

Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет "ЛЭТИ" им.В.И.Ульянова (Ленина)»

Кафедра ВТ

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА К КУРСОВОМУ ПРОЕКТУ по дисциплине «ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ»

«Создание программного комплекса средствами объектноориентированного программирования»

Выполнил	студент Платто А.А.
Факультет	КТИ
Группа № 2	2306

Руководитель

Подпись преподавателя _____

1.Техническое задание

1.1 Введение

Программный комплекс (ПК) администрирования библиотеки предназначен для использования в составе системы программно-информационного обеспечение эффективной работы работников Госавтоинспекции (ГАИ) по хранению и управлению данными о водителях, их машинах и нарушениях.

1.2 Основание для разработки

Основанием для разработки ПК «учет, обработка и анализ информации о водителях, машинах и правонарушениях» является курсовой проект по дисциплине «Объектноориентированное программирование».

1.3 Назначение разработки

ПК «учет, обработка и анализ информации о водителях, машинах и правонарушениях» должен входить в состав автоматизированной системы учета и администрирования информации, и предназначен для автоматизации деятельности лица (ОЛ), ответственного за учет в Госавтоинспекции.

ПК «учет, обработка и анализ информации о водителях, машинах и правонарушениях» предназначен для автоматизации следующих процессов:

- учет и администрирование информации о регистрации ТС;
- учет и администрирование информации о прохождения ТО;
- получение справочной информации о правонарушениях;

1.4 Требования к программе

1.4.1 Требования к функциональным характеристикам

1.4.1.1 Перечень функций

ПК «учет, обработка и анализ информации о водителях, машинах и правонарушениях» должен обеспечивать выполнение следующих функций:

- просмотр, добавление, удаление и изменение в базы данных (БД);
- выдача справочной информации, о правонарушениях в БД, по запросам ОЛ.

1.4.1.2 Требования к составу выполняемых функций

1.4.1.2.1 Функция «просмотр, добавление, удаление и изменение в базы данных (БД)»

Ввод, просмотр, добавление, удаление и изменение в БД должны обеспечивать ведение и хранение следующих данных:

- данных о регистрации ТС;
- данных о прохождения ТО;
- данных о правонарушениях.

1.4.1.2 Требования к организации и форме представления выходных данных

Выходные данные должны быть представлены в виде таблицы содержащий описание необходимых информационных объектов, выполненного посредствам представления его характеристик.

1.4.1.3 Требования к организации и форме представления входных данных

Входная информация для задачи «учет, обработка и анализ информации о водителях, машинах и правонарушениях» содержится в приходно-расходной документации. Ввод исходных данных должен осуществляется ОЛ в режиме диалога. Вводимые данные являются значениями характеристик (атрибутов) информационных объектов.

1.4.2 Требования к надежности

ПК «учет, обработка и анализ информации о водителях, машинах и правонарушениях» должен устойчиво функционировать при соблюдении гарантии устойчивого функционирования операционной системы и системы управления базой данных. Под устойчивой работой ПК понимается непрерывное функционирование программы в отсутствии критических сбоев, приводящих к аварийному завершению. Кроме того, должен быть обеспечен контроль входных данных на предмет соответствия предполагаемому типу.

1.4.3 Условия эксплуатации

Выполнение ПК «учет, обработка и анализ информации о водителях, машинах и правонарушениях» своих функций должно быть обеспечено для однопользовательского режима работы с монопольным доступом к базе данных.

1.4.4 Требование к составу и параметрам технических средств

Задача должна решаться на ПЭВМ типа IBM PC или совместимой с ней с процессором Pentium III 500 и выше, ОЗУ не менее 128Мб, HDD не менее 4 Гб, монитор SVGA (цветной)15", видеокарта 64 Мб, клавиатура 102 кл., манипулятор типа "мышь".

1.4.5 Требование к информационной и программной совместимости

Выходная и входная информация ПК «учет, обработка и анализ информации о водителях, машинах и правонарушениях» должна быть удобна для визуального восприятия. ПК должен быть выполнен на языке программирования высокого уровня Java и должен быть совместим с операционной системой Windows.

Обязательными требованиями при разработке кода ПК являются использование следующих конструкций языка Java:

- закрытые и открытые члены классов;
- наследование;
- конструкторы с параметрами;
- абстрактные базовые классы;
- виртуальные функции;
- обработка исключительных ситуаций;
- динамическое создание объектов.

1.5 Требования к программной документации

Программная документация (ПД) должна удовлетворять требованиям стандартов ЕСПД.

Документация должна быть представлена в следующем составе:

- 1. описание процесса проектирования ПК;
- 2. руководство оператора;
- 3. исходные тексты ПК.

1.6 Стадии и этапы разработки

- 1. Разработка технического задания;
- 2. Описание вариантов использования ПК;
- 3. Создание прототипа интерфейса пользователя;
- 4. Разработка объектной модели ПК;
- 5. Построение диаграмм программных классов;
- 6. Описание поведения ПК;
- 7. Построение диаграмм действий;

1.7 Порядок контроля и приемки

В процессе приема работы устанавливается соответствие ПК и прилагаемой документации требованиям, обозначенным в техническом задании.

2 Проектирование ПК

2.1 Описание вариантов использования ПК

описание функциональных требований осуществляется Развернутое проектирования комплекса. Для того чтобы детализировать требования, необходимо выделить процессы, происходящие в заданной предметной области. Описание таких процессов на UML выполняется в виде прецедентов (use case). Прецеденты являются сценарием или вариантом использования ПК при взаимодействии с внешней средой. Они являются продолжением описаний требований и функциональных спецификаций, указанных в техническом задании. Прецедент изображается в виде эллипса, в котором содержится имя прецедента. Название прецедента обязательно включает в себя глагол, выражающий суть выполняемой функции. С помощью прецедентов описывается функционирование ПК с точки зрения внешнего пользователя, который называется в UML актором (actor). Актор представляет собой любую внешнюю по отношению к моделируемой системе сущность (человек, программная система, устройство), которая взаимодействует с системой и использует ее функциональные возможности для достижения определенных целей или решения частных задач. Актор на диаграмме изображается пиктограммой в виде человечка, под которым указано его имя. Совокупность функций, реализуемых ПК, изображается в виде диаграммы (use case diagram). Для построения диаграммы необходимо определить акторы, прецеденты (функции) и взаимоотношение между акторами и прецедентами, и между прецедентами, если один прецедент расширяет или использует другой. В языке UML для вариантов использования и действующих лиц поддерживается несколько типов связей. Это связи коммуникации (communication), использования (uses) и расширения (extends).

Связь коммуникации — это связь между прецедентом и актором. На языке UML связь коммуникации изображают в виде стрелки. Направление стрелки показывает, кто инициирует коммуникацию. При задании коммуникации необходимо указать данные, которые вводит или получает пользователь. Кроме данных на концах стрелки можно указать кратности отношения, которые характеризуют количество взаимодействующих между собой акторов и прецедентов. На диаграммах прецедентов наиболее распространенными являются две формы записи кратности 1 и 1 .. *. Первая форма записи означает, что один актор (прецедент) участвует во взаимодействии, а вторая форма записи, что один или несколько акторов (прецедентов) участвуют во взаимодействии.

Связь использования предполагает, что один прецедент всегда применяет функциональные возможности другого. С помощью таких связей структурируют прецеденты, показывая тем самым, какой прецедент является составной частью другого прецедента. Такой включаемый прецедент является абстрактным прецедентом в том смысле, что он не может исполняться независимо от других прецедентов, а лишь в их составе. Связь использования изображается с помощью стрелок и слова «uses» (использование). Направление стрелки указывает, какой прецедент используется для реализации функциональности другого прецедента.

Связь расширения задается в том случае, если необходимо показать родственные отношения между двумя прецедентами. Один из них является базовым, а другой его расширением. Базовый прецедент не зависит от расширяющих прецедентов и способен функционировать без них. С другой стороны, расширяющие прецеденты без базового прецедента функционировать не могут. Связи расширения изображают в виде стрелки со словом «extends» (расширение), которая имеет направление от базового прецедента к расширяемому.

