体育经济分析: 原理与应用

单元1: 概要与预备知识

周正卿

01 September 2023

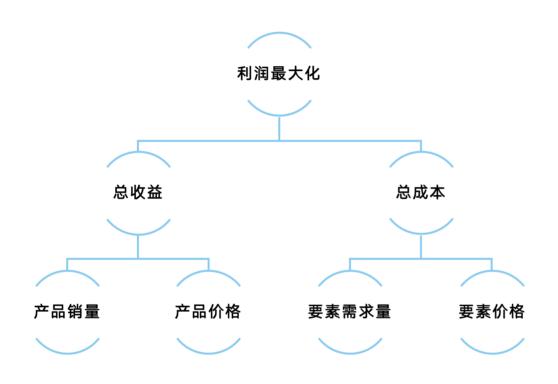
供给曲线从何而来?

为什么

目标 生产者理论的分析路线(高级)

- WTP → MV → 需求曲线(P-Q关系)
- 供给曲线从何而来? (P-Q关系)
- 为什么要深入生产理论?
 - 。 是**要素市场**与产品市场的连接
 - 球队决策: 球队目标的差异下的决策
 - 治理联盟: 反垄断
 - 联盟治理:维持竞争均衡(收入分享、工资帽、奢侈税、选秀);门票定价策略;选址与扩张

讲授路径



- Cost成本线:生产成本、生产技术、厂商决策
- Revenue收入线:定价能力、市场结构
- MR=MC

讲授路径(非常重要)

- 从成本线看供给生产函数。当经济学打开厂商生产的黑箱时,首先看到的是要素的投入,包括要素价格、要素数量以及要素组合的方式。我们将会定义出生产函数、生产技术以及生产阶段。在图形上,我们看到是L-Q平面,反映的"要素-产量"关系
- 生产函数不同意味着成本函数差异,而成本函数刻画的是Q-\$平面,与需求曲线(回忆:本质是刻画消费者偏好)在同一个维度。成本函数反映的是"产量-成本消耗"关系
- 两条路径是理解单个厂商的供给行为的关键
 - MC 路径: 生产技术出发 → 生产函数 → 成本函数 → MC 曲线
 - MR 路径: 若限定厂商为价格接受者, 就可以获得 MR 曲线
- 进一步,考虑厂商的相似性 → 理解完全竞争市场下供需均衡分析与福利结果
- 但现实往往不是完全竞争环境
 - 独占市场结构下的厂商决策 → 拥有定价能力,就没有供给曲线(统计学意义的产量 产值关系) → 对超额利润的治理 + 定价策略
 - 寡头市场、独占性竞争的市场结构 → 经济主体间博弈

