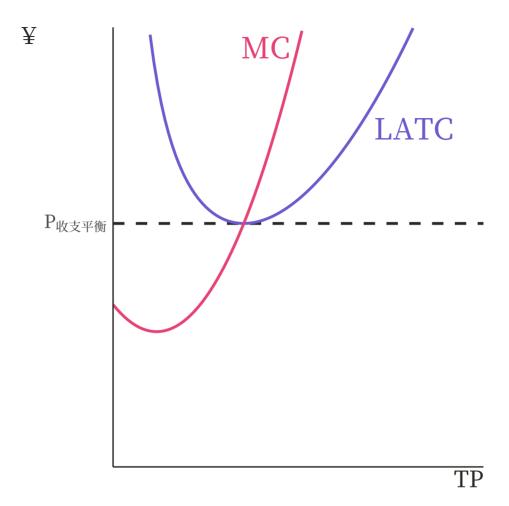
体育经济分析: 原理与应用

单元1: 概要与预备知识

周正卿

08 February 2023



class: center, middle, inverse

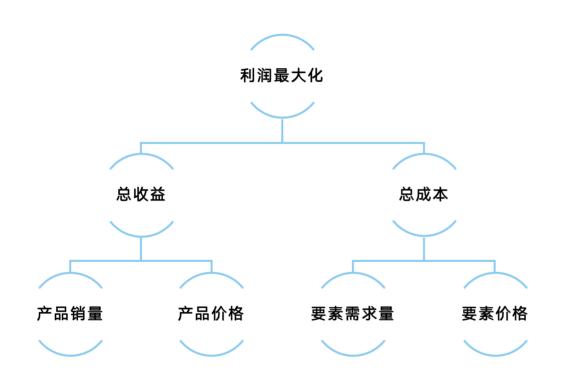
供给: 成本衍生的生产决策

大纲

目标 生产者理论的分析路线(高级)

- 生产者如何决策? 要素、技术、定价能力
- 供给曲线从何而来?

生产决策



生产决策是理解球队雇佣球 员的关键;球队行为决定了 联盟竞争程度。

- 成本线:生产成本、生产技术、厂商决策
- 收入线:定价能力、市场结构

利润最大化目标

- 长期内, 所有球队都以利润最大化为目标, 否则就会被市场淘汰。
- 但短期呢???
- 利润 =总收入 总成本

另外,现实中的体育机构也并不都是以利润最大化为导向的。

问: 体育领域是否所有产权主体都试图实现利润最大化?

答: 未必。升降级制的联赛俱乐部(为生存, 先求胜); 国际体育NGO(国际政治)。

利润最大化

为了实现利润最大化,厂商必须回答的几个问题:

- 产量多少? → 参加多少比赛?
- 如何定价? → 看市场定价能力
- 如何投入生产要素 → 雇佣劳动力? 采用潜力球员或者成熟球员?
- 应该继续生产还是停产?

利润最大化

对这些问题的回答都取决于

- 1. 生产技术 → 成本结构(资本密集、技术密集、劳动密集)
- 2. 市场势力 → 单个企业的定价能力
- 3. 短期 vs. 长期

生产成本

成本

- 稀缺性 → 机会成本。生产成本应从机会成本来理解。
- 总成本= 显成本 + 隐成本

显成本

一般是工资、租金、原材料、维修费、缴纳税款等。

隐成本

• 丧失的次优投资品的价值。例等额的投资要是放在股票市场的回报。

例子: 给你100万去投资, 该如何选?

