

西北工业大学

NORTHWESTERN POLYTECHNICAL UNIVERSITY

静力学

刚体的基本运动

西北工业大学

主讲 朱西平

运 动 学

第二章

刚体的基本运动

§ 2-1 刚体的平移



§ 2-2 刚体的定轴转动

§ 2-3 定轴转动刚体内各点的速度和加速度

§ 2-4 用矢积表示刚体上点的速度和加速度



§ 2-1 刚体的平移

- 刚体的平移 
- 平移的特点 



§ 2-1 刚体的平移

刚体的两种最简单的运动是**平移和定轴转动**。以后可以看到，刚体的更复杂的运动可以看成由这两种运动的合成。因此，这两种运动也称为**刚体的基本运动**。

1. 刚体的平移

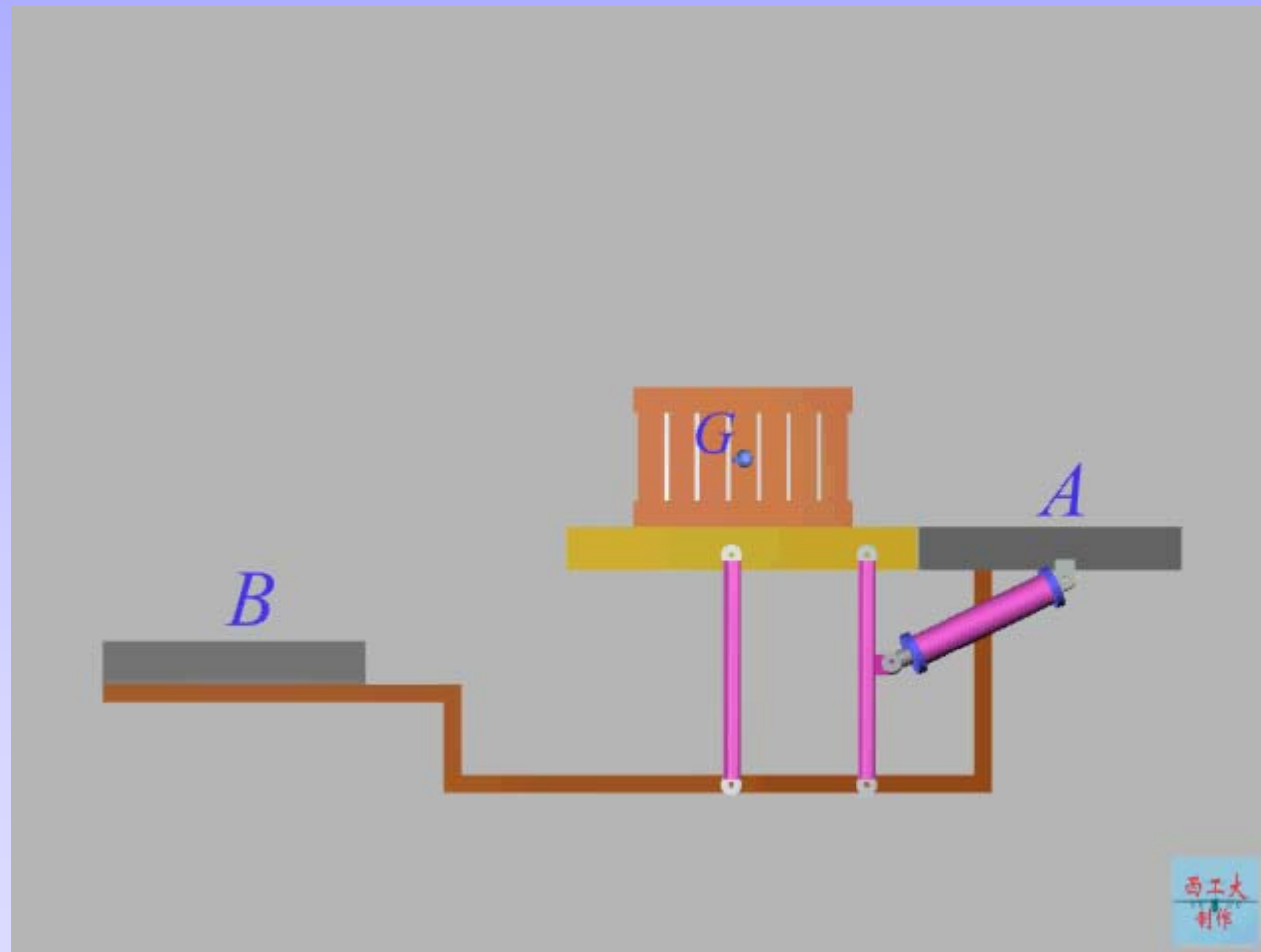
在运动过程中，刚体上任意一条直线的方向都保持不变。具有这种特征的刚体运动，称为刚体的**平行移动**，简称为**平移**。



§ 2-1 刚体的平移

刚体的平移

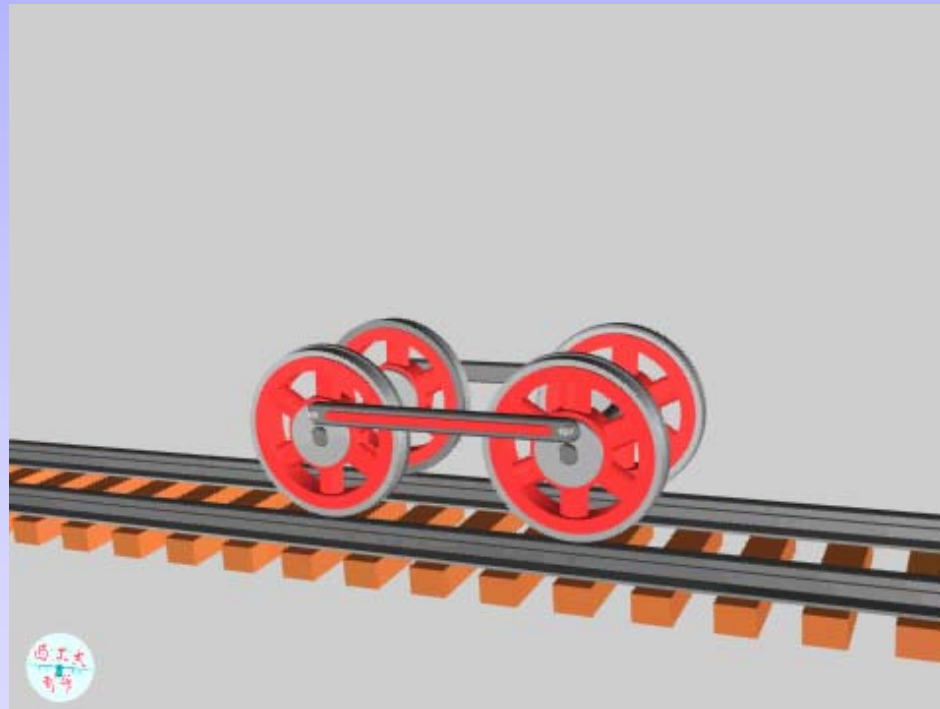
● 平移的实例



§ 2-1 刚体的平移

刚体的平移

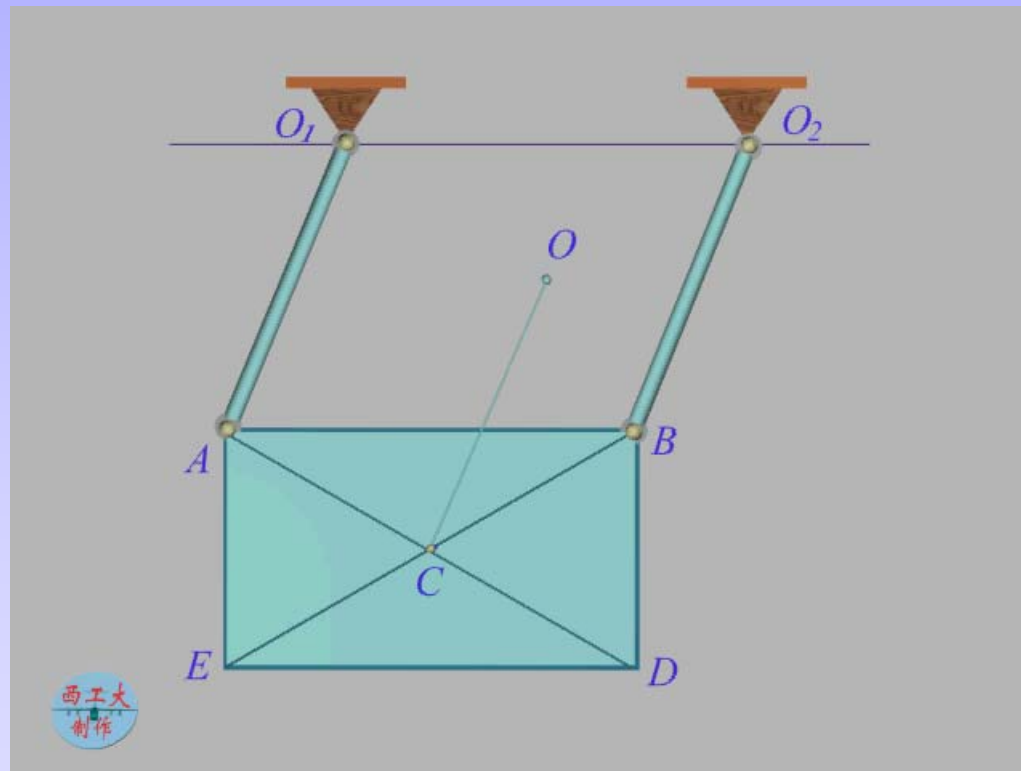
● 平移的实例



§ 2-1 刚体的平移

刚体的平移

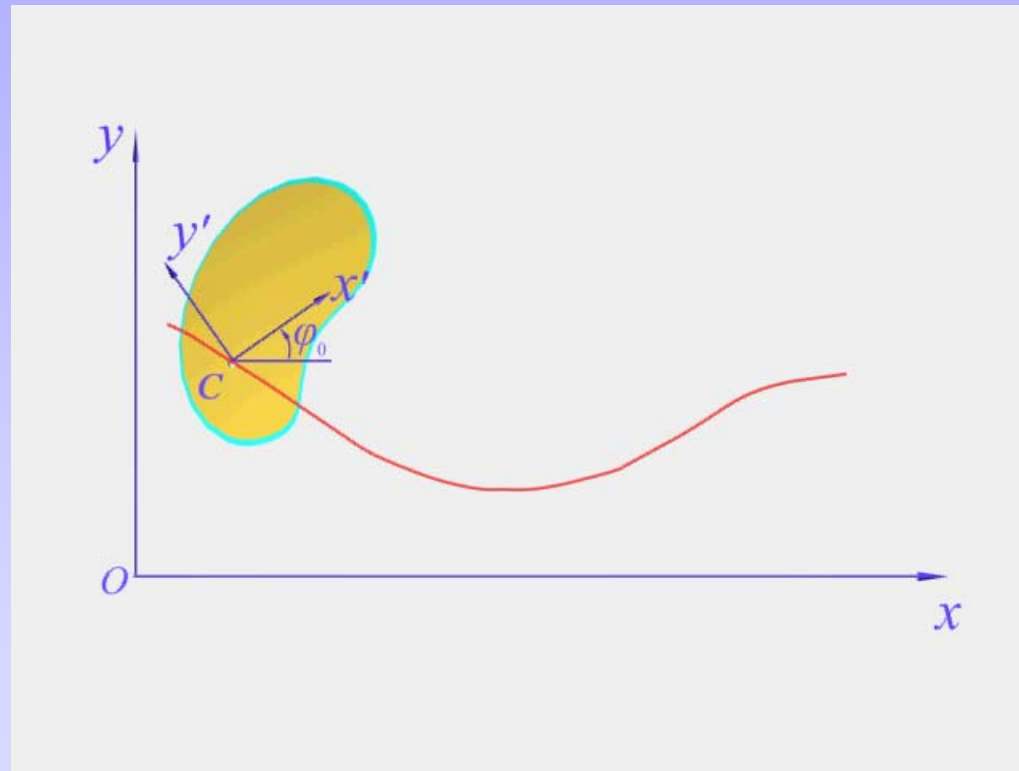
● 刚体的平移



§ 2-1 刚体的平移

刚体的平移

● 刚体的平移



§ 2-1 刚体的平移

2. 平移的特点

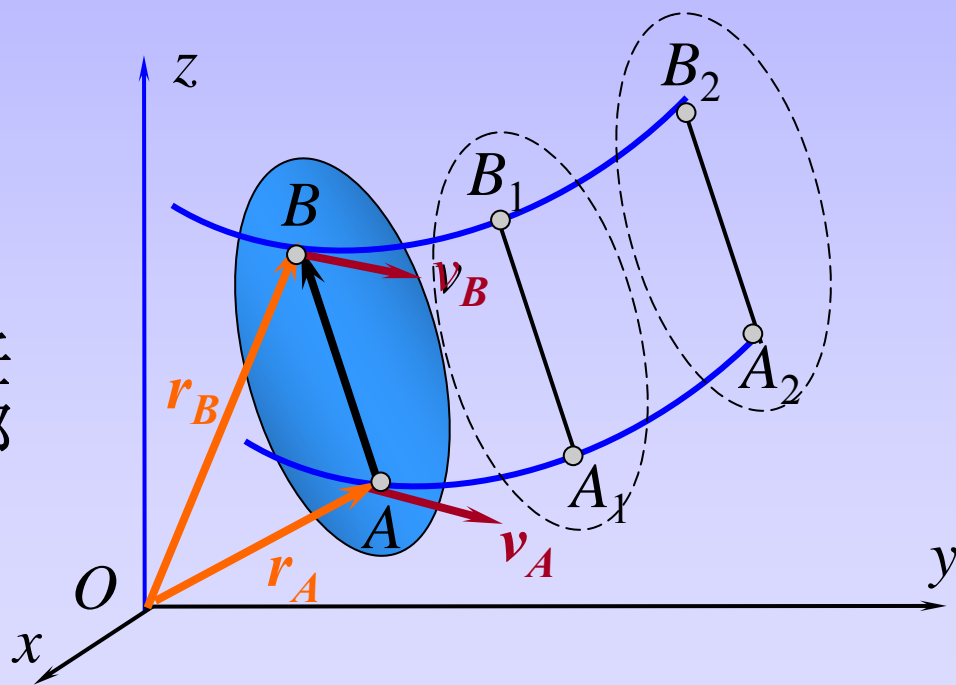
定理 当刚体作平移时，体内所有各点的轨迹形状完全相同，而且在每一瞬时，刚体各点的速度相等，各点的加速度也相等。