Прецеденты необходимо ранжировать, чтобы в начальных циклах разработки реализовать наиболее приоритетные из них. Разбиение функциональности системы на отдельные прецеденты служит примерно той же цели, что и разбиение сложного алгоритма на подпрограммы. Основная стратегия должна заключаться в том, чтобы сначала сконцентрировать внимание на тех прецедентах, которые в значительной мере определяют базовую архитектуру ПК.

Диаграмма прецедентов представлена на рис. 2.1.



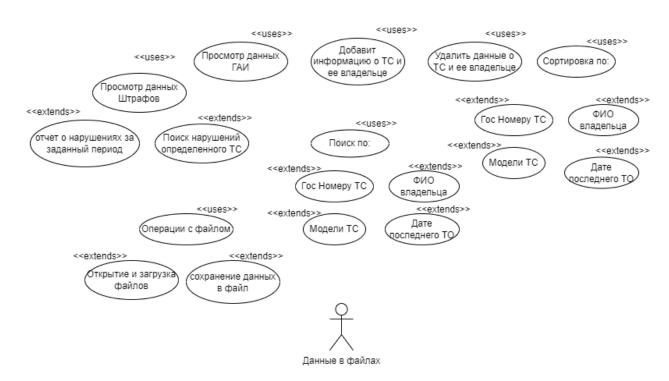


Рис.2.1 Диаграмма прецедентов

2.3 Создание прототипа интерфейса пользователя

Описание прецедента выражает общую сущность процесса без детализации его реализации. Проектные решения, связанные с интерфейсом пользователя, при этом опускаются. Для разработки пользовательского интерфейса необходимо описать процесс в терминах реальных проектных решений, на основе конкретных технологий ввода-вывода информации. Когда речь идет об интерфейсе пользователя, прецеденты разбиваются на экранные формы, которые определяют содержимое диалоговых окон и описывают способы взаимодействия с конкретными устройствами. Для каждой экранной формы указываются поля ввода и перечень элементов управления, действия пользователя (нажать кнопку, выбрать пункт меню, ввести данные, нажать правую/левую кнопку мыши) и отклики системы (отобразить данные, вывести подсказку, переместить курсор). Такое описание интерфейса представляется в виде таблицы экранных форм.

2.2 –главное экранная форма; рис. Рис.2.3 - экранная форма поиска штрафов по номеру ТС; 2.4 – Экранная форма базы штрафов; рис. 2.5 — экранная форма добавления новых сведений в базу данных ГАИ; рис. 2.6 — экранная форма составления отчета о нарушениях; рис. 2.7 — экранная форма удаления информации; рис. В табл. 2.1 представлено описание экранных форм.

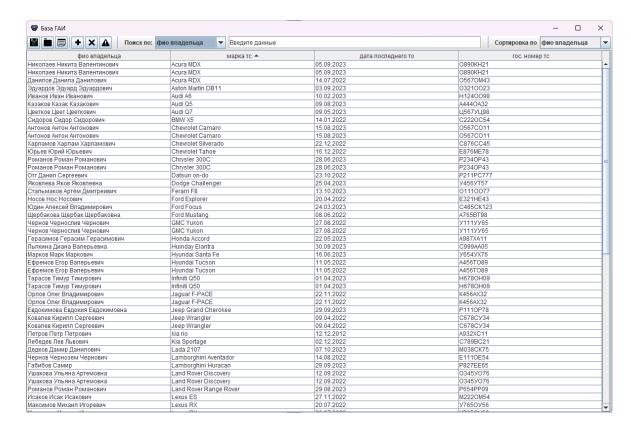


Рис. 2.2. Главное экранная форма

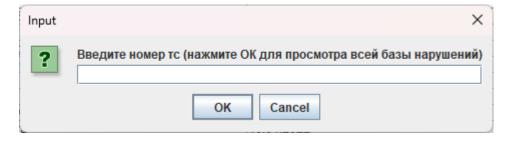


Рис.2.3. экранная форма поиска штрафов по номеру ТС

🛃 Штрафы			×
Номер тс	Нарушение	Дата нарушения	
H124OO98	Превышение скорости	15.03.1995	
H124OO98	Неправильная парковка	02.05.2001	
11240098	Проезд на красный свет	12.11.2010	
H932XC11	Отсутствие страховки	07.08.2002	
H932XC11	Превышение скорости	19.06.2015	
H932XC11	Нарушение ПДД	30.09.2019	
P211PC777	Проезд на красный свет	14.07.2007	
P211PC777	Неправильный поворот	25.11.2018	
P211PC777	Неисправные фары	03.04.2020	
C999AA05	Превышение скорости	05.09.1998	
C999AA05	Нарушение ПДД	22.12.2005	
C999AA05	Парковка в запрещенном месте	11.08.2014	
01110077	Проезд на красный свет	18.02.1987	$\neg \neg$
01110077	Неправильный поворот	09.10.1999	\neg
01110077	Отсутствие страховки	27.06.2016	
T111BP54	Превышение скорости	03.12.2001	\neg
111BP54	Нарушение ПДД	14.08.2010	\neg
111BP54	Неправильная парковка	26.05.2019	\neg
C485CK123	Парковка в запрещенном месте	20.07.1985	\neg
C485CK123	Отсутствие страховки	09.03.1996	\neg
C485CK123	Проезд на красный свет	01.11.2007	\neg
M038CK75	Неправильный поворот	17.09.1988	\neg
M038CK75	Превышение скорости	08.04.2003	-
M038CK75	Отсутствие страховки	29.12.2012	-
\873TB174	Парковка в запрещенном месте	13.06.1986	-
\873TB174	Нарушение ПДД	24.01.1997	\neg
\873TB174	Превышение скорости	05.05.2009	-
P827EE65	Проезд на красный свет	21.08.1993	-
P827EE65	Отсутствие страховки	02.03.2004	-
P827EE65	Неправильная парковка	14.10.2011	-
P659PP59	Превышение скорости	30.04.1984	-
P659PP59	Парковка в запрещенном месте	11.12.1995	-
P659PP59	Нарушение ПДД	23.09.2006	-
3533OM43	Отсутствие страховки	08.07.1990	-
35330M43		19.01.2002	-
3533OM43	Превышение скорости Нарушение ПДД	01.08.2013	
D567CO11	Проезд на красный свет	12.04.1992	
0567C011	Парковка в запрещенном месте	23.10.2003	
0567C011	Отсутствие страховки	04.06.2015	
1987AH23	Отсутствие страховки	14.09.1983	

