

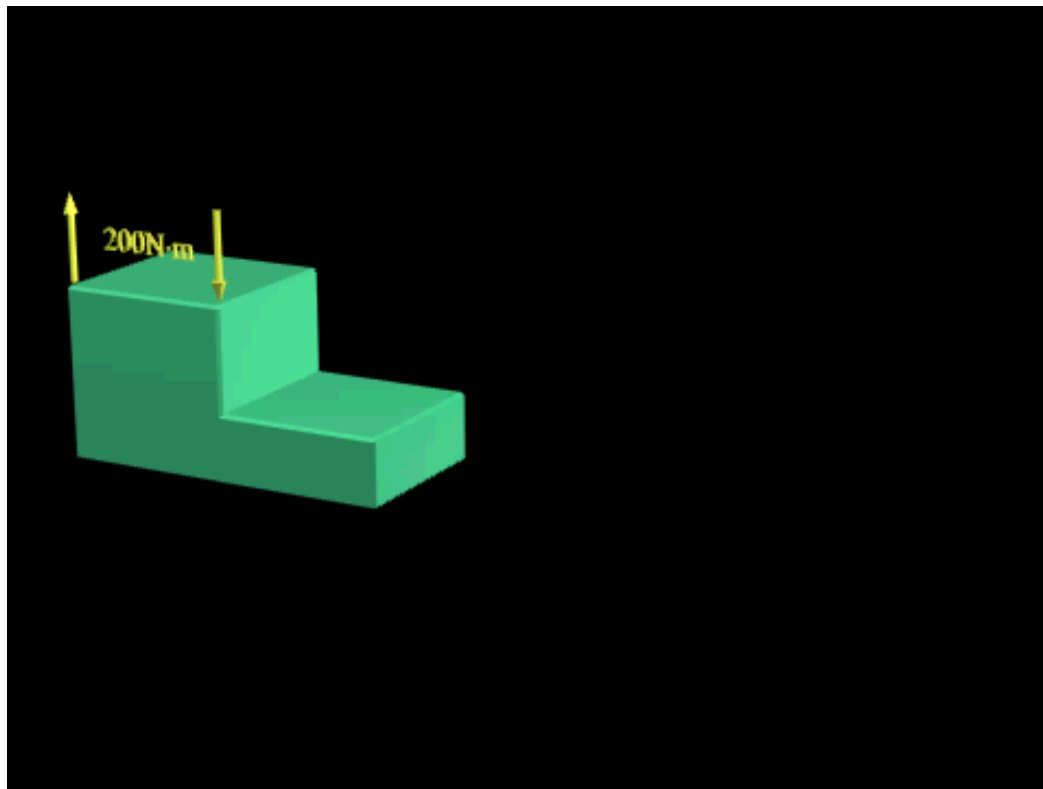


### 4.2 空间力偶系的合成与平衡



### 1. 力偶作用面的平移

空间力偶作用面的平移并不改变该力偶对刚体的作用效应。





## 2.力偶矩矢

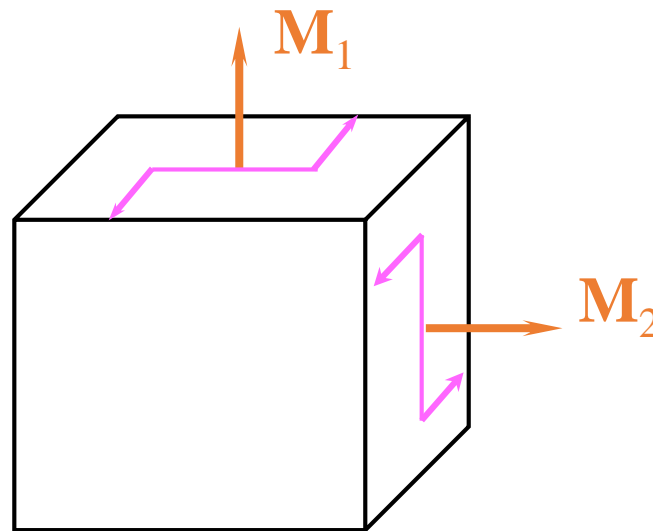
(1) 概念：

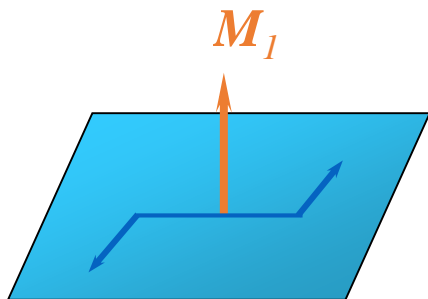
用来表示力偶矩的大小、转向、作用面方位的有向线段。

(2) 力偶的三要素：

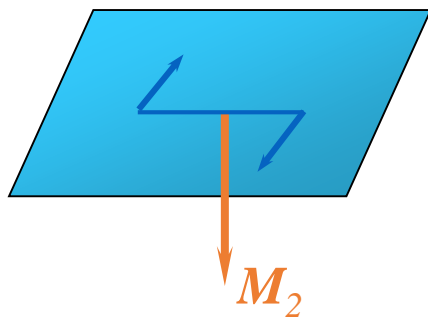
- 力偶矩的大小。
- 力偶的转向。
- 力偶作用面的方位

(3) 符号： $M$





空间力偶可用一个矢量 $M$ 表示，该矢量 $M$ 称为力偶矩矢。



