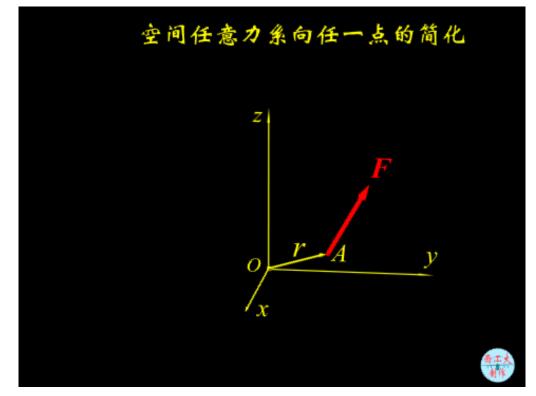


4.4 空间任意力系向任

一点的简化



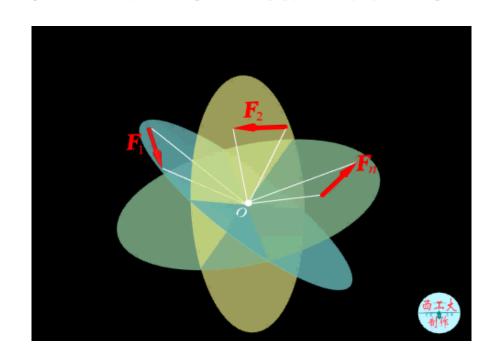
1. 力线平移定理





2. 力系向任一点的简化

空间任意力系向任一点简化后,一般得到一个力和一个力偶。这个力称为原力系的主矢,它等于力系中所有各力的矢量和;这个力偶称为该力系简化中心的主矩,它等于力系中所有各力对该简化中心的矩之矢量和。



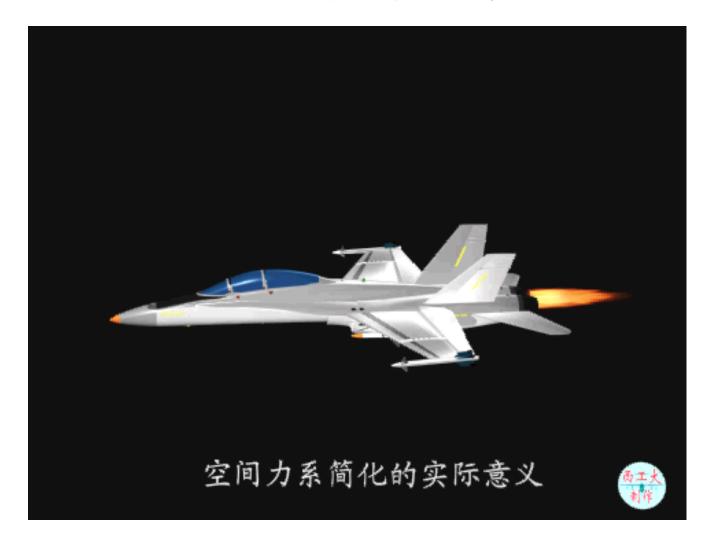
$$\boldsymbol{F}_{\mathrm{R}}' = \sum_{i} \boldsymbol{F}_{i}$$

$$M_{o} = \sum M_{i}$$

与平面情形相同,主矢与简化中心的位置无关,而主矩则一般与简化中心的位置有关。



空间任意力系简化的实例





3. 主矢与主矩的计算

(1) 主矢的计算

主矢F'p在直角坐标系oxyz的投影

$$F'_{Rx} = \sum F_x$$
, $F'_{Ry} = \sum F_y$, $F'_{Rz} = \sum F_z$

主矢的大小和方向余弦

$$F_{R}' = \sqrt{F_{Rx}'^{2} + F_{Ry}'^{2} + F_{Rz}'^{2}}$$
$$= \sqrt{(\sum F_{x})^{2} + (\sum F_{y})^{2} + (\sum F_{z})^{2}}$$

$$\cos(\boldsymbol{F}_{R}',\boldsymbol{i}) = \frac{F_{Rx}'}{F_{R}'}, \quad \cos(\boldsymbol{F}_{R}',\boldsymbol{j}) = \frac{F_{Ry}'}{F_{R}'}, \quad \cos(\boldsymbol{F}_{R}',\boldsymbol{k}) = \frac{F_{Rz}'}{F_{R}'}$$



(2) 主矩的计算

若已知主矩 M_O 在直角坐标系Oxyz的投影,则可以求得主矩的大小和方向余弦。

$$M_{o} = \sqrt{(\sum M_{x})^{2} + (\sum M_{y})^{2} + (\sum M_{z})^{2}}$$

$$= \sqrt{(\sum (yF_{z} - zF_{y}))^{2} + (\sum (zF_{x} - xF_{z}))^{2} + (\sum (xF_{y} - yF_{x}))^{2}}$$

$$\cos(\boldsymbol{M}_{O,i}) = \frac{yF_z - zF_y}{M_O}, \quad \cos(\boldsymbol{M}_{O,i}) = \frac{zF_x - xF_z}{M_O}, \quad \cos(\boldsymbol{M}_{O,k}) = \frac{xF_y - yF_x}{M_O}$$





