第三章

第7题

short a=32768;其中a的存储单元两个字节，而32768是int型，4个字节存储，高16位为0，左边第16位为1后面15个0.

赋值后的结果是将低16位赋值给了a（左边第16位为1后面15个0）,用%d输出a的值时把1后面15个0当作补码，还原成它对应的原码即-32768输出来。

第8题

char x=0xffff; x的存储单元是一个字节，赋值的结果x的值为ff（规则赋值低字节），即8个1，%d输出时，将它解读成（%d）带符号的整数，把8个1当补码，高位为符号位，将它还原成原码即-1输出。

9题. printf(“%x”,-1);

%x是无符号十六进制整数，整数在计算机中是补码存储和计算的，输出时把补码还原成原码。-1的补码111……1是32个1，输出时将它解读成(%x)无符号数十六进制形式输出就是ffffffff

补充说明：

%x是无符号十六进制整数。存储单元的111……1，32个1，把它解读成无符号十六进制整数就是ffffffff；而用%d时，存储单元的111……1，32个1，把它解读成带符号的十进制整数（这时就要转换成原码），对应的原码就是-1。

10题.当输出宽带少于实际位数时，按实际位数输出。共9位，8位宽度失效。

16题. 请在电脑上验证该题，注意y=012(8进制);而在输出时要求是10进制。

17题 请在电脑上验证该题，注意%o是无符号8进制整数输出。

19题 请在电脑上验证该题，注意%c 是字符型

20题

scanf(“%2d%\*2d%3d”,&a,&b);

这个函数调用形式要求在键盘上至少输入7（2+2+3）个数字（0，……9）的序列，从这个数字序列的第一个数字开始，读入2个数字（%2d）到变量a中，然后跳过2个数字（%\*2d），再读取3个数字（%3d）到变量b中。

请在电脑上验证该题。

35

z x y

3 0 5

3 1 4

2 2 3

1 3 2

0 3 2

-1 3 2

注意最后一次用逻辑运算符的短路规则。

38 输入2473

C值为字符 C-‘2’ 输出

2 0 66

4 2 8

7 5 9

3 1 77

39题，答案：D，每次循环体都执行continue,于是i++不被做，所以出不了循环。

规则：Contiune语句只能放在循环体里，执行的结果是跳过本次循环体（内嵌语句）中的它后面的语句，这里就是执行循环条件。

43题

C: A K: 1 2

C: B K: 1 2

C: C K: 4 5

C: D K: 1 1

C: E K: 10 11

C: F K: 3 4

K的值4

注意：Contiune语句执行的结果是跳过本次循环体中它后面的语句，这里就是执行循环条件。

Break这里只结束switch。

54题：答案C， ++k,总会溢出，溢出后成负数，循环结束。

55题：答案B，循环条件永真，循环体中的CONTINUE,不跳出循环。