Рис. 2.4. Экранная форма базы штрафов

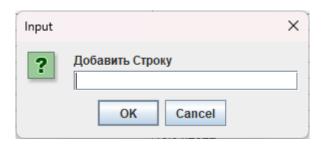


Рис. 2.5. Экранная форма добавления новых сведений в базу данных ГАИ

Input	X
?	Введите до какой даты составить отчет
	Called

Рис. 2.6. Экранная форма составления отчета о нарушениях

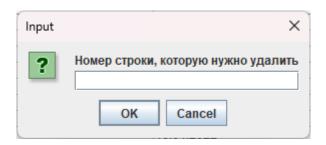


Рис. 2.7. Экранная форма удаления информации

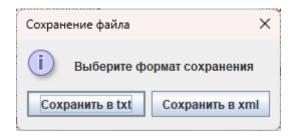


Рис 2.8. Экранная форма сохранения файла

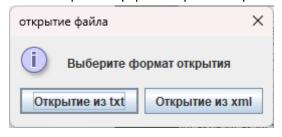


Рис 2.9. Экранная форма открытия фала

Экранная форма	Элементы управления	Действия пользователя	Отклик системы
База машин ГАИ	Кнопки: «сохранение фала» «Открытие файла»	Нажатие кнопки «Отчет о штрафах за заданный промежуток».	Сохранение данных таблицы в PDF файле.
	«Отчет о штрафах за заданный промежуток» «Добавить информацию» «Удалить информацию» «Удалить всё»	Нажатие кнопки «Открытие файла».	Вывод окна с выбором формата файла.
	«Удалить все» «Найти штраф» «Скроллинг вниз»	Нажатие кнопки «Сохранение фала»	Вывод окна с выбором формата файла для сохранения.
	Список элементов с полями: «Поиск по»: № в списке, ФИО владельца, марка	Нажатие кнопки «Добавить информацию».	Вывод окна, которое добавляет строку с заполненными данными в конец таблицы.
	ТС, дате последнего ТО, номеру ТС. «Сортировка по»: ФИО	«Удалить выделенную информацию о машине».	Удаление информации о машине и ее владельце из базы ГАИ.
	владельца, марка ТС, дате последнего ТО, номеру ТС.	Нажатие кнопки «Удалить всё». Нажатие кнопки	Все данные из таблицы будут удалены. Вывод окна для поиска
		«найти штраф». Поиск по элементу из табл списка по ключевому	
		слову (нажать на список «Поиск по», выбрать элемент поиска, ввести ключевое слово поиска, нажать на кнопку «Найти»).	найдено, бездействие в ином случае.
		Сортировка элементов из списка (нажать на список «Сортировка по», выбрать элемент сортировки).	Сортировка элементов по выбранному элементу из списка.
Поиск штрафов по номеру ТС	Кнопки: «Ok»	Ввод номера ТС.	Вывод окна со штрафами данного ТС.
	«cancel» Список элемента для ввода данных: номер ТС.	Оставить пустое поле и нажать «Ок».	Вывод окна со всей базой штрафов всех TC.
База штрафов	Кнопки: «Закрыть»		
Добавление новых сведений в базу данных ГАИ	Кнопки: «Ок» «сапсе!» Список элемента для ввода данных: ФИО владельца, марка ТС, дата последнего ТО, номер ТС.	Ввод информации в базу.	Добавление информации в конец таблицы.
Удаление информации	Кнопки: «Ok» «cancel» Список элемента для ввода данных: номер TC.	Ввод номера ТС.	Удаление его из списка.

2.3. Разработка объектной модели ПК

Объектная модель не описывает структуру ПК, она отображает основные понятия предметной области в виде совокупности типов объектов (сущностей). Сущности строятся путем выделения их из предметной области и анализа прецедентов. На диаграмме сущность обозначается прямоугольником, внутри которого записывается имя сущности, ее атрибуты и операции.

Атрибуты описывают свойства сущности. В объектную модель включаются те атрибуты, для которых определены соответствующие требования или для которых предполагается хранить определенную информацию. Атрибут характеризуется именем и типом. Для атрибута рекомендуется использовать простые типы данных (число, строка, дата, время и другие).

Описание операций помогает определить поведение объектов сущности. На этом этапе, прежде всего, определяется внутреннее поведение каждого объекта сущности, без учета взаимодействия с другими объектами предметной области. На диаграмме обычно указывается только имя операции, а ее подробное описание приводится в отдельной таблице. В таблице должно содержаться краткое описание назначения операции, ее имя и список входных и выходных параметров.

Ассоциация между сущностями отражает некоторое бинарное отношение между ними. Ассоциация обозначается проведенной между сущностями линией, с которой связывается определенное имя. Имя записывается в глагольной форме, и оно должно отражать семантический смысл отношения. Стрелка на линии указывает, в каком направлении нужно читать имя. На концах линии могут содержаться выражения, определяющие количественную связь между экземплярами сущности (кратность). Кратность определяет, сколько экземпляров одной сущности может быть ассоциировано с одним экземпляром другой сущности. Примеры кратностей:

- 0 ..* нуль или больше,
- 1 .. * один или больше,
- 1 ровно один.

Необходимо устанавливать отношения ассоциации между двумя сущностями в том случае, если объект одной сущности должен знать об объекте другой. Прежде всего, следует включать в модель те ассоциации, которые отражают структурные отношения («содержит», «включает», «хранит» и т.д.), или те, которые должны сохраняться в течение некоторого времени.

Диаграмма сущностей представлена на рис. 2.7. Детальное описание операций представлено в табл. 2.2.



Рис. 2.7. Диаграмма сущностей

Таблица 2.2

Сущность Имя операции			Параметры опера	ации	Тип	Назначение	
		Вид	Название	Тип	возвращаемо го значения	операции	
Библиотека	Посмотреть	Bx.	ФИО владельца	Строка	БД	Поиск штрафов по	
	штрафы	Bx.	Марка ТС	Строка		номеру ТС	
	определенного TC	Bx.	Дата последнего ТО	Строка			
		Bx.	Номер ТС	Строка			
	Сделать отчет	Bx.	ФИО владельца	Строка	Отчет в	Пользователь	
	за	Bx.	Марка ТС	Строка	форме PDF	получает отчет в	
	определенный промежуток	Bx.	Дата последнего ТО	Строка	файла	заданном промежутке.	
		Bx.	Номер ТС	Строка			
	Добавить	Bx.	ФИО владельца	Строка	Пусто	Создает объекта с	
	строку	Bx.	Марка ТС	Строка		заданными	
		Bx.	Дата последнего ТО	Строка		значениями.	
		Bx.	Номер ТС	Строка			
	Удалить			Пусто	Удаление объекта.		
	выделенную строку	Bx.	Номер ТС	Строка			
	Найти данные	Bx.	ФИО владельца	Строка	Пусто	Поиск данных по	
	по ключевому	Bx.	Марка ТС	Строка		ключевому слову.	
	слову	Bx.	Дата последнего ТО	Строка			
		Bx.	Номер ТС	Строка			
	Сохранить	Bx.	ФИО владельца	Строка	Пусто	Сохраняет все	
	данные в БД	Bx.	Марка ТС	Строка		данные в указанный	
		Bx.	Дата последнего ТО	Строка		файл.	
_		Bx.	Номер ТС	Строка			
	Загрузить	Bx.	ФИО владельца	Строка	Пусто	Загружает все	
	данные из БД	Bx.	Марка ТС	Строка		данные из	
		Bx.	Дата последнего ТО	Строка		указанного файла.	
		Bx.	Номер ТС	Строка			

2.4 Построение диаграммы программных классов

Диаграмма классов (class diagram) иллюстрирует спецификации будущих программных классов и интерфейсов. Она строится на основе объектной модели. В описание класса указываются три раздела: имя класса, состав компонентов класса и методы класса. Графически класс изображается в виде прямоугольника. Имя программного класса может совпадать с именем сущности или быть другим. Но поскольку для записи идентификаторов переменных в языках программирования используют латинские буквы, то и имена программных классов, и имена их атрибутов, как правило, записываются латинскими буквами. Атрибуты и операции класса перечисляются в горизонтальных отделениях этого прямоугольника. Атрибутам и методам классов должны быть присвоены права доступа. Права доступа помечаются специальными знаками:

- + означает открытый (public) доступ;
- - означает скрытый (private) доступ;
- # означает наследуемый (protected) доступ.

При описании атрибутов после двоеточия указывается их тип, а при описании методов класса возвращаемое значение (для конструкторов возвращаемое значение не указывается).

В диаграмме классов могут вводиться дополнительно новые атрибуты, операции и связи или осуществляться конкретизация ассоциаций, указанных в объектной модели. На диаграмме классов могут быть три вида отношений: ассоциация, агрегация и наследование.

На диаграмме классов ассоциация имеет такое же обозначение, как и в объектной модели. На линиях ассоциации может присутствовать стрелка. Это стрелка видимости, которая показывает направление посылки запросов в ассоциации. Стрелка видимости также показывает, какой из классов содержит компоненты для реализации отношения ассоциации, иными словами, кто является инициатором посылки запроса к другому объекту. Ассоциация без стрелки является двунаправленной.

Агрегирование — это отношение между классами типа целое/часть. Агрегируемый класс в той или иной форме является частью агрегата. На практике это может быть реализовано по-разному. Например, объект класса-агрегата может хранить объект агрегируемого класса, или хранить ссылку на него. Агрегирование изображается на диаграмме полым ромбом на конце линии со стороны агрегирующего класса (агрегата). Если агрегируемый объект может быть создан только тогда, когда создан агрегат, а с уничтожением агрегата уничтожаются и все агрегируемые объекты, то такое агрегирование называется сильным и отображается в виде закрашенного ромба.