项目的启动资金是100万, 利息是5%。

方案1: 借100万

• 显成本 = 5万

方案2: 动用40万的储蓄,借60万

● 显成本 = 3万 ← 偿还5%的贷款利息

● 隐成本 = 2万 ← 从储蓄中拿出40万RMB,放弃5%的利息

任一方案的总成本 = 5万

会计利润 v.s. 经济利润

会计利润

= 总收入 - 显成本

经济利润

- = 总收入 (显成本 + 隐成本)
- = 会计利润 隐成本

重要

会计利润 > 经济利润

所以一家仍赚钱的公司,并不总是意味着一家公司做得很好

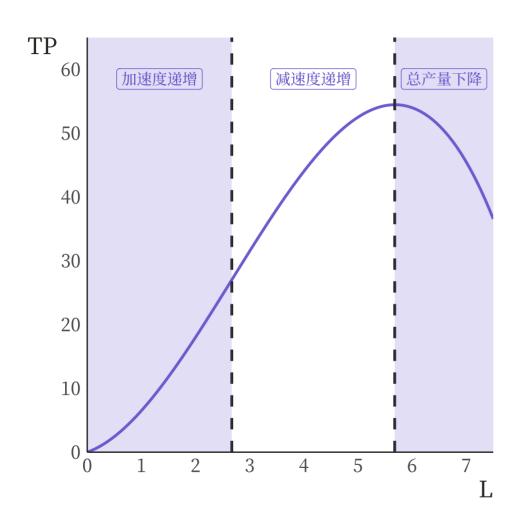
生产技术

经济中的生产技术,是指的投入要素的组合方式。一般要素:土地、劳动力、资本、技术 (有时候以人力资本的形式表达)、数据。

数学上,用生产函数来反映:对企业生产过程中投入和产出之间关系的数学描述。

要素投入 → 生产技术 → 产出方式

总产量的三个阶段

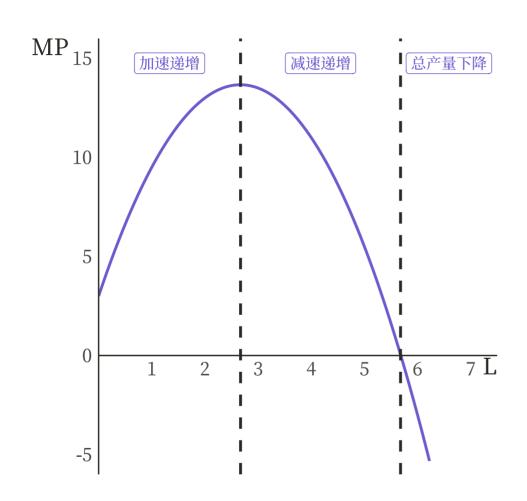


定义

一定数量的要素 投入对应的产量

例子: 假设生产函数 TP = f(L, K), 其中在一定 时期内 K 的数量固定,所以 厂商要改变产量就只能改变 L 。这种单可变要素的生产 函数称为**短期生产函数** TP = f(L, K)