证明：

$$\mathbf{r}_B = \mathbf{r}_A + \mathbf{AB}$$

刚体平移时，刚体内任一线段 AB 的长度和方向都保持不变。

因而
$$\frac{d}{dt} \mathbf{AB} = 0$$



§ 2-1 刚体的平移

平移的特点

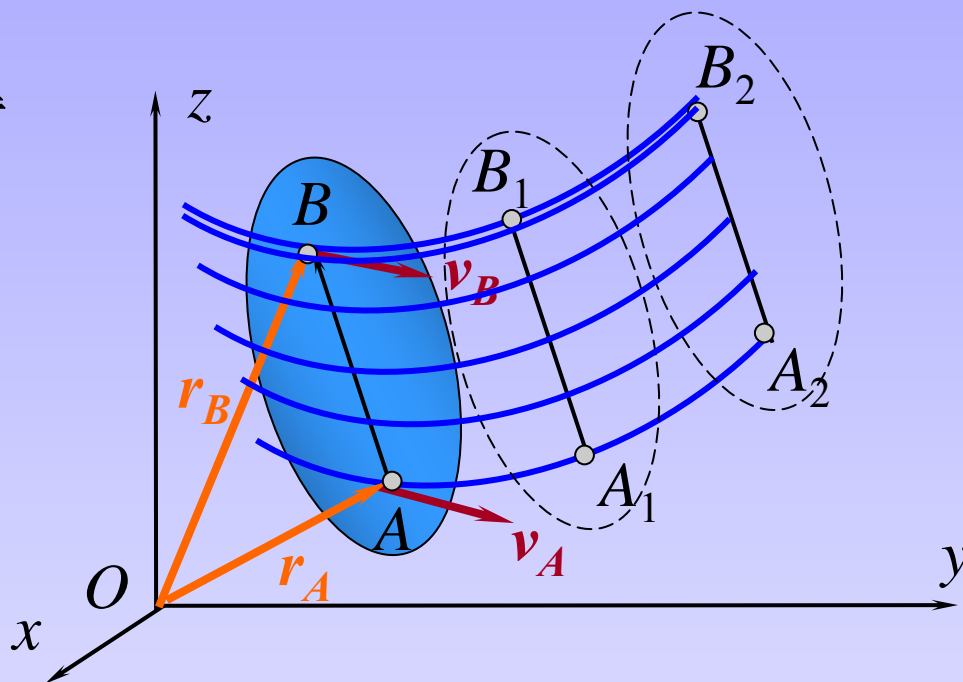
故 $\frac{d\mathbf{r}_B}{dt} = \frac{d\mathbf{r}_A}{dt}$ 或 $\mathbf{v}_B = \mathbf{v}_A$

上式再对时间 t 求导一次, 即得

$$\mathbf{a}_B = \mathbf{a}_A$$

即, 在每一瞬时, 平移刚体内任意两点的速度和加速度分别相等。

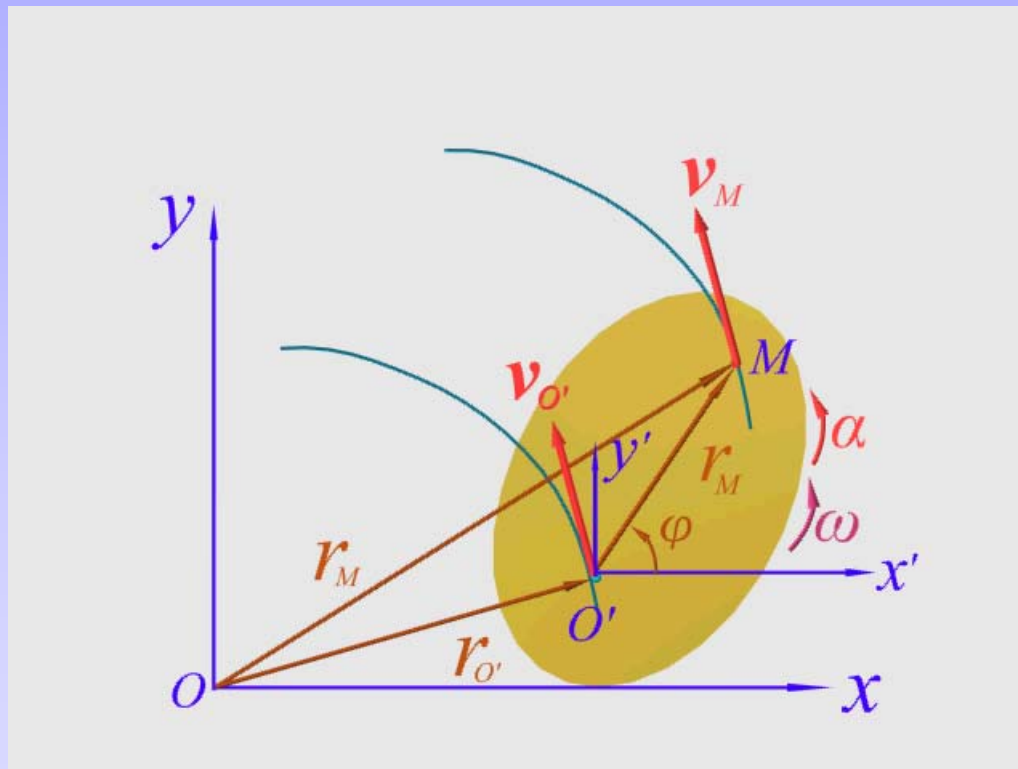
并且刚体内所有各点的轨迹形状完全相同。



§ 2-1 刚体的平移

平移的特点

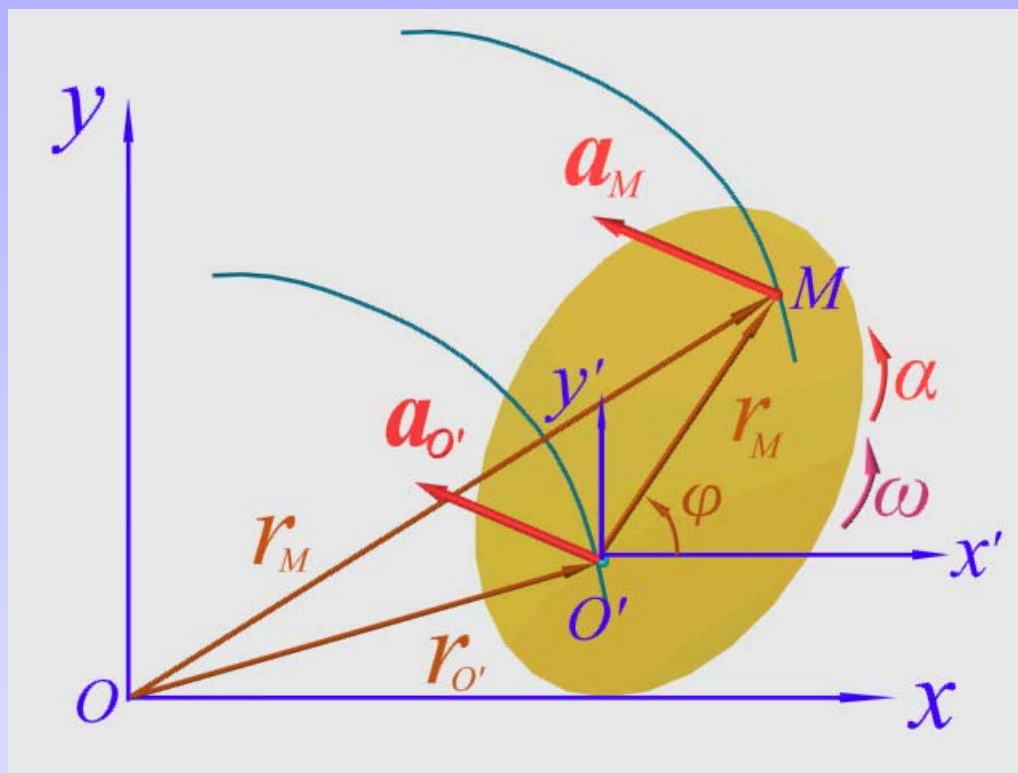
● 平移刚体上各点的速度



§ 2-1 刚体的平移

平移的特点

● 平移刚体上各点的加速度



§ 2-1 刚体的平移

📁 平移的特点

综上所述，可以得出刚体平移的特点：

- 刚体上的各点具有形状相同的运动轨迹。
- 刚体上的各点在某一瞬时具有相同的速度和加速度。
- 刚体平移时的运动分析可以简化为其上任意一点(一般取为质心)的运动分析。



§ 2-1 刚体的平移

思考题

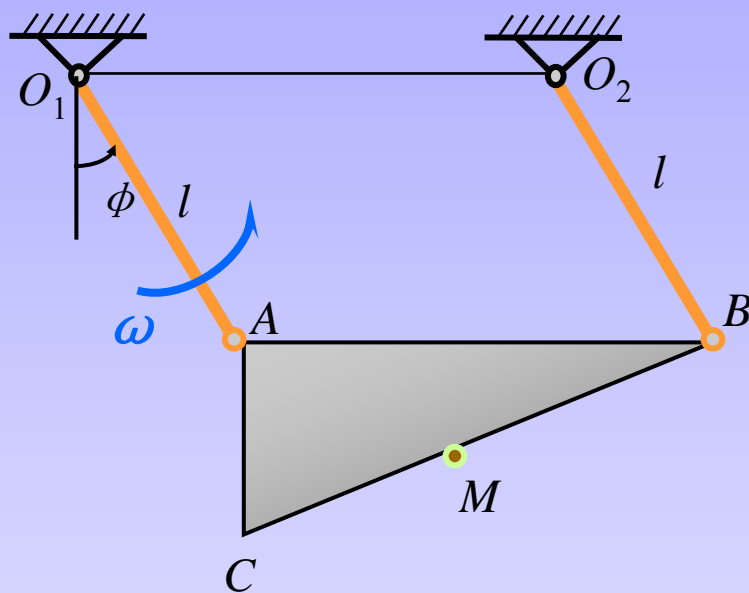
思考题

已知： $O_1A=O_2B=l$, $O_1O_2=AB$,
 $AC=0.5BC$

求：

(1). 三角板 ABC 的角速度。

(2). 三角板 BC 边中点 M 的速度和加速度。



§ 2-1 刚体的平移

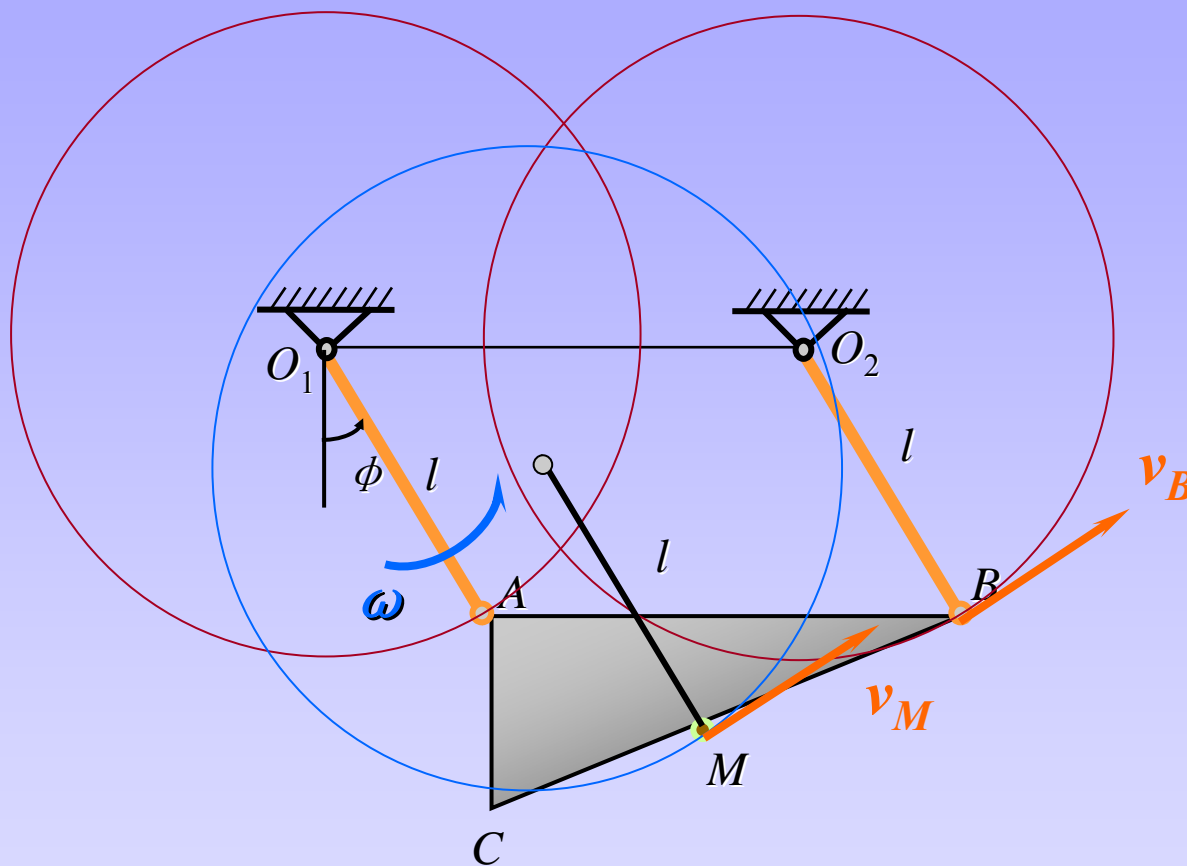
思考题

解:

三角板 ABC 作平移运动, 点 M 与点 B 有相同的速度和加速度。

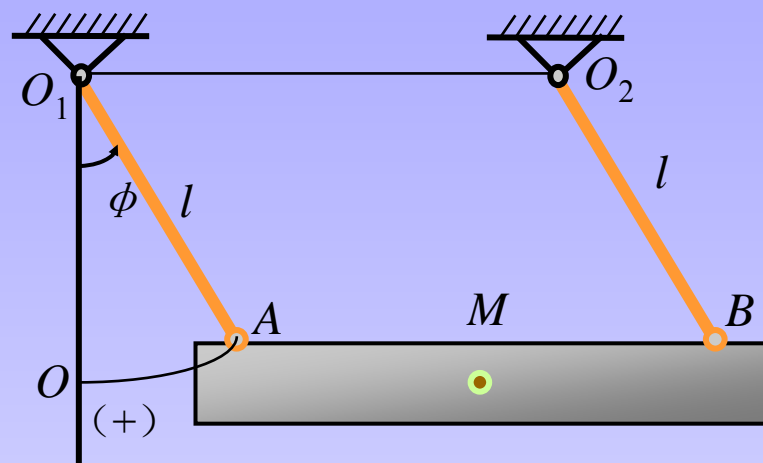
$$v_M = v_B = r \omega$$

$$a_M = a_B = r \omega^2$$



§ 2-1 刚体的平移

例题 2-1

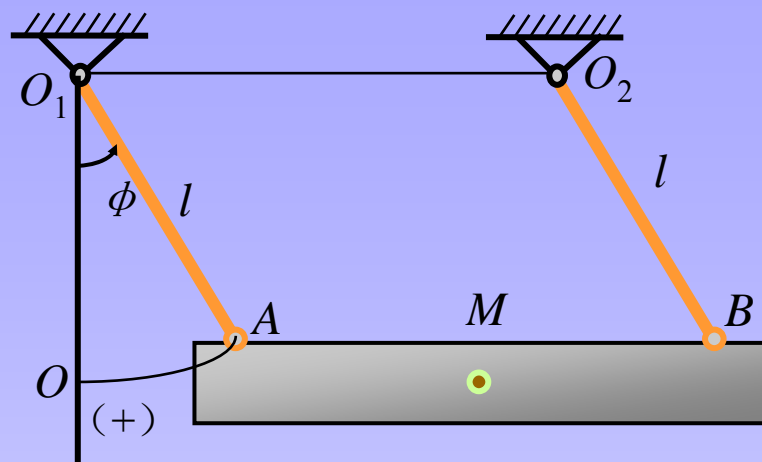


例2-1 荡木用两条等长的钢索平行吊起，如图所示。钢索长为长 l ，度单位为 m 。当荡木摆动时钢索的摆动规律为 $\phi = \phi_0 \sin \frac{\pi}{4} t$ ，其中 t 为时间，单位为 s ；转角 ϕ_0 的单位为 rad 。试求当 $t=0$ 和 $t=2\ s$ 时，荡木的中点 M 的速度和加速度。



§ 2-1 刚体的平移

例题 2-1



解:

由于两条钢索 O_1A 和 O_2B 的长度相等，并且相互平行，于是荡木 AB 在运动中始终平行于直线 O_1O_2 ，故荡木作平移。

为求中点 M 的速度和加速度，只需求出 A 点（或 B 点）的速度和加速度即可。点 A 在圆弧上运动，圆弧的半径为 l 。如以最低点 O 为起点，规定弧坐标 s 向右为正，则 A 点的运动方程为

$$s = \varphi_0 l \sin \frac{\pi}{4} t$$

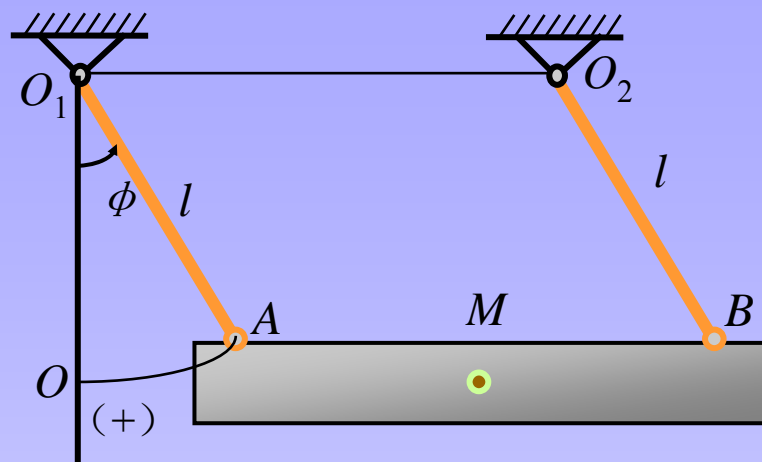
将上式对时间求导，得 A 点的速度

$$v = \frac{ds}{dt} = \frac{\pi}{4} l \varphi_0 \cos \frac{\pi}{4} t$$



§ 2-1 刚体的平移

例题 2-1



再求一次导，得A点的切向加速度

$$a_t = \frac{dv}{dt} = -\frac{\pi^2}{16} l \varphi_0 \sin \frac{\pi}{4} t$$

A点的法向加速度





$$a_n = \frac{v^2}{l} = \frac{\pi^2}{16} l \varphi_0^2 \cos^2 \frac{\pi}{4} t$$

代入 $t = 0$ 和 $t = 2$ ，就可求得这两瞬时A点的速度和加速度，亦即点M在这两瞬时的速度和加速度。计算结果列表如下：

t (s)	ϕ (rad)	v (m·s ⁻¹)	a_t (m·s ⁻²)	a_n (m·s ⁻²)
0	0	$\frac{\pi}{4} \varphi_0$ (水平向右)	0	$\frac{\pi^2}{16} \varphi_0^2 l$ (铅直向上)
2	φ_0	0	$-\frac{\pi}{16} \varphi_0 l$	0



§ 2-2 刚体的定轴转动

- 刚体的定轴转动 
- 角坐标 
- 角速度 
- 角加速度 



§ 2-2 刚体的定轴转动

1. 刚体的定轴转动

当刚体运动时，如其上有一条直线始终保持不动，这种运动称为刚体的定轴转动。

该固定不动的直线称为转轴。

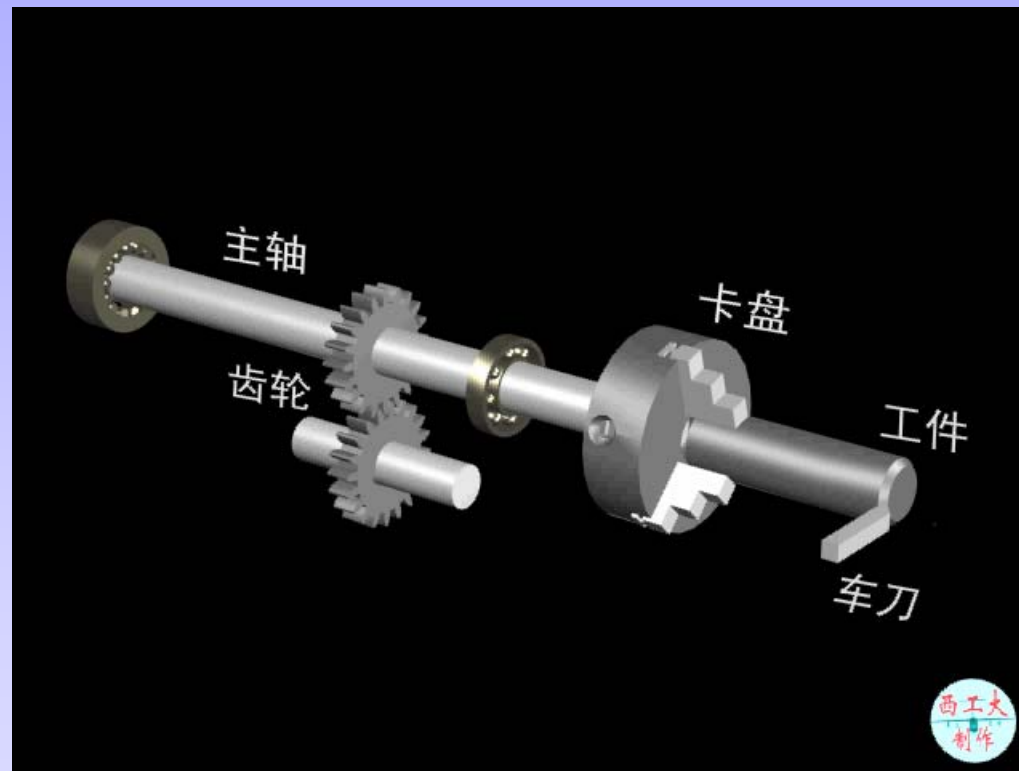
● 刚体定轴转动的特点

当刚体作定轴转动时，转动轴以外的各点都分别在垂直于转轴的平面内作圆周运动，圆心在该平面与转轴之交点上。



§ 2-2 刚体的定轴转动

● 定轴转动实例



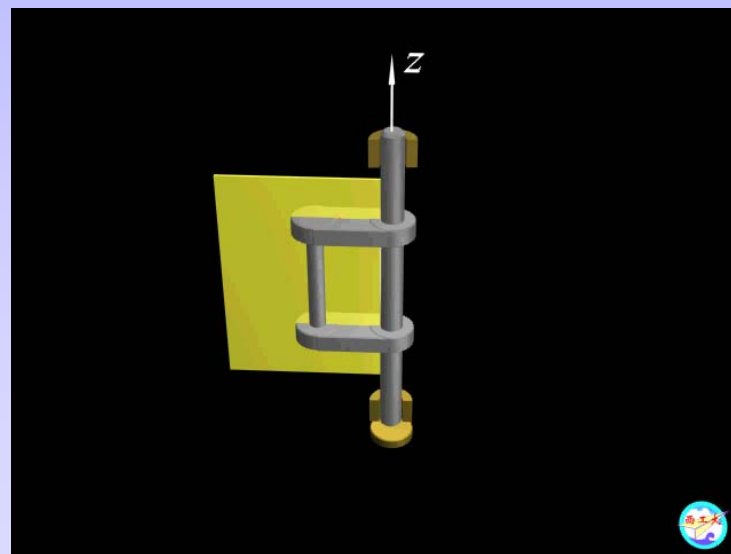
§ 2-2 刚体的定轴转动

2. 角坐标

刚体的位置可由角 ϕ 完全确定。角 ϕ 也称为角坐标，当刚体转动时，角坐标 ϕ 随时间 t 而变化，因而可表示为时间 t 的单值连续函数

$$\phi = f(t)$$

这就是刚体的定轴转动运动方程。如已知这个方程，则刚体在任一瞬时的位置就可以确定。



§ 2-2 刚体的定轴转动

3. 角速度

角 ϕ 对时间的导数，称为刚体的角速度（代数值），以 ω 代表。故有

$$\omega = \frac{d\phi}{dt} = f'(t) = \dot{\phi}$$

角速度的大小表示刚体在该瞬时转动的快慢，即单位时间内转角的变化。当转角 ϕ 随时间而增大时， ω 为正值，反之为负值，这样，角速度的正负号确定了刚体转动的方向。



§ 2-2 刚体的定轴转动

4. 角加速度

角速度 ω 对时间的导数，称为角加速度（代数值），以 α 代表，故有

$$\alpha = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\varphi}{dt^2} = f''(t) = \ddot{\varphi}$$

它表示单位时间内角速度的变化。

α 和 ω 正负相同，则角速度的绝对值随时间而增大，即刚体作加速转动；反之，两者正负不同，则角速度的绝对值随时间而减小，即刚体作减速转动。但减速转动只到 $\omega=0$ 时为止。刚体由静止开始的转动都是加速转动。



