B选项，数组名++，错。

C选项字节数不够，数组长度12才够

D选项，数组定义错误。

54题

B 选项gets(a[0]); 是错的，a[0]是元素。gets的实参通常是char型的数组名。

C 选项&a[0]是a[0]的地址即就是a。

这里选项A和D一样。

59题

A ,B答案都返回的是s++,t++之后字节的值相减，而不是测试时的当前值\*s-\*t

C当两个字符串遇到不相等的字符时，返回第1个字符串的对应字符-第2个字符串的对应字符。正确

D则返回第2个字符串的对应字符-第1个字符串的对应字符。

67题

A选项，定义的是指针数组，每一个元素都相当于一个指针变量，指针变量不能赋整型数据。

B选项，正确。定义的是指针数组，每一个元素都相当于一个指针变量，被初始化为整型变量的地址。

C选项,错误雷同与A

D选项，Num[1]等价于\*（num+1）,num没有赋值就拿来用来。