边际产量

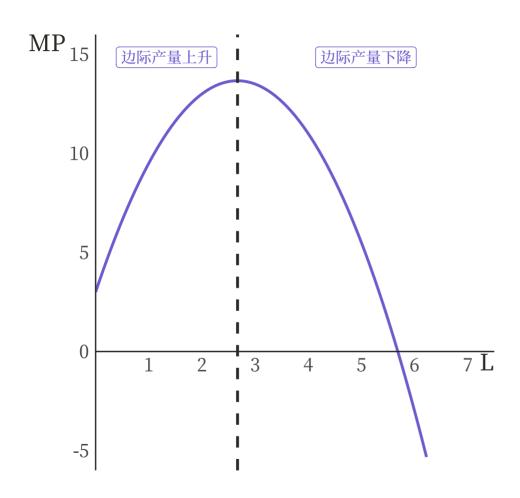


定义

增加一单位可变 要素劳动投入量 所增加的产量

例子: 保持技术水平不变,保 持其他要素(资本)投入不 变,只改变劳动力投入

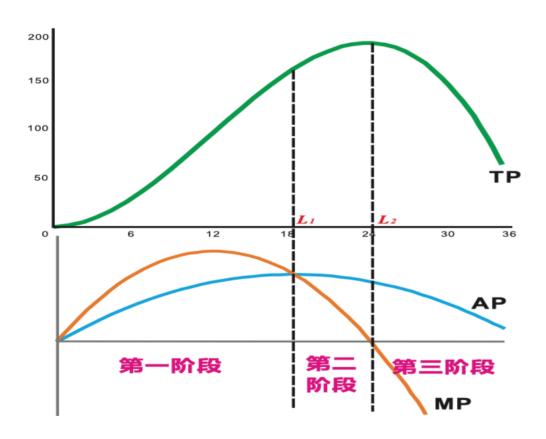
边际产量递减规律



解释

当在其他投入数量固定的情况下,只有一种要素投入时边际产品最终为负。

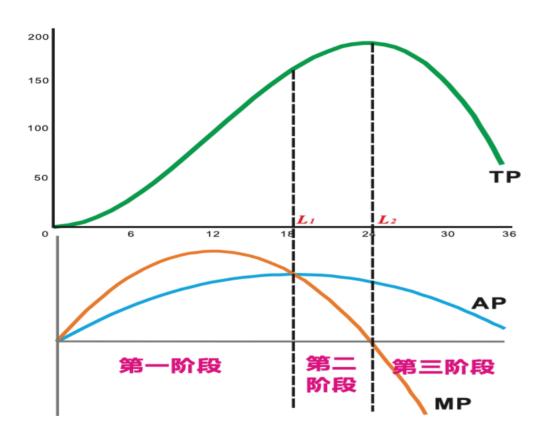
总产量、平均产量和边际产量的关系



第一阶段,**边际产量始终大** 于平均产量:

- 投入量<mark>在0到L1</mark>之间,平 均产量始终上升,达到 最大值Max;
- 边际产量上升,达到最大值后并开始下降
- 这一阶段总产量始终是增加的。这说明:在这一阶段不变要素的投入量是相对过剩,生产者追加可变要素(比如劳动)投入量有利可图。

生产阶段的决策



- 理性的生产者既不会将 生产停留在第一阶段, 也不会将生产扩张到第 三阶段。
- 因此第二阶段是生产者 进行短期生产的决策区 间。至于在第二阶段的 哪一点才能达到利润最 大化,需要结合成本、 收入和利润进行深入分 析。
- 所以实际边际产量是向 下倾斜的

自学时间: MP对 AP影响的数学表达

设 TP = Q = f(L); $AP_L = TP/L$, L 的平均产量对 L 投入的变化率:

$$\frac{dAP_L}{dL} = \frac{d(TP/L)}{dL} = \frac{d(Q/L)}{dL} = \frac{\frac{dQ}{dL}L - \frac{dL}{dL}Q}{L^2}$$

$$= \frac{\frac{dQ}{dL}L - Q}{L^2} = \frac{1}{L}(\frac{dQ}{dL} - \frac{Q}{L})$$

$$MP_L \qquad AP_L$$

- 当 MP_L > AP_L, AP_L 处于递增阶段
- 当 MP_L < AP_L, AP_L 处于递减阶段
- 当 MP_L = AP_L, AP_L 达到最大值

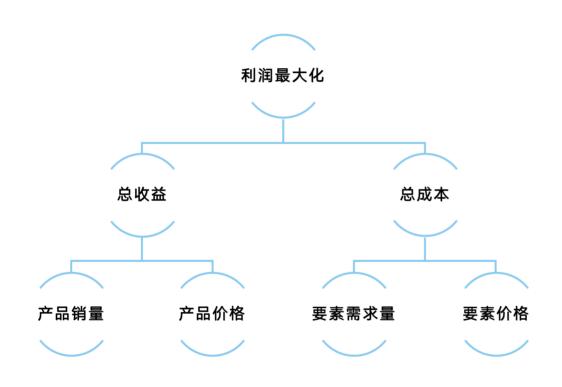
作业与上节课回忆

1.请用图示说明政府为什么对体育场馆补贴?

