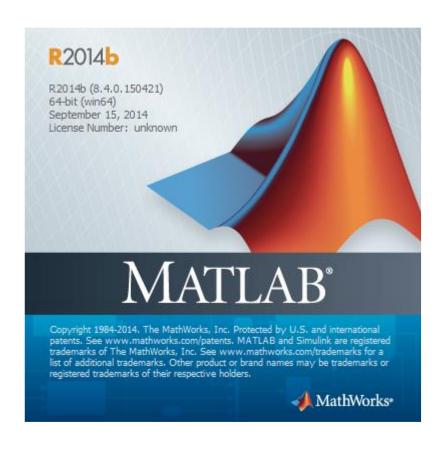
#### 第4章

# MATLAB软件与应用



# 第四章 程序设计

- M文件
- 程序结构
- 函数及其调用
- 程序的调试

# M文件

# 程序设计 M文件

Mtatlab既有传统高级语言的特征,又有独特优点, 充分利用Matlab数据结构的特点,可以简化程序结构、提高编程效率。

#### MATLAB的三种典型模式:

- · M文件源代码(效率较高)
- •命令行窗口(简单问题适用)
- 其他形式(带图形界面的部分工具箱等)

### 程序设计 M文件

2类M文件: 命令/脚本文件, 函数文件

#### 脚本文件:

又称命令文件,没有输入参数,不返回输出参数,相当于命令窗口多条命令的集合。

#### 函数文件:

有或没有输入参数,返回或不返回输出参数;

类似于C/C++等编程语言的子程序;

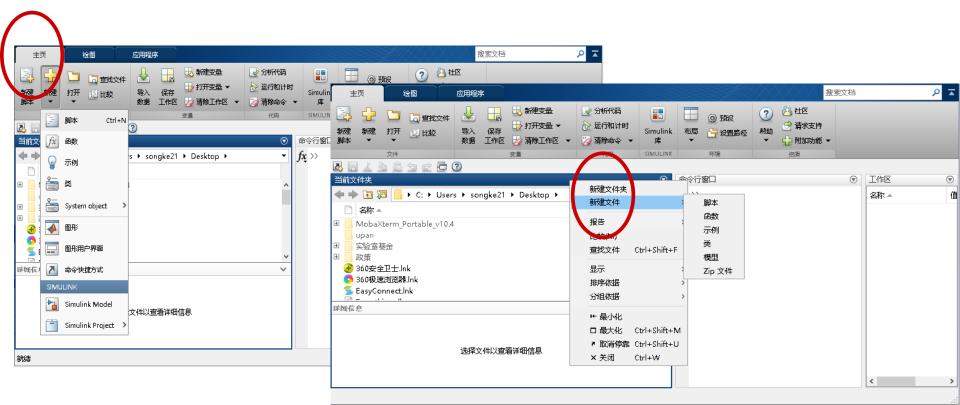
函数文件相当于黑盒子,具有独立的工作空间;

通过输入/输出参数可以同外界交换信息;

函数文件需要以function开始,需具有函数名。

#### 程序设计 M文件创建方式

GUI方式:文件或主页-新建-脚本或函数 或 主页菜单中的"新建脚本" 或 在当前文件夹窗口点右键,选"新建文件" 命令方式:命令窗口键入"edit 文件名"或"edit"



### 程序设计 M文件打开方式

GUI方式: 文件或主页-打开, 或 在当前文件夹窗口中直接选中指定文件

命令方式:命令窗口键入"edit 文件名"如果该文件位于当前文件夹,则可以正常打开,否则需要加上路径,例如edit C:\myfile.m

其他方式: 在win系统中找到\*.m文件直接双击打开。

### 程序设计 M文件运行方式

- 当前文件夹窗口中右键点击指定文件,选"运行"
- 在打开M文件后,选菜单"编辑器"-"运行"
- 在命令窗口或其他程序中通过文件名(不带.m后缀),可直接运行该文件;
- 以上三类方式用于函数文件要注意,是否有正确的输入输出
- 函数文件一般调用格式为[输出列表]=函数名(输入列表), 这种方式可以在命令窗口、脚本文件、其他函数文件中使用, 仍然要注意输入和输出是否正确。

