一、质心运动定理

质点系动量定理的表达式

$$\frac{\mathrm{d}\boldsymbol{p}}{\mathrm{d}t} = \sum \boldsymbol{F}^{(\mathrm{e})}$$

1. 定理表达式

把质点系动量的表达式 $p = \sum mv = Mv_C$ 代入上式,可得

$$\frac{\mathrm{d}\boldsymbol{p}}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(\boldsymbol{M}\boldsymbol{v}_C) = \sum_{c} \boldsymbol{F}^{(e)}$$

引入质心的加速度 $a_c = \frac{dv_c}{dt}$,则上式可改写成

$$Ma_C = \sum F$$
 (e)

即,质点系的总质量与其质心加速度的乘积,等于作用在该质点系上 所有外力的矢量和(主矢),**这就是**质心运动定理。

质心运动定理
$$Ma_c = \sum F$$
 (e)

2. 定理的转化式

假设 n 个质点组成的质点系由N个部分构成,则由式 $p = \sum mv = Mv_C$,可把质心运动定理表达式的左端表示成

$$Ma_{c} = \sum_{i=1}^{n} m_{i}a_{i} = M_{1}a_{c1} + M_{2}a_{c2} + \cdots + M_{N}a_{cN} = \sum_{j=1}^{N} M_{j}a_{cj}$$

$$\sum_{i=1}^{N} M_{j}a_{cj} = \sum F^{(e)}$$

$$M \frac{d^{2}x_{c}}{dt^{2}} = \sum F_{x}^{(e)}$$

3. 投影表达式

具体计算时, 常把质心运动定理表达式投 影到固定直角坐标轴系上得

$$M \frac{\mathrm{d}^2 x_C}{\mathrm{d}t^2} = \sum F_x^{(e)}$$

$$M \frac{\mathrm{d}^2 y_C}{\mathrm{d}t^2} = \sum F_y^{(e)}$$

$$M \frac{\mathrm{d}^2 z_C}{\mathrm{d}t^2} = \sum F_z^{(e)}$$

质心运动定理
$$Ma_C = \sum F^{(e)}$$

- 二、质心运动守恒定理
- 1. 如果 $\sum F^{(e)} \equiv 0$,则由上式可知 $a_C = 0$,从而有

$$v_c =$$
 常矢量

即,如作用于质点系的所有外力的矢量和(主矢)始终等于零,则质心运动守恒,即质心作惯性运动;如果在初瞬时质心处于静止,则它将停留在原处。

质心运动定理投影表达式

2. 如果 $\sum F_x \equiv 0$,则由上式可

知
$$d^2x_C/dt^2 = a_{Cx} = 0$$
,从而

$$dx_C / dt = v_{Cx} =$$
常量

$$M \frac{d^2 x_C}{dt^2} = \sum F_x^{(e)}$$

$$M \frac{d^2 y_C}{dt^2} = \sum F_y^{(e)}$$

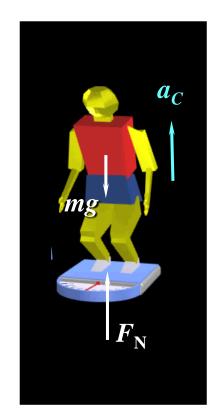
$$M \frac{d^2 z_C}{dt^2} = \sum F_z^{(e)}$$

- 即,如作用于质点系的所有外力在某固定轴上投影的代数和始终等于零,则质心在该轴方向的运动守恒。
- \mathbf{S} ,如初瞬时质心的速度在该轴上的投影也等于零(即 $v_{Cx}=0$),则质心沿该轴的位置坐标不变。即 $x_{C}=x_{C0}=$ **常量**

质心运动定理

实例分析

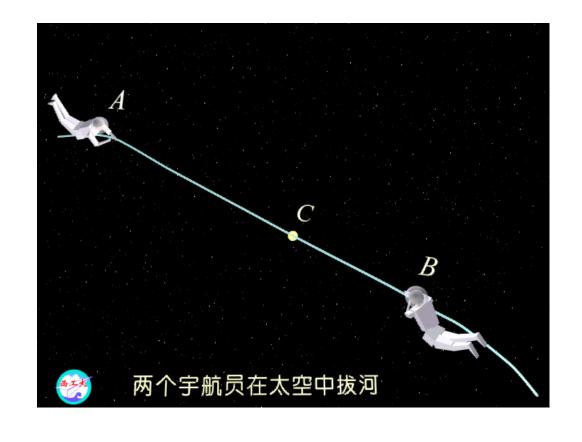




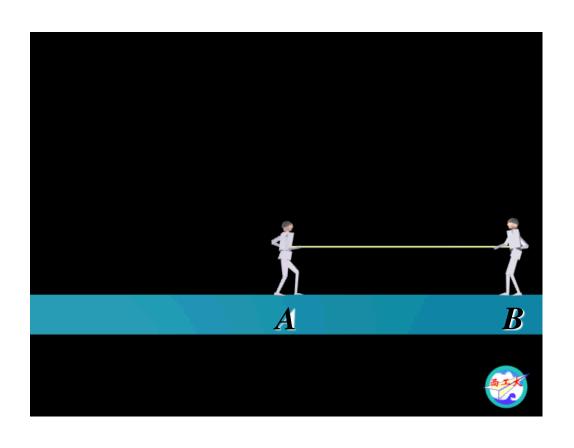
$$ma_C = F_N - mg$$
, $F_N = m(a_C + g)$

实例分析

宇航员在太空拔河, 开始静止。若A的 力气大于B的力气, 谁胜谁负



实例分析



两人在光滑冰上

拔河,开始向左运动。

若A的力气大于B的力

气,两人如何运动



实例分析

商工人

质心运动定理实例



光滑地面 无摩擦力

质心运动定理实例



粗糙地面有摩擦力



实例分析