Наследование — это отношение типа общее-частное между классами. Его следует вводить в том случае, когда поведение и состояние различных классов имеют общие черты. Наследование связывает конкретные классы с общими или в терминологии языков программирования производные классы (подклассы) с базовыми классами (суперклассами). На диаграммах наследование изображается в виде стрелки с полым треугольником, идущей от производного класса к базовому. Если один производный класс наследует несколько базовых, то такое наследование называется множественным.

Диаграмма классов представлена на рис. 2.8.

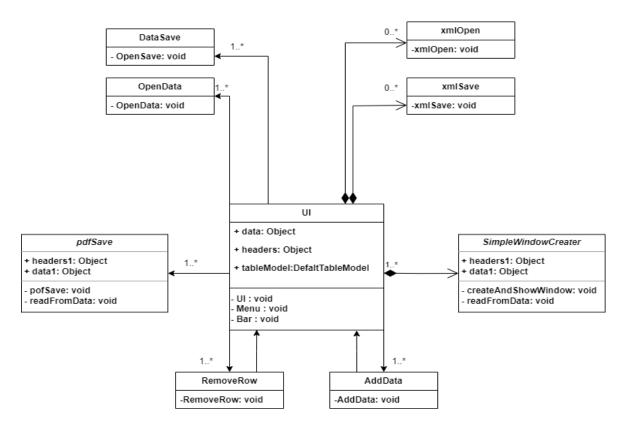


Рис.2.8. Диаграмма классов

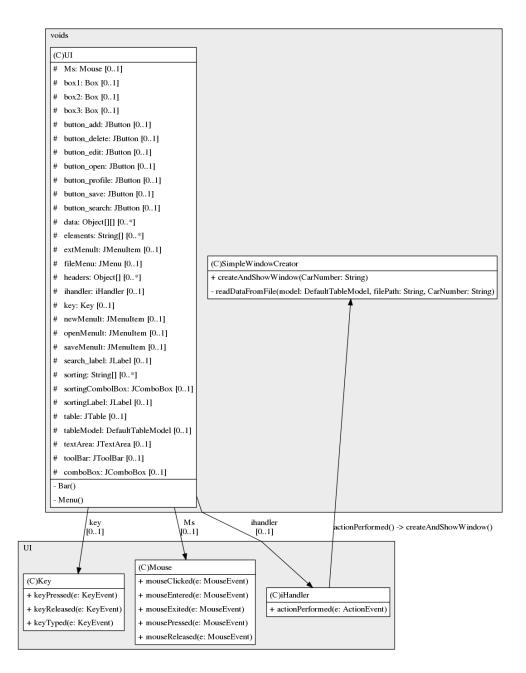


Рис.2.9. Диаграмма классов сгенерированная IDE

2.5 Описание поведения ПК

Поведение ПК представляет собой описание того, какие действия выполняет ПК, без определения механизма их реализации. Одной из составляющей такого описания является диаграмма последовательностей (seguence diagram). Диаграмма последовательностей является схемой, которая для определенного сценария прецедента показывает генерируемые пользователями и объектами события (запросы) на выполнение некоторой операции и их порядок. Диаграммы последовательности имеют две размерности: вертикальная представляет время, горизонтальная - различные объекты. Чтобы построить диаграмму последовательностей необходимо выполнить следующие действия:

1. Идентифицировать пользователей и объекты программных классов, участвующие в начальной стадии реализации сценария прецедента, и их изображения в виде прямоугольников расположить наверху в одну линию. Для каждого пользователя и объекта нарисовать

вертикальную пунктирную линию, которая является линией их жизни. Внутри прямоугольника указываются подчеркнутое имя объекта и имя класса, к которому принадлежит объект.

- 2. Из объектной модели выбрать те операции, которые участвуют в реализации сценария. Если такие операции не были определены при построении диаграммы программных классов, то необходимо их описать и внести в модель.
- 3. На диаграмме последовательностей каждому запросу на выполнение операции должна соответствовать горизонтальная линия со стрелкой, начинающаяся от вертикальной линии того пользователя или объекта, который вызывает операцию, и заканчивающаяся на линии жизни того пользователя или объекта, который будет ее выполнять. Над стрелкой указывается номер операции, число итераций, имя операции и в скобках ее параметры. После описания операции может следовать комментарий, поясняющий смысл операции и начинающийся со знака "//".

Операция, которая реализует запрос, на линии жизни объекта обозначается прямоугольником. Порядок выполнения операций определяется ее номером, который указывается перед именем, и положением горизонтальной линии на диаграмме. Чем ниже горизонтальная линия, тем позже выполняется операция. В диаграммах последовательности принято применять вложенную систему нумерации, так как это позволяет отобразить их вложенность. Нумерация операций каждого уровня вложенности должна начинаться с 1.

На диаграмме последовательностей можно описать вызов операции по условию (конструкция if-else) и показать моменты создания и уничтожения объектов. Если объект создается или уничтожается на отрезке времени, представленном на диаграмме, то его линия жизни начинается и заканчивается в соответствующих точках, в противном случае линия жизни объекта проводится от начала до конца диаграммы. Символ объекта рисуется в начале его линии жизни; если объект создается не в начале диаграммы, то сообщение о создании объекта рисуется со стрелкой, проведенной к символу объекта. Если объект уничтожается не в конце диаграммы, то момент его уничтожения помечается большим крестиком "X".

Диаграмма последовательностей для операции копирования строк полученных в БД в список объектов представлена на рис. 2.10.

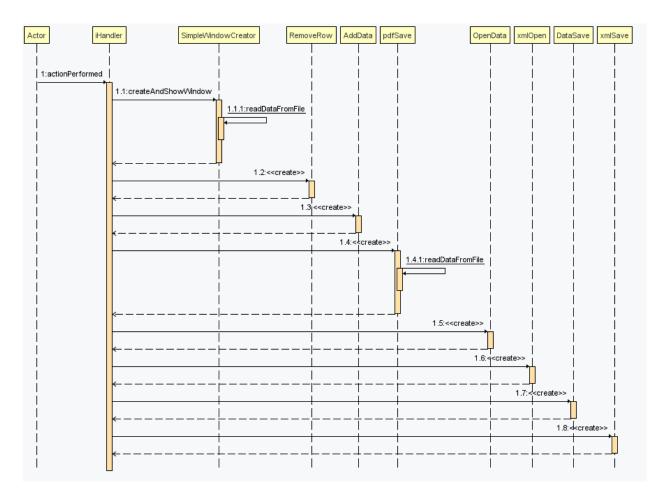


Рис.2.10 Диаграмма последовательностей для операции копирования строк из БД в список

2.6 Построение диаграммы действий

Диаграмма действий (activity diagram) строится для сложных операций. Основным направлением использования диаграмм деятельности является визуализация особенностей реализации операций классов, когда необходимо представить алгоритмы их выполнения. Графически диаграмма деятельности представляется в форме графа деятельности, вершинами которого являются действия, а дугами — переходы от одного действия к другому. Она очень похожа на блок-схемы алгоритмов. Каждая диаграмма деятельности должна иметь единственное начальное и единственное конечное состояние. Диаграмму деятельности принято строить таким образом, чтобы действия следовали сверху вниз. Отличительной чертой диаграммы действий является то, что в ней можно отобразить параллельные процессы. Для этой цели используется специальный символ (линия синхронизации), который позволяет задать разделение и слияние потоков управления. При этом разделение имеет один входящий переход и несколько выходящих, а слияние, наоборот, имеет несколько входящих переходов и один выходящий.

В общем случае действия на диаграмме деятельности выполняются над теми или иными объектами. Эти объекты либо инициируют выполнение действий, либо определяют некоторый результат этих действий. При этом действия специфицируют вызовы, которые передаются от одного объекта графа деятельности к другому. Чтобы связать объекты с действиями, необходимо явно указать их на диаграмме деятельности. Для графического представления объектов, используются прямоугольник, в котором указывается подчеркнутое имя класса. Подчеркнутое имя

означает, что на диаграмме задается объект, а не его класс. Далее после имени можно указать в прямых скобках значения атрибутов объекта после выполнения предшествующего действия. Такие прямоугольники объектов присоединяются к переходам отношением зависимости с помощью пунктирной линией со стрелкой.