MR 和 MC v.s. 内部决策与外部约束

- 两者都是内部决策 → 回忆: 受制于外部约束
- 对于拥有定价权的企业来说,MC 相对 MR 更为外部约束一些

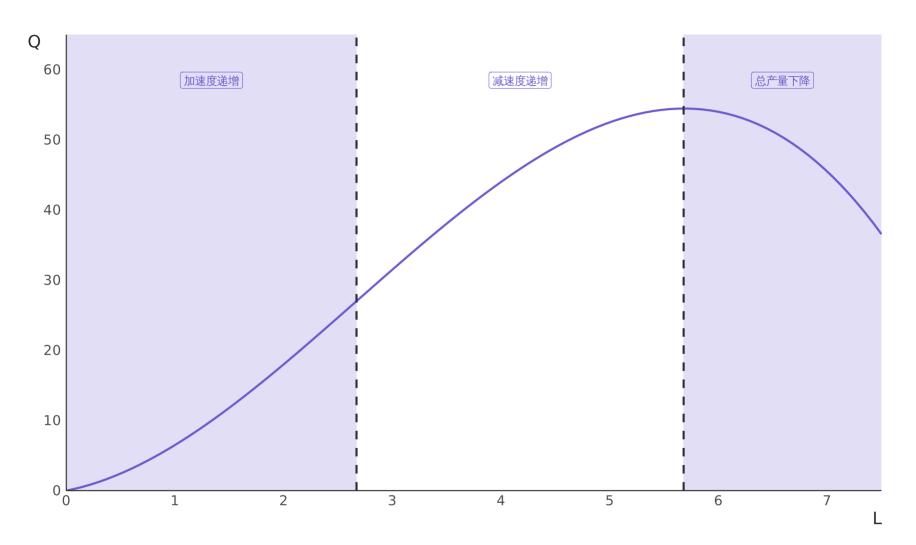
生产技术

经济中的生产技术,是指的投入要素的组合方式。一般要素:土地、劳动力、资本、技术 (有时候以人力资本的形式表达)、数据。

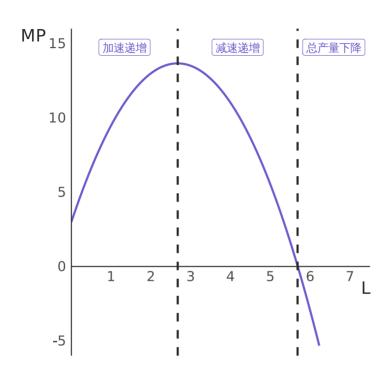
数学上,用生产函数来反映:对企业生产过程中投入和产出之间关系的数学描述。

要素投入 → 生产技术 → 产出方式

最大总产出的三个阶段



边际产量 MP



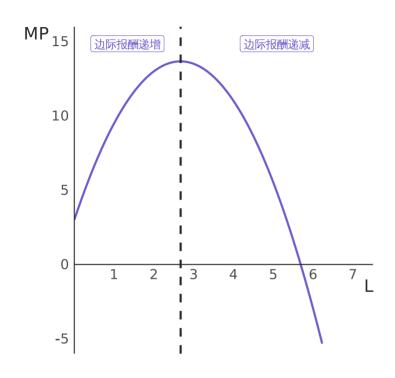
定义:增加一单位可变要素劳动投入量所增加的产量

保持技术水平不变,保持 其他要素(资本)投入 不变,只改变劳动力投 入

生产阶段的决策

- 理性的生产者既不会将生产停留在Stage I,也不会将生产扩张到Stage III
- 因此Stage II是生产者进行短期生产的决策区间
- 至于在StageII的哪一点才能达到利润最大化,需要结合成本、收入和利润进行深入分析
- 所以实际中MP是向下倾斜的

经验法则:单一要素边际报酬最终会递减



解释

持续增加一种要素投入边际生产效率最终 为负 → 边际报酬递减(diminishing marginal returns) ← the law of diminishing marginal returns

为什么要区分生产阶段

- 建立**边际决策分析的外部约束机制** → 来自于经验观察的证据
- MP和AP, MP代表边际生产效率, AP代表平均生产率 Q/L
- 平均生产率通常能刻画行业的属性

数学推导: MP对 AP 影响的数学表达

设 TP = Q = f(L); $AP_L = TP/L$, L 的平均产量对 L 投入的变化率:

$$rac{dAP_L}{dL} = rac{d(TP/L)}{dL} = rac{d(Q/L)}{dL} = rac{rac{dQ}{dL}L - rac{dL}{dL}Q}{L^2}$$

$$=rac{rac{dQ}{dL}L-Q}{L^2}=rac{1}{L}(\underbrace{rac{dQ}{dL}}_{MP_L}-\underbrace{rac{Q}{L}}_{AP_L})$$

- 当 $MP_L > AP_L, AP_L$ 处于递增阶段
- 当 $MP_L < AP_L, AP_L$ 处于递减阶段
- 当 $MP_L = AP_L, AP_L$ 达到最大值

成本

成本要考虑是否影响决策以及时间

- 要素分为**可变要素和固定要素**,对于成本来看,是否影响边际生产决策就分为**可变成本** 和**固定成本**
- 生产要素分是可变还是固定,还须视时间长短
 - 若是生产决策时间非常短,那么所有要素都可能是固定的 → 极短期
 - 随着时间拉长,有些固定要素就会转变为可变要素 → 长期
 - 只要还存在固定要素的生产决策 → 短期

从经验理解短期成本

瓜农种瓜的例子: 短期成本

固定成本 土地 → 必须每月支付1000元的租金, 无论种植多少西瓜

可变成本 劳动力 → 市场工资为每月2000元

工人 (L)	西瓜 (Q)	土地的成本	劳动力的成本	总成本
0	0	\$1000	\$0	\$1000
1	1000	\$1000	\$2000	\$3000
2	1800	\$1000	\$4000	\$5000
3	2400	\$1000	\$6000	\$7000
4	2800	\$1000	\$8000	\$9000
5	3000	\$1000	\$10000	\$11000

从经验理解短期成本

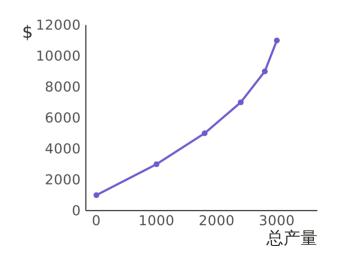
瓜农种瓜的例子: 短期成本

固定成本 土地→→必须每月支付1000元的租金, 无论种植多少西瓜

可变成本 劳动力 → 市场工资为每月2000元

SRTC曲线

西瓜 (Q)	总成本	
0	\$1000	
1000	\$3000	
1800	\$5000	
2400	\$7000	
2800	\$9000	
3000	\$11000	



生产决策时考虑的成本是机会成本

- 稀缺性 → 机会成本
- 依据是否能使用会计账目划分: 总成本=显成本+隐成本

显成本

• 一般是工资、租金、原材料、维修费、缴纳税款等。

隐成本

● 丧失的次优投资品的价值。例等额的投资要是放在股票市场的回报。

例子: 给你100万去投资, 该如何选?