§ 2-2 刚体的定轴转动

● 匀变速转动公式

$$\omega = \omega_0 + \alpha t$$

$$\varphi = \varphi_0 + \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2$$

$$\omega^2 - \omega_0^2 = 2\alpha(\varphi - \varphi_0)$$

其中积分常数 φ_0 和 ω_0 是在初瞬时刚体的转角 φ 和角速度 ω 之值。



§ 2-3 定轴转动刚体内各点的速度和加速度

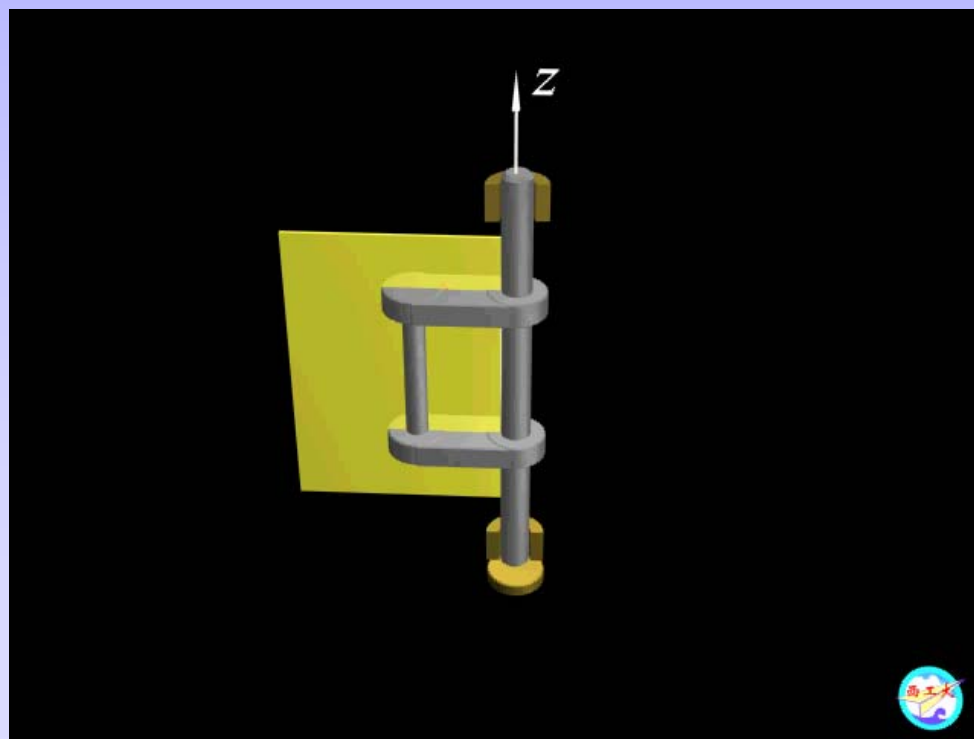
- 定轴转动刚体内各点的速度 
- 定轴转动刚体内各点的加速度 



§ 2-3 定轴转动刚体内各点的速度和加速度

1. 定轴转动刚体内各点的速度

刚体内在平行于转轴 z 的任一直线上，各点具有相等的速度和相等的加速度，又各点的轨迹为同样大小的圆周，其圆心都在转轴 z 上。



§ 2-3 定轴转动刚体内各点的速度和加速度

速度

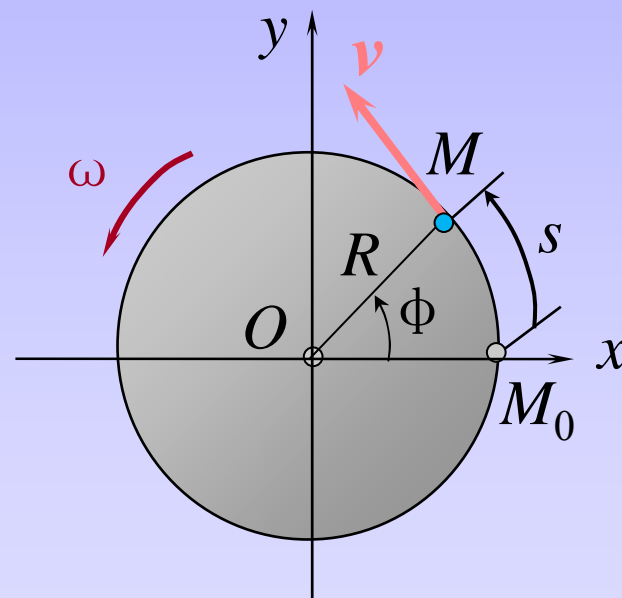
由于点 M 绕点 O 作圆周运动，用自然法表示。点 M 的弧坐标 $s=R\phi$ ，式中的 s 和 ϕ 取相同的正负号。

对时间求导数，得

$$\frac{ds}{dt} = R \frac{d\phi}{dt}$$

考虑到 $\frac{ds}{dt} = v, \quad \frac{d\phi}{dt} = \omega$

故有 $v = R\omega$



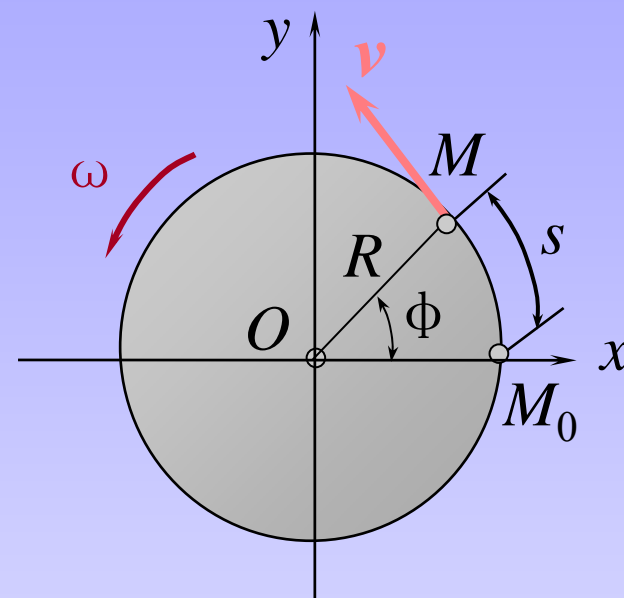
§ 2-3 定轴转动刚体内各点的速度和加速度

速度

$$v = R\omega$$

即,定轴转动刚体内任一点的速度,等于该点的转动半径与刚体角速度的乘积。

式中 v 与 ω 两者正负相同。故速度是沿着点 M 的轨迹圆周的切线,指向转动前进的一方。

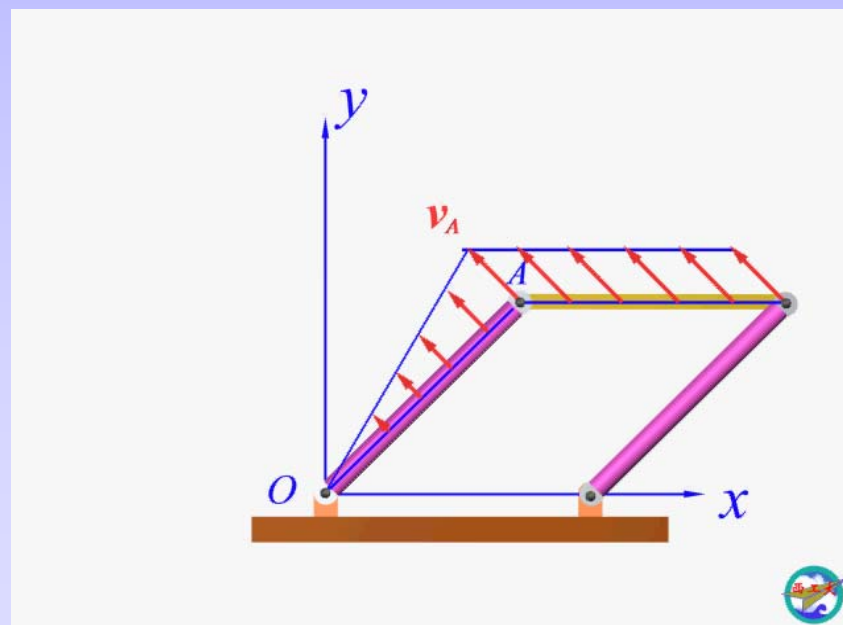
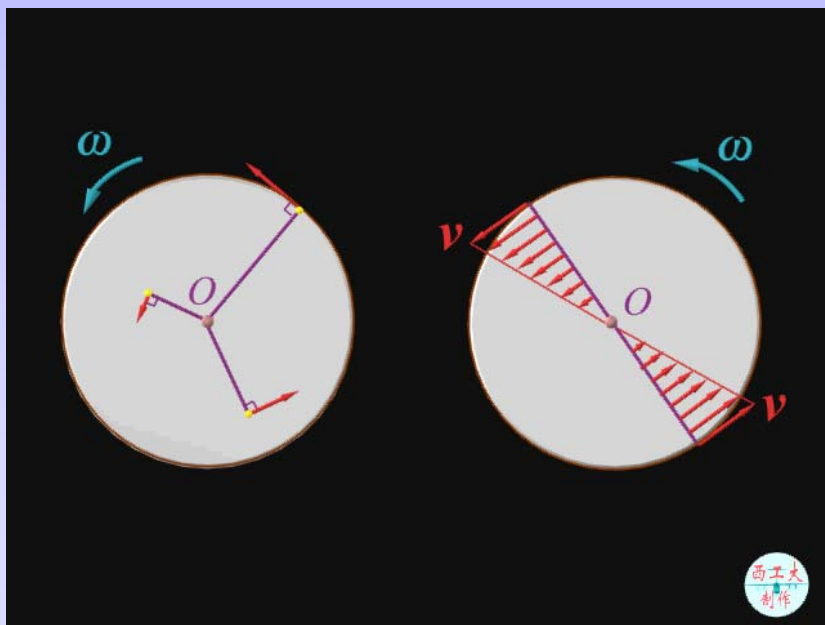


§ 2-3 定轴转动刚体内各点的速度和加速度

速度

$$v = R\omega$$

在任一瞬时，定轴转动刚体内各点的速度与各点的转动半径成正比。平面上各点的速度分布如图。



§ 2-3 定轴转动刚体内各点的速度和加速度

2. 定轴转动刚体内各点的加速度

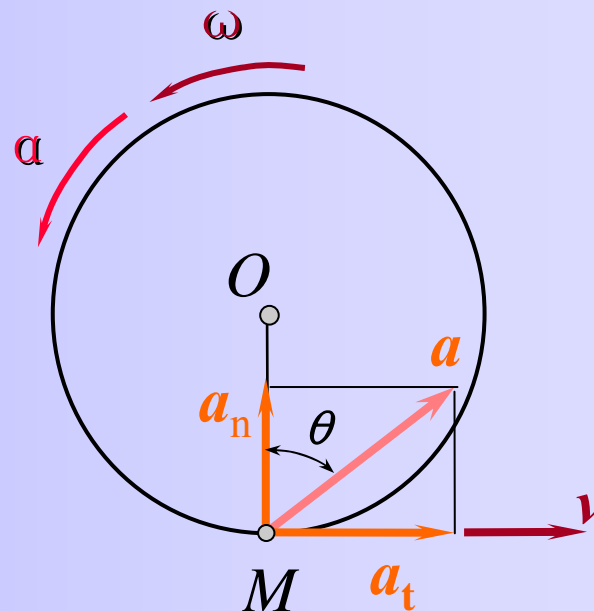
点 M 的加速度包含两部分：
切向分量和法向分量。

● 切向加速度

$$a_t = \frac{dv}{dt} = \frac{d}{dt}(R\omega) = R \frac{d\omega}{dt}$$

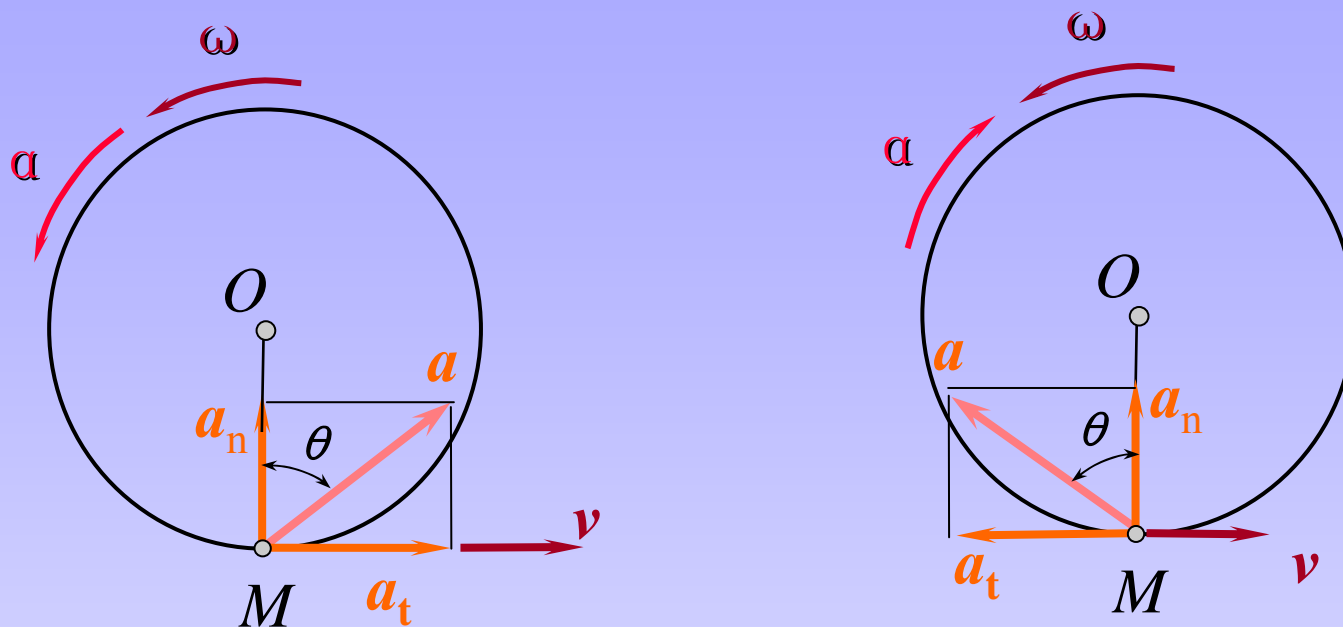
或 $a_t = R\alpha$

即，定轴转动刚体内任一点的切向加速度，等于该点的转动半径与刚体角加速度的乘积。式中 α 和 a_t 具有相同的正负号。



§ 2-3 定轴转动刚体内各点的速度和加速度

加速度



不难看出，当 α 和 ω 正负相同时，切向加速度 a_t 和 v 速度有相同的指向，这相当于加速转动；当 α 和 ω 正负不不同时，则 a_t 与 v 有相反的指向，这相当于减速转动。