Диаграмма действий представлена на рис. 2.11.



Рис. 2.11 Диаграмма действий

3. Руководство оператора

3.1 Назначение программы

ПК «Учет Учет, обработка и анализ информации о водителях, машинах и правонарушениях» должен входить в состав автоматизированной системы учета и администрирования информации, и предназначен для автоматизации деятельности ОЛ, ответственного за учет базы ГАИ.

В рамках ПК «Учет, обработка и анализ информации о водителях, машинах и правонарушениях» ОЛ может:

- добавлять, править и удалять информацию о Владельце ТС;
- добавлять, править и удалять информацию о Марке ТС;
- добавлять, править и удалять информацию о дате последнего ТО;
- добавлять, править и удалять информацию о гос номере ТС;
- получать справочную информацию о нарушениях определенного ТС;

3.2 Условия выполнения программы

ПК предназначен для функционирования под операционной средой Windows (XP, 2x) при поддержке MS Access.

Персональная электронно-вычислительная машина (ПЭВМ) должна обладать следующими характеристиками:

- 1. тип процессора Pentium III 500 и выше;
- 2. объем ОЗУ не менее 128Мб;
- 3. объем жесткого диска не менее 4Гб;
- 4. видеокарта 64Mб;
- 5. стандартная клавиатура;
- 6. манипулятор типа "мышь".

3.3 Описание задачи

В ПК должны храниться сведения о картотеках пользователях. Администратор базы ГАИ может добавлять, изменять и удалять эти сведения. Ему может потребоваться следующая информация:

- есть ли сведения о ТС в базе;
- предыдущие нарушения владельца ТС.

Обязательными требованиями при разработке кода ПК являются использование следующих конструкций языка Java:

- закрытые и открытые члены классов;
- наследование;
- конструкторы с параметрами;
- абстрактные базовые классы;
- виртуальные функции;
- обработка исключительных ситуаций;
- динамическое создание объектов.

С целью выполнения поставленной задачи в процессе проектирования разработана общая модель ПК с выявлением основных объектов и связей между ними. На основании полученной

модели разработаны программные классы. Также в процессе проектирование принято решение о создании двух взаимосвязанный информационных объектов, первый из которых предназначен для хранения информации о книгах, второй – для хранения информации о базе ГАИ. Данные об информационных объектах хранятся в базе данных.

Требования к коду ПК учтены при создании программных классов и непосредственном написании программы.

3.4 Входные и выходные данные

Выходные данные должны быть представлены в виде таблице содержащий описание необходимых информационных объектов, выполненного посредствам представления его характеристик.

Входная информация для задачи «Учет, обработка и анализ информации о водителях, машинах и правонарушениях» содержится в приходно-расходной документации. Ввод исходных данных должен осуществляется ОЛ в режиме диалога. Вводимые данные являются значениями характеристик (атрибутов) информационных объектов. Вводимая информация может выбираться или набираться из списка предлагаемых значений.

3.5 Выполнение программы

3.5.1 Подготовка к запуску (осуществляется один раз после установки ПК на ЭВМ) В источники данных (ОDBC) добавить драйвер баз данных MS Access с именем MicrosoftBases. В качестве базы данных указать полный путь к БД ПК dbase.mdb.

3.5.2. Запуск программы

При запуски программы на экране появится пустое окно меню представленное на рис. 3.1.

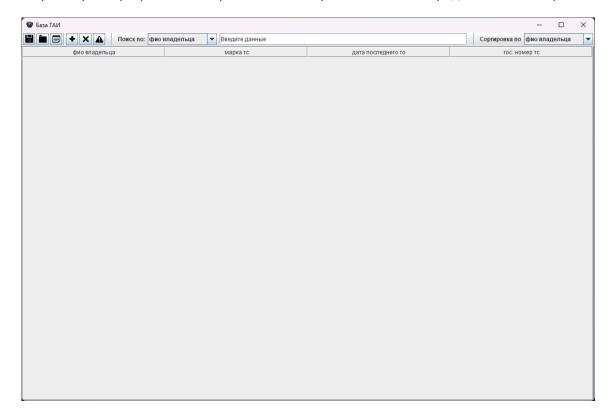


Рис. 3.1 пустое окно меню

3.5.3. Выполнение основных функций

3.5.3.1 Регистрация и вход в бибилотеку

На главном диалоговом окне, рис. 3.1, нажать кнопку «Открытия файла». При этом появится диалоговое окно выбора формата исходного файла – рис. 3.2

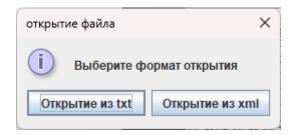


Рис. 3.2 диалоговое окно выбора формата исходного

Выбрав формат и файл открытия диалоговое окно закроется, далее выведется диалоговое базы ГАИ представленное на рис. 3.3.

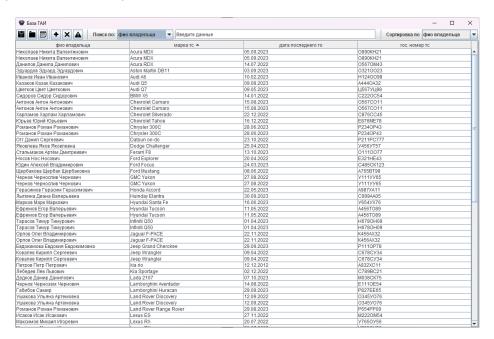


Рис. 3.3 Диалоговое окно базы ГАИ

3.5.3.2 Ввод информации

При открытие диалогового окна библиотека, сразу автоматически загружаются все данные в таблицу из БД, что можно видеть на рис. 3.3.

3.5.3.3 Использование библиотеки от лица администратора

Пользователь может выполнять любые действия в диалоговом окне библиотека, а так же в других диалоговых окнах.

Если нажать перезайти, то пользователю будет выведено диалоговое окно, представленное на рис. 3.1. При нажатий на журнал протоколирования, будет выведено диалоговое окно с протоколом всех действий в программе, данное диалоговое окно представлено на рис. 3.4.

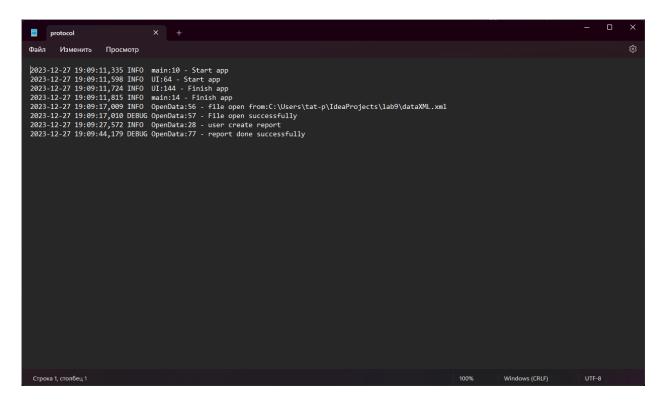


Рис. 3.4 Диалоговое окно «Журнал протоколирования»

При нажатиях на подпункт меню найти штрафы по номеру TC, выведется диалоговое окно, представленное на рис.3.5, в котором нужно будет ввести номер TC, если номер будет найден, то будет выведено сообщение, представленное на рис.3.6.