参考示例文件 mysind.m myplotsin.m mydeg2rad.m

#### 程序设计 程序结构

- □顺序结构
- □选择/条件结构(if, switch, try)
- □循环结构 (while, for)

以上3种基本结构可组成很复杂的程序。

# 程序设计 顺序结构

按语句的排列顺序依次执行。

- 一般涉及输入和输出、简单计算或处理等。
  - 1、input函数可实现从键盘输入数据

A=input(提示信息,选项)

提示信息为字符串,提示用户输入什么样的数据。

#### A=input('输入A矩阵:')

执行该命令,首先会在命令窗口看到提示信息,然后可在命令窗口 键入数据对A赋值

# 程序设计 顺序结构

2、用于命令窗口输出的函数主要有disp

disp(输出项)

A='Good afternoon everyone.'; disp(A)

输出结果: Good afternoon everyone.

【例】 A=[1 2 3;4 5 6;7 8 9]; disp(A)

 1
 2
 3

 输出结果:
 4
 5
 6

 7
 8
 9

# 程序设计 顺序结构

【例】: 求解一元二次方程  $ax^2 + bx + c = 0$  a=input('a='); b=input('b='); c=input('c='); d=b^2-a\*4\*c; x=[(-b+sqrt(d))/(2\*a),(-b-sqrt(d))/(2\*a)]; %用户输入解表达式 disp(['x1=',num2str(x(1)),' x2=',num2str(x(2))])

```
a=4
b=78
c=54
x1=-0.7188 x2=-18.7812
```

### 程序设计 选择结构

也称条件结构,根据给定条件成立或不成立,分别执行不同的语句。

①if语句

②switch语句

③try语句

### 程序设计 选择结构 if

①单分支if语句

③多分支if语句

if 条件

语句组

end

if 条件1

语句组1

elseif 条件2

语句组2

语句组也允许

含有其他if结构

②双分支if语句

if 条件

语句组1

else

语句组2

<u>end</u>

elseif 条件m

语句组m

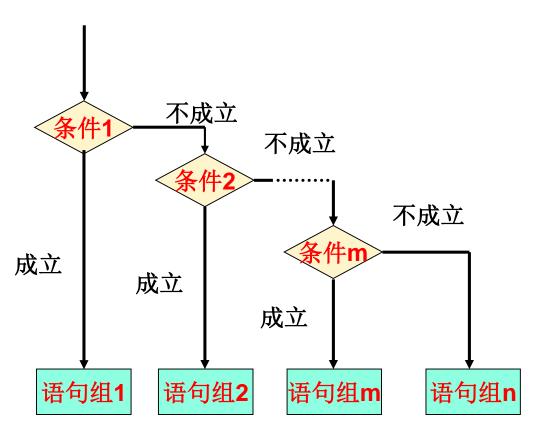
else

语句组n

<u>end</u>

### 程序设计 选择结构 if

多分支if语句



#### 程序设计 选择结构 if

```
例: 计算分段函数 y = \begin{cases} \cos(x+1) + \sqrt{x^2 + 1} & x = 10 \\ x\sqrt{x + \sqrt{x}} & x \neq 10 \end{cases}
```

