

Conceito	STRIPS	Prolog estendido	Proposta de modelo NuSMV	Justificativa para projeto NuSMV
Block Properties	block(X).	size(X, W).	DEFINE size_a := 1;	Codifica dimensões físicas imutáveis como constantes para maior eficiência, em vez de variáveis de estado.
Mesa/tabuleiro		table_width(N)	DEFINE TABLE_WIDTH := 7;	Codifica as dimensoes da mesa/tabuleiro como imutáveis (nao pode mudar o tamanho do tabuleiro no meio da execução)
posição	on(B, Y)	pos(B, table(X)) ou pos(B, on (Other)	pos_type_B : {table, on}; pos_table_B : 0..TABLE_WIDTH-1; pos_on_B : {a,b, c,d,none}	Representa a posição de forma finita, ou sobre a mesa (índice do slot) ou sobre outro bloco.
liberar area	clear(B)	clear(B)	clear_B : boolean	Diz se um bloco está livre para receber outro ou ser movido
area ocupada		busy_slots(B, Estado, Slot)		Marca quais slots da mesa estão sendo ocupados por cada bloco, para evitar sobreposição
area livre		is_free(Slot) = not busy_slots (_, _, Slot)	DEFINE is_free(S) := !(busy_slots_a(	Permitiria verificar se um slot está disponível antes de movimentar blocos
mover bloco	move(B, Dest)	can(move(B, table(X)), Estado) :- clear(B), space_check(...)	next(pos_type_B), next(pos_table_B), next(pos_on_B) condicionados a can_move_B_*	no NuSMV, movimentos são transições de estado guardadas por condições (pré-condições)