提示: 当论证一个"东西"是好的作用时,通过意味着它有正的外部性。单纯依靠私人市场生成,会出现实际产量小于**社会最优产量**的情况。这时政府就会采取补贴的方式修正市场失灵。

- 2.边际产量有什么规律? 为什么?
- 3.判断:企业生产继续选择生产,当且仅当其劳动生产率为正的时候。

生产决策



即使我们知道企业会继续在第二阶段选择生产,那么什么决定了产量多少?

- 成本线:生产成本、生产技术、厂商决策
- 收入线:定价能力、市场结构

理性人在边际处行动: 边际收益与边际成本

- 利润角度 → 只要能增加利润,就会生产
- 利润只有收入和成本两部分
- Max 利润 → 边际收益MR=边际成本MC

然而,边际收益(MR) = 边际产量(MP) * 销售价格。

已知:边际产量、平均产量和总产量的关系

那么整个决策过程就差边际成本了?

• 参照着总产量到边际产量的分析思路,接着看总成本与边际成本的样子

自学时间:此经验出发理解总成本

投入: 土地→→必须每月支付1000元的租金, 无论种植多少西瓜。

投入: 劳动力 → 市场工资为每月2000元。

工人 (L)	西瓜 (Q)	土地的成本	劳动力的成本	Total Cost
0	0	¥ 1000	¥ 0	¥ 1000
1	1000	¥ 1000	¥ 2000	¥ 3000
2	1800	¥ 1000	¥ 4000	¥ 5000
3	2400	¥ 1000	¥ 6000	¥ 7000
4	2800	¥ 1000	¥8000	¥ 9000
5	3000	¥ 1000	¥ 10000	¥ 11000

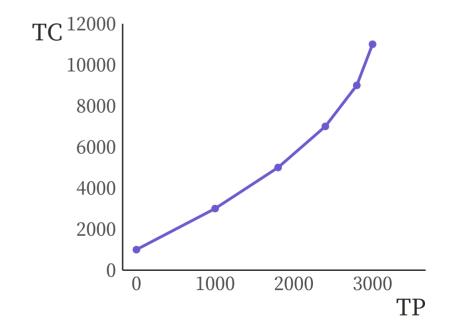
自学时间:此经验出发理解总成本

投入: 土地→→必须每月支付1000元的租金, 无论种植多少西瓜。

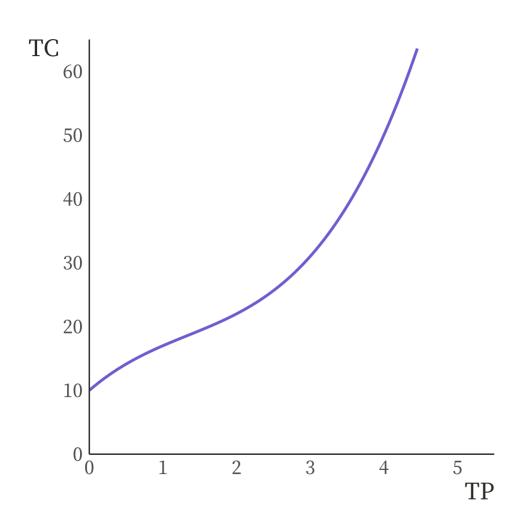
投入: 劳动力 → 市场工资为每月2000元。

TC曲线

西瓜 (Q)	Total Cost	
0	¥ 1000	
1000	¥ 3000	
1800	¥ 5000	
2400	¥ 7000	
2800	¥ 9000	
3000	¥11000	



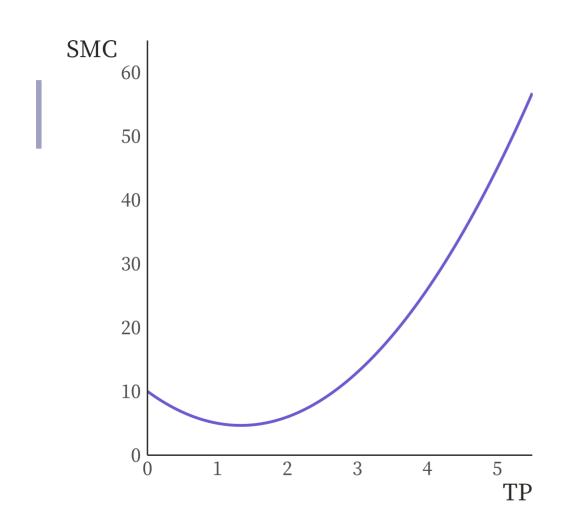
S型总成本曲线



TP函数 + 投入要素价格 → **TC曲线** 。

思考为什么总成本曲线是S型?