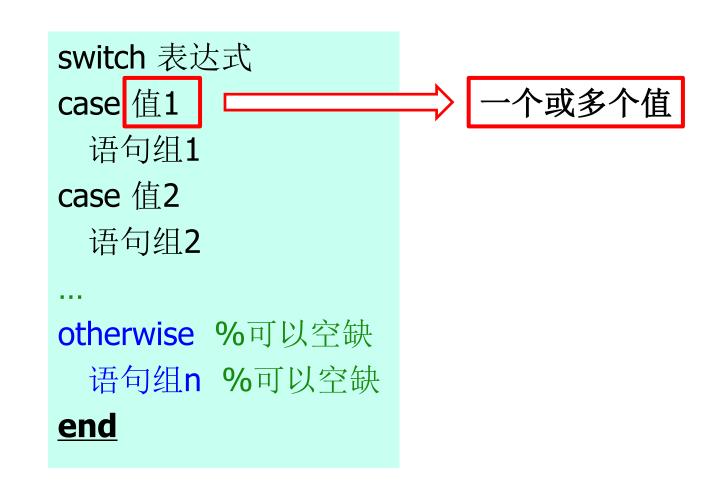
```
x=input('请输入X的值:');
y=cos(x+1)+sqrt(x*x+1);
if x~=10 %单分支if
    y=x*sqrt(x+sqrt(x));
end
```

```
x=input('输入X的值:');
if x==10 %双分支if
  y=cos(x+1)+sqrt(x*x+1);
else
  y=x*sqrt(x+sqrt(x));
end
```

```
x=input('输入X的值:');
if x~=10 %双分支if
  y=x*sqrt(x+sqrt(x));
else
  y=cos(x+1)+sqrt(x*x+1);
end
```

#### 程序设计 选择结构 switch

根据表达式的取值不同,分别执行不同的语句



#### 程序设计 选择结构 switch

#### 例:按照以下消费价值计算折扣率

<i>price</i> < 200	没有折扣
$200 \le price < 500$	3%折却
500 ≤ price < 1000	5%折扣
$1000 \le price < 2500$	8%折却
2500 \le price < 5000	10%折却
5000 ≤ price	14%折却

### 程序设计 选择结构 switch

```
price=input('请输入商品价格:')
switch fix(price/100) %与fix相似的函数还有floor或ceil
 case {0,1} %商品价格小于200
   rate=0;
 case{2,3,4}
               %商品价格大于200小于500
   rate=3/100;
 case num2cell(5:9) %商品价格大于500小于1000
   rate=5/100;
 case num2cell(10:24) %商品价格大于1000小于2500
   rate=8/100;
 case num2cell(25:49) %商品价格大于2500小于5000
   rate=10/100;
                %商品价格大于等于5000
 otherwise
   rate=14/100;
end
```

fprintf('折扣率=%f', rate\*100),disp('%') %输出折扣率

# 程序设计 选择结构 try

一种试探执行语句

```
try
语句组1
catch
语句组2
end
```

先试探执行 语句组1,如果在执行过程中出现错误,则将信息保留到lasterr变量,并转去执行 语句组2。

### 程序设计 选择结构 try

例:矩阵乘法要求两矩阵形状满足一定要求。

```
A=[1\ 2\ 3;4\ 5\ 6];
B=[7 8 9;10 11 12];
try
  C=A*B;
catch
  C=A.*B;
end
C,lasterr
```

#### 输出结果

```
C =
7 16 27
40 55 72
ans =
Error using ==> mtimes
Inner matrix dimensions must agree.
```

#### 程序设计 循环结构 for 和 while

按照给定的条件, 重复执行指定语句。

```
for 变量=初值:增量:结束值 增量默认为1
语句组
```

<u>end</u>

```
while 逻辑表达式 满足条件才执行
语句组
```

end

#### 程序设计 循环结构 for

#### 例: 1~100中奇数求和

```
%for循环求和
s=0;
for n=1:2:100;
s=s+n;
end
s
```

```
%专用函数求和
x=1:2:100;
s=sum(x)
```

```
%while循环求和
S=0;
n=1;
while n<=100
  S=S+N;
  n=n+2;
end
S
```

#### 程序设计 循环结构 while

例:从键盘输入若干个数,当输入0时结束运算,并求这些数的平均值以及它们的和。

```
s=0;
n=0;
x=input('输入一个数(以0结束):');
while(x \sim = 0)
  S=S+X;
  n=n+1;
  x=input ('输入一个数(以0结束):');
end
if (n>0)
  S
  mean=s/n
end
```

