# Przetwarzanie w chmurach obliczeniowych

Projekt zaliczeniowy

Patryk Kuszneruk, IV rok Informatyki, spec. ISI Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych Uniwersytet Śląski

# 1. Opis

Przedmiotem dokumentacji jest aplikacja webowa ze skonfigurowanym potokiem CI/CD na platformie GitHub z wykorzystaniem GitHub Actions, która została wdrożona na chmurze Azure. Aplikacja jest typu CRUD, korzysta z nierelacyjnej bazy danych MongoDB, która została utworzona na Azure z wykorzystaniem Azure Cosmos DB for MongoDB account. Zawiera ona skonfigurowane testy automatyczne oraz korzysta z protokołu HTTPS.

# 2. Przebieg stworzenia i wdrożenia aplikacji

## 2.1. Aplikacja

Kod źródłowy

```
The life Van Cit Paper but Dainy to Analyse Son Encount Weeks Help Servicing & Mandembloophy & Mandembloophy (1985) and (
```

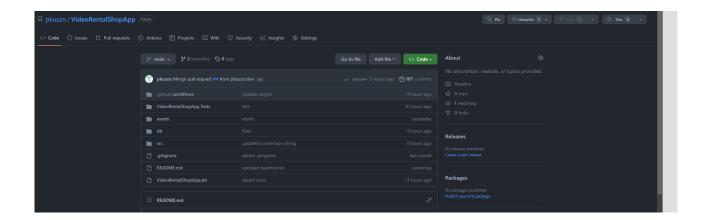
#### Przekierowanie na HTTPS

```
services.AddHttpsRedirection(options =>
{
    options.RedirectStatusCode = (int)HttpStatusCode.TemporaryRedirect;
    options.HttpsPort = 5001;
});
}
```

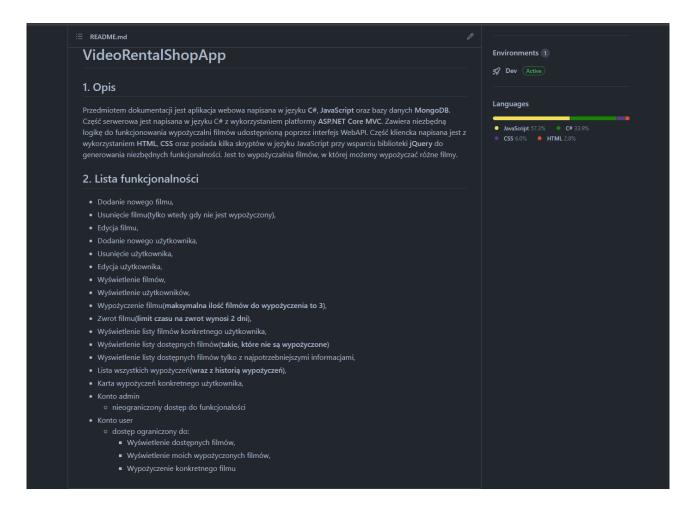
#### Proste testy automatyczne

# 2.2 Repozytorium

Aplikacja jest śledzona przy wykorzystaniu repozytorium Git, wysyłana jest na zdalny serwer GitHub

