|  |  |
| --- | --- |
|  | Naam |
| **Pascal Kuske** |
| Functie |
| **FrontEnd Developer** |
| Woonplaats |
| **Geulle** |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Introductie | | |
| Ik ben een gedreven Frontend developer die graag ‘out of the box’ denkt bij het komen met een oplossing. Tijdens het werken aan een project ga ik graag de dialoog aan met het team om nieuwe inzichten en mogelijkheden te vinden. Ik zoek altijd naar de beste oplossing en ga hierbij nauwkeurig te werk. Wanneer ik een doel voor ogen heb streef ik ernaar het beste resultaat te behalen.  Op mijn opleiding HBO-ICT bij Hogeschool Zuyd is er aandacht besteed aan verschillende onderdelen van IT. De projecten die zich focusten op het maken van frontend applicaties spraken mij het meeste aan. Zo heb ik aan meerdere projecten gewerkt waarbij Ionic Angular met HTML, CSS en Typescript gebruikt werd. Deze projecten werden vaak uitgevoerd m.b.v. de Scrum methode. Het zien ontstaan en maken van een applicatie vanaf het moment dat er nog niets is, totdat de applicatie klaar is vind ik enorm leuk en hier heb ik altijd met veel enthusiasme aan gewerkt. Dit enthusiasme probeer ik met andere leden van het team te delen en op die manier een prettige werksfeer te creëren.  Als ik niet aan het werk ben kun je mij waarschijnlijk achter mijn computer vinden, waar ik graag game met vrienden of werk aan een cursus CGI. Ik speel al een aantal jaren gitaar en sinds afgelopen zomer ook piano. In de winter zoek ik graag de bergen op, waar ik meestal een weekje ga skiën. | | |
| Expertise | | |
| * Ionic * Cascading Style Sheets (CSS) * User eXperience (UX) * Graphical user interface (GUI) * HTML | * Angular * TypeScript * GIT * JavaScript * Testautomatisering | * Test Engineering (testen) * Unittesten * Agile/Scrum * Artificial Intelligence/Kennissystemen |
|  | | |
|  | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Werkervaring & Opleiding** | | | | |
|  |  |  | | |
| Recente ervaring 03/2022 - 03/2022 Sogeti Nederland B.V.  08/2020 - 04/2021 Maastricht University  01/2020 - 03/2020 Robert Coppes Stichting  09/2019 - 11/2019 Lectoraat Zuyd Hogeschool  05/2019 - 07/2019 Dackus.IT Vooropleiding  * Bachelor HBO-ICT (development) Hogeschool Zuyd * VWO N&T * VWO N&G | | |  | Talen  * Duits * Engels * Nederlands |

|  |  |
| --- | --- |
| Functie: | **Project** |
| Opdrachtgever: | **Dackus.IT** |
| Periode: | mei 2019 - juli 2019 |
| Beschrijving Bij Dackus.IT moest er een applicatie gebouwd worden waarmee users snel betalingen kunnen uitvoeren. Door scannen van een gegenereerde QR-code die als betaalverzoek dient kunnen gebruikers onderling betalingen voldoen.  Ik werkte hier vooral als developer en was verantwoordelijk voor het ontwerpen, programmeren en use-case testen van de applicatie.  In samenwerking met de opdrachtgever is er een ontwerp gemaakt van de applicatie in Adobe XD. Deze is vervolgens in Ionic Angular geprogrammeerd en gekoppeld aan een backend API m.b.v. Laravel voor het genereren van de QR-code. Voor de applicatie zijn tevens use-case testen uitgevoerd.  Met deze app kunnen kleine bedrijven en particuleren snel, gemakkelijk en contactloos betalingen voldoen. | |
| Expertise Angular, Cascading Style Sheets (CSS), Graphical user interface (GUI), HTML, Ionic, PHP, TypeScript   |  |  | | --- | --- | | Functie: | **Project** | | Opdrachtgever: | **Robert Coppes Stichting** | | Periode: | januari 2020 - maart 2020 | | Beschrijving Voor de Robert Coppes stichting moest er in samenwerking met Hogegschool Zuyd een Applicatie ontwikkeld worden die het voor slechtziende mensen mogelijk maakt een goede kledingkeuze te maken. Hierbij moet er gedacht worden aan bruikbare navigatie in de app voor slechtzienden.  Ik werkte hier als developer en was verantwoordelijk voor het ontwerpen van de UI en het programmeren van delen van de applicatie. Het programmeren gebeurde in HTML, CSS en javascript met behulp van Ionic Angular.  Ik heb samen met mijn team een ontwerp gemaakt voor een UI in Adobe XD dat te gebruiken is voor slechtziende mensen. Hierbij is er gedacht aan hoog contrast, grote knoppen en spraakbesturing.  Door het gebruiken van deze app kunnen slechtzienden nu een bewuste kledingkeuze maken, ook wanneer zij zelf niet zien hoe de kledingstukken eruit zien. | | | Expertise Agile/Scrum, Angular, Cascading Style Sheets (CSS), Graphical user interface (GUI), HTML, Ionic, User eXperience (UX) | |  |  |  | | --- | --- | | Functie: | **Ohio Business Course** | | Opdrachtgever: | **Sogeti Nederland B.V.