① break

2 continue

3 pause

4 keyboard

其他 input return error warning echo

#### break

完全退出当前for或while循环结构。

continue

在多层嵌套结构中 对最近一层结构有效

结束本轮for或while循环,继续进行下轮循环。

例:输出103到120之间的第一个能被7整除的整数

```
for n=103:120
  if rem(n, 7)^{\sim}=0
    continue %不能整除
    disp('b') %b从不显示出来
  end
  disp('a')
  break %得到第一个数就终止
end
n
     结果是
     a
     n=105
```

```
for n=103:120
   if rem(n, 7) == 0
      break %能整除
   end
   disp('a')
end
n
      结果是
      a
      a.
      n=105
```

pause(n秒) 执行至此延迟n秒后继续执行 若缺省秒数,则一直延迟,直到用户按任意键再继续。 在命令窗口按Ctr1+C强行终止程序的执行。

keyboard 遇到该指令,当前程序流程暂停,转到命令窗口等待用户输入和执行其他指令,直到命令窗口中输入和执行return,就再次返回原程序继续执行。

echo 控制在M文件执行中是否显示每条命令,请参考 help echo

#### error 和 warning

(可在程序中设置检查环节)

```
【例】输入半径,计算圆周长。
r=input('请输入半径') %尝试输入 0,-1和10查看运行结果
if r==0
 warning('半径为零,无限小的圆') %提示并继续运行
elseif r<0
 error('半径为负,无法计算')
                       %提示并终止运行
end
c=2*pi*r;
disp('周长为')
C
```

# 程序设计 函数文件

M文件中有一类是函数文件,类似于C/C++等编程语言的子程序;函数文件相当于黑盒子,具有独立的工作空间;通过输入/输出参数可以同外界交换信息; matlab大部分内置函数例如sin也是以函数文件形式存在。

#### 需要关注以下事项

- > 函数的输入与输出
- > 函数文件名和函数名
- > 函数文件的搜索路径
- > 函数的注释说明
- » 函数中的return语句
- > 函数调用和参数传递
- > 函数的递归调用
- > 主函数与子函数
- 局部变量和全局变量

#### 程序设计 函数文件的输入/输出

而不是必须

可以输入参数,可以返回输出参数。

类似于C等编程语言的子程序,胜任复杂问题。

无返回值函数 function 函数名(输入形参表)

• • •

有返回值函数

function [输出形参表]=函数名(输入形参表)

•••

无输入值函数

function [输出形参表]=函数名()

• • •

#### 程序设计 函数文件名与函数名

- Matlab以函数文件名来识别函数
- 函数文件名建议命名为: 函数名 + 后缀.m
- 函数文件名区分大小写,但一般建议为小写
- 函数文件名应避免同matlab内置函数重名
- 函数文件应存储于当前路径或搜索路径

#### 程序设计 函数文件的注释说明

函数文件的基本注释说明不是必须的,一般有三部分

- ① 紧随引导行之后以%开头的第一注释行。
  - 一般包括大写的函数文件名和函数功能简要描述,供 lookfor关键词查询和help在线帮助时使用。
- ② 第一注释行及之后连续的注释行。 通常包括函数输入/输出参数的含义及调用格式说明等信息, 构成全部在线帮助文本。
- ③ 与在线帮助文本相隔一空行的注释行。 包括函数文件编写和修改的信息,如作者和版本等。

### 程序设计 函数文件中的return

在函数文件中,遇到return语句就结束函数的执行,转到调用该函数的位置,执行之后的语句。 return在函数文件中不是必须的。

例:编写函数文件,求半径为r的圆的面积和周长。

```
function [s,p] = mycircle(r)

% MYCIRCLE calculate the area and perimeter of a circle

% r 圆半径

% s 圆面积

% p 圆周长

s = pi*r*r;

p = 2*pi*r;

return;

disp('return之后的语句不会执行')
```

### 程序设计 函数文件中的return

以上保存为文件mycircle.m,在命令窗口调用。

```
[s,p] = mycircle(10)
输出结果是:
s =
314.1593
p =
62.8319
```

