

目 录

1 引言	2
1.1 编写目的.....	2
1.2 背景.....	2
1.3 定义.....	2
1.4 参考资料.....	2
2 实际开发结果.....	3
2.1 产品.....	3
2.2 主要功能和性能.....	3
2.3 进度.....	4
3 开发工作评价.....	4
3.1 对生产效率的评价.....	4
3.2 对产品质量的评价.....	4
3.3 对技术方法的评价.....	4
3.4 出错原因的分析.....	4
4 经验与教训.....	5

项目开发总结报告

1 引言

1.1 编写目的

此文档的目的是总结项目开发的成果、项目开发中存在的问题以及从中吸收的经验，以便项目负责人审核项目完成情况，以及开发人员总结开发经验。

此文档的目标读者为项目负责人以及开发人员。

1.2 背景

项目名称：选呗

任务提出者：刘雨轩提出，小组成员投票选择

开发者：软功第四小组全体成员

用户：开放版本，所有人均可通过浏览器注册使用

1.3 定义

php: Hypertext Preprocessor，一种通用开源脚本语言

CodeIgniter: 一种 php 服务器框架，采用 MVC 架构

MVC: 即 Model View Controller，是模型(model)－视图(view)－控制器(controller)的缩写，一种软件设计典范

MySQL: 一种关系型数据库管理系统

1.4 参考资料

“选呗”用况图

“选呗”结构化分析报告

“选呗”类图

2 实际开发结果

2.1 产品

产品采用 php 的 CodeIgniter MVC 架构，主要包括以下部分：

1. Controller （位于./application/controllers）
Page.php: 控制页面跳转及用户注册登录
Vote.php: 控制发布投票等
2. Model （位于./application/models）
User_model.php: 即用户账户模型，负责账户相关工作，与数据库进行交互
Vote_model.php: 即投票模型，负责与投票相关工作，与数据库进行交互
3. View （位于./application/views）
header.php: 公用的页面头
footer.php: 公用的页面尾
home.php: 主界面
newvote.php: 创建投票页面
signup.php: 注册页面
viewvote.php: 查看投票详情页面
usercenter 文件夹: 存放用户个人主页相关页面

产品采用 MySQL 数据库，具体的数据库结构见第三阶段 OOD 部分数据库设计。

2.2 主要功能和性能

功能列表根据 User Case 图

功能描述	是否完成
用户注册登录	完成
发布投票	完成
查看热门投票	完成
查看投票详情	完成
查询投票	完成
修改个人资料	完成
查看参与投票历史	完成
查看已关注投票	完成
查看发布的投票	完成
关闭投票	完成

管理员操作	完成
-------	----

2.3 进度

实践阶段分为两轮共两周的冲刺，每一次冲刺都按照进度要求完成。

3 开发工作评价

3.1 对生产效率的评价

由于项目比较小，并且采用敏捷开发，所以在一个月的时间里，基本实现了之前需求分析中提出的需求，也完成了文档的书写。

3.2 对产品质量的评价

对开发项目进行了单元测试、集成测试和系统测试，测试基本均通过。

3.3 对技术方法的评价

采用 CodeIgniter 框架，CI 框架采用 php 的编码语言，易于学习和编码，并且有比较完善的中文文档。CI 是基于 MVC 的，Model 类直接进行数据库的操作，Controller 调用 Model 中函数获取需要的数据，并加载 View 中界面显示。MVC 使得编码过程变得清晰。

前端采用 Bootstrap，提供了一套比较精美的 CSS 模板。

3.4 出错原因的分析

未解决的瑕疵：

1. 错误：在执行关注或投票后，会直接跳到页首而不能跳到之前页面位置。
原因：因为每次投票和关注时，并没有记录当前页面位置，而执行这些操作后需要重新加载页面，所以会出现这种问题。
2. 错误：在发布投票时，如果选择上传的图片过大（大于 2M）会出现发布不成功的问题。
原因：系统 php 默认上传文件的大小不能超过 2M。

4 经验与教训

1. 前后端耦合度高

本次项目开发前后端耦合度太高，不利于分工协作。由于采用框架的原因，前段界面中需要嵌入 `php` 代码，而负责前端的同学不了解 `php`，所以负责后端的同学需要进行重构，导致效率低下。

教训在于对于团队合作的项目，采用前后端分离的架构会比较好，有利于分工合作。

2. 接口定义

在编码之前没有明确整体界面的框架以及前后台的接口等问题，导致在编码过程中经常要对前端和后台的接口做修改。