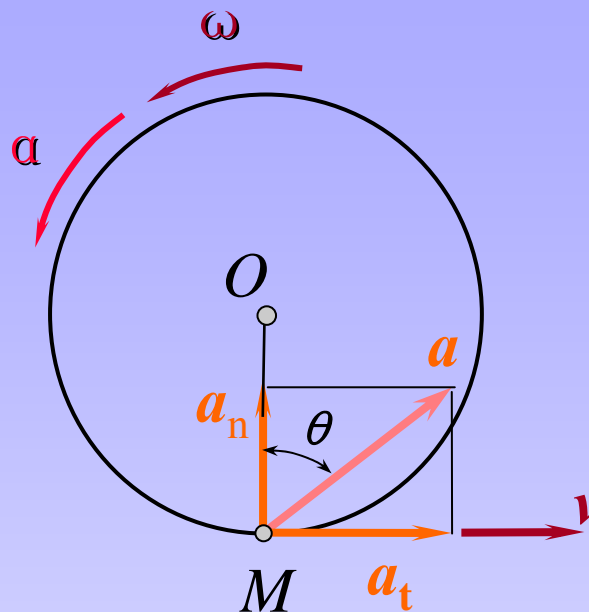
§ 2-3 定轴转动刚体内各点的速度和加速度

加速度

● 法向加速度

$$a_n = \frac{v^2}{\rho} = \frac{(R\omega)^2}{R}$$

或 $a_n = R\omega^2$



即，定轴转动刚体内任一点的法向加速度，等于该点转动半径与刚体角速度平方的乘积。法向加速 a_n 恒向轨迹的曲率中心即圆心 O ，因此也称为**向心加速度**。



§ 2-3 定轴转动刚体内各点的速度和加速度

加速度

● 总加速度

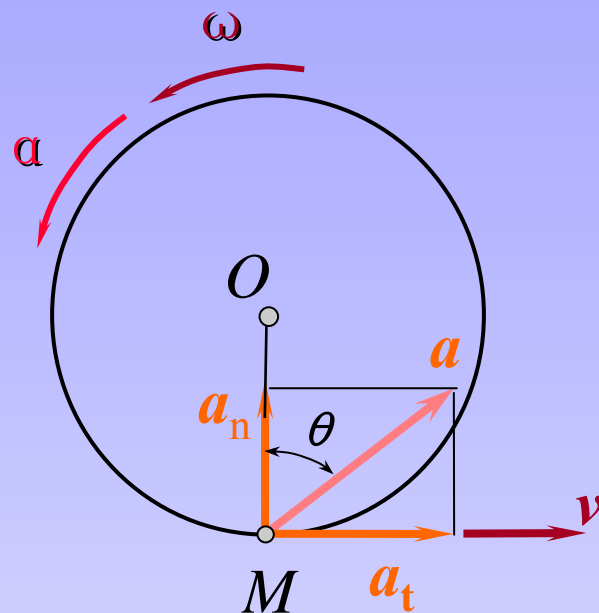
$$a = \sqrt{a_t^2 + a_n^2} = \sqrt{R^2 \alpha^2 + R^2 \omega^4}$$

$$a = R \sqrt{\alpha^2 + \omega^4}$$

它与半径 MO 的夹角 θ (恒取正值)
可按下式求出

$$\tan \theta = \frac{|a_t|}{a_n} = \frac{R|\alpha|}{R\omega^2} \quad \text{或} \quad \tan \theta = \frac{|\alpha|}{\omega^2}$$

显然, 当刚体作加速转动时, 加速度 a 偏向转动前进的一方; 当减速转动时, 加速度 a 偏向相反的一方; 当匀速转动时 a 指向轴心 O 。



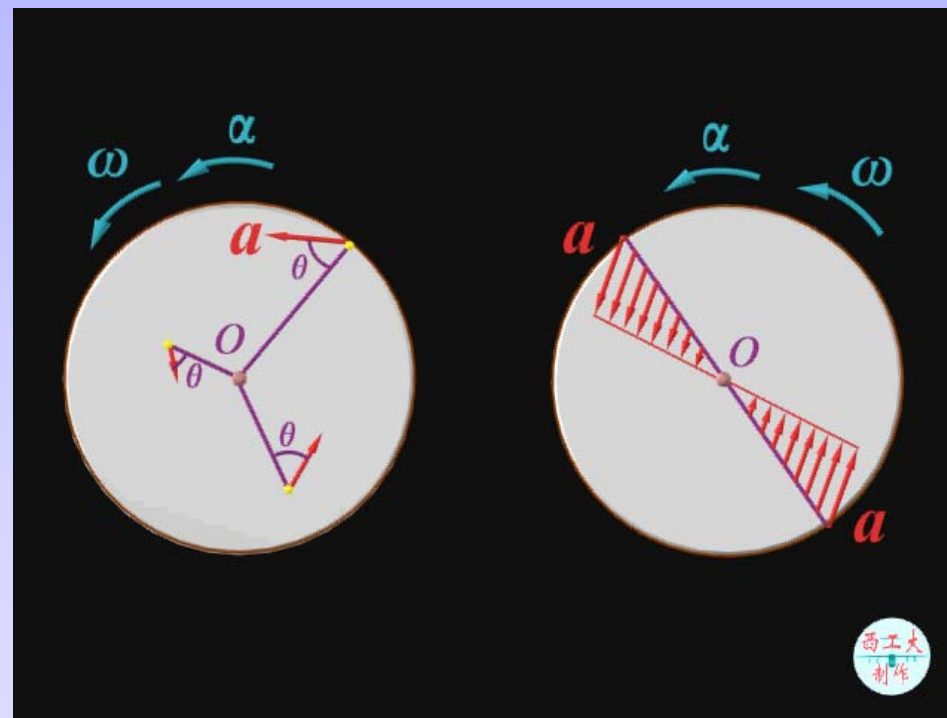
§ 2-3 定轴转动刚体内各点的速度和加速度

加速度

$$a = R\sqrt{\alpha^2 + \omega^4}, \quad \tan \theta = \frac{|\alpha|}{\omega^2}$$

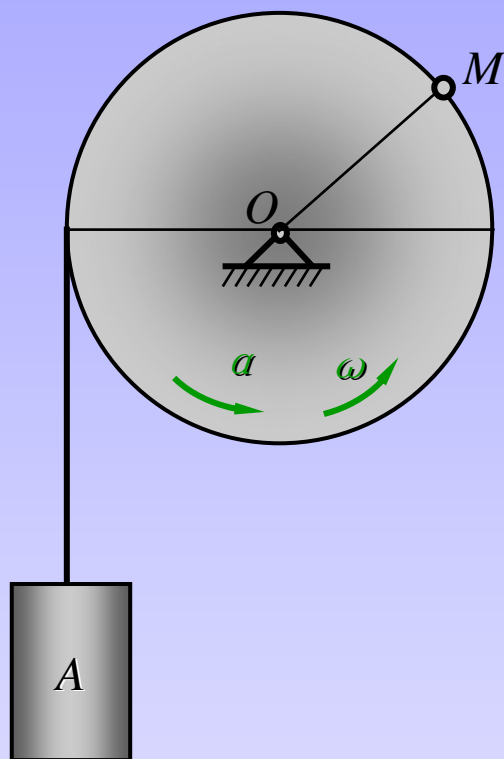
由上式可见，在任一瞬时，定轴转动刚体内各点的切向加速度、法向加速度和总加速度的大小都与各点的转动半径成正比。

但是，总加速度 a 与转动半径所成的偏角，却与转动半径无关，即在任一瞬时，定轴转动刚体内各点的加速度对其转动半径的偏角 θ 都相同；平面上各点加速度的分布如图。



§ 2-3 定轴转动刚体内各点的速度和加速度

例题 2-2



例 2-2 滑轮的半径 $r=0.2$ m，可绕水平轴 O 转动，轮缘上缠有不可伸长的细绳，绳的一端挂有物体 A （如图）。已知滑轮绕轴 O 的转动规律 $\phi=0.15t^3$ ，其中 t 以 s 计， ϕ 以 rad 计。试求 $t=2$ s 时轮缘上 M 点和物体 A 的速度和加速度。



§ 2-3 定轴转动刚体内各点的速度和加速度

例题 2-2

解:

首先根据滑轮的转动规律, 求得它的角速度和角加速度

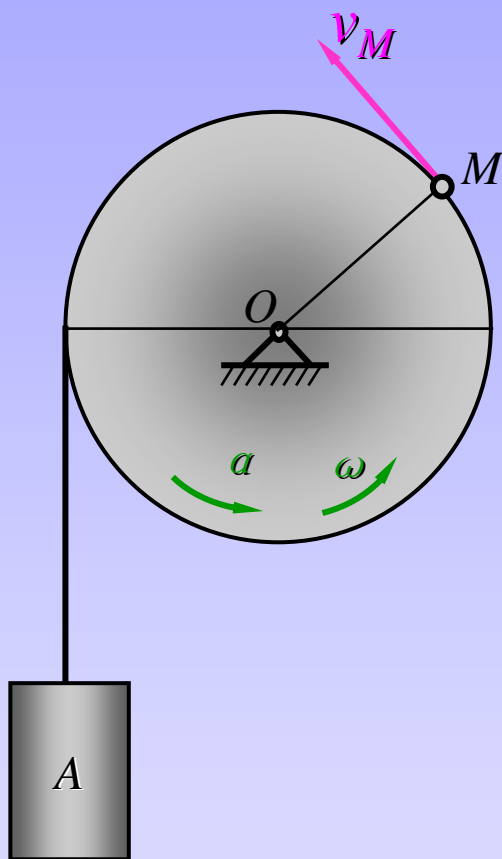
$$\omega = \dot{\varphi} = 0.45t^2 \quad \alpha = \ddot{\varphi} = 0.9t$$

代入 $t = 2 \text{ s}$, 得

$$\omega = 1.8 \text{ rad} \cdot \text{s}^{-1}, \quad \alpha = 1.8 \text{ rad} \cdot \text{s}^{-2}$$

轮缘上 M 点上在 $t = 2 \text{ s}$ 时的速度为

$$v_M = r\omega = 0.36 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$



§ 2-3 定轴转动刚体内各点的速度和加速度

例题 2-2

加速度的两个分量

$$a_t = r\alpha = 0.36 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

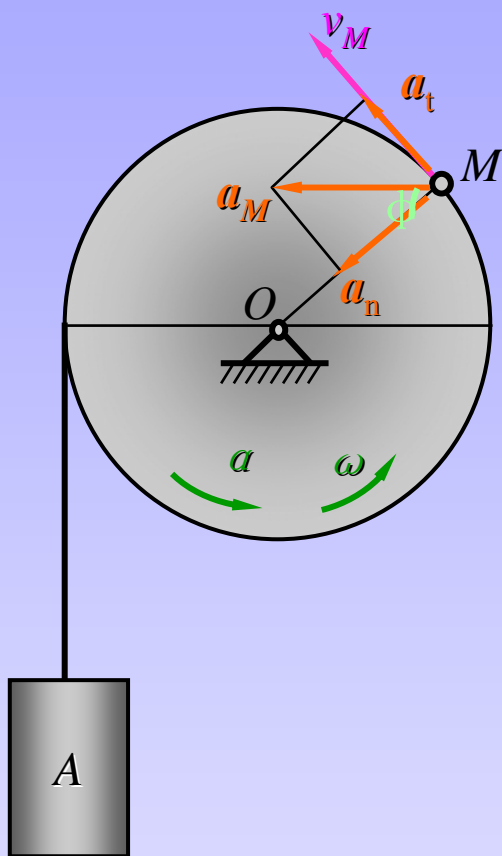
$$a_n = r\omega^2 = 0.648 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

总加速度 a_M 的大小和方向

$$a_M = \sqrt{a_t^2 + a_n^2} = 0.741 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

