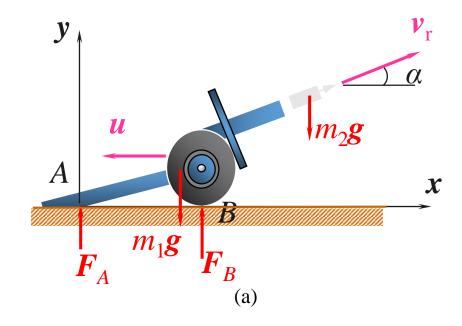
例题 1 火炮(包括炮车与炮筒)的质量是  $m_1$  , 炮弹的质量是  $m_2$  , 炮弹相对炮车的发射速度是  $\nu_r$  , 炮筒对水平面的仰角是  $\alpha$  (图a)。设火炮放在光滑水平面上,且炮筒与炮车相固连,试求火炮的后坐速度和炮弹的发射速度。

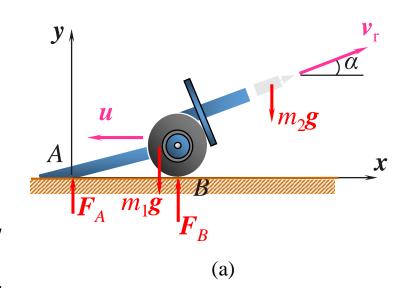


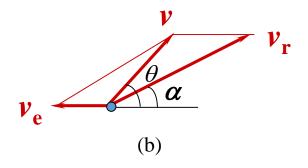
解: 取火炮和炮弹(包括炸药)这个系统作为研究对象。

设火炮的反座速度是 u , 炮弹的发射速度是  $\nu$  , 对水平面的仰角是  $\theta$  (图b)。

炸药(其质量略去不计)的爆炸力是内力,作用在系统上的外力在水平轴 x 的投影都是零,即有 $\sum F_x = 0$ 。

可见,系统的动量在轴 x 上的投影守恒,考虑到初始瞬时系统处于静止,即有  $p_{ox}=0$ ,于是有  $p_x=m_2v\cos\theta-m_1u=0$ 





#### 12.2

# 动量定理和冲量定理

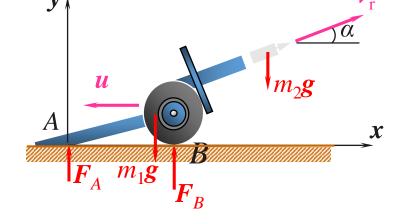
$$p_x = m_2 v \cos \theta - m_1 u = 0$$

#### 另一方面,对于炮弹应用速度合成定理,可得

$$v = v_e + v_r$$

#### 考虑到 $v_e = u$ , 并将上式投影到轴 x 和 y 上, 就得到

$$v\cos\theta = v_r\cos\alpha - u$$
 ,  $v\sin\theta = vr\sin\alpha$ 

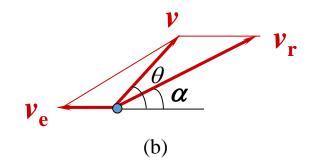


#### 联立求解上列三个方程,即得

$$u = \frac{m_2}{m_1 + m_2} v_r \cos \theta$$

$$v = \sqrt{1 - \frac{(2m_1 + m_2)m_2}{(m_1 + m_2)^2} \cos^2 \alpha \cdot v_r}$$

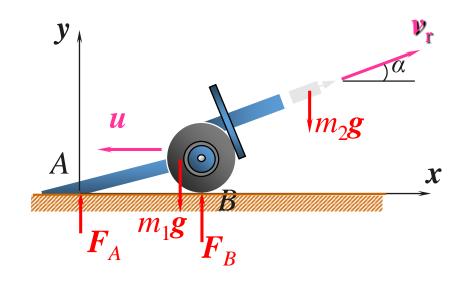
$$\tan \theta = (1 + \frac{m_2}{m_1}) \tan \alpha$$