项目的启动资金是100万,利息是5%。

方案1: 借100万

• 显成本 = 5万

方案2: 动用40万的储蓄,借60万

● 显成本 = 3万 ← 偿还5%的贷款利息

● 隐成本 = 2万 ← 从储蓄中拿出40万RMB,放弃5%的利息

任一方案的总成本 = 5万

会计利润 v.s. 经济利润

会计利润

= 总收益 - 显成本

经济利润

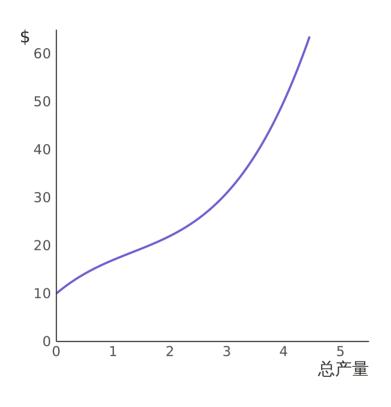
- = 总收益 (显成本 + 隐成本)
- = 会计利润 隐成本

重要

会计利润 > 经济利润

所以一家赚钱的公司,并不总是意味着一家公司做得很好

短期总成本曲线SRC



SRTC曲线:产出与最低投入 成本的关系

- Q-\$平面
- 短期的前面SR

思考为什么总成本曲线是S型?

总成本的构成

总成本 = 固定成本 + 可变成本

• SRTC(x)=TFC + TVC(x)

固定成本

成本不随产出数量的变化而变化

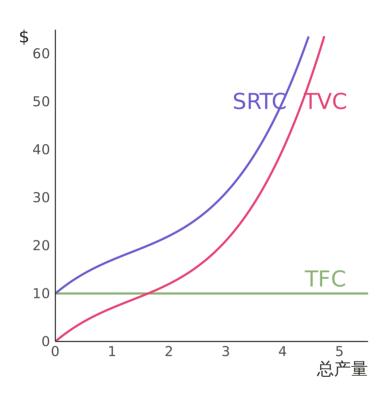
• 如租金、设备成本、贷款支付等;对短期边际成本SRMC没有影响

可变成本

成本随产出数量变化而变化

● 如工资, 原材料成本等; 对短期边际成本SRMC有影响

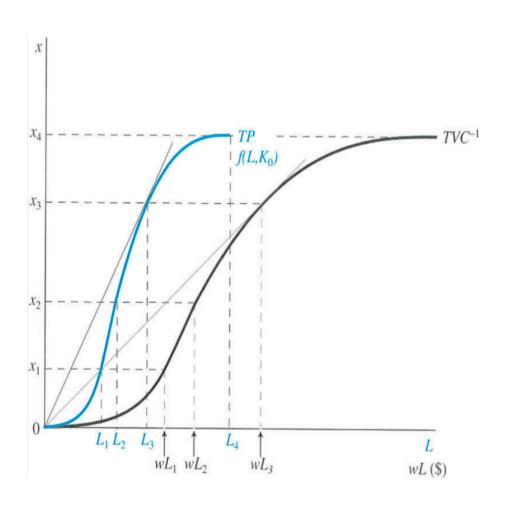
总成本的构成

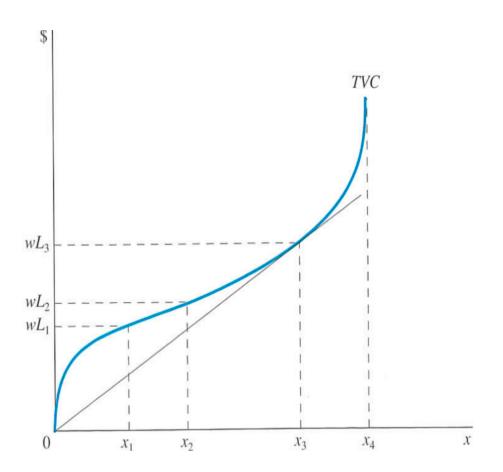


总固定成本(TFC)

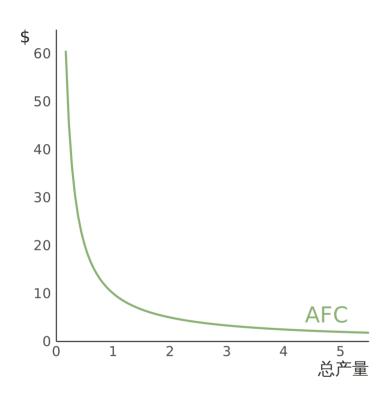
总可变成本 (TVC)