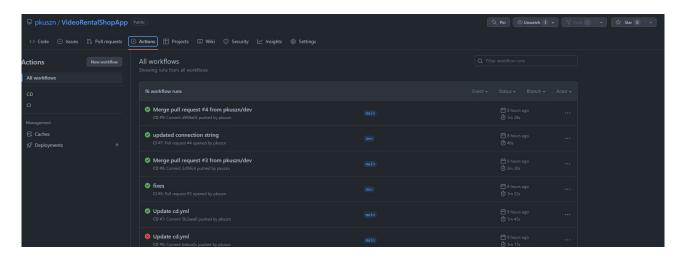


### Posiada plik README.md z opisem aplikacji



### 2.3 Potok CI/CD

Stworzony potok wykorzystuje GitHub Actions

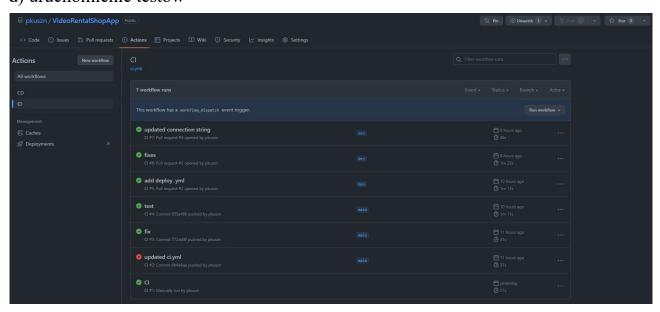


# 2.3.1 Continuous Integration

Do stworzenia potoku CI stworzony został plik z rozszerzeniem .yml

#### Kroki:

- a) instalacja .NET SDK,
- b) przywrócenie wymaganych zależności,
- c) zbudowanie solucji,
- d) uruchomienie testów



Potok jest uruchamiany w trakcie każdego pull requestu.

## 2.3.2 Continuous Delivery

Do stworzenia potoku CD stworzony został plik .yml

```
.github > workflows > ! cd.yml
        branches: [ main ]
           uses: actions/checkout@v2
            - name: Test
            run: dotnet publish ./src/VideoRentalShopApp.csproj -c Release -o ${{ env.DOTNET_ROOT }}/api
            - name: upload artifact
             uses: actions/upload-artifact@v2.2.4
               name: api-artifact
              path: ${{ env.DOTNET_ROOT }}/api
        runs-on: ubuntu-latest
needs: build
          name: 'Dev'
             uses: actions/download-artifact@v2.0.10
            with:
              name: api-artifact
            - name: Azure WebApp deploy
             uses: Azure/webapps-deploy@v2
             app-name: 'VideoRentalShopApp'
publish-profile: ${{ secrets.PUBLISH_PROFILE_DEV }}
```

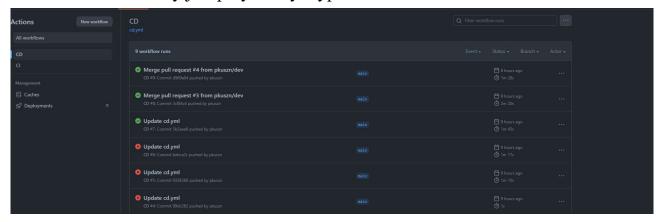
#### kroki build:

- a) w.w jak w CI,
- b) opublikowanie
- c) upload artefaktu przy użyciu skryptu

### kroki deploy-dev:

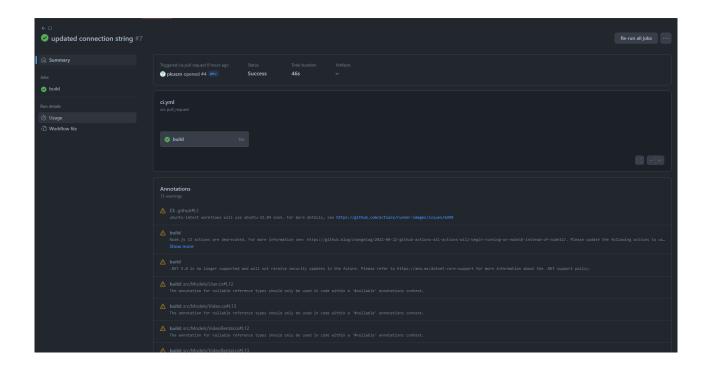
- a) do wdrożenia aplikacji musi zostać wykonany job 'build',
- b) download artefaktu przy użyciu skryptu,
- c) wdrożenie na chmurze Azure