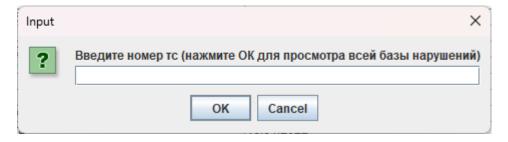


Рис. 3.5 Диалоговое окно поиска штрафов

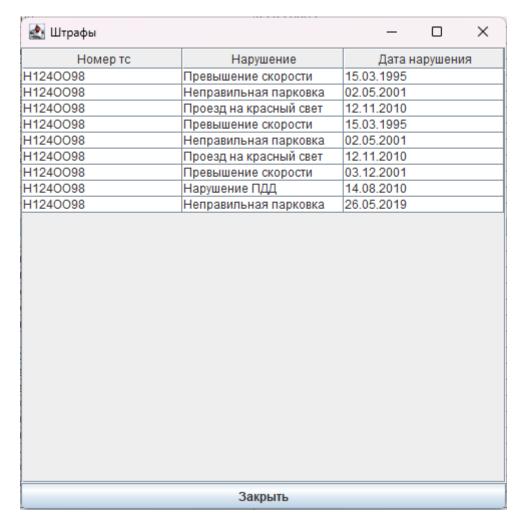


Рис. 3.6 Сообщение о найденных штрафах

В противном случае, будет выведены все штрафы, которые есть в базе ГАИ, данные представлены на рис. 3.7.

🛃 Штрафы		:
Номер тс	Нарушение	Дата нарушения
11240098	Превышение скорости	15.03.1995
11240098	Неправильная парковка	02.05.2001
11240098	Проезд на красный свет	12.11.2010
1932XC11	Отсутствие страховки	07.08.2002
1932XC11	Превышение скорости	19.06.2015
1932XC11	Нарушение ПДД	30.09.2019
211PC777	Проезд на красный свет	14.07.2007
211PC777	Неправильный поворот	25.11.2018
211PC777	Неисправные фары	03.04.2020
999AA05	Превышение скорости	05.09.1998
999AA05	Нарушение ПДД	22.12.2005
999AA05	Парковка в запрещенном месте	11.08.2014
1110077	Проезд на красный свет	18.02.1987
1110077	Неправильный поворот	09.10.1999
1110077	Отсутствие страховки	27.06.2016
111BP54	Превышение скорости	03.12.2001
111BP54	Нарушение ПДД	14.08.2010
111BP54	Неправильная парковка	26.05.2019
C485CK123	Парковка в запрещенном месте	20.07.1985
C485CK123	Отсутствие страховки	09.03.1996
C485CK123	Проезд на красный свет	01.11.2007
1038CK75	Неправильный поворот	17.09.1988
1038CK75	Превышение скорости	08.04.2003
1038CK75	Отсутствие страховки	29.12.2012
873TB174	Парковка в запрещенном месте	13.06.1986
873TB174	Нарушение ПДД	24.01.1997
873TB174	Превышение скорости	05.05.2009
827EE65	Проезд на красный свет	21.08.1993
827EE65	Отсутствие страховки	02.03.2004
827EE65	Неправильная парковка	14.10.2011
659PP59	Превышение скорости	30.04.1984
659PP59	Парковка в запрещенном месте	11.12.1995
659PP59	Нарушение ПДД	23.09.2006
8533OM43	Отсутствие страховки	08.07.1990
8533OM43	Превышение скорости	19.01.2002
8533OM43	Нарушение ПДД	01.08.2013
0567CO11	Проезд на красный свет	12.04.1992
0567CO11	Парковка в запрещенном месте	23.10.2003
0567CO11	Отсутствие страховки	04.06.2015
1987AH23	Отсутствие страховки	14.09.1983

Рис. 3.7 Диалоговое окно «Штрафы», со всеми штрафами в базе

Чтобы внести изменения в базу ГАИ пользователь может воспользоваться кнопками добавления строки и удаления строки Все операция представлены на рис. 3.8а, рис. 3.8б.

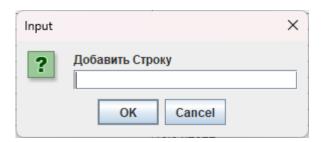


Рис. 3.8а Диалоговое окно, после нажатия на кнопку «Добавить строку»

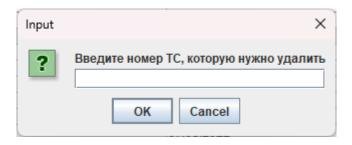


Рис. 3.86 Диалоговое окно, после нажатия на кнопку «удалить строку»

Если же не заполнить все поля или ввести не существующие данные и нажать на кнопу «Удалить строку», то выведутся сообщение об ошибке представленные на рис. 3.12.

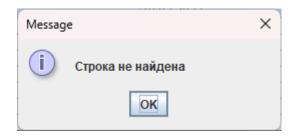


Рис.3.9 Сообщение об ошибке.

3.5.3.3.1.2 Создание отчета о штрафах за определенный промежуток.

При нажатии кнопки создать отчет будет выведены диалоговые окна, в которых нужно заполнить временной промежуток, в котором будет формироваться отчет, представлены на рис 3.10 и 3.11.

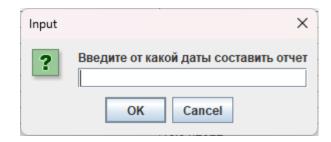


Рис. 3.10 Диалоговое окно «ввод даты от которой надо составить отчет»

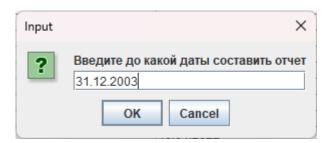


Рис. 3.11 Диалоговое окно «ввод даты до которой надо составить отчет»

После генерации отчета, в исходной папке проекта можно будет увидеть PDF файл. Пример такого файла представлен на рис 3.12.

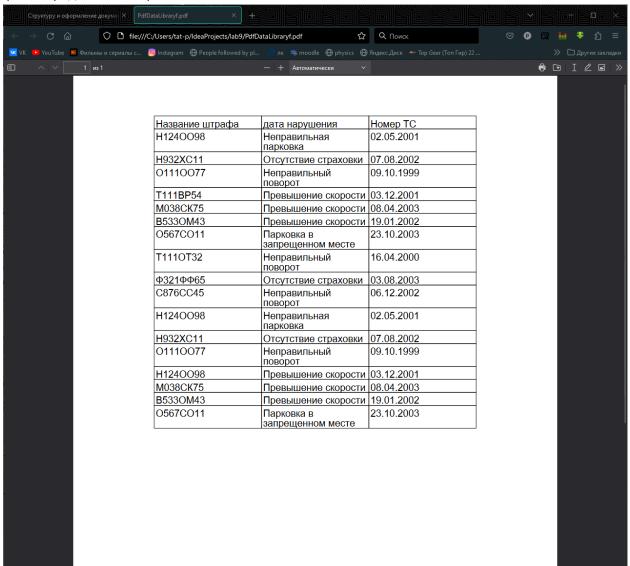


Рис. 3.12. Пример отчета.

3.5.3.3.2 Использования меню Операции с файлами

При нажатиях на окна меню «*Операции с файлами*», администратор может выбрать один из пунктов подменю. Список подменю «*Операции с файлами*», представлен на рис. 3.14.



Рис. 3.14 Пункт меню Операции с файлами

3.5.3.3.2.1 Открытие файла одного из формата

При нажатий на подпункт меню «Открыть в *.txt», будет выведено диалоговое окно, представленное на рис.15, в котором нужно будет выбрать файл .txt формата.

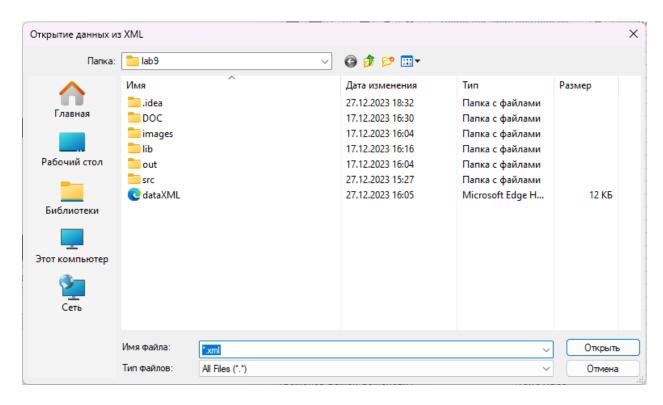


Рис. 3.15 Диалоговое окно «Открытие данных»

При открытие, например DataLibrary документа, все данные загрузятся в таблицу главного окна «Библиотека», которая представлена на рис. 3.16.