理解成本函数的关键是理解可变成本





平均固定成本AFC

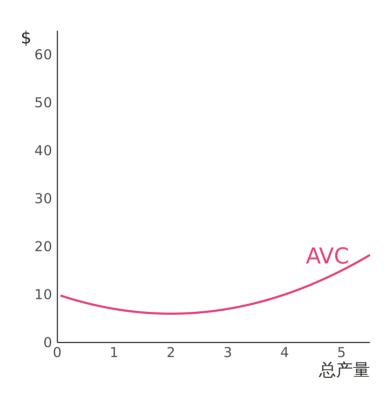


定义

AFC = TFC ÷ 总产 量

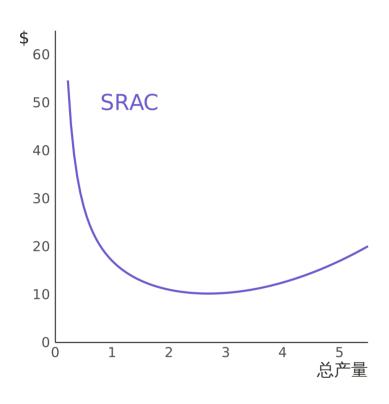
随着产量上升而减少 → 更多产出分摊TFC

平均可变成本AVC



定义

短期平均成本 SRAC



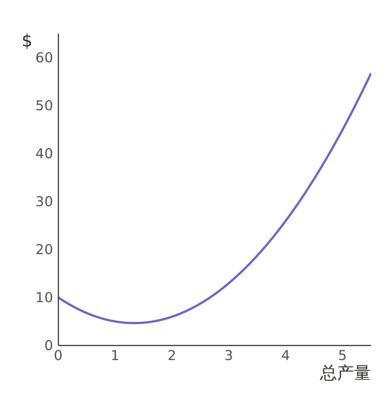
定义

数学推导: MC与 MP、AVC 与 AP 的关系

•
$$SRTC = TFC + TVC(x) = rK_0 + wL$$

- $\bullet \ L = f^{-1}(x)$
- $SRTC(x) = TFC + TVC(x) = rK_0 + wf^{-1}(x)$
- $SRMC(x) = w \frac{df^{-1}(x)}{dx}$
- $ullet rac{df^{-1}(x)}{dx} = rac{dL}{dx} = rac{1}{rac{dx}{dL}} = rac{1}{rac{df(L)}{dL}} = rac{1}{f\prime(L)} = rac{1}{MP_L}$
- $SRMC = \frac{w}{MP_L}$
- 同理: $AVC = rac{w}{AP_L}$

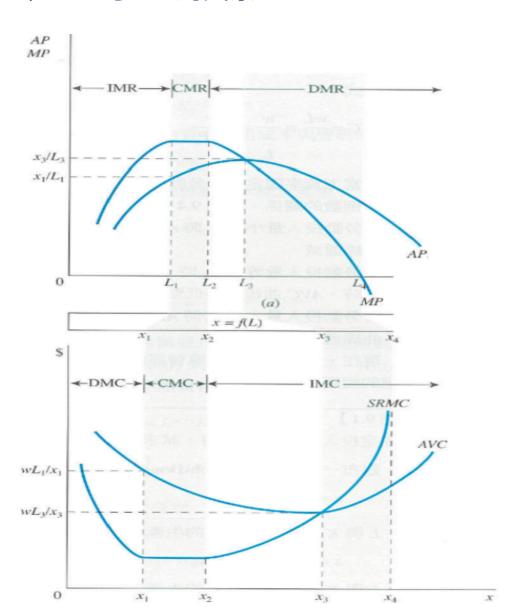
短期边际成本SRMC



定义

产量增加一个单位所产生的总成本的变化。

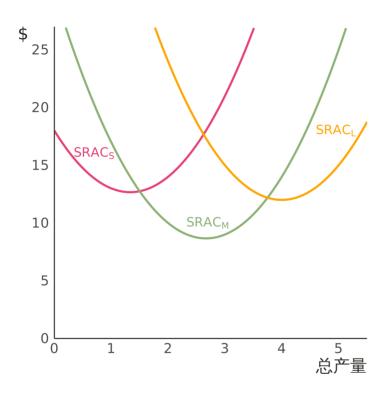
图形展示: MC与 MP、AVC 与 AP 的关系



长期成本

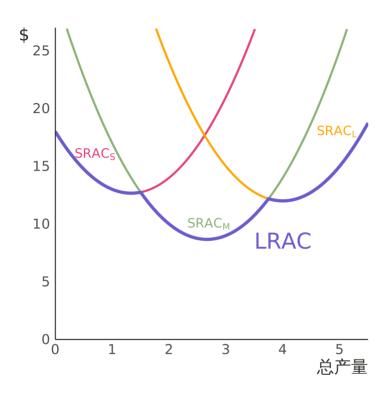
- 所有要素投入都是可变的,如球队可以离开联盟或者更新、扩建现有设施
- 厂商**必须而且能夠**配给(rationing)最有效的要素组合
- 有效规模

长期成本、短期成本与生产规模调整



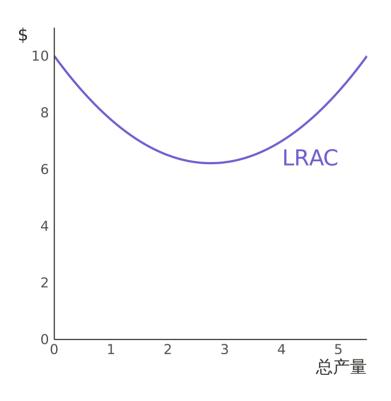
- S、M、L 代表三种规模 的短期成本线
- 每种规模下,产量对应 的短期平均成本线最低 点连接起来,就是长期 平均成本线