采用help, doc或lookfor命令可显示出注释说明部分的内容。

help mycircle

显示信息为

```
MYCIRCLE calculate the area and perimeter of a circle r 圆半径 s 圆面积 p 圆周长
```

### 程序设计 函数调用和参数传递

函数文件的调用格式:

[输出1,输出2,……]=函数名(输入1,输入2,……)

- 函数文件具有独立工作空间
- 通过输入、输出参数实现函数内外的数据传递
- 输入参数在函数中的任何赋值,不会传递出去

本质上是变量值的传递,而不是变量地址传递(如fortran语言)

#### 程序设计

#### 函数调用和参数传递

【例】用matlab编写M文件和M函数来绘制函数在区间[-6,6]中的图形。

```
y(x) = \begin{cases} \sin x & x \le 0 \\ x & 0 < x \le 3 \\ -x + 6 & x > 3 \end{cases}
```

```
%脚本文件命名为myscrip1.m
tic
x=[-6:0.1:6]; leng=length(x);
for m=1:leng;
  if x(m) < =0
    y(m)=\sin(x(m));
  elseif x(m) <= 3
    y(m)=x(m);
  else y(m)=-x(m)+6;
  end
end
plot(x,y); grid;
toc
```



### 程序设计

### 函数调用和参数传递

%这是一个函数文件,文件名为myf1 m

调用函数使用该名字

function y=f1(x)

y=(x<=0).\*sin(x)+(x>=0&x<=3).\*x+(x>3).\*(-x+6);

%灵活运用逻辑运算可使程序简化

%以下可在命令窗口运行,或通过命令/脚本文件运行

**x=-6:0.1:6**;

y=myf1(x)

%调用函数myf1.m

plot(x,y); grid

编写函数程序,保存为myf1.m并置于当前文件路径中,在命令窗口输入y=myf1(x)来调用该函数。(输入参数x要预先就绪)。

## 程序设计 函数调用和参数传递

#### 函数文件的输入/输出参数数目可以改变

调用函数时,两个预定义变量nargin和nargout分别记录实际输入和输出的参数数量。

例 nargin用法示例,函数文件examp.m:

function [x,y] = myf2(a,b,c)fprintf('nargin=%d\n',nargin); fprintf('nargout=%d\n',nargout); if nargin==0 x=0;end if nargin==1 x=a;y=99;end if nargin==2 x=a+b;end if nargin==3 x=a+b+c;end

### %调用myf2

[x]=myf2() %x=0, 或不写() [x, y]=myf2() %调用错误 [x]=myf2(2, 3, 4) %x=9 [x, y]=myf2(2) %x=2, y99 myf2(2) %结果ans=2

## 程序设计 函数调用和参数传递

#### 函数所传递参数也可以是矩阵

例:编写函数文件,计算圆的周长和面积

函数文件如下:

```
function [s,p] = mycircle(r)

% MYCIRCLE calculate the area and perimeter of a circle

% r 圆半径

% s 圆面积

% p 圆周长

s = pi*r.*r; %注意元素乘法

p = 2*pi*r;
```

#### %调用该函数

```
[s,p] = mycircle([1,3,5])
[s,p] = mycircle(1:2:5)
```

# 程序设计 函数的递归调用

函数可以嵌套调用,即一个函数可以调用别的函数。 函数甚至可以调用自身,称为递归调用。

例:利用函数的递归调用,求n!。

n! 本身就是以递归的形式定义的:

$$n! = \begin{cases} 1, & n \le 1 \\ n(n-1)!, & n > 1 \end{cases}$$

求n!,就需要求(n-1)!,可采用递归调用。函数myfactor.m如下:
function f = myfactor(n)
if n<=1
 f = 1;
else
 f = myfactor(n-1)\*n; %递归调用求(n-1)!
end

