**Opdracht Omschrijving:**

De opdracht is het maken van een kleine, complete minigame om te spelen op de bowlingbaan. De bedoeling hierbij is dat het simpel genoeg is om met alleen de scores van de bowlingbaan aan te sturen, en toch een leuke upgrade te hebben aan het nu verouderde spel bowlen.

Mijn vader heeft een softwaresysteem wat al scores telt van de bowlingbaan, dit gedeelte hoeft dus niet zelf geschreven te worden. Het enige wat nodig is, is een werkende minigame die met bepaalde scoreinput een resultaat geeft, een begin en een eind heeft en mooi afgewerkt is.

Het idee wat er nu is is een kamelenrace, er spelen dus meerdere spelers op hetzelfde netwerk en bij elke speler zijn beurt gaat zijn kameel de hoeveelheid stappen vooruit die de speler heeft gegooid.

Uiteindelijk kunnen er meer minigames gemaakt worden als zelfde opdracht.

**Waar wordt het voor gebruikt?**

Zoals aangegeven, worden de minigames uiteindelijk gekoppelt aan mijn vaders software, en gebruikt op de bowlingbaan.