**产品名称：**

**“雲游寰宇”线上剧本杀平台**

**产品描述：**

本产品旨在通过虚拟现实等技术，发展线上剧本杀服务，用户无需出门，直接通过下载手机APP等方式即可在线购买剧本杀套餐，并联系线上其他用户，联机开始游戏，用户还可以通过APP、微信小程序、电脑客户端或网页在“雲游寰宇”主页购买相关的衍生产品，如VR眼镜、裸眼3D投影仪、智能蓝牙音箱等，此类产品将增强线上参玩的现实感，全真模拟现实场景和声效，带给用户更为逼真的游戏体验。该产品还可以和线下的剧本杀实体店进行合作，拓展线上游戏的场景主题，丰富用户的使用体验。

**产品创新点：**

该产品顺应信息化高速发展的趋势，瞄准了当今剧本杀等服务产品在中国市场乃至全球市场的生长点，并结合现代年轻群体的工作生活习惯，当人们越来越习惯在家办公和学习时，发展出新型休闲娱乐方式，使人们在足不出户的情况下，以较低的成本享受高科技带来的轻松愉快逼真的游戏体验。该产品不仅对剧本杀的形式进行了延伸发展，而且还充分利用了虚拟现实的技术优势，在如今的中国市场暂时没有发展成熟并享负盛名的同类竞品，具有抢占市场先机的优势。

本产品的成本以构建设施、运维系统和游戏开发的智力成本为主，主要的收入来源是用户购买系统平台上的游戏、相关衍生产品，以及第三方合作、宣传广告的费用，同时，该产品的内容不断更新和完善可以使用户粘性稳定提高，让本项目具有较稳定的盈利现金流。我们与线下的剧本杀公司将形成合作伙伴而并非竞争对手的关系，这种模式有利于促进该娱乐休闲活动的全面发展。

**目标客户：**

平时工作、学习时间不灵活，娱乐时间有限，消费能力较高的年轻群体。具体特点为：

1. 年龄范围为18-35岁；
2. 具体职业包括职场白领、高校学生、事业单位工作者等；
3. 月收入和消费水平处于年轻人中的中上层。

**创造价值：**

1. 创新年轻群体的休闲娱乐方式。当今时代，剧本杀已经成为年轻人聚会的一个重要选择，但有时候，年轻人在工作和学习的压力下，会难以抽出较长参与聚会，有时也会因为人数的限制，无法参加线下的剧本杀活动，或者不得不尴尬地与陌生人组队游戏。线上剧本杀游戏平台，可以让年轻人随时随地开始联机游戏，不再受到地点的限制，同时也避免了陌生人面对面的尴尬，创新了大家的休闲娱乐方式。
2. 带动剧本杀等娱乐产业的整体发展，并输入线上娱乐的新血液，创新运营的模式。剧本杀作为当今新发展的娱乐方式，具有较好生长前景和较大完善空间。但由于剧本杀的线下场景布置成本和要求较高，有些实地活动的体验感并不是很好。线上剧本杀平台，可以借助线上的美化技术，让游戏场景和质量效果不再受到限制。此外，在疫情期间，居家隔离和避免聚集的规定让许多剧本杀实体店的经营遭遇重创，线下与线上的合作，则可以拓展用户的体验空间，同时也帮助经营者解决营收的困难。
3. 拓展虚拟现实技术的使用场景。线上剧本杀需要充分利用虚拟现实技术，而如今的虚拟现实技术主要运用于单机游戏，少有一些由网游发展而来的联机游戏，但剧本杀类型的角色扮演游戏还是一个新兴的形式，可以帮助拓展虚拟现实技术的运用场景。

**关键问题：**

1. 团队组建。
2. 资金支持。该产品虽有较大的市场潜力和后期回报率，但前期成本高，主要是系列游戏的开发，前期需筹备足够的资金和招聘有足够能力的人员。同时，该产品形成品牌效应、提高知名度需要较长的时间成本，需要较大开销用于宣传和营销。
3. 类似竞品之间的比较竞争和对市场的优先占领。现已有在做虚拟现实的电竞游戏的公司，已具备比较完整的团队和成熟的技术，虽然涉足剧本杀领域还很少，但如果与这类公司同时发展线上剧本杀的服务，本人的项目相比于他们可能缺乏团队技术和资金上的优势。