边际成本



定义

产量增加一个单位所产生的总成本的变化。

基于深入理解边际成本,我们就 要走进**成本世界**的内部看看了。

总成本的构成

总成本 = 固定成本 + 可变成本

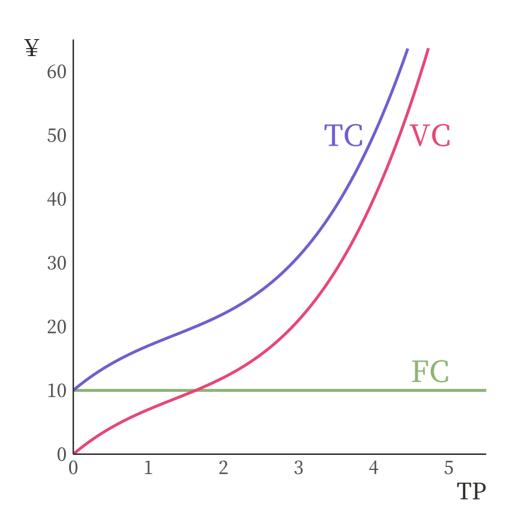
固定成本

- 成本不随产出数量的变化而变化
- 如租金、设备成本、贷款支付等
- 对边际成本MC没有影响

可变成本

- 成本随产出数量变化而变化
- 如工资, 原材料成本等
- 对边际成本MC有影响

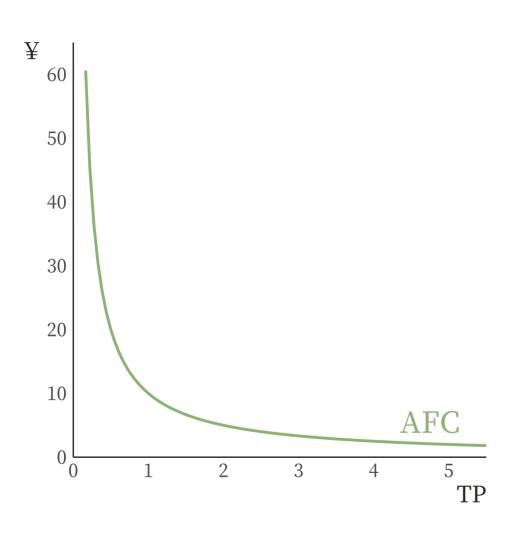
总成本的构成



固定成本(FC)

可变成本 (VC)