长期成本、短期成本与生产规模调整



- LRAC 比SRAC 更平缓
 - SRAC 每点对应的规 模相同
 - LRAC 每点对应的规 模不同

长期用规模经济与规模不经济反映要素集中度与经济效益的关系



economies/ diseconomies of scale:长期平均总成本 随产量增加而减少的特性

• 规模经济与规模不经济

反映长期中厂商投入生产要素集中度与 经济效益之间的关系

- 规模经济: SRAC 相切于 LRAC 下 降位置 → 规模扩大时,平均成本有 下降趋势
- 导致平均成本曲线 U 型原因不同

○ 短期SR: **边际**报酬递增或递减

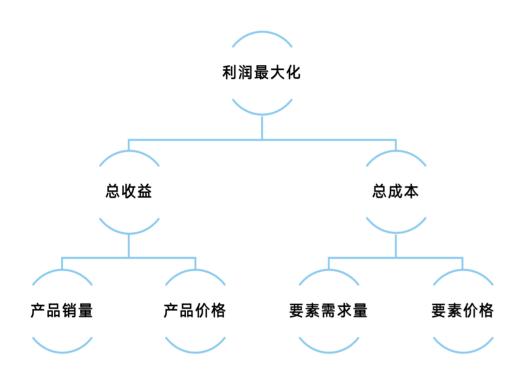
○ 长期LR: **规模**报酬递增或递减

长期用规模经济与规模不经济反映要素集中度与经济效益的关系

- 最适规模: 能够使得 LRAC 达到最低点的规模
 - 最适规模量级大:意味着最大产量即便非常大,也能维持 LRAC 持续下降或最低
 - 最适规模有很多个 → 盘子形, 比如超市等
 - 最适规模只有一个 → V 型
- 规模经济可以再细分为内部经济(internal)和外部经济(external)
 - 内部经济:规模扩大后,厂商内部因素使得LRAC 继续降低
 - 源于: 更有效分工和专业化、产量扩大后可以使用很多副产品、因大量采购原材料和零部件而成本降低
 - 结果: LRAC 呈现负斜率
 - 外部经济: 规模扩大后,厂商因外因素使得LRAC持续降低
 - 源于:产业链长而促成中间产品价格降低 → 汽车生产商扩大产量会导致中间商 为获得订单压低中间品价格
 - 效果: LRAC 整体下移

供给曲线从何而来?

收入线



生产者理论主要是指厂商经 济行为模型。职业联盟因为 是由多个厂商(俱乐部)构 成, 俱乐部行为决定了联盟 结构,因此本讲中会稍作深 入讲解。

- Cost成本线: 生产成 本、生产技术、厂商决 策
- Revenue收入线: 厂商 要素转换为产品后,必 须经由市场进行销售。 如何销售?定价?与供给 关系密切→从最简单开 37 / 68 始

价格接受厂商的供给曲线

价格接受厂商面临的市场环境

- 1. 买卖方数目: 许多买家和卖家
- 2. 产品差异度: 相同的、无差异的产品
- 3. 行业壁垒性: 自由进入和退出
- 4. 信息完备的: 消费者和厂商可根据完备信息作出最优决策

市场结果

没有市场势力:厂商无法操控价格

• 每家企业都是 价格接受者

完全竞争市场

问: 现实中, 几乎没有完全竞争市场, 为什么费力地建立一个模型?

答1: 为建立更现实的情景模型奠定基础

- 简单,但是可以解释更多原因
- 对其他市场结构的启示

答: 获得一个与现实世界可比较的基准世界

• 通过比较现实世界的市场条件和完全竞争市场的条件,可以回答"我们怎样做得更好?"的问题

总收益TR、平均收益AR和边际收益MR

总收益=销售数量*销售价格

完全竞争厂商的销售数量等于它所面临的需求量,销售价格就是产品的市场价格。

- 总收益 是厂商按一定价格出售一定量产品时所获得的全部收入 $TR(TP) = P \cdot TP = \bar{P} \cdot TP$
- 平均收益 是厂商在平均每单位产品销售上所获得的收入 $AR(TP) = \frac{TR(TP)}{TP} = \frac{\bar{P} \cdot TP}{TP} = \bar{P}$
- 边际收益 是厂商增加一单位产品销售所获得的总收益的增量 $MR(TP)=rac{\Delta TR(TP)}{\Delta TP}=rac{dTR(TP)}{dTP}=rac{d(ar{P}\cdot TP)}{dTP}=ar{P}$
- 完全竞争厂商的平均收益 AR, 边际收益 MR 和需求曲线 D 三者重叠的
- 总收益曲线是从原点出发斜率为 P 的射线

实现利润最大化的条件(FOC与SOC)

边际收益 MR 等于边际成本 MC 是厂商实现利润最大化的均衡条件。

厂商利润为
$$\pi(TP) = TR(TP) - TC(TP)$$

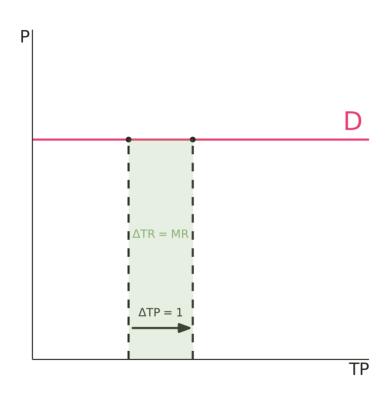
利润最大化要满足一阶导数为零

$$\frac{d\pi(TP)}{d(TP)} = \frac{dTR(TP)}{dTP} - \frac{dTC(TP)}{dTP} = 0$$

由此得出 MR(TP) - MC(TP) = 0, 即 MR(TP) = MC(TP)

以上条件是必要条件,并非充分条件。即要实现利润最大化,必须有 MR(TP)=MC(TP) 。但反过来,如果 MR(TP)=MC(TP) 则不一定实现利润最大化,因为还可能是利润最小化的点。这时需要结合利润函数的二阶导数 $\frac{d^2\pi(TP)}{dTP^2}=MR'(TP)-MC'(TP)<0$ 来判断。