	фио владельца Введите данные		Сортировка по фио владельца	
фио владельца	марка тс 📤	дата последнего то	гос. номер тс	
Николаев Никита Валентинович	Acura MDX	05.09.2023	O890KH21	
Николаев Никита Валентинович	Acura MDX	05.09.2023	O890KH21	
Данилов Данила Данилович	Acura RDX	14.07.2022	O567OM43	
Эдуардов Эдуард Эдуардович	Aston Martin DB11	03.09.2023	03210023	
Лванов Иван Иванович	Audi A6	10.02.2023	H1240098	
Казаков Казак Казакович	Audi Q5	09.08.2023	A444OA32	
Цветков Цвет Цветкович	Audi Q7	09.05.2023	Ц567УЦ98	
Сидоров Сидор Сидорович	BMW X5	14.01.2022	C2220C54	
Антонов Антон Антонович	Chevrolet Camaro	15.08.2023	0567C011	
Антонов Антон Антонович	Chevrolet Camaro	15.08.2023	0567C011	
Карламов Харлам Харламович	Chevrolet Silverado	22.12.2022	C876CC45	
Юрьев Юрий Юрьевич	Chevrolet Tahoe	16.12.2022	E876ME78	
Романов Роман Романович	Chrysler 300C	28.06.2023	P2340P43	
Романов Роман Романович	Chrysler 300C	28.06.2023	P2340P43	_
Отт Данил Сергеевич	Datsun on-do	23.10.2022	P211PC777	_
Яковлева Яков Яковлевна	Dodge Challenger	25.04.2023	Y456YT57	_
Стальмаков Артём Дмитреивич	Ferarri F8	13.10.2023	01110077	_
Носов Нос Носович	Ford Explorer	20.04.2022	E321HE43	_
Один Алексей Владимирович	Ford Focus	24.03.2023	C485CK123	_
Шербакова Шербак Шербаковна	Ford Mustang	08.06.2022	A765BT98	_
Чернов Чернослив Чернович	GMC Yukon	27.08.2022	V111V965	_
Чернов Чернослив Чернович	GMC Yukon	27.08.2022	V111VY65	_
Герасимов Герасим Герасимович	Honda Accord	22.05.2023	A987XA11	_
Пыткина Диана Валерьевна	Huinday Elantra	30.09.2023	C999AA05	_
Марков Марк Маркович	Hyundai Santa Fe	16.06.2023	У654УX76	_
Ефремов Егор Валерьевич	Hyundai Tucson	11.05.2022	A456TO89	_
Ефремов Егор Валерьевич	Hyundai Tucson	11.05.2022	A456TO89	_
Гарасов Тимур Тимурович	Infiniti Q50	01.04.2023	H678OH09	-
Тарасов Тимур Тимурович	Infiniti Q50	01.04.2023	H678OH09	_
Орлов Олег Владимирович	Jaguar F-PACE	22.11.2022	K456AX32	_
Орлов Олег Владимирович	Jaguar F-PACE	22.11.2022	K456AX32	_
Евдокимова Евдокия Евдокимовна	Jeep Grand Cherokee	29.09.2023	P1110P78	_
Совалев Кирилл Сергеевич		09.04.2022	C678CY34	_
Ковалев Кирилл Сергеевич	Jeep Wrangler Jeep Wrangler	09.04.2022	C678C934 C678C934	_
Ковалев кирилл Сергеевич Петров Петр Петрович	Jeep wrangier kia rio	12.12.2012	A932XC11	_
Петров Петр Петрович Пебедев Лев Львович		02.12.2012	C789BC21	_
	Kia Sportage Lada 2107	02.12.2022	M038CK75	_
Дедков Дамир Данилович		07.10.2023 14.08.2022	M038CK75 E1110E54	_
Нернов Чернозем Чернович	Lamborghini Aventador		P827EE65	_
абибов Самир	Lamborghini Huracan	29.09.2023		_
/шакова Ульяна Артемовна /	Land Rover Discovery	12.09.2022	0345У076	_
/шакова Ульяна Артемовна	Land Rover Discovery	12.09.2022	O345YO76	_
Романов Роман Романович	Land Rover Range Rover	29.08.2023	P654PP09	_
Исаков Исак Исакович	Lexus ES	27.11.2022	M222OM54	_
Максимов Михаил Игоревич	Lexus RX	20.07.2022	У7650У56	

Рис. 3.16 Диалоговое окно библиотека

Примечание! Для открытия файлов других форматов, действие будут аналогичны.

3.5.3.3.2.2 Сохранение файла одного из формата

При нажатий на подпункт меню «Сохранить в *.txt», будет выведено диалоговое окно, представленное на рис.3.18, в котором нужно будет ввести имя файл .txt формата.

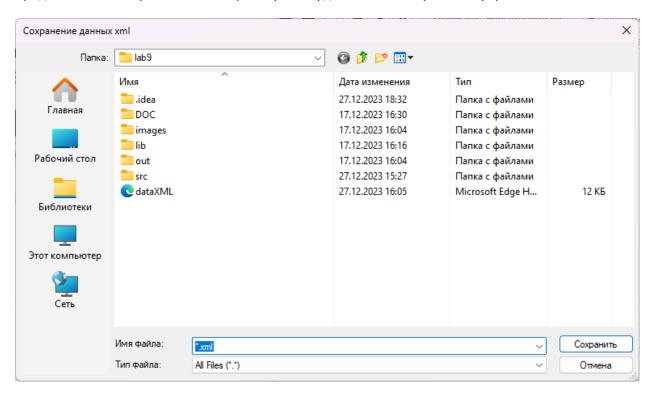


Рис. 3.18 Диалоговое окно «Сохранение данных»

Сохраним все данные в файле с название dataXML.xml и откроем данный файл, чтобы убедиться в правильности работы, файл dataXML.xml представлен, на рис. 3.19.

```
This XML file does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below

**cpolice**

**Cartillo does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below

**Epolice**

**Cartillo does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below

***Cartillo does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below

***Cartillo does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below

***Cartillo does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below

***Cartillo does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below

***Cartillo does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below

***Cartillo does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below

***Cartillo does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below

****Cartillo does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below

***Cartillo document tree is sh
```

Рис. 3.19 Файл dataXML.xml

Примечание! Для сохранения файлов других форматов, действие будут аналогичны.

3.5.3.3.6 Изменение данные в базе ГАИ

Для того, чтобы изменить данные в библиотеке, нужно двойным нажатием левой кнопки мыши ну нужную ячейку, после чего внести изменения, чтобы данные были сохранены в БД нужна нажать на кнопку Enter.

3.5.3.3.6 Поиск и сортировка данных в библиотеке

Чтобы отсортировать в прямом и обратном порядке любые из данных, нужно выбрать в поле «Сортировка по» и выбрать из списка нужный вам параметр. На примере выберем пункт «Книге», в результате все книги будут все книги расположены в алфавитном порядке, что показано на рис 3.24.