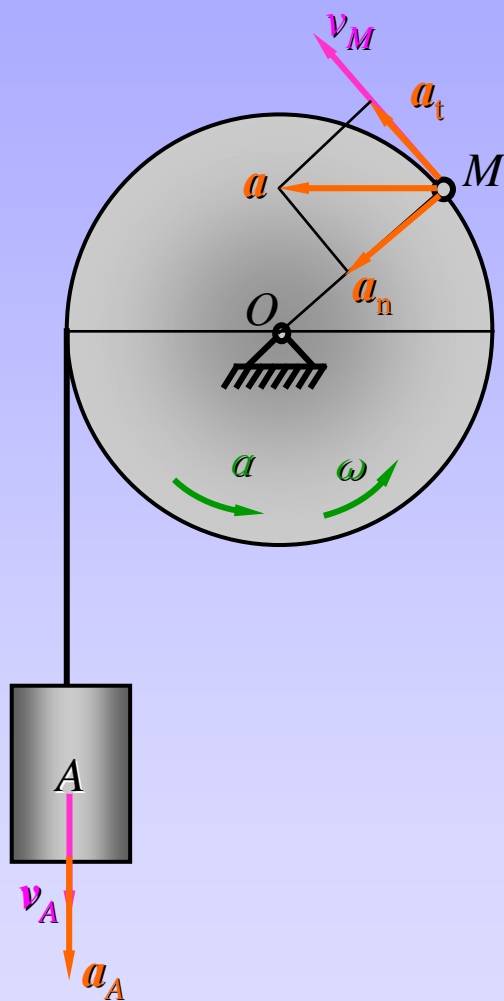
$$\tan \varphi = \frac{\alpha}{\omega^2} = 0.556,$$

$$\varphi = 29^\circ$$



§ 2-3 定轴转动刚体内各点的速度和加速度

例题 2-2



因为物体A与轮缘上M点的运动不同，前者作直线平移，而后者随滑轮作圆周运动，因此，两者的速度和加速度都不完全相同。

由于细绳不能伸长，物体A与M点的速度大小相等，A的加速度与M点切向加速度的大小也相等，于是有

$$v_A = v_M = 0.36 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

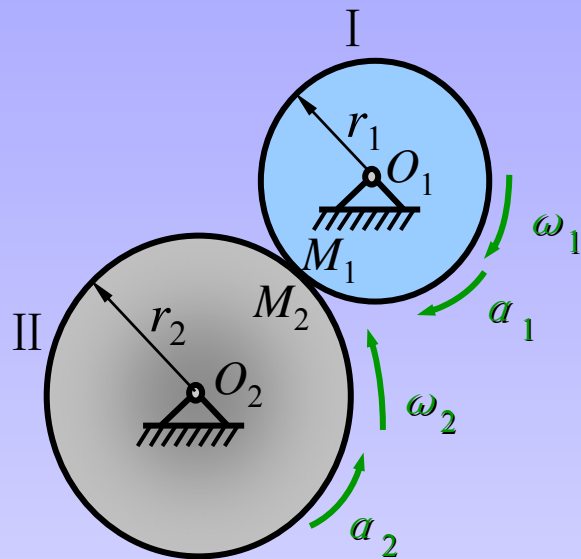
$$a_A = a_t = 0.36 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

它们的方向铅直向下。



§ 2-3 定轴转动刚体内各点的速度和加速度

例题 2-3



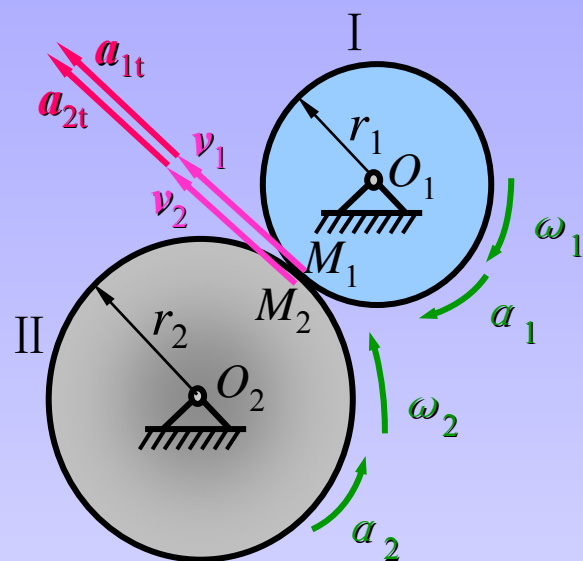
例2-3 图示为一对外啮合的圆柱齿轮，分别绕固定轴 O_1 和 O_2 转动，两齿轮的节圆半径分别为 r_1 和 r_2 。已知某瞬时主动轮 I 的角速度为 ω_1 ，角加速度为 α_1 ，试求该瞬时从动轮 II 的角速度 ω_2 和角加速度 α_2 。为简便起见，本例的 ω_1 ， ω_2 ， α_1 ， α_2 都代表绝对值。



§ 2-3 定轴转动刚体内各点的速度和加速度

例题 2-3

解:



齿轮传动可简化为两轮以节圆相切并在切点处无相对滑动，因而两轮的啮合点 M_1 与 M_2 恒具有相同的速度与切向加速度。

即

$$v_1 = v_2, \quad a_{1t} = a_{2t}$$

$$r_1 \omega_1 = r_2 \omega_2, \quad r_1 \alpha_1 = r_2 \alpha_2$$

因而从动轮的角速度和角加速度分别为

$$\omega_2 = \frac{r_1}{r_2} \omega_1, \quad \alpha_2 = \frac{r_1}{r_2} \alpha_1$$

显然， ω_2 ， α_2 的转向分别与 ω_1 ， α_1 相反。

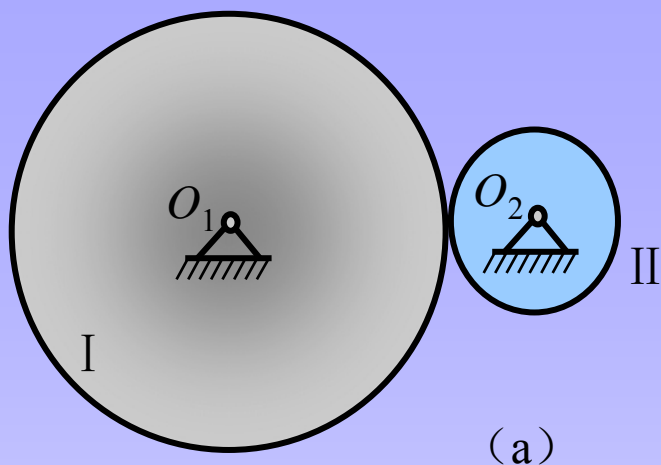
传动比为

$$i_{12} = \frac{\omega_1}{\omega_2} = \frac{\alpha_1}{\alpha_2} = \frac{r_2}{r_1} = \frac{z_2}{z_1}$$

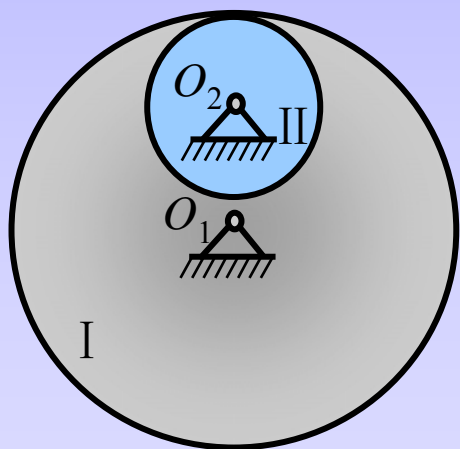


§ 2-3 定轴转动刚体内各点的速度和加速度

例题 2-4



(a)



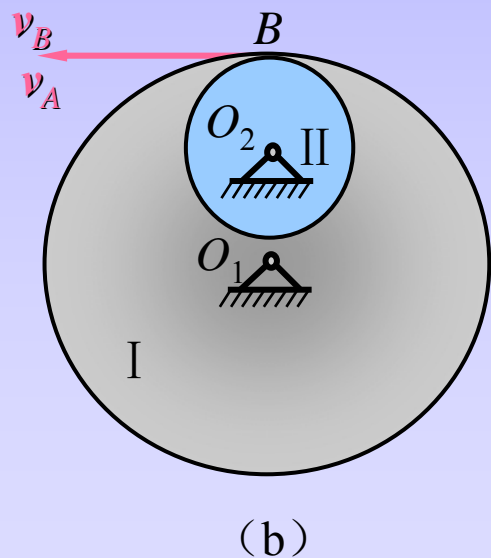
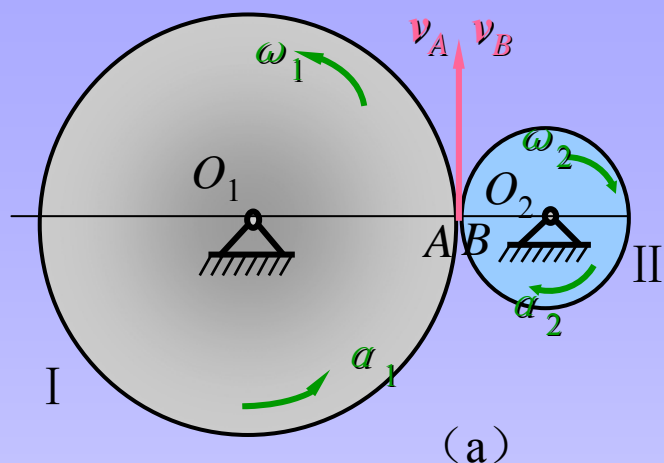
(b)

例2-4 如图a, b分别表示一对外啮合和内啮合的圆柱齿轮。已知齿轮 I 的角速度是 ω_1 ，角加速度是 α_1 ，试求齿轮 II 的角速度 ω_2 和角加速度 α_2 。齿轮 I 和 II 的节圆半径分别是 R_1 和 R_2 ，齿数分别是 z_1 和 z_2 。



§ 2-3 定轴转动刚体内各点的速度和加速度

例题 2-4



解： 设A, B是齿轮 I, II 节圆上相啮合的点。

在这两啮合点间无相对滑动, 因而它们具有相等的速度大小, 同样也具有相等的切向加速度。于是有

$$v_A = v_B, \quad a_{At} = a_{Bt}$$

但

$$v_A = R_1 \omega_1, \quad v_B = R_2 \omega_2$$




$$a_{At} = R_1 \alpha_1, \quad a_B = R_2 \alpha_2$$

故得
$$\omega_2 = \frac{R_1}{R_2} \omega_1, \quad \alpha_2 = \frac{R_1}{R_2} \alpha_1$$

转向分别如图所示。



§ 2-4 用矢积表示刚体上点的 速度与加速度

- 用矢量表示角速度与角加速度 
- 用矢积表示刚体上点的速度 
- 用矢积表示刚体上点的加速度 



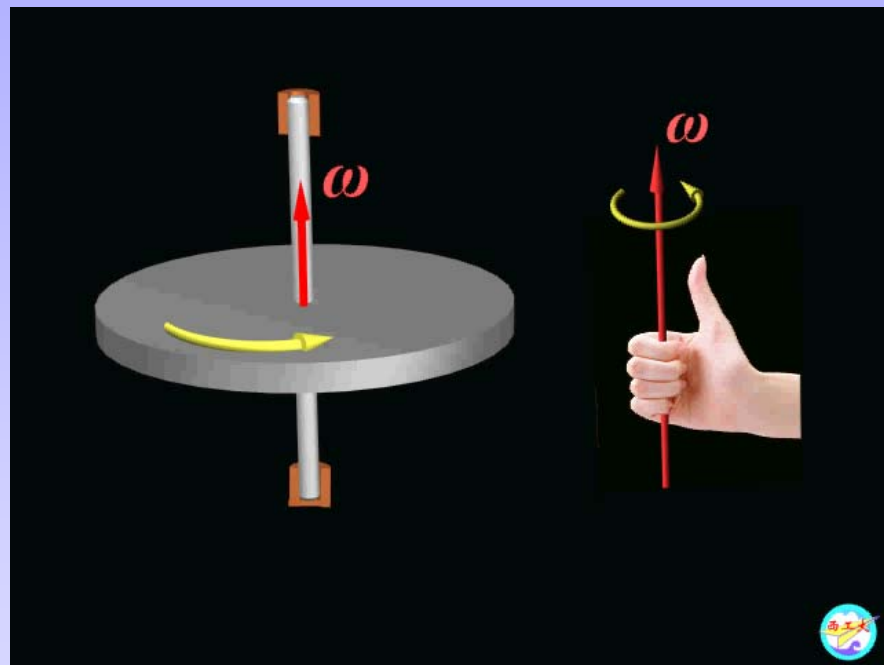
§ 2-4 用矢积表示刚体上点的速度与加速度

1. 用矢量表示角速度与角加速度

● 角速度矢

沿刚体的转轴 z 画出一个矢量 $\boldsymbol{\omega} = \omega \boldsymbol{k}$ (其中 \boldsymbol{k} 为轴 z 的单位矢), $\boldsymbol{\omega}$ 称为刚体的角速度矢。它的作用线表示出转轴的位置, 而它的模则以某一比例表示出角速度 ω 的绝对值。 $\boldsymbol{\omega}$ 的指向由右手规定决定。