平均固定成本AFC

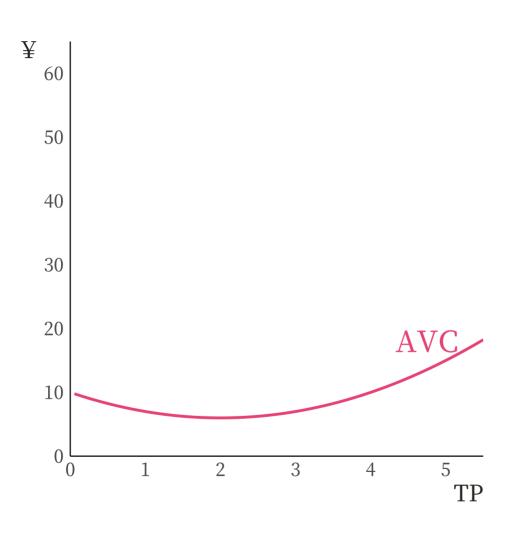


定义

 $AFC = FC \div TP$

随着产量上升而减少 → 更多产出分摊FC

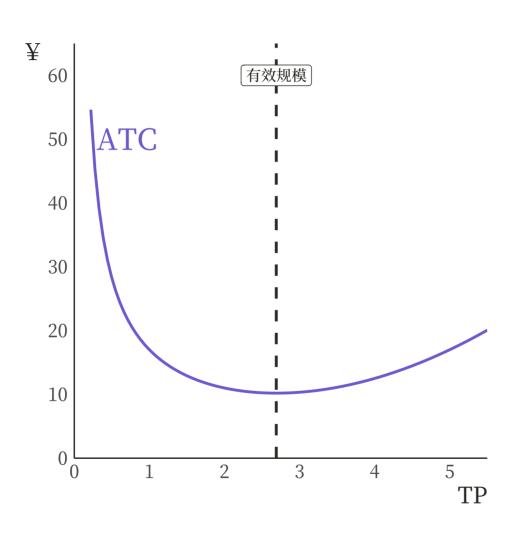
平均可变成本AVC



定义

AVC = VC ÷ TP

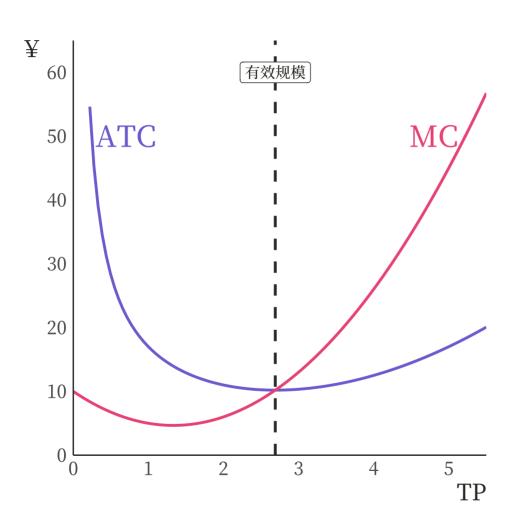
有效规模



定义

使平均总成本最小化的生成 规模

边际成本与平均成本的关系



类比MP与AP

MC < ATC ⇒ ATC下降

MC > ATC ⇒ ATC上升

MC 在最小ATC处 穿过

短期成本分类

 短期成本
 总成本
 总不变成本
 总可变成本

 TC
 TFC
 TVC

 平均总成本
 平均不变成本
 平均可变成本

 AC
 AFC
 AVC

 边际成本
MC
 MC

短期供给与长期供给

短期供给

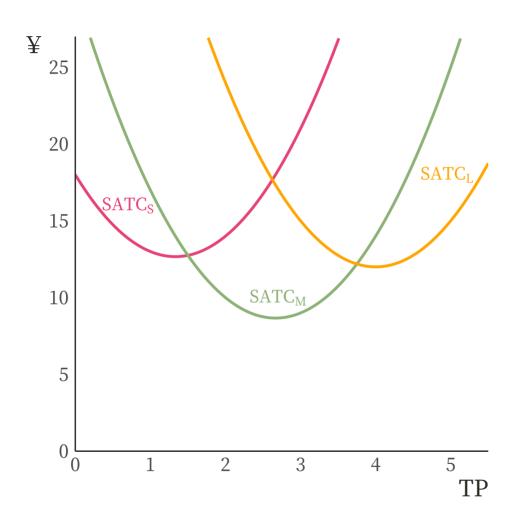