边际收益

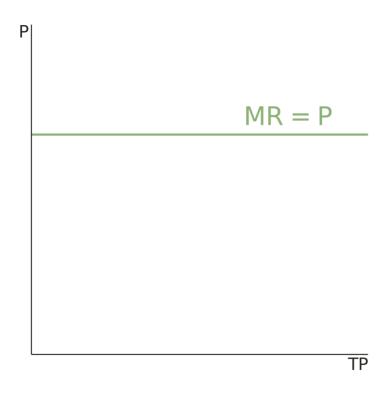


• 定义

产出增加一个单 位所产生的总收 益的变化

为什么价格接受厂商面 临的市场需求曲线是水 平?

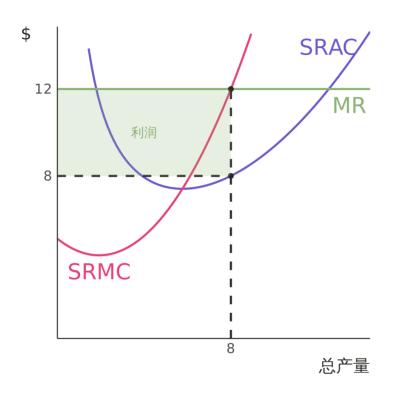
边际收益



企业在完全竞争市场中

- MR ⇔ D需求
- MR = P
- 注意与边际报酬 (marginal returns)的区 别:边际报酬用来解释 要素的边际产量的经济 含义 → 区分生产的三个 阶段

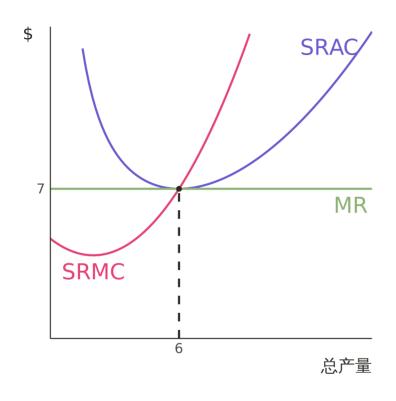
- 厂商面对的价格是给定的
- 短期内厂商无法调整生产规模(固定成本给定、其他要素投入给定,如资本)
- 给定的生产规模下,厂商通过调整产量来实现 MR = MC 以满足利润最大化的均衡条件。



Q: 厂商如何最大化利润?

A: 在 MR = SRMC 处选择生产 TP(MR= \bar{P})

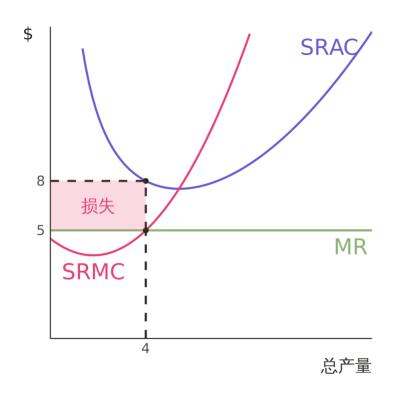
产品价格(P)	\$12.00
TP	8
$TR = P \times TP$	\$96.00
SRAC	\$8.00
TC = SRAC × TP	\$64.00
利润	\$32.00



Q: 厂商如何最大化利润?

A: 在 MR = SRMC 处选择生产 TP(MR= \bar{P})

产品价格(P)	\$7.00
TP	6
$TR = P \times TP$	\$42.00
SRAC	\$7.00
$TC = SRAC \times TP$	\$42.00
利润	\$0.00



Q: 厂商如何最大化利润?

A: 在 MR = SRMC 处选择生产 TP(MR= \bar{P})

产品价格(P)	\$5.00
TP	4
$TR = P \times TP$	\$20.00
SRAC	\$8.00
$TC = SRAC \times TP$	\$32.00
利润	-\$12.00

短期决策 vs. 长期决策

短期

- 固定成本给定 → 但是不影响生产决策
 - 因为无论企业是否开业,都必须支付设备租金(固定成本)
- 可以调整支付可变成本
 - 例如为工人安排更短工时、购买更少原材料等
- 只要厂商能支付可变成本(比赛日当天的工资) → 继续营业
 - 可以支付可变成本时 → 允许亏本经营,延期支付固定成本
 - 无法支付可变成本时 → 最好的办法就是歇业,以减少损失
- 短期决策两个目标: 1.利润最大化目标; 2.确保不歇业

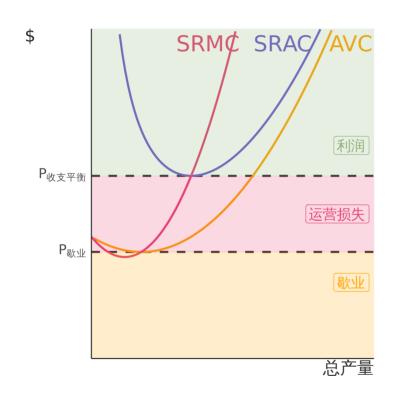
短期决策 vs. 长期决策

长期

- 所有成本都是可变的
- 因为允许自由进退 → 厂商可以离开这个行业
 - 如通过不续租的方式或者出售设备
- 因为允许自由进退 → 新厂商可以加入这个行业

短期决策

为什么 AVC 在 SRAC 的下方?