** | | Periode: | maart 2022 - maart 2022 | | Beschrijving De Ohio Business Course was opgedeeld in twee delen/projecten.  In de eerste week was het de bedoeling dat ik met mijn team een product pitch maak van een nieuw en innovatief idee. Mijn werk bestond hierbij uit het onderzoeken naar IT-trends van de toekomst en het bedenken van nieuwe ideeën, zodat we hier een business idee van kunnen maken. Verder heb ik me bezig gehouden met het plannen van onze werkzaamheden, aangezien dit een van mijn leerpunten was.  De pitch die ik met mijn team heb gemaakt ging over het in kaart brengen van grondstoffen op Mars. Hierbij wordt gebruik gemaakt van bestaande technologie waarmee wij grondstoffen in kaart brengen op de aarde. De reden waarom wij dit op Mars wilden doen is omdat er voorspeld wordt dat onze grondstoffen binnen deze eeuw op zullen raken.  Voor het tweede project was het de bedoeling dat ik met mijn team een nieuw idee bedenk dat Sogeti aan klanten kan aanbieden. Hierbij bestond mijn werk weer uit het plannen van werkzaamheden, maar ook uit onderzoek doen naar Sogeti (wat bieden wij wel en niet aan), nogmaals toekomst trends onderzoeken en het maken van een pitch.  Het idee dat wij met het team bedacht hebben heet de Security bill of materials (SBoM) en is een verdere uitwerking op de Software bill of materials waarover wij informatie hebben gekregen van Johan Flikweert. Het nieuwe element dat wij hierin brengen is dat wij de Software bill of materials uitbreiden met het lokaliseren van vulnerabilities in een IT landschap en een beoordeling geven aan elke gevonden vulnerability.  In deze twee projecten heb ik veel kennis opgedaan over het houden van een goede pitch, ontvangen en geven van feedback, leren met wat voor mensen ik in een team zit en hoe ik hiermee om moet gaan en hoe gewerkt wordt op een professionele manier. | | | Expertise Beoordelen en feedback geven | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| Functie: | **Project** |
| Opdrachtgever: | **Maastricht University** |
| Periode: | augustus 2020 - april 2021 |
| Beschrijving Universiteit Maastricht heeft veel systemen in verschillende omgevingen. Bij dit project was de vraag of het mogelijk is om bij verschillende systemen testautomatisering toe te passen en welke voordelen dit zou bieden.  Mijn werk bestond uit het interviewen van verschillende projectteams om zo een beeld te krijgen van hun huidige manier van testen. Op basis hiervan is onderzocht of er situaties zijn waar het "normale" testen vervangen kan worden door testautomatisering.  Ik heb op basis van het onderzoek een testproces opgesteld waarbij het verschil tussen "normaal" testen en geautomatiseerd testen getoond wordt. Ook is er een advies opgesteld voor de ondezochte teams, waarmee zij de beslissing kunnen nemen of zij wel of niet testautomatisering willen toepassen. | |
| Expertise Testautomatisering, Test Engineering (testen), Test Tooling, Unittesten | |

|  |  |
| --- | --- |
| Functie: | **Project** |
| Opdrachtgever: | **Lectoraat Zuyd Hogeschool** |
| Periode: | september 2019 - november 2019 |
| Beschrijving Voor het lectoraat van Hogeschool Zuyd moest er een applicatie gemaakt worden die d.m.v. motion detection kon bepalen of fysiotherapie patiënten bepaalde oefeningen goed uitvoeren. Het moest hierbij mogelijk zijn dit in een thuissituatie te doen, zodat de patiënt niet genoodzaakt is om naar de praktijk te komen..  Mijn rol in dit project was het ombouwen van een Google motion detection API (Tensorflow). Het was hierbij nodig om het neurale netwerk opnieuw te trainen, zodat het de houdingen van patiënten kan registreren. Vervolgens zijn er testen ingebouwd om te checken of de houding die de patiënt doet, ook voldoet aan de gestelde eisen. Hierbij moest gelet worden op performance van de motion detectie, zodat patiënten geen high-end computer nodig hebben om dit thuis te kunnen gebruiken.  Uiteindelijk is het gelukt om op krachtige laptops de tool werkend te krijgen, maar de performance op gemiddelde laptops was nog te laag om het daadwerkelijk in te zetten. Hiervoor moet de software beter geoptimaliseerd worden of gekeken worden naar een andere API voor motion detection. | |
| Expertise Agile/Scrum, Artificial Intelligence/Kennissystemen, HTML, JavaScript, Tensorflow | |