# 程序设计 函数的递归调用

```
在脚本文件中调用该函数, 求 s = 1!+2!+3!+4!+5!。
 s = 0:
 for i = 1:5
      s = s + factor(i):
 end
 S
 在命令窗口运行脚本文件,结果如下:
 S =
      153
```

# 程序设计 主函数和子函数

- 一个函数文件可包含多个函数,最前面的一个是 主函数,后续的为子函数
- > 子函数只能被本文件中的主函数或子函数调用
- > 同一文件中主函数和子函数的工作空间相互独立
- ➤ help和lookfor命令不能提供子函数的帮助信息

### 程序设计 主函数和子函数

例: 函数文件myfactor.m

```
function f = myfactor(n)
%MYFACTOR get n!
                            主函数
%input : n
%output: f
if n<=1
  f = 1;
else
  f = myfactor(n-1)*n; %递归求(n-1)!
end
myfactor_sub1(n,f) %调用子函数
                            子函数
function myfactor_sub1(x,y)
fprintf('\%d!=\%d\n',x,y)
```

# 程序设计 全局变量和局部变量

Matlab的主工作空间、各函数的工作空间是独立的, 函数内用到的变量通常是局部变量。

特殊情况:全局变量(函数间传递信息的另一手段)

global 变量名

全局变量破坏了函数对变量的封装,降低了程序的可读性,尽量不用或采用醒目的命名方式(如global\_a)并把全局变量的定义语句放在程序的前部以示突出。

# 程序设计 程序调式

- > Matlab可检查大部分语法错误并给出提示信息
- > 调式菜单结合断点、pause等可胜任大部分调试工作
- > 可结合命令窗口和工作空间的信息进行调试
- > 灵活运用调试快捷键
- 调试中光标放置在变量名上会给出一些有用信息

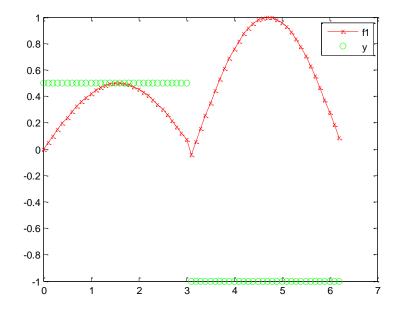
# 程序设计 其他

#### inline(建立内联函数)

【例】计算f(x)=sin(x)+y

fx=inline('sin(x).\*y','x','y'); %'x'和'y'指定了函数的自变量

```
x=[0:0.1:2*pi];
y(1:31)=0.5; y(32:63)=-1;
f1=fx(x,y);
plot(x,f1,'rx-',x,y,'go ')
legend('f1','y')
```



内联函数不用写M文件,很便捷,但功能有限制,只能由一个表达式组成, 只能返回一个变量,不能调用另一个内联函数。

# 程序设计 其他

### @ 匿名函数(内联函数升级版)

【例】计算f(x)=x^2+y^2+1000

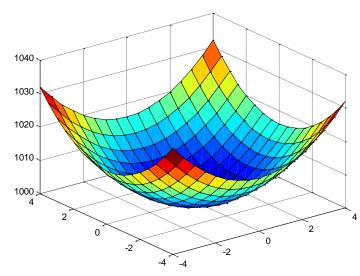
m=1000; f=@(a, b)a. ^2+b. ^2+m; %匿名函数除了自变量a与b,还可 %以有额外参数传递,例如 m

```
x=-4:0.5:4; y=x;
[x,y]=meshgrid(x,y);
z=f(x,y); %自变量
surf(x,y,z);
```

### 多重匿名函数,例如

 $f=0(x, y) 0(a) x.^2+y.^a;$ 

f1=f(2,3);f2=f1(4) %结果是f2=85



### 第4章,程序设计

- 1. for while 熟练运用
- 2. If swich 熟练运用
- 3. break continue 熟练运用
- 4. 输入输出 input disp
- 5. 函数文件的书写和调用(可不写注释,但要满足基本要求)
- 6. 递归调用、全局变量、匿名函数、内联函数的基本运用

#### 重视综合运用