矢量 $M$ 的模表示力偶矩的大小；方位垂直于力偶作用平面；指向表示力偶的转向，符合右手螺旋规则。

力偶矩矢是自由矢量，一般从力偶矩中点画出。



## 力偶矩矢与力矢的区别

- 作用在刚体上的力偶矩矢是自由矢量，而力矢是滑动矢量。
- 力偶矩矢指向人为规定，力矢指向由力本身所决定。

## 3. 力偶等效定理

空间两个力偶等效的充要条件是：这两个力偶的力偶矩矢相等。



## 4. 空间力偶系的合成

空间力偶系可合成为一力偶。合力偶的矩矢等于各分力偶矩矢的矢量和。

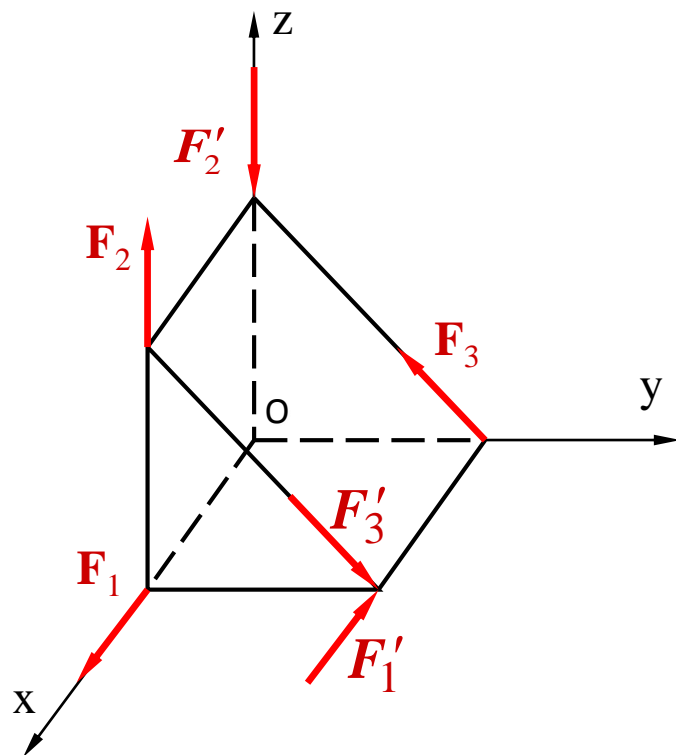
即 
$$\boldsymbol{M} = \boldsymbol{M}_1 + \boldsymbol{M}_2 + \cdots + \boldsymbol{M}_n = \sum \boldsymbol{M}_i$$