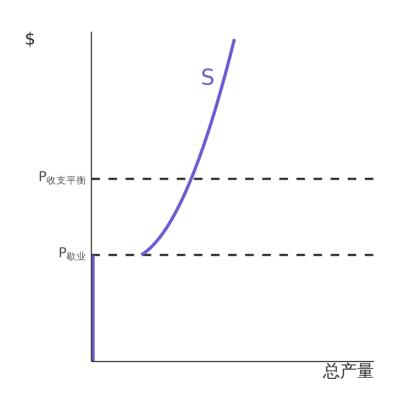
Q: 厂商何时运营? 何时歇业?

A: 价格接受厂商,是否歇业 完全依赖市场价格

- 1. **SRAC** < P
 - → 有利润
- 2. **AVC** < P < **SRAC**
 - → 存在运营损失
- 3. P < **AVC**
 - → 歇业

短期决策

为什么 AVC 在 SRAC 的下方?



短期供给曲线

 $P > P_{\text{ww}} \longrightarrow 短期供给曲线$

= SRMC 在AVC以上的部分

P < P_{歇业} → 短期供给曲线 = Y轴

市场短期供给曲线是多个厂商的短期供给加总,因此市场短期供给曲线也是右上倾斜

长期决策

长期

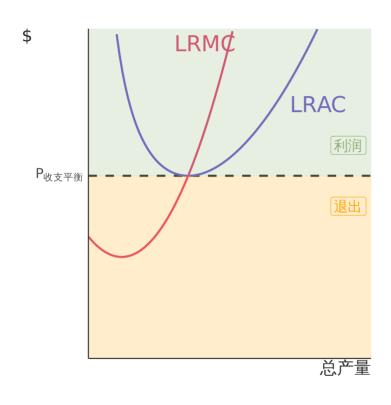
- 所有成本都是可变的
- 因为允许自由进退 → 厂商可以离开这个行业
 - 如通过不续租的方式或者出售设备
- 因为允许自由进退 → 新厂商可以加入这个行业

问题是:长期来看,厂商何时退出还是进入市场?

- 退出市场的好处=节约成本=TC
- 退出市场的成本=收入损失=TR

答案: 如果TC > TR就退出,如果TC < TR就进入

单个厂商的长期供给曲线

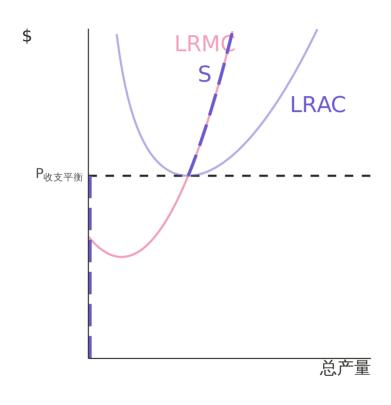


Q: 何时运营? 何时歇业?

A: 价格接受厂商,是否歇业 完全依赖市场价格

- 1. P > LRAC
 - → 有利润
- 2. **LRAC** > P
 - → 退出市场

单个厂商的长期供给曲线



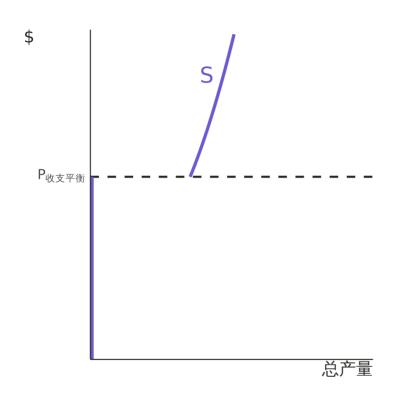
单个厂商的长期供给曲线

 $P > P_{\psi \bar{\psi} \bar{\psi}} \longrightarrow$ 长期供给 曲线

= MC高于最小LRAC以上的 部分

P < P_{收支平衡} → 长期供给 曲线 = Y轴

单个厂商的长期供给曲线



单个厂商的长期供给曲线

 $P > P_{\psi \bar{\psi} \bar{\psi}} \longrightarrow$ 长期供给 曲线

= MC高于最小LRAC以上的 部分

P < P_{收支平衡} → 长期供给 曲线 = Y轴

完全竞争环境中的供需与价格接受厂商的调整 (比较静态分析)

完全竞争市场

问题 诸多厂商决定对完全竞争产品市场结果的影响是怎样的?