角速度矢 $\boldsymbol{\omega}$ 被认为是滑动矢量, 可以从转轴上的任一点画出。



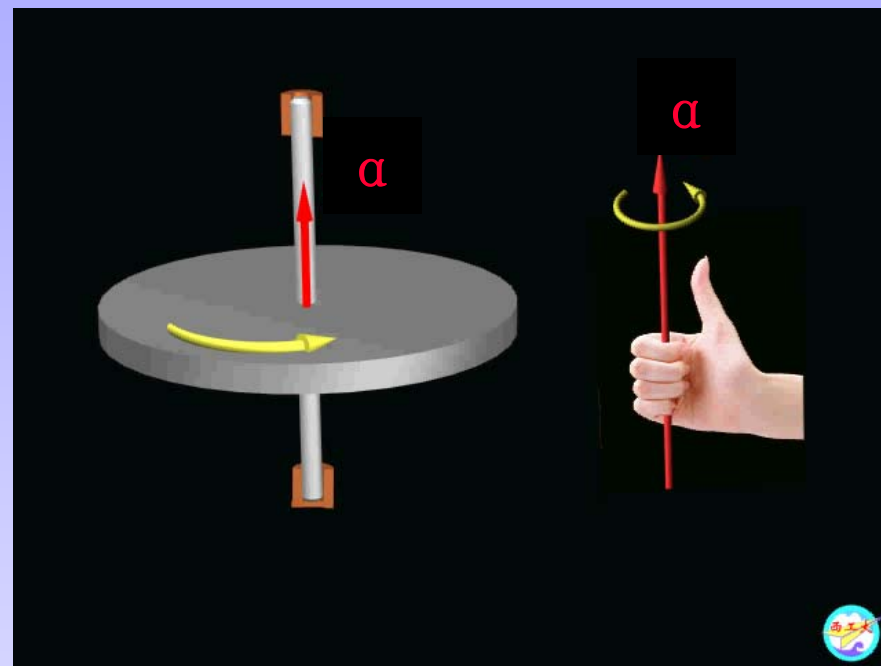
§ 2-4 用矢积表示刚体上点的速度与加速度

● 角加速度矢

同样，可以用矢量 $\alpha = \alpha \mathbf{k}$ 表示刚体的角加速度，它也是滑动矢量，沿转轴 z 画出。它的大小表示角加速度的模，它的指向则决定于 α 的正负。

$$\omega = \omega \mathbf{k} = \frac{d\varphi}{dt} \mathbf{k}$$

$$\alpha = \alpha \mathbf{k} = \frac{d\omega}{dt} \mathbf{k} = \frac{d\omega}{dt}$$



§ 2-4 用矢积表示刚体上点的速度与加速度

2. 用矢积表示刚体上点的速度

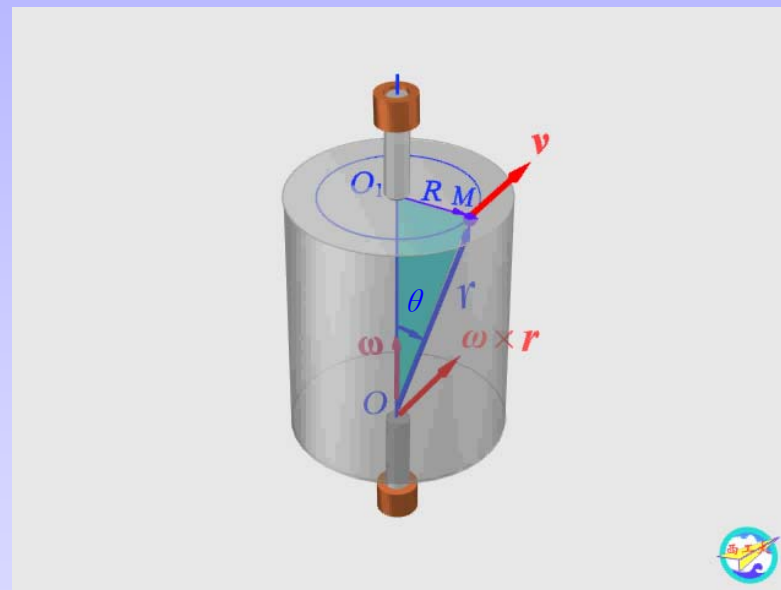
大小

定轴转动刚体内任一点 M 的速度 \boldsymbol{v} 的大小为 $|\boldsymbol{v}| = R|\boldsymbol{\omega}|$ 。由于 $R = r \sin \theta$ ，因而 $|\boldsymbol{v}| = R|\boldsymbol{\omega}| = |\boldsymbol{\omega}| r \sin \theta$ 。

方向

根据矢积的定义，矢积 $\boldsymbol{\omega} \times \boldsymbol{r}$ 的模也等于 $|\boldsymbol{\omega}| r \sin \theta$ ，它的方向也与速度 \boldsymbol{v} 的方向一致。故有矢积表达式

$$\boldsymbol{v} = \boldsymbol{\omega} \times \boldsymbol{r}$$



定轴转动刚体内任一点的速度，可以由刚体的角速度矢与该点的矢径的矢积表示。



§ 2-4 用矢积表示刚体上点的速度与加速度

3. 用矢积表示刚体上点的加速度

$$\mathbf{v} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}$$

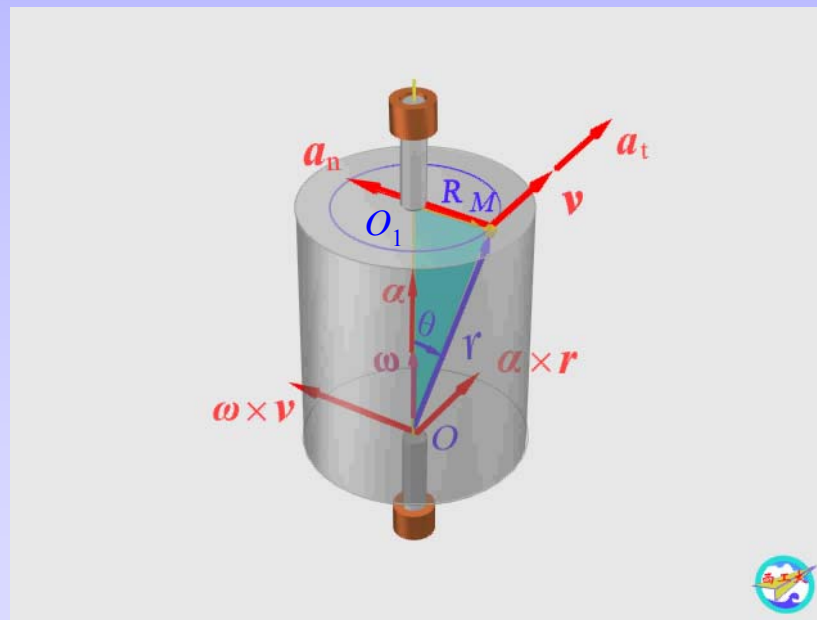
将上式左右两边对时间求矢导数。左端的导数为点M的加速度，而右端的导数为

$$\frac{d\boldsymbol{\omega}}{dt} \times \mathbf{r} + \boldsymbol{\omega} \times \frac{d\mathbf{r}}{dt} = \boldsymbol{\alpha} \times \mathbf{r} + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{v}$$

● 矢积 $\boldsymbol{\alpha} \times \mathbf{r}$

大小

$$|\boldsymbol{\alpha} \times \mathbf{r}| = |\boldsymbol{\alpha}| r \sin \theta = R |\boldsymbol{\alpha}| = |a_t|$$



§ 2-4 用矢积表示刚体上点的速度与加速度

矢积表示加速度

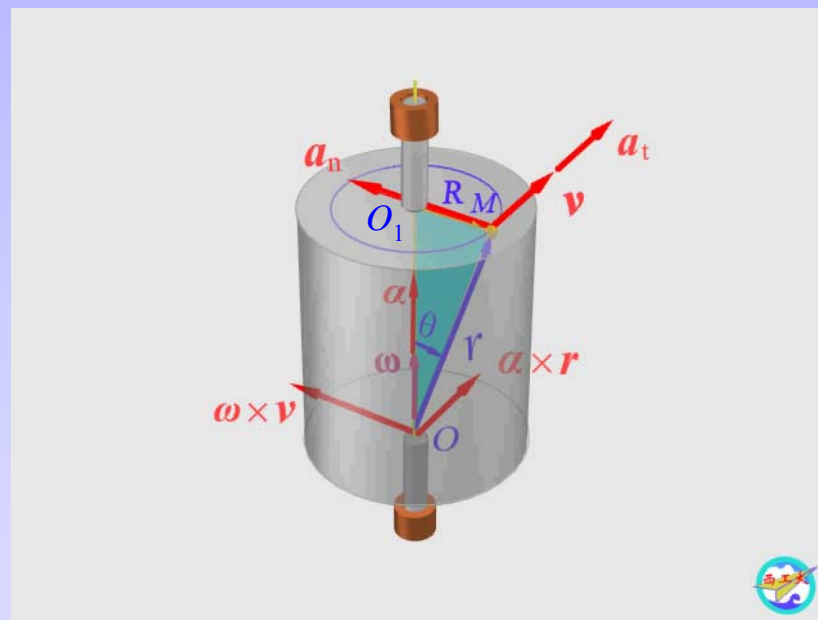
$$|\boldsymbol{\alpha} \times \boldsymbol{r}| = |\boldsymbol{\alpha}| r \sin \theta = R |\boldsymbol{\alpha}| = |a_t|$$

方向

这矢积垂直由转轴 z 和转动半径 O_1M 决定的平面 OO_1M ，它的指向与图中自点 O 画出的矢量一致。

可见，矢积 $\boldsymbol{\alpha} \times \boldsymbol{r}$ 按大小和方向都与点 M 的切向加速度 a_t 相同。故有矢积表达式

$$\boldsymbol{a}_t = \boldsymbol{\alpha} \times \boldsymbol{r}$$



§ 2-4 用矢积表示刚体上点的速度与加速度

矢积表示加速度

● 矢积 $\omega \times \mathbf{v}$

大小

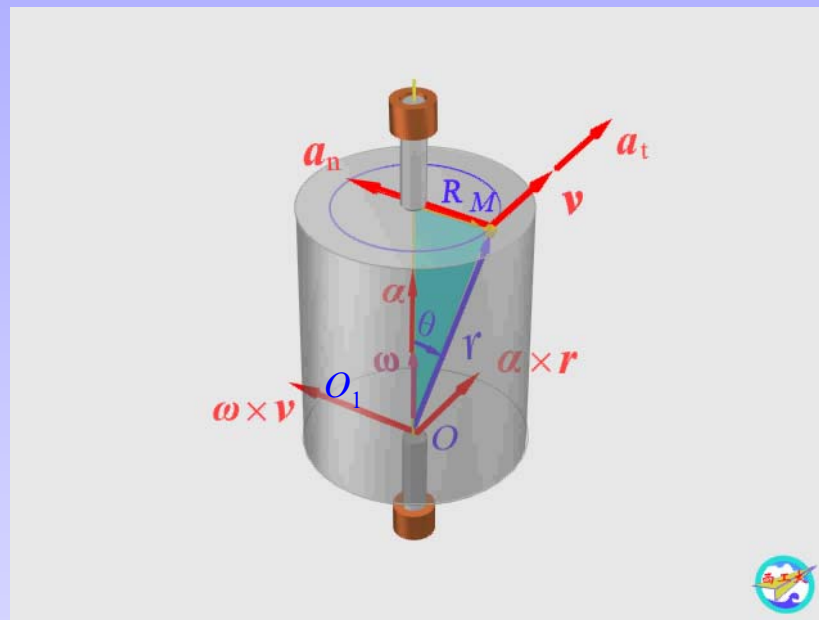
$$|\omega \times \mathbf{v}| = |\omega v| = R\omega^2 = a_n$$

方向

这矢积同时垂直于刚体的转轴和点 M 的速度 \mathbf{v} ，即沿点 M 的转动半径 R ，并且按照右手规则它是由点 M 指向轴心 O_1 。

可见，矢积 $\omega \times \mathbf{v}$ 表示了点 M 的**法向加速度** a_n ，即有矢积表达式

$$\mathbf{a}_n = \omega \times \mathbf{v}$$



§ 2-4 用矢积表示刚体上点的速度与 加速度

矢积表示加速度

于是，得点 M 的总加速度的矢积表达式

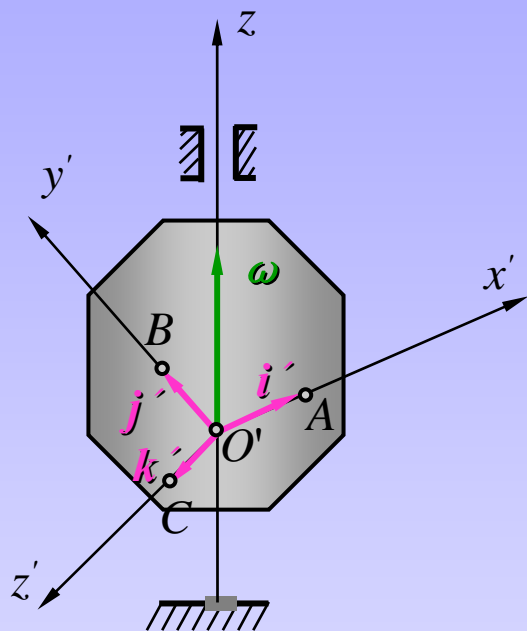
$$\boldsymbol{a} = \boldsymbol{a}_t + \boldsymbol{a}_n = \boldsymbol{\alpha} \times \boldsymbol{r} + \boldsymbol{\omega} \times \boldsymbol{v}$$

定轴转动刚体内任一点的切向加速度，可由刚体的角加速度矢与该点矢径的矢积表示，而法向（向心）加速度，则由刚体的角速度矢与该点速度的矢积表示。



§ 2-4 用矢积表示刚体上点的速度与加速度

例题 2-5



例2-5 刚体以角速度 ω 绕定轴 O_z 转动，其上固连有动坐标系 $O'x'y'z'$ （如图），试求由 O' 点画出的动系轴向单位矢 i' , j' , k' 端点 A , B , C 的速度。