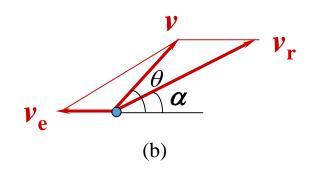




$$\tan \theta = (1 + \frac{m_2}{m_1}) \tan \alpha$$

由上式可见, $\nu$ 与 $\nu_r$ 方向不同, $\theta > \alpha_o$ 

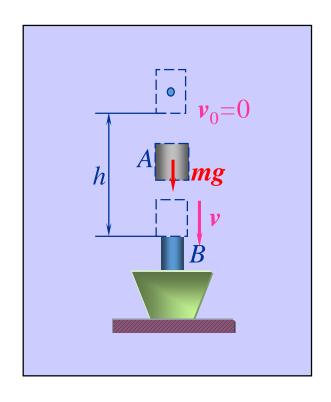




例题 2 锻锤A的质量 $m=3~000~\mathrm{kg}$ ,从高度 $h=1.45~\mathrm{m}$ 处自由下落到锻件B

上。假设锻锤由接触锻件到最大变形的时间t=0.01s,求锻锤作用在锻

件上的平均碰撞力。



解: 取锻锤作为研究对象。它从高度 h 自由下落到锻件产生最大变形的过程,可分成两个阶段。

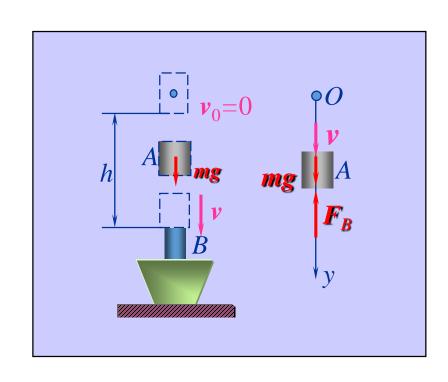
(1)碰撞前的自由下落阶段。

锻锤只受重力作用,由动能定理

$$\frac{1}{2}mv^2 - 0 = mgh$$

从而求得碰撞前锻锤速度的大小

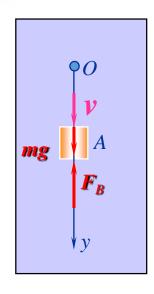
$$v = \sqrt{2gh}$$



(2) 锻锤由开始接触锻件到最大变形阶段。

该阶段锻锤受重力mg和锻件对锻锤的碰撞力(设其平均值为 $F_B$ )的作用。

写出冲量定理在铅直轴y上的投影式,并注意锻件变形最大时锻锤速度为零,有  $0-mv=mgt-F_Bt$ 



从而求得

$$F_B = \frac{m v}{t} + m g$$

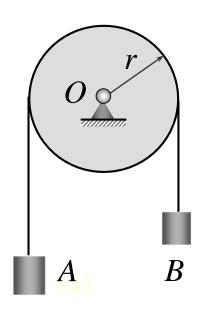
代入求出的速度,和已知数据,即得

$$F_B = 16.3 \times 10^2 \text{ kN}$$

$$mg = 30 \text{ kN}$$

$$F_B >> mg$$

例题 3 柔绳绕过一定滑轮,绳的两端系有质量各为 $m_1$  和 $m_2$  的物块A和B,且 $m_1 > m_2$  。定滑轮的质量为 $m_3$  ,并可视为半径等于r 的匀质圆盘。如果绳与滑轮之间不打滑,不计绳重和轴承摩擦,求轴承O 的约束力。



#### 解: 取整个系统为研究对象,根据质点系的动量定理的投影式有

$$\frac{\mathrm{d}p_x}{\mathrm{d}t} = F_{Ox} \tag{1}$$

$$\frac{\mathrm{d}p_{y}}{\mathrm{d}t} = F_{Oy} - (m_{1} + m_{2} + m_{3})g \tag{2}$$

式中

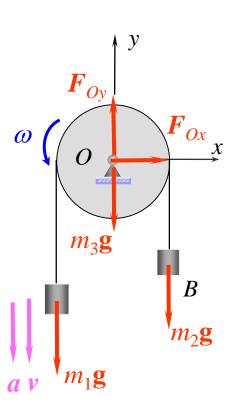
$$p_{x} = 0 \tag{3}$$

$$p_{y} = -m_{1}v + m_{2}v = -(m_{1} - m_{2})v$$
 (4)

#### 将式(3)和式(4)分别代入式(1)和式(2),得

$$F_{Ox} = 0 ag{5}$$

$$F_{Oy} = (m_1 + m_2 + m_3)g - (m_1 - m_2)a$$
 (6)



式 (6) 中物块的加速度 
$$a = \frac{dv}{dt}$$

#### 可由微分形式的动能定理

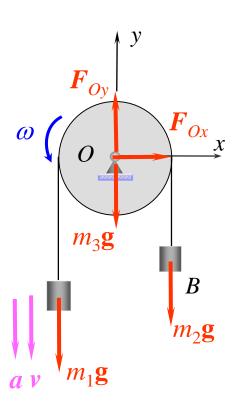
$$dT = \sum d'W \qquad (6)$$

求得

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{2(m_1 - m_2)}{2(m_1 + m_2) + m_3}$$

#### 最后求得轴承0的约束力

$$F_O = F_{Oy} = (m_1 + m_2 + m_3)g - \frac{2(m_1 - m_2)^2}{2(m_1 + m_2) + m_3}g$$



# 谢谢!