答案 需要构建产品市场供给曲线

- 产品市场供给曲线是所有单厂商供给曲线的加总
- 产品的市场供给曲线和市场需求曲线(向右下倾斜)共同决定了市场均衡时价格和数量

回忆 在完全竞争市场条件下

- 短期, 才有调整
- 长期,产品的均衡价格最低,等于最低LRAC → 经济利润为 0

完全竞争市场的短期均衡

Case 1: 市场短期价格 > 市场长期价格(minLRAC)

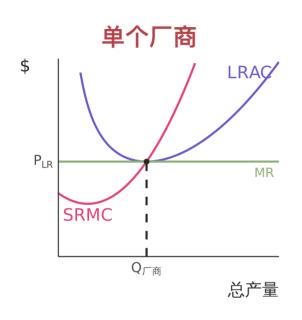
- 单厂商赚取利润
 - → 其他企业家看到市场有利可图
 - → 厂商数量增加
 - → 市场短期供给曲线右移
 - → 市场短期价格下降

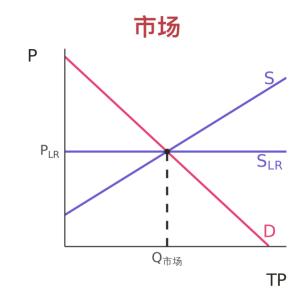
完全竞争市场的短期均衡

Case 2: 市场短期价格 < 市场长期价格(minLRAC)

- 单厂商亏损经营(或歇业)
 - → 离开市场
 - → 市场上此类产品供应厂商数量减少
 - → 市场短期供给曲线左移
 - → 市场短期价格上升

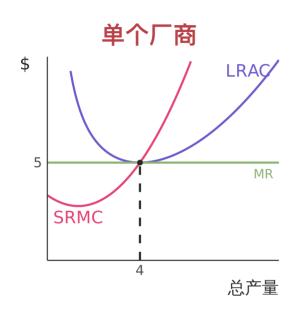
完全竞争市场的短期均衡(单厂商不改变生产规模报酬)

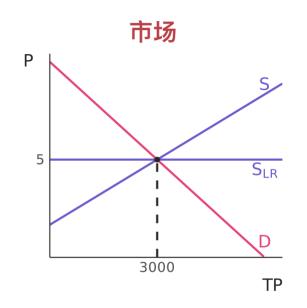




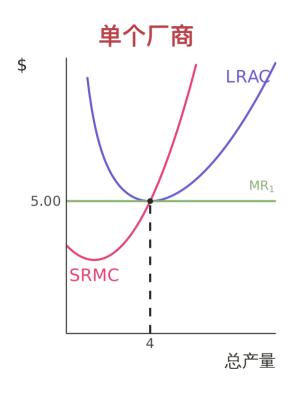


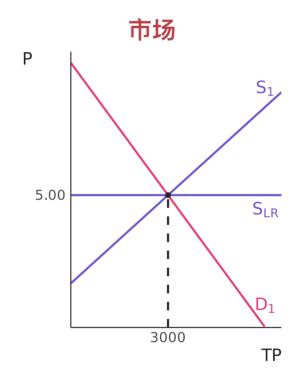
完全竞争市场的短期均衡(单厂商不改变生产规模报酬)



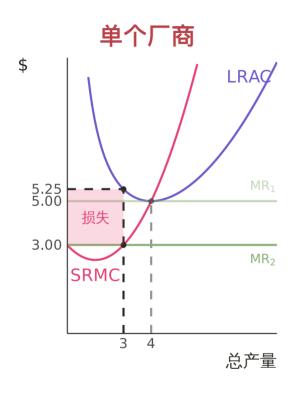


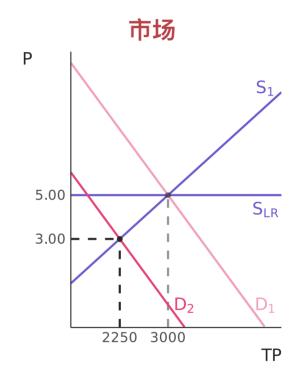
P _{LR}	Q _{厂商}	Q _{市场}	N _{厂商数量}
\$5.00	4	3000	750





均衡	最初	新短期	新长期
Р	\$5.00		
Q _{厂商}	4		
Q _{市场}	3000		
N _{厂商数量}	750		

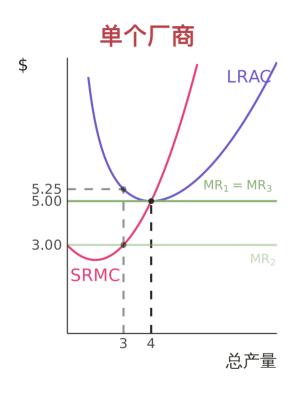


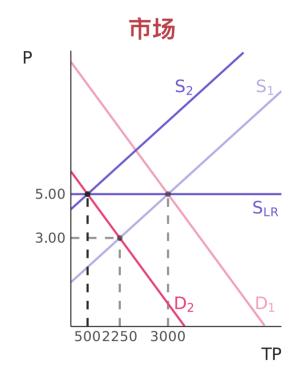


均衡	最初	新短期	新长期
Р	\$5.00	\$3.00	
Q _{厂商}	4	3	
Q _{市场}	3000	2250	
N _{厂商数量}	750	750	

A₁: 厂商减少原产品生产 → 市场总供给数量下降

A₂: 短期厂商将会以亏损状态运营





均衡	最初	新短期	新长期
Р	\$5.00	\$3.00	\$5.00
Q _{厂商}	4	3	4
Q _{市场}	3000	2250	500
N _{厂商数量}	750	750	125

A₁: 厂商减少原产品生产 → 市场总供给数量下降

A₂: 短期厂商将会以亏损状态运营

A₃: 长期厂商不断退出市场,直到经济利润恢复到0 → 市场总供给下降