### Potok CD uruchamiany jest przy każdy wypchaniu zmian na branch 'main'

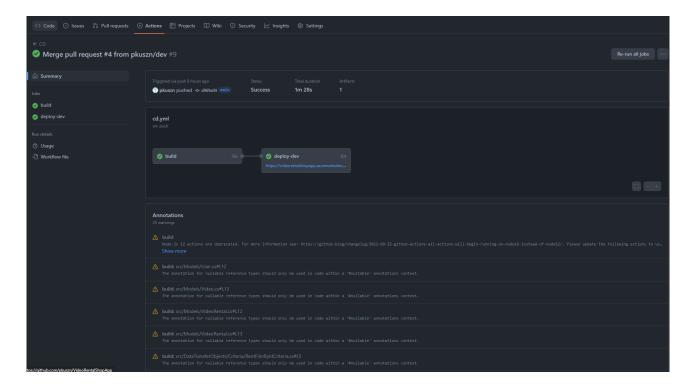


# 2.3.3 Screeny

# Wizualizacja CI



# Wizualizacja CD



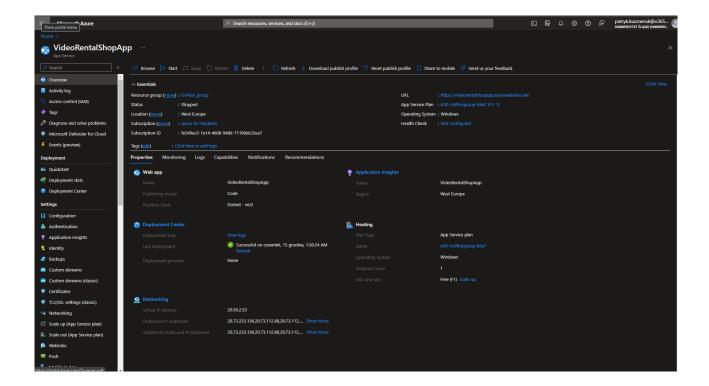
### 2.4 Wdrożenie na chmurze Azure

Do wdrożenia na chmurze potrzebujemy utworzyć

- App Service,
- Resource Group,
- Azure Cosmos DB for MongoDB account

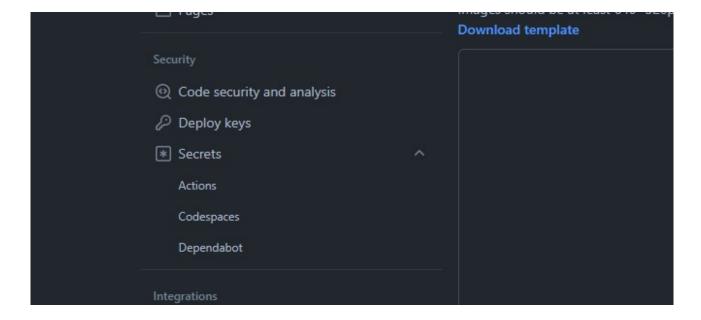
# 2.4.1 App Service

W celu wdrożenia aplikacji na chmurę Azure musimy stworzyć usługę App Service. Poniżej screenshot z panelu głównego

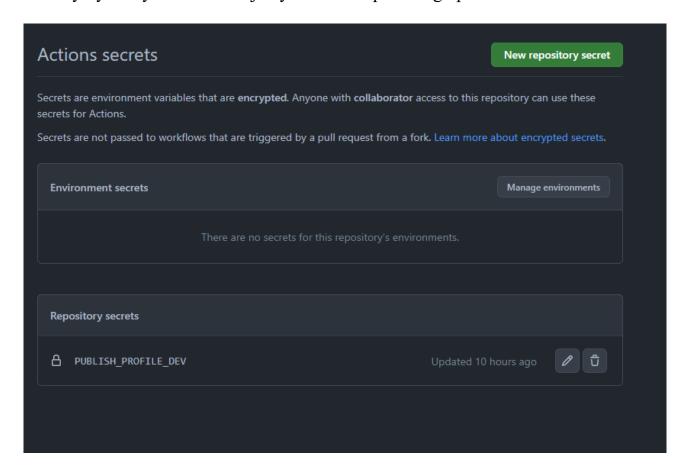


Aby wdrożyć aplikację musimy pobrać Publish Profile i ustawić w pliku .yml. W tym celu klikamy Download Publish Profile i kopiujemy zawartość pliku do GitHub

Na platformie GitHub przechodzimy w ustawienia projektu i przechodzimy do zakładki Secrets