某些要素投入是固定的,如训练馆、大量的康复设施等

• 固定成本不变

长期供给

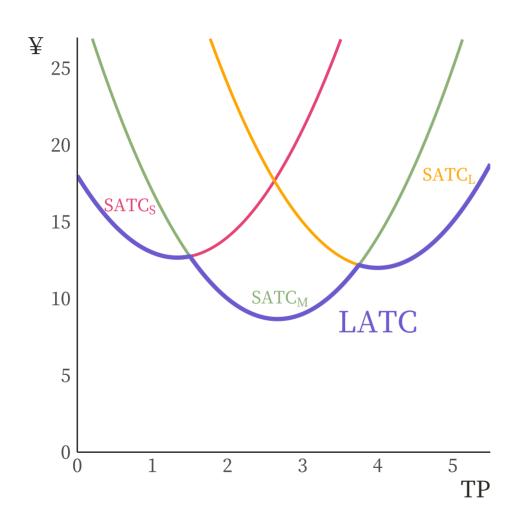
- 所有要素投入是可变的,如球队可以离开联盟或者更新、扩建现有设施
- 厂商<mark>必须而且可以</mark>配给(rationing)最有效的要素组合
- 达到有效规模

长期平均总成本

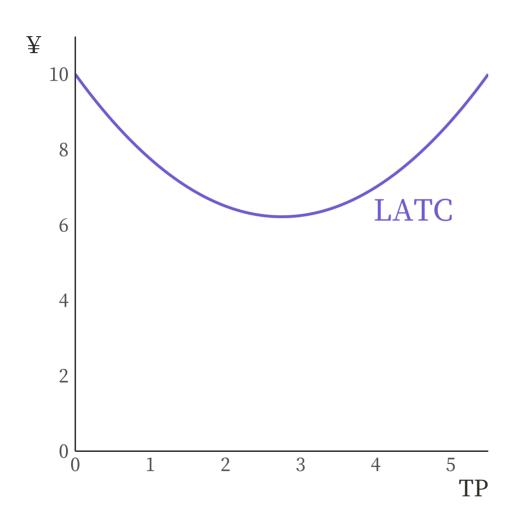


- 长期可以改变规模类型,但短期不能
- 厂商可以选择从3个工厂 规模: S、M、L,按照发 展规模从小到大
- 每种规模都有自己的 SATC曲线

长期平均总成本



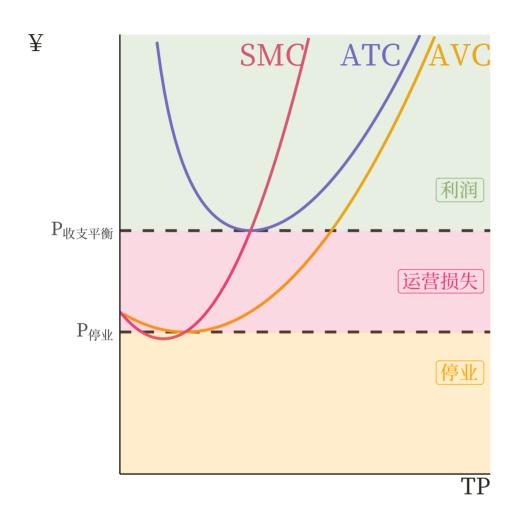
长期平均总成本与有效规模



经典的LATC曲线

- "微笑曲线"
- 规模报酬 反映了长期中,企业所处在的阶段

单个厂商的短期供给曲线

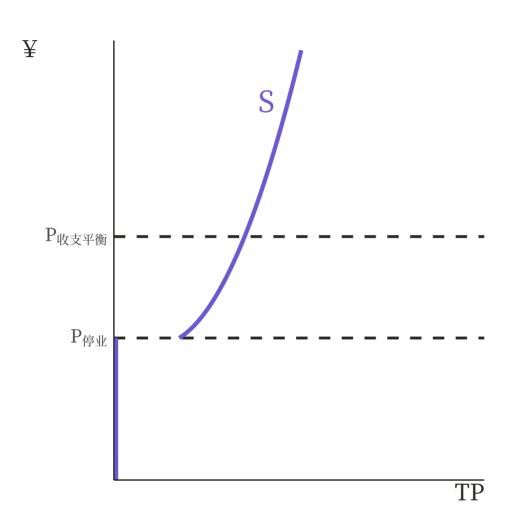


Q: 厂商何时运营? 何时停业?