4. 空间任意力系简化的结果的讨论

(1) 力系合成为合力偶

 $F_{R}'=0$,而 $M_{O}\neq0$,则原力系合成为一个 矩为 M_{O} 的合力偶 a

该力系的主矩不随简化中心的位置而改变。



(2) 力系合成为合力

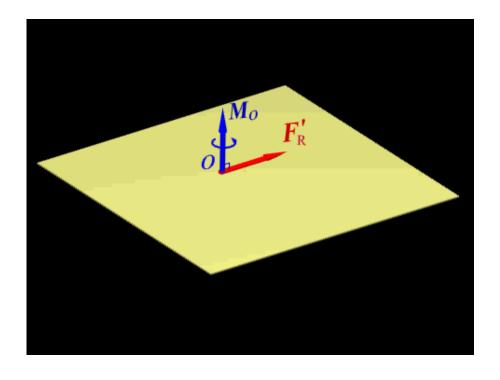
 \bullet $F_R'\neq 0$, $M_O=0$, 则原力系合成为一个作用于简化中

心O的合力 F_R , 且 $F_R = F_R'$ 。

 \bullet $F_{\rm R}'\neq 0$, $M_{\it O}\neq 0$,

且 $F_{
m R}'ot M_O$ 。

则原力系仍然合成为一个合力 F_R 。





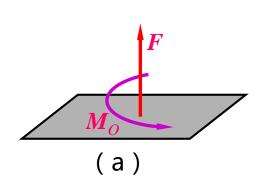
(3) 力系合成为力螺旋

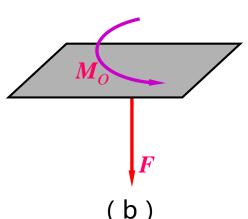
 \bullet $F_{R}'\neq 0$, $M_{O}\neq 0$, \blacksquare F_{R}' // M_{O} \bullet

力系合成为一个力(作用于简化中心)和一个力偶,且这个力垂直于这个力偶的作用面。这样的一个力和一个力偶的组合称为力螺旋。

右手螺旋:力矢F与力偶矩 M_o 指向相同(图a)。

左手螺旋:力矢F与力偶矩 M_O 指向相反(图b)。

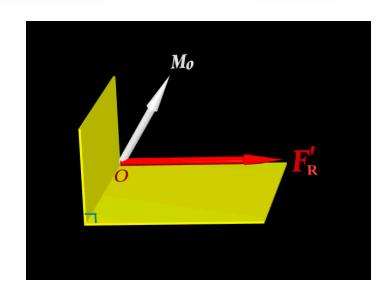






• $F_R'\neq 0$, $M_O\neq 0$, 且 F_R' 与 M_O 成任意 角 , 力系合成为一个力螺旋。

在一般情况下空间任意力系可合成为 力螺旋。



归纳本节所述,可得出如下结论,只要主矢和主矩不同时等于零,空 间任意力系的最后合成结果可能有三种情形:

- 一个力偶 ($F_R'=0$, $M_O\neq 0$);
- 一个力($F_R'\neq 0$, 而 $M_O=0$ 或 $F_R'\perp M_O$);
- 一个力螺旋($F_R \neq 0$, $M_O \neq 0$ 且两者不相互垂直)。

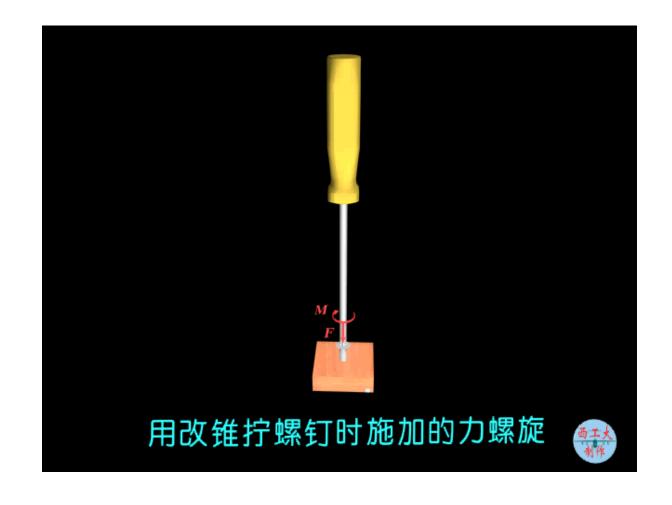


力螺旋工程实例





力螺旋工程实例





5.合力矩定理的一般形式

- (1) 力系如有合力,则合力对任一点的矩等于力系中各力对同一点的矩的矢量和。
- (2) 力系如有合力,则合力对任一轴的矩等于力系中各力对同一轴的矩的代数和。

$$\boldsymbol{M}_{O}(\boldsymbol{F}_{R}) = \sum_{i} \boldsymbol{M}_{O}(\boldsymbol{F}_{i})$$

$$M_{x}(\boldsymbol{F}_{R}) = \sum_{i} M_{x}(\boldsymbol{F}_{i})$$



谢谢!