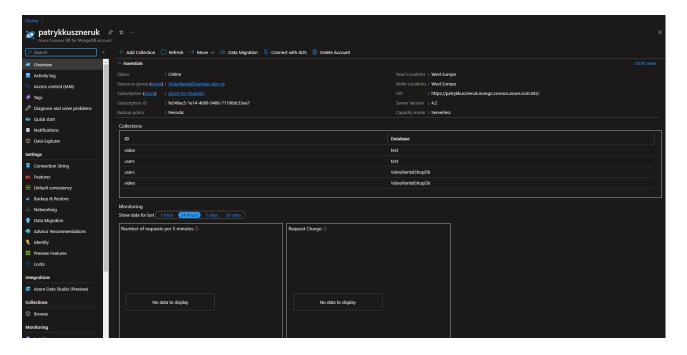


Tworzymy nowy sekret i wklejamy zawartość pobranego pliku

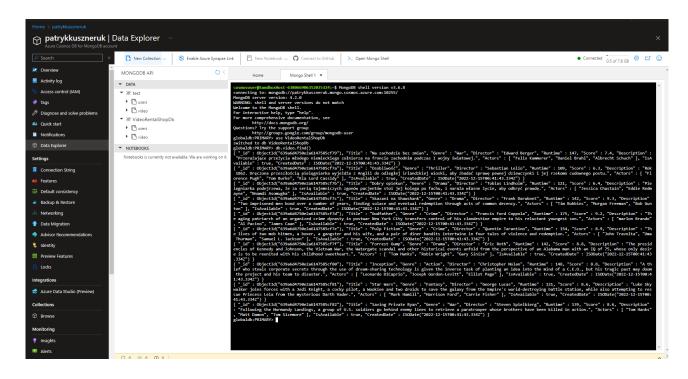


# 2.4.2 Azure Cosmos DB for mongoDB account

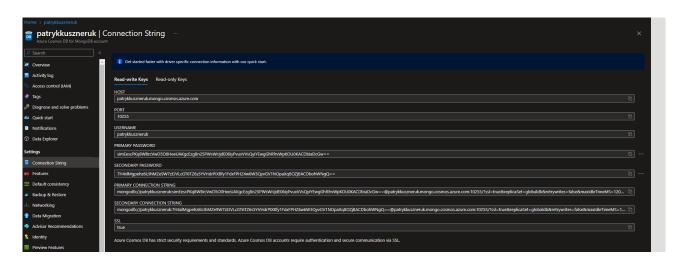
Do poprawnego działania aplikacji wymagana jest baza danych MongoDB. Azure umożliwia stworzenie instancji mongoDB



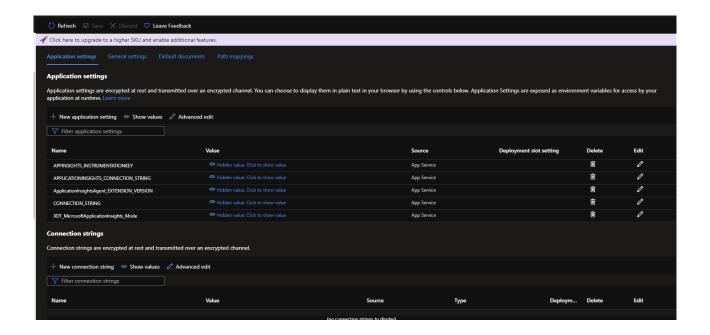
# Zapełnienie bazy kolekcją danych



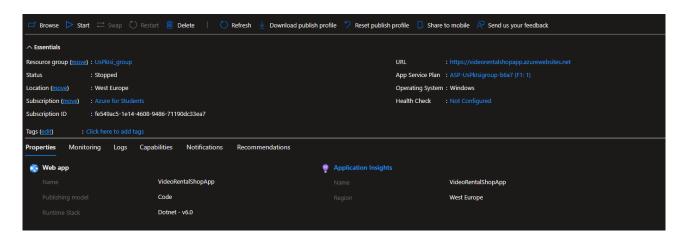
# Kopiujemy Primary Connection String z zakładki Connection String



Przechodzimy do App Service i klikamy w zakładkę Configuration. Klikamy 'new application setting'. Nazywamy zmienną "CONNECTION\_STRING" i wklejamy skopiowaną wartość.



# 3. Uruchomienie aplikacji i prezentacja



Aby uruchomić aplikacje klikamy Start.