§ 2-4 用矢积表示刚体上点的速度与加速度

例题 2-5

解： 先求端点 A 的速度。设 A 点的矢径为 \mathbf{r}_A ，
则 A 点的速度为

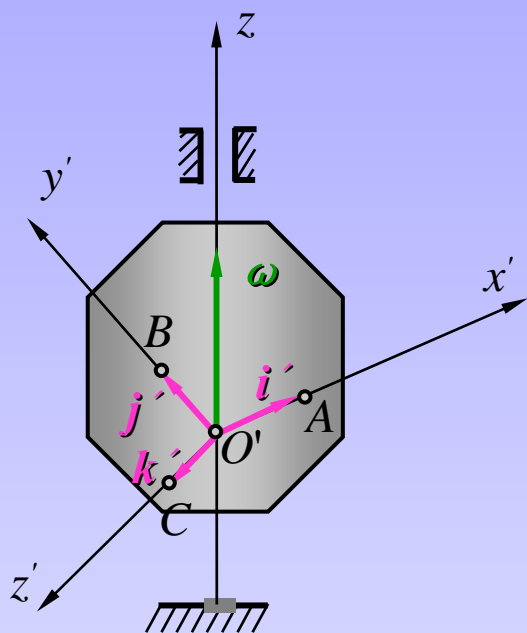
$$\mathbf{v}_A = \frac{d\mathbf{r}_A}{dt}$$

A 点是定轴转动刚体内的一点，由式有

$$\mathbf{v}_A = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_A$$

可见 $\frac{d\mathbf{r}_A}{dt} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_A$ ，但这里有 $\mathbf{r}_A = \mathbf{i}'$ ，

故
$$\mathbf{v}_A = \frac{d\mathbf{i}'}{dt} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{i}'$$

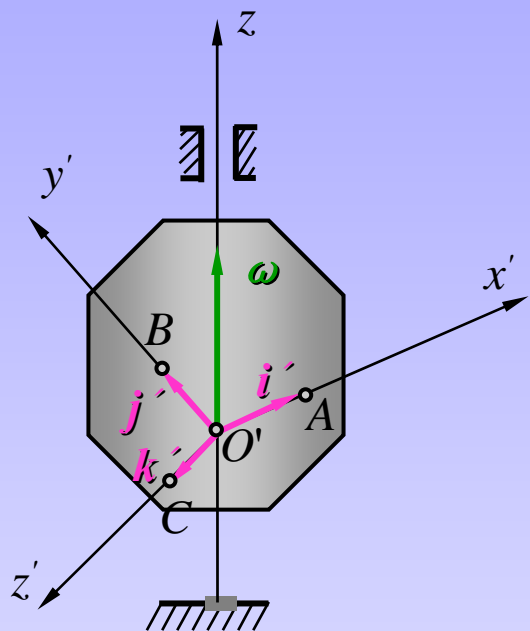


§ 2-4 用矢积表示刚体上点的速度与加速度

例题 2-5

同理可得 \mathbf{v}_B 和 \mathbf{v}_C 的矢量表达式。

于是得到一组公式



$$\frac{d\mathbf{i}'}{dt} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{i}'$$

$$\frac{d\mathbf{j}'}{dt} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{j}'$$

$$\frac{d\mathbf{k}'}{dt} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{k}'$$

它称为泊松公式。



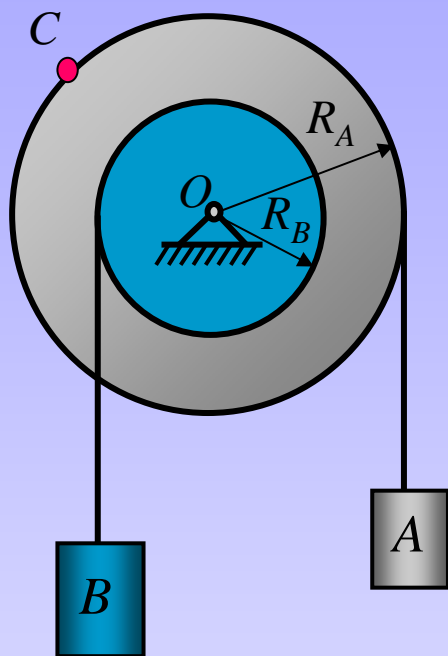
谢谢使用





例题

刚体的基本运动



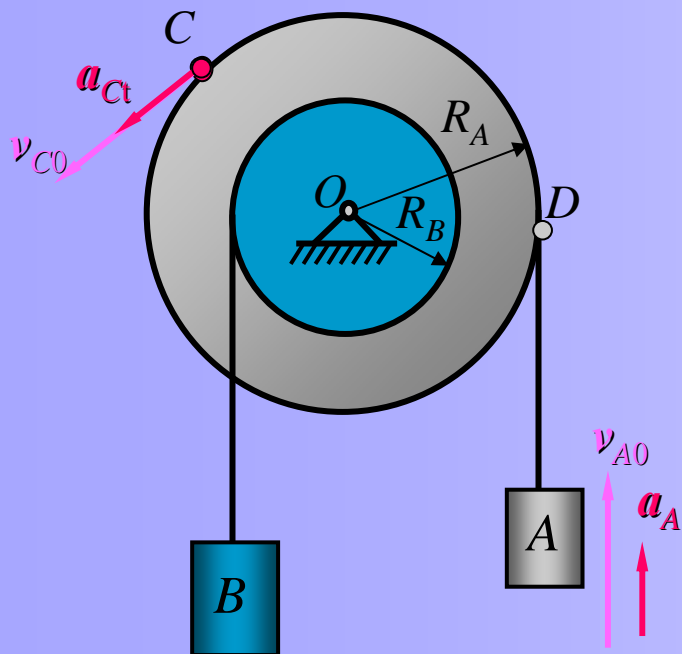
物体A和B以不可伸长的绳子分别绕在半径 $R_A=50\text{ cm}$ 和 $R_B=30\text{ cm}$ 的滑轮上。已知重物A具有匀加速度 $a_A=100\text{ cm}\cdot\text{s}^{-2}$ ，且初速度 $v_{A0}=150\text{ cm}\cdot\text{s}^{-1}$ ，两者都向上。试求：（1）.滑轮在 $t=3\text{ s}$ 内转过的转数，（2）.当 $t=3\text{ s}$ 时重物B的速度和走过的路程，（3）.当 $t=0$ 时滑轮边缘上C点的加速度。





例题

刚体的基本运动



解： 1. 求滑轮在3 s内转过的转数。

滑轮边缘上C点沿圆周的位移恒等于重物A的位移；C点的速度和切向加速度分别等于A点的速度和加速度的大小。故有

$$v_{C0} = v_{A0} = 150 \text{ cm} \cdot \text{s}^{-1}$$

$$a_{Ct} = a_A = 100 \text{ cm} \cdot \text{s}^{-2}$$

可见滑轮的初角速度

$$\omega_0 = \frac{v_{C0}}{R_A} = 3 \text{ rad} \cdot \text{s}^{-1}$$

滑轮的角加速度 α 等于常量，等于

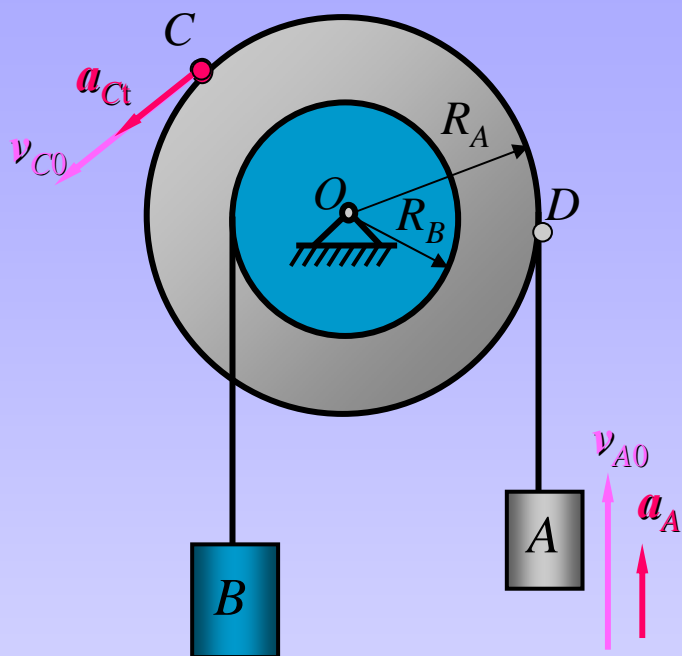
$$\alpha = \frac{a_{Ct}}{R_A} = \frac{100}{50} = 2 \text{ rad} \cdot \text{s}^{-2}$$





例题

刚体的基本运动



根据匀加速转动的角速度和转角公式，
直接可得此时滑轮的转角

$$\begin{aligned}\varphi &= \varphi_0 + \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2 \\ &= \varphi_0 + 3 \times 3 + \frac{1}{2} \times 2 \times 3^2 = (\varphi_0 + 18) \text{ rad}\end{aligned}$$

其中 φ_0 是滑轮的初转角，决定于参考平面的选择；为了方便，可令 $\varphi_0 = 0$ 。滑轮在 3 s 内转过的转数是

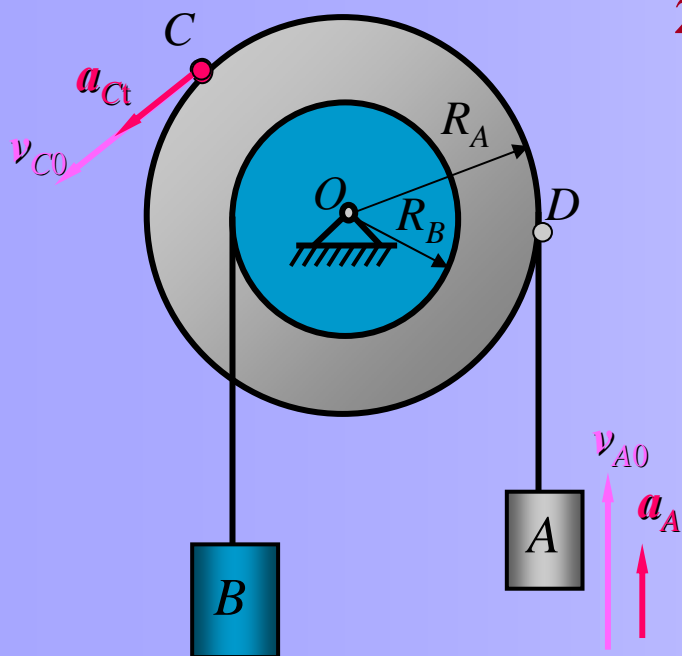
$$N = \frac{\varphi - \varphi_0}{2\pi} = 2.86 \quad (\text{转})$$





例题

刚体的基本运动



2. 求当 $t = 3 \text{ s}$ 时滑轮的角速度和走过的路程。

$$\omega = \omega_0 + \alpha t = 9 \text{ rad} \cdot \text{s}^{-1}$$

从而求出这时B点的速度

$$v_B = R_B \omega = 270 \text{ cm} \cdot \text{s}^{-1}$$

重物B 在 3 s内所走过的路程

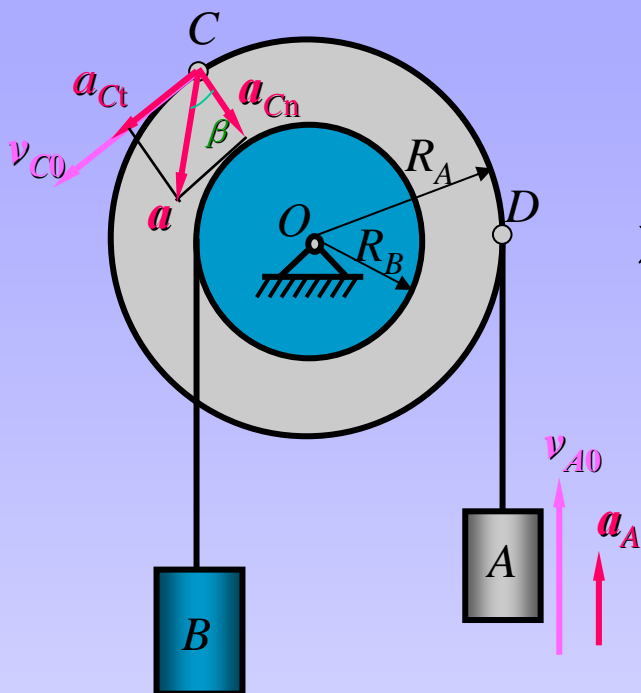
$$s_B = R_B (\varphi - \varphi_0) = 540 \text{ cm}$$





例题

刚体的基本运动



3. 求当 $t = 0$ 时滑轮边缘上 C 点的加速度。

当 $t = 0$ 时滑轮边缘上 C 点的切向加速度和法向加速度分别为

$$a_{Ct} = a_A = 100 \text{ cm} \cdot \text{s}^{-2}$$

$$a_{Cn} = R_A \omega_0^2 = 450 \text{ cm} \cdot \text{s}^{-2}$$

故 C 点在 $t = 0$ 时的全加速度的大小，以及它和半径的夹角分别等于

$$a = \sqrt{a_{Ct}^2 + a_{Cn}^2} = 460 \text{ cm} \cdot \text{s}^{-2}$$

$$\beta = \arctan \frac{|\alpha|}{\omega^2} = 12.5^\circ$$

且 a_C 偏到 CO 的右侧，如图所示。