## 5. 空间力偶系平衡的充要条件

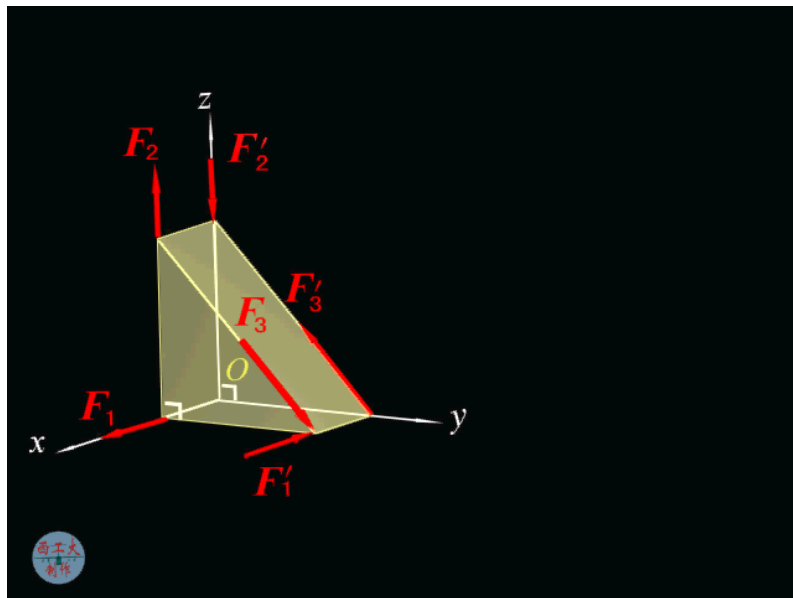
力偶矩矢多边形自行闭合，即力偶系中各力偶矩矢的矢量和等于零。

空间力偶系的平衡方程

$$\sum \boldsymbol{M}_i = 0$$
$$\begin{aligned} \sum M_x &= 0 \\ \sum M_y &= 0 \\ \sum M_z &= 0 \end{aligned}$$



**例题1** 图示的三角柱刚体是正方体的一半。在其中三个侧面各自作用着一个力偶。已知力偶  $(F_1, F'_1)$  的矩  $M_1 = 20 \text{ N}\cdot\text{m}$ ；力偶  $(F_2, F'_2)$  的矩  $M_2 = 20 \text{ N}\cdot\text{m}$ ；力偶  $(F_3, F'_3)$  的矩  $M_3 = 20 \text{ N}\cdot\text{m}$ 。试求合力偶矩矢  $M$ 。又问使这个刚体平衡，还需要施加怎样一个力偶。



解：

1. 画出各力偶矩矢。（单击图面演示平移动画）

2. 合力偶矩矢  $M$  的投影。

$$M_x = M_{1x} + M_{2x} + M_{3x} = 0$$

$$M_y = M_{1y} + M_{2y} + M_{3y} = 11.2 \text{ N} \cdot \text{m}$$

$$M_z = M_{1z} + M_{2z} + M_{3z} = 41.2 \text{ N} \cdot \text{m}$$





### 3. 合力偶矩矢 $M$ 的大小和方向。

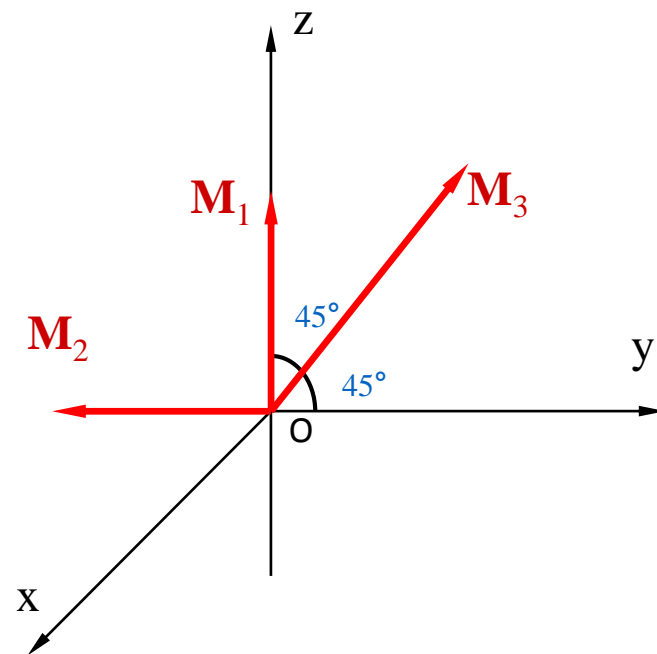
$$M = \sqrt{M_x^2 + M_y^2 + M_z^2} = 42.7 \text{ N} \cdot \text{m}$$

$$\cos(M, i) = \frac{M_x}{M} = 0, \quad \angle(M, i) = 90^\circ$$

$$\cos(M, j) = \frac{M_y}{M} = 0.262, \quad \angle(M, j) = 74.8^\circ$$

$$\cos(M, k) = \frac{M_z}{M} = 0.965, \quad \angle(M, k) = 15.2^\circ$$

4. 为使这个刚体平衡，需加一力偶，其力偶矩矢为  $M_4 = -M$ 。





# 谢谢！