

Tipo de Restrição	Destino	Regra em Linguagem Natural	Implementação NuSMV (Exemplo: move(C, A))	Implementação NuSMV (Exemplo: move(C, table(2)))
Mobility	Bloco / Mesa	Um bloco só pode ser movido se não houver outro bloco sobre ele.	clear_c	clear_c
Target Accessibility	Bloco	O bloco de destino deve estar livre para receber um novo bloco sobre ele.	clear_a	(Não aplicável)
Stability	Bloco	O bloco móvel (C) não pode ser mais largo que o bloco de destino (A).	size_c <= size_a	(Não aplicável)
Spatial Occupancy	Mesa	Todos os slots da mesa, de 2 até 2 + tamanho(C) - 1, devem estar livres.	(Não aplicável)	clear_2 & ... & clear_{2+size_c-1}
Logical Validity	Bloco	Um bloco não pode ser movido para si mesmo.	A ação move_c_c não é definida.	(Não aplicável)