□ □ + × ▲ Поиск по:	фио владельца		Сортировка по марке тс
фио владельца	марка тс 📤	дата последнего то	гос. номер тс
Николаев Никита Валентинович	Acura MDX	05.09.2023	O890KH21
Николаев Никита Валентинович	Acura MDX	05.09.2023	O890KH21
Іанилов Данила Данилович	Acura RDX	14.07.2022	O567OM43
Эдуардов Эдуард Эдуардович	Aston Martin DB11	03.09.2023	03210023
1ванов Иван Иванович	Audi A6	10.02.2023	H124OO98
(азаков Казак Казакович	Audi Q5	09.08.2023	A444OA32
Іветков Цвет Цветкович	Audi Q7	09.05.2023	LI567YLI98
Сидоров Сидор Сидорович	BMW X5	14.01.2022	C222OC54
итонов Антон Антонович	Chevrolet Camaro	15.08.2023	O567CO11
итонов Антон Антонович	Chevrolet Camaro	15.08.2023	0567C011
Сарламов Харлам Харламович	Chevrolet Silverado	22.12.2022	C876CC45
Орьев Юрий Юрьевич	Chevrolet Tahoe	16.12.2022	E876ME78
оманов Роман Романович	Chrysler 300C	28.06.2023	P2340P43
Романов Роман Романович	Chrysler 300C	28.06.2023	P2340P43
Отт Данил Сергеевич	Datsun on-do	23.10.2022	P211PC777
Яковлева Яков Яковлевна	Dodge Challenger	25.04.2023	У456УT57
Стальмаков Артём Дмитреивич	Ferarri F8	13.10.2023	01110077
Носов Нос Носович	Ford Explorer	20.04.2022	E321HE43
Один Алексей Владимирович	Ford Focus	24.03.2023	C485CK123
Цербакова Щербак Щербаковна	Ford Mustang	08.06.2022	A765BT98
Іернов Чернослив Чернович	GMC Yukon	27.08.2022	V111V965
Іернов Чернослив Чернович	GMC Yukon	27.08.2022	V111VY65
ерасимов Герасим Герасимович	Honda Accord	22.05.2023	A987XA11
Тыткина Диана Валерьевна	Huinday Elantra	30.09.2023	C999AA05
Іарков Марк Маркович	Hyundai Santa Fe	16.06.2023	У654УX76
фремов Егор Валерьевич	Hyundai Tucson	11.05.2022	A456TO89
фремов Егор Валерьевич	Hyundai Tucson	11.05.2022	A456TO89
арасов Тимур Тимурович	Infiniti Q50	01.04.2023	H678OH09
арасов Тимур Тимурович	Infiniti Q50	01.04.2023	H678OH09
Орлов Олег Владимирович	Jaguar F-PACE	22.11.2022	K456AX32
Орлов Олег Владимирович	Jaguar F-PACE	22.11.2022	K456AX32
Евдокимова Евдокия Евдокимовна	Jeep Grand Cherokee	29.09.2023	P1110P78
овалев Кирилл Сергеевич	Jeep Wrangler	09.04.2022	C678CY34
Овалев Кирилл Сергеевич	Jeep Wrangler	09.04.2022	C678CY34
овалев кирилл Сергеевич Тетров Петр Петрович	kia rio	12.12.2012	A932XC11
тегров гтегр ттегрович Тебедев Лев Львович	Kia Sportage	02.12.2022	C789BC21
теоедев лев львович 1едков Дамир Данилович	Lada 2107	07.10.2023	M038CK75
Јернов Чернозем Чернович	Lamborghini Aventador	14.08.2022	E1110E54
абибов Самир	Lamborghini Aventador Lamborghini Huracan	29.09.2023	P827EE65
аоиоов Самир /шакова Ульяна Артемовна	Land Rover Discovery	12.09.2022	03459076
/шакова Ульяна Артемовна /шакова Ульяна Артемовна	Land Rover Discovery	12.09.2022	03459076
и по от		29.08.2023	P654PP09
Гоманов Роман Романович Псаков Исак Исакович	Land Rover Range Rover	27.11.2022	M222OM54
тсаков итсак итсакович	Lexus ES	21.11.2022	IMZZZOM04

Рис. 3.24 Диалоговое окно «база ГАИ» с сортированными марками ТС по алфавиту

Для поиска данных, нужно выбрать элементы, по которому будет вестись поиск, после вводить данные в строке «Поиск по:». На примере выберем пункт «ФИО владельца» и введём Габибов, в результате будет выделена строка, пример показан на рис.3.25. Если данные не будет найдены, то программа проигнорирует ваши действия.

			_
 	фио владельца 🔻 Габибов		Сортировка по фио владельца
фио владельца	марка тс	дата последнего то	гос. номер тс
1ванов Иван Иванович	Audi A6	10.02.2023	H124OO98
1етров Петр Петрович	kia rio	12.12.2012	A932XC11
Этт Данил Сергеевич	Datsun on-do	23.10.2022	P211PC777
Іыткина Диана Валерьевна	Huinday Elantra	30.09.2023	C999AA05
Стальмаков Артём Дмитреивич	Ferarri F8	13.10.2023	01110077
Один Алексей Владимирович	Ford Focus	24.03.2023	C485CK123
lедков Дамир Данилович	Lada 2107	07.10.2023	M038CK75
Налов Богдлан Андреевич	Mercedes w140	05.05.2005	A873TB174
абибов Самир	Lamborghini Huracan	29.09.2023	P827EE65
Соболев Илья Викторович	Proshe Macan	08.12.2023	P659PP59
Іупров Андрей Владиславович	toyota mark II	19.03.2022	B533OM43
мнтонов Антон Антонович	Chevrolet Camaro	15.08.2023	O567CO11
еляева Екатерина Сергеевна	Nissan Qashqai	02.11.2022	K321TA44
ригорьев Григорий Григорьевич	Volkswagen Golf	18.06.2023	У987УН66
lанилова Евгения Павловна	Renault Megane	07.09.2023	H7650C23
фремов Егор Валерьевич	Hyundai Tucson	11.05.2022	A456TO89
ахарова Зоя Игоревна	Mazda CX-5	26.12.2023	T111BP54
1саев Илья Александрович	Subaru Outback	14.08.2023	P333AT78
Овалев Кирилл Сергеевич	Jeep Wrangler	09.04.2022	C678CУ34
lебедева Любовь Анатольевна	Peugeot 308	03.03.2023	E234PE12
Лаксимов Михаил Игоревич	Lexus RX	20.07.2022	У7650У56
Николаев Никита Валентинович	Acura MDX	05.09.2023	O890KH21
рлов Олег Владимирович	Jaguar F-PACE	22.11.2022	K456AX32
Тавлов Павел Павлович	Suzuki Vitara	16.01.2022	C789YC10
оманов Роман Романович	Chrysler 300C	28.06.2023	P2340P43
Семенов Семен Семенович	Volvo XC60	10.10.2022	B567OB87
арасов Тимур Тимурович	Infiniti Q50	01.04.2023	H678OH09
/шакова Ульяна Артемовна	Land Rover Discovery	12.09.2022	0345У076
редоров Федор Федорович	Mitsubishi Outlander	09.12.2023	M876MO54
(аритонов Харитон Харитонович	Tesla Model 3	04.07.2022	T987ET32
Јветков Цветко Цветкович	Porsche Cayenne	14.05.2023	C543CA21
Іернов Чернослив Чернович	GMC Yukon	27.08.2022	Y111YY65
Шевченко Шевченкович	Nissan Murano	19.11.2023	H234AA45
Цербакова Щербак Щербаковна	Ford Mustang	08.06.2022	A765BT98
Эдуардов Эдуард Эдуардович	Aston Martin DB11	03.09.2023	03210023
Орьев Юрий Юрьевич	Chevrolet Tahoe	16.12.2022	E876ME78
Эковлева Яков Яковлевна	Dodge Challenger	25.04.2023	У456УТ57
нтонова Анна Антоновна	Volkswagen Tiguan	11.08.2022	C890YC67
елов Борис Борисович	Maserati Levante	07.01.2023	B456CB34
ерасимов Герасим Герасимович	Honda Accord	22.05.2023	A987XA11
Іанилов Данила Данилович	Acura RDX	14.07.2022	O567OM43
вдокимова Евдокия Евдокимовна	Jeep Grand Cherokee	29.09.2023	P1110P78
Куков Жук Жукович	Subaru Impreza	05.03.2022	B333CB89
айцев Заира Зайцевич	Toyota Camry	18.10.2023	K555TK11
	L - E0	07.44.0000	MOCOULT

Рис. 3.25 Диалоговое окно «база ГАИ» с найденной фамилией

Заключение

В результате проделанной работы разработан ПК «Учет, обработка и анализ информации о водителях, машинах и правонарушениях», предназначенный для администрирования и учета информации по базе ГАИ, разработано руководство оператора.

В процессе проектирования созданы описание вариантов использования ПК, прототип интерфейса пользователя, объектная модель ПК, диаграмма классов, описание поведения ПК, диаграмма действия ПК.

Курсовой проект удовлетворяет поставленным требованиям.