A: 完全竞争市场,是否停业 完全依赖市场价格

- 1. ATC < P
 - → 有利润
- 2. AVC < P < ATC
 - → 存在运营损失
- 3. P < **AVC**
 - → 停业

单个厂商的短期供给曲线



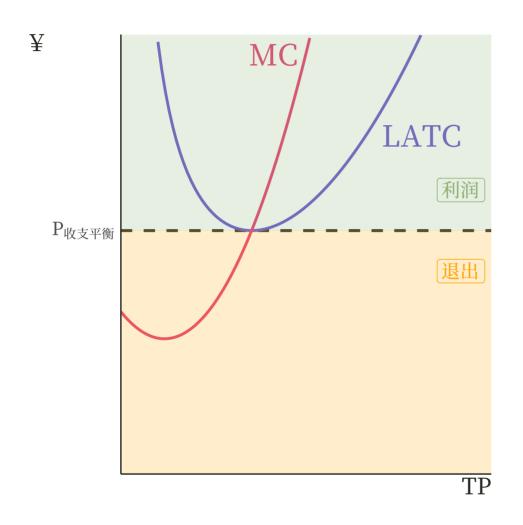
短期供给曲线

 $P > P_{\theta w} \longrightarrow$ 短期供给曲线 = **SMC** 在**AVC**以上的部分

P < P_{停业} → 短期供给曲线 = Y轴

市场短期供给曲线是多个厂 商的短期供给加总,因此市 场短期供给曲线也是右上倾 斜

单个厂商的长期供给曲线

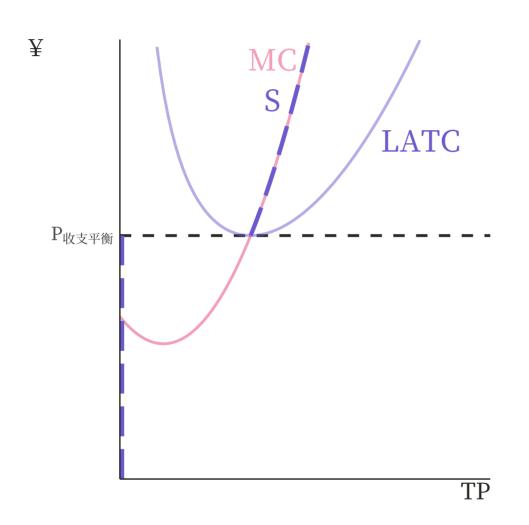


Q: 何时运营? 何时停业?

A: 完全竞争市场,是否停业 完全依赖市场价格

- 1. P > **LATC**
 - → 有利润
- 2. **LATC** > P
 - → 退出市场

单个厂商的长期供给曲线



单个厂商的长期供给曲线

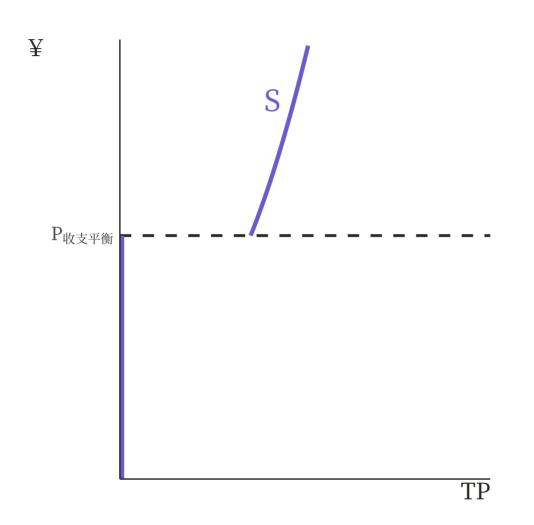
 $P > P_{\psi \bar{\psi} \bar{\psi}} \longrightarrow$ 长期供给 曲线

= MC高于最小LATC以上的 部分

 $P < P_{\psi
abla
abla
abla}$
世线

= Y轴

单个厂商的长期供给曲线



单个厂商的长期供给曲线

= MC高于最小LATC以上的 部分

P < P_{收支平衡} → 长